

CRÉATION DE SITE WEB

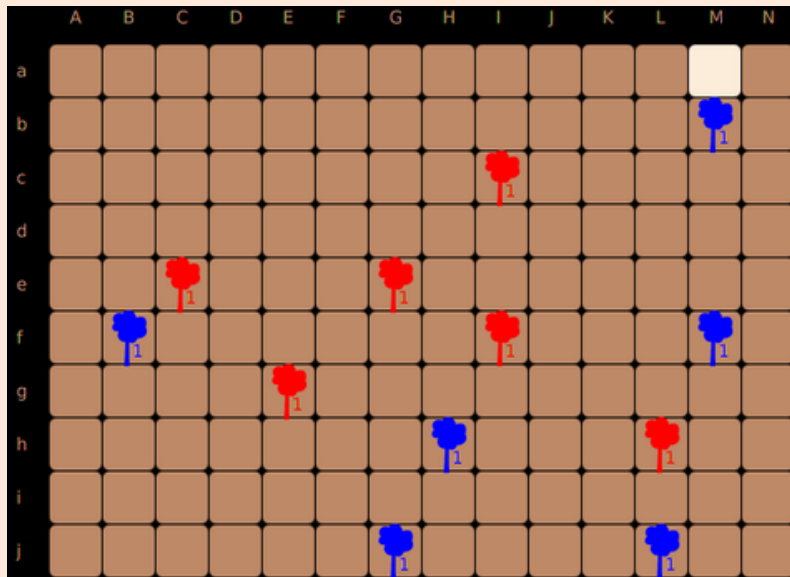
PAR ESTÈVE DESCOURS

CAHIER DES CHARGES

- Ce projet se découpait en 2 étapes :
 - La première consistait à coder les règles d'un jeu de plateau.
 - La seconde consistait en la création d'une IA pouvant jouer à ce jeu de plateau. Cette IA a, par la suite, effectuée des duels contre les autres IA créé par les autres membres de ma proportion

MÉTHODES UTILISÉES

- langage Java
- Netbeans
- Une partie du code donnée préalablement par nos professeurs



COMPÉTENCES

- Comprendre un code fournis
- Travailler avec un binôme ayant des idées et goûts différents des miens.
- Créer une IA la plus performante possible.
- Travailler sur code donné
- Réaliser un jeu de tests cohérents avec le code proposé