

CRÉATION D'APPLICATION ON PAR ESTÈVE DESCOURS

CAHIER DES CHARGES

- Lors de ce projet, nous avons travaillé en équipe de 6. Notre but était de produire une application répondant aux demandes d'un client. De plus, au fur et à mesure de l'avancement du projet, nous devions implémenter de nouvelles fonctionnalités à l'application.

MÉTHODES UTILISÉES

- Html/css
- Symfony
- Méthodologie Scrum

COMPÉTENCES

Développer une application

Travailler en équipe et se répartir les tâches à effectuer

Prendre en compte les demandes du client se faisant au cours du projet

Estimer le temps de travail nécessaire à l'accomplissement d'une tâche.

