# CRÉATION D'APPLICATI ON

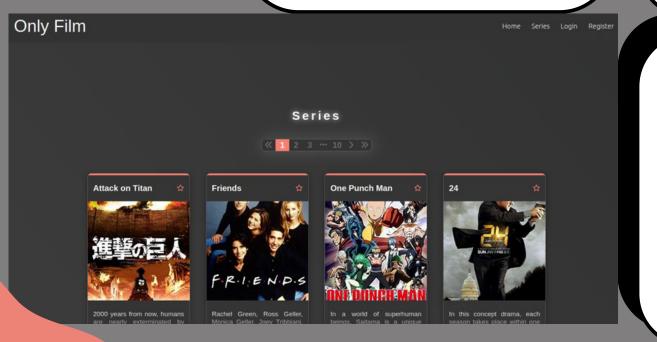
## PAR ESTÈVE DESCOURS

#### **CAHIER DES CHARGES**

Lors de ce projet , nous avons travailler en équipe de 6. Notre but était de produire une application répondant aux demandes d'un client. De plus, au fur et à mesure de l'avancement du projet, nous devions implémenter de nouvelles fonctionnalités à l'application.

## MÉTHODES UTILISÉES

- Html/css
- Symfony
- Méthodologie Scrum



### COMPÉTENCES

Développer une application

Travailler en équipe et se répartir les tâches à effectuer

Prendre en comptes les demandes du client se faisant au cours du projet

Estimer le temps de travail nécessaire à l'accomplissement d'une tâche.