

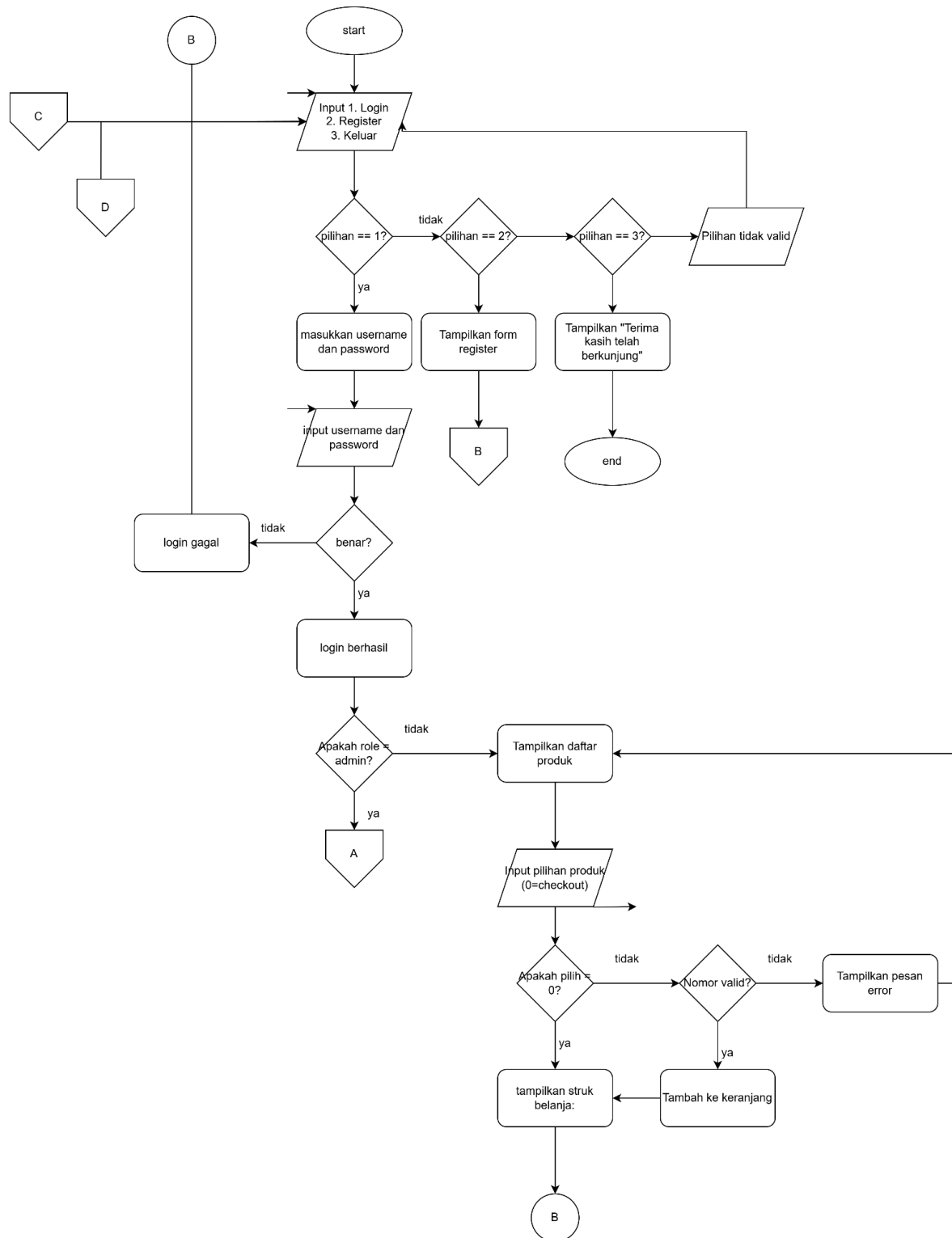
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST (6)
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



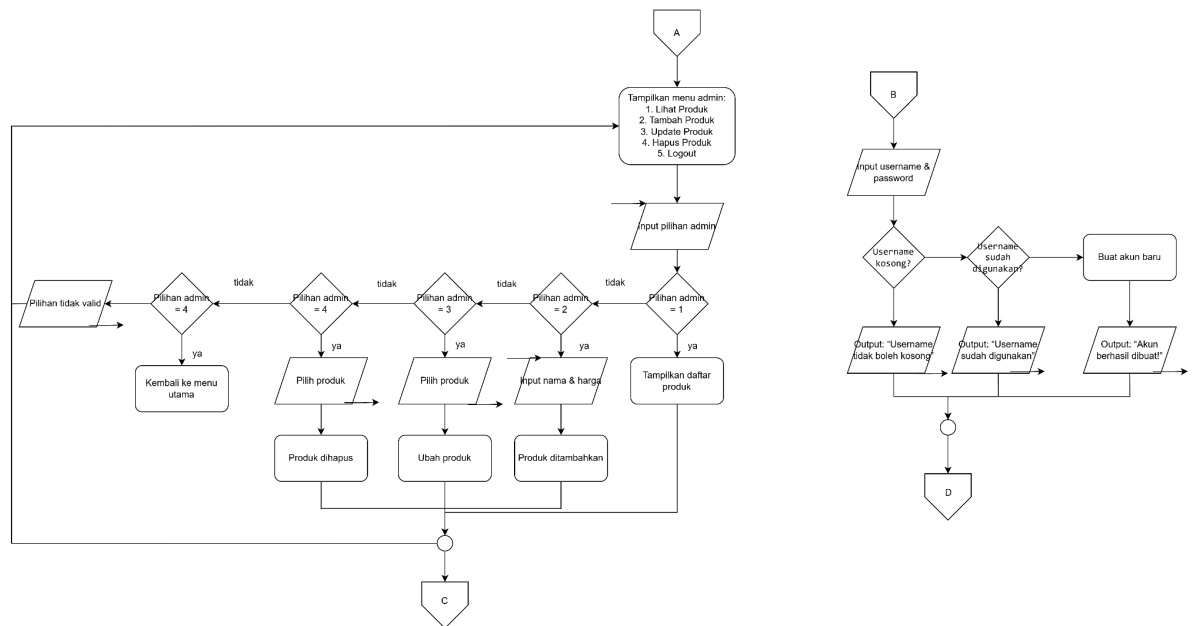
Disusun oleh:
Bintang Dhana Permadi (2509106014)
Kelas (A1 '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart



Gambar 1.1 Flowchart Program toko baju brand



Gambar 1.2 Flowchart Program toko baju brand

- **Penjelasan singkat flowchart:**

Program “Toko Baju Brand” adalah program Python yang mensimulasikan sistem penjualan pakaian sederhana. Di dalamnya terdapat fitur login, register, serta menu admin dan menu user. Admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus produk, sedangkan user dapat melihat produk dan melakukan pembelian.

2. Deskripsi Singkat Program

Program Toko Baju Brand adalah aplikasi toko pakaian sederhana berbasis terminal yang memiliki dua jenis pengguna: admin dan user. Admin dapat mengelola produk (melihat, menambah, mengubah, dan menghapus), sedangkan user dapat melihat daftar produk, menambahkannya ke keranjang, dan melakukan checkout. Program juga mendukung fitur login dan register, serta melakukan validasi input tanpa menggunakan `def()` atau `isdigit()`.

3. Source Code

```
import os

users = {
    "admin": {"password": "admin123", "role": "admin"},
    "udin": {"password": "1234", "role": "user"}
}
```

```

produk = {
    1: {"nama": "Kaos Lacoste", "harga": 250000},
    2: {"nama": "Celana Rucas", "harga": 400000},
    3: {"nama": "Jaket H&M", "harga": 550000},
    4: {"nama": "Topi Nike", "harga": 150000},
    5: {"nama": "Sepatu Adidas", "harga": 750000}
}

while True:
    os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
    print("=== SELAMAT DATANG DI TOKO BAJU BRAND ===")
    print("1. Login")
    print("2. Register")
    print("3. Keluar")
    pilih = input("Pilih menu: ")

    if pilih == "1":
        os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
        print("=== LOGIN ===")
        username = input("Username: ").strip()
        password = input("Password: ").strip()

        if username in users and users[username]["password"] == password:
            role = users[username]["role"]
            print(f"Login berhasil sebagai {role.upper()}!")
            input("Tekan Enter untuk melanjutkan...")

            if role == "admin":
                while True:
                    os.system('cls' if os.name == 'nt' else
'clear')

                    print("=== MENU ADMIN TOKO BAJU BRAND ===")
                    print("1. Lihat Produk")
                    print("2. Tambah Produk")
                    print("3. Update Produk")
                    print("4. Hapus Produk")
                    print("5. Logout")
                    menu_admin = input("Pilih menu: ")

                    if menu_admin == "1":
                        os.system('cls' if os.name == 'nt' else

```

```

'clear')

print("=== DAFTAR PRODUK ===")
if len(produk) == 0:
    print("Belum ada produk.")
else:
    for id_p, data in produk.items():
        print(f"{id_p}. {data['nama']} -
Rp{data['harga']:,}")

input("\nTekan Enter untuk kembali...")

elif menu_admin == "2":
    os.system('cls' if os.name == 'nt' else
'clear')

nama = input("Masukkan nama produk:
").strip()

harga = input("Masukkan harga produk:
").strip()

if nama == "" or harga == "":
    print("Nama dan harga tidak boleh
kosong!")

elif not all(h.isdigit() for h in harga):
    print("Harga harus berupa angka!")
else:
    id_baru = max(produk.keys()) + 1 if
len(produk) > 0 else 1

    produk[id_baru] = {"nama": nama,
"harga": int(harga)}

    print(f"Produk '{nama}' berhasil
ditambahkan!")

    input("\nTekan Enter untuk kembali...")

elif menu_admin == "3":
    os.system('cls' if os.name == 'nt' else
'clear')

print("=== UBAH PRODUK ===")
for id_p, data in produk.items():
    print(f"{id_p}. {data['nama']} -
Rp{data['harga']:,}")

    index = input("\nMasukkan nomor produk
yang ingin diubah: ")

```

```

        if index.isdigit() and int(index) in
produk:
            index = int(index)
            nama_baru = input("Nama baru
(kosongkan jika tidak diubah): ").strip()
            harga_baru = input("Harga baru
(kosongkan jika tidak diubah): ").strip()
            if nama_baru != "":
                produk[index]["nama"] = nama_baru
            if harga_baru != "" and
harga_baru.isdigit():
                produk[index]["harga"] =
int(harga_baru)
            print("Produk berhasil diperbarui!")
        else:
            print("Nomor produk tidak ditemukan
atau input salah!")
            input("\nTekan Enter untuk kembali...")

    elif menu_admin == "4":
        os.system('cls' if os.name == 'nt' else
'clear')
        print("=== HAPUS PRODUK ===")
        for id_p, data in produk.items():
            print(f"{id_p}. {data['nama']} -
Rp{data['harga']:,}")

        index = input("\nMasukkan nomor produk
yang ingin dihapus: ")
        if index.isdigit() and int(index) in
produk:
            hapus = produk.pop(int(index))
            print(f"Produk '{hapus['nama']}'
berhasil dihapus.")
        else:
            print("Nomor produk tidak ditemukan!")
            input("\nTekan Enter untuk kembali...")

    elif menu_admin == "5":
        break
    else:
        print("Pilihan tidak valid!")

```

```

        input("\nTekan Enter untuk kembali...")

    else:
        keranjang = []
        total = 0
        while True:
            os.system('cls' if os.name == 'nt' else
'clear')
            print(f"=== SELAMAT DATANG {username.upper()}
DI TOKO BAJU BRAND ===")
            for id_p, data in produk.items():
                print(f"{id_p}. {data['nama']} -
Rp{data['harga']:,}")
            print("0. Checkout")

            pilih_user = input("\nPilih produk: ")

            if pilih_user == "0":
                os.system('cls' if os.name == 'nt' else
'clear')
                print("=== STRUK BELANJA ===")
                for item in keranjang:
                    print(f"- {item['nama']} :
Rp{item['harga']:,}")
                print("-----")
                print(f"Total belanja : Rp{total:,}")
                print("Terima kasih telah berbelanja!\n")
                input("Tekan Enter untuk keluar...")
                break

            elif pilih_user.isdigit() and int(pilih_user)
in produk:
                item = produk[int(pilih_user)]
                keranjang.append(item)
                total += item["harga"]
                print(f"{item['nama']} berhasil
ditambahkan ke keranjang!")
            else:
                print("Input tidak valid!")
                input("\nTekan Enter untuk Lanjut...")

        else:

```

```

        print("Login gagal! Username atau password salah.")
        input("Tekan Enter untuk kembali...")

    elif pilih == "2":
        os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
        print("=== REGISTER AKUN BARU ===")
        username = input("Buat username: ").strip()
        password = input("Buat password: ").strip()

        if username in users:
            print("Username sudah digunakan!")
        elif username == "" or password == "":
            print("Username dan password tidak boleh kosong!")
        else:
            users[username] = {"password": password, "role":
"user"}

            print("Akun berhasil dibuat! Silakan login.")
            input("\nTekan Enter untuk kembali...")

    elif pilih == "3":
        os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
        print("Terima kasih telah mengunjungi Toko Baju Brand!")
        break

    else:
        print("Pilihan tidak valid!")
        input("Tekan Enter untuk kembali...")

```

Gambar 2.1 Source Code

4. Hasil Output

- Menu awal saat datang ke toko

```
=== SELAMAT DATANG DI TOKO BAJU BRAND ===  
1. Login  
2. Register  
3. Keluar  
Pilih menu:
```

Gambar 3.1 Output pilihan/opsi awal

- Tampilan login berhasil

```
=== LOGIN TOKO BAJU BRAND ===  
Username: udin  
Password: 1234  
  
Login berhasil sebagai USER!  
Tekan Enter untuk melanjutkan...
```

Gambar 3.2 Output login berhasil

- Daftar produk

```
=== SELAMAT DATANG UDIN DI TOKO BAJU BRAND ===  
  
=== Daftar Produk di Toko Baju Brand ===  
1. Kaos Lacoste - Rp250,000  
2. Celana Rucas - Rp400,000  
3. Jaket H&M - Rp550,000  
4. Topi Nike - Rp150,000  
5. Sepatu Adidas - Rp750,000  
  
Pilih nomor produk untuk beli, atau ketik '0' untuk checkout  
Pilih produk: 1  
Kaos Lacoste berhasil ditambahkan ke keranjang!  
  
Tekan Enter untuk lanjut...
```

Gambar 3.3 Output pilihan daftar produk

- Struk hasil transaksi

```
=== STRUK BELANJA ===  
- Kaos Lacoste : Rp250,000  
-----  
Total Belanja : Rp250,000  
Terima kasih sudah berbelanja!  
  
Tekan Enter untuk keluar...
```

Gambar 3.4 Output Struk hasil transaksi

- Pembeli membuat akun baru

```
=== REGISTER AKUN BARU ===  
Buat username: asep  
Buat password: 27  
Akun berhasil dibuat! Silakan login.  
  
Tekan Enter untuk kembali...
```

Gambar 3.5 Output membuat akun baru

- Login akun baru

```
=== LOGIN TOKO BAJU BRAND ===  
Username: asep  
Password: 27  
  
Login berhasil sebagai USER!  
Tekan Enter untuk melanjutkan...
```

Gambar 3.6 Output login akun baru

- Struk belanja akun baru

```
=== STRUK BELANJA ===  
- Topi Nike : Rp150,000  
- Sepatu Adidas : Rp750,000  
-----  
Total Belanja : Rp900,000  
Terima kasih sudah berbelanja!  
  
Tekan Enter untuk keluar...
```

Gambar 3.7 Output struk belanja akun baru

- Tampilan login gagal

```
=== LOGIN TOKO BAJU BRAND ===  
Username: asep  
Password: 12  
  
Login gagal! Username atau password salah.  
Tekan Enter untuk kembali...
```

Gambar 3.8 Output struk belanja akun baru

- Login admin

```

=== LOGIN ===
Username: admin
Password: admin123
Login berhasil sebagai ADMIN!
Tekan Enter untuk melanjutkan...

```

Gambar 3.9 Output login akun admin

- Menu Login akun admin

```

=== MENU ADMIN TOKO BAJU BRAND ===
1. Lihat Produk
2. Tambah Produk
3. Update Produk
4. Hapus Produk
5. Logout
Pilih menu:

```

Gambar 3.10 Output menu login akun admin

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Add

```

PS D:\kuliah\SEMESTER 1\APD\praktikum_apd> git add .

```

Gambar 4.1 Git add

Setelah membuat atau mengubah file, Kita perlu memberitahu Git file mana yang akan dimasukkan ke dalam riwayat versi berikutnya. Perintah git add ini biasanya digunakan untuk menambahkan perubahan dari satu atau lebih file ke area staging (area persiapan). Area ini berfungsi sebagai "keranjang" tempat Kita mengumpulkan semua perubahan yang ingin disimpan dalam satu commit.

5.2 GIT Commit

```

PS D:\kuliah\SEMESTER 1\APD\praktikum_apd> git commit -m "upload"
[main 7bfbfbe] upload
1 file changed, 169 insertions(+)
create mode 100644 post-test/post-test-apd-6/2509106014-Bintang Dhana Permadi-PT-6.py

```

Gambar 4.2 Git Commit

Perintah ini menambahkan semua file yang ada di dalam folder ke staging area. Staging area adalah tempat sementara sebelum file dikomit ke dalam repository.

5.3 GIT Push

```
PS D:\kuliah\SEMESTER 1\APD\praktikum_apd> git push
Enumerating objects: 12, done.
Counting objects: 100% (12/12), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (9/9), done.
Writing objects: 100% (9/9), 3.11 KiB | 1.04 MiB/s, done.
Total 9 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/Bintang-2727/praktikum-apd.git
   b7ce29f..7bfbfbc main -> main
```

Gambar 4.3 Git Push

Setelah commit Kita siap, perintah git push digunakan untuk mengunggah commit dari repositori lokal Anda ke repositori jarak jauh (misalnya, GitHub). Ini membuat perubahan yang Anda simpan di komputer pribadi kita bisa dilihat dan diakses oleh orang lain yang berkolaborasi dalam proyek yang sama. Perintah ini biasanya diikuti dengan nama remote dan nama branch, seperti: git push origin main.