

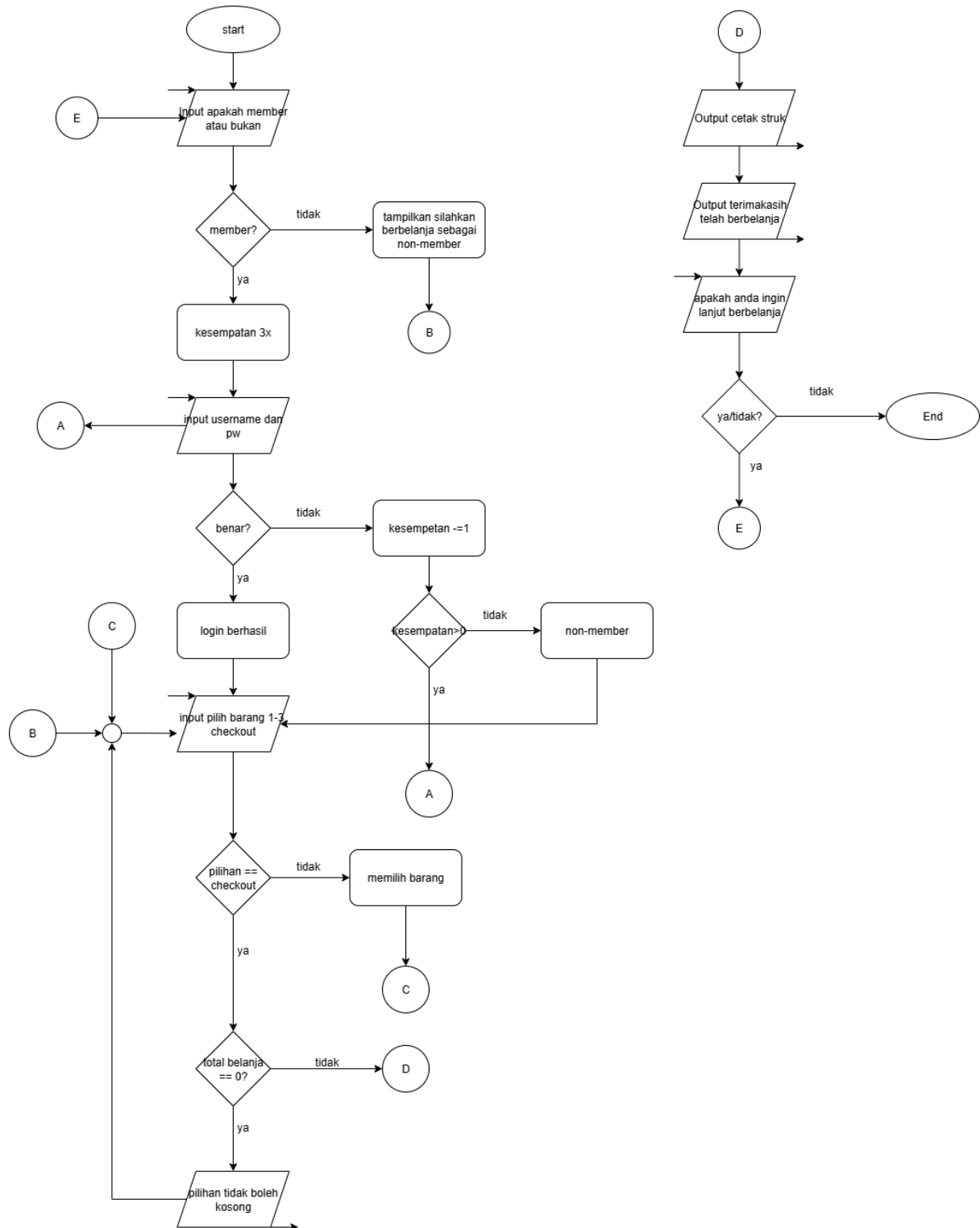
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST (4)
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



Disusun oleh:
Bintang Dhana Permadi (2509106014)
Kelas (A1 '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart



Gambar 1.1 Flowchart Program sistem pembelian menggunakan member.

- **Penjelasan singkat flowchart:**

Flowchart menunjukkan alur sistem toko: pengguna akan ditanya apakah member atau bukan. Member login (3 kali percobaan), jika gagal maka akan jadi non-member. Setelah itu masuk ke menu belanja, pilih produk hingga checkout. Member mendapatkan diskon 15%, sedangkan non-member bayar penuhnya. Setelah struk tampil, pengguna bisa memilih transaksi baru atau keluar dari program.

2. Deskripsi Singkat Program

Program ini merupakan sistem kasir toko sederhana bernama Bintang Store yang melayani dua jenis pelanggan: member dan non-member.

Program berjalan secara berulang (looping) agar pengguna bisa melakukan lebih dari satu transaksi.

3. Source Code

```
import os

while True:
    os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
    print("=== Selamat Datang di Bintang Store ===")

    member = input("Apakah Anda member? (y/n): ").lower()
    is_member = True if member == 'y' else False if member == 'n'
else False
    login = False

    if is_member:
        kesempatan = 3
        while kesempatan > 0:
            print("\n=== Login Member ===")
            username = input("Username: ").strip()
            password = input("Password: ").strip()

            if username == "" or password == "":
                print(" Username dan password tidak boleh kosong!")
            else:
                login = True if (username == "udin" and password == "1234") else False

                if login:
```

```

        print(" Login berhasil!\n")
        break
    else:
        kesempatan -= 1
        print(f" Login gagal! Sisa percobaan:
{kesempatan}")

    if not login:
        print("\nAnda gagal login 3 kali, dianggap sebagai
non-member.")
        is_member = False

    print("\n=== Menu Produk ===")
    print("1. Kaos Lacoste   - Rp250.000")
    print("2. Celana Rucas   - Rp400.000")
    print("3. Jaket H&M       - Rp550.000")
    print("4. Checkout")

    total = 0
    keranjang = ""
    while True:
        pilih = input("\nPilih produk (1-4): ")

        if pilih == "1":
            total += 250000
            keranjang += "Kaos Lacoste - Rp250.000\n"
            print(f" Kaos Lacoste ditambahkan! Total sementara:
Rp{total:,}")
        elif pilih == "2":
            total += 400000
            keranjang += "Celana Rucas - Rp400.000\n"
            print(f" Celana Rucas ditambahkan! Total sementara:
Rp{total:,}")
        elif pilih == "3":
            total += 550000
            keranjang += "Jaket H&M - Rp550.000\n"
            print(f" Jaket H&M ditambahkan! Total sementara:
Rp{total:,}")
        elif pilih == "4":
            if total == 0:
                print("Keranjang kosong! Silakan belanja dulu.")
                continue

```

```

        else:
            break
    else:
        print(" Pilihan tidak valid!")

os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
print("\n=== Struk Belanja ===")
print(keranjang)
print("-----")

if is_member and login:
    diskon = total * 0.15
    total_setelah_diskon = total - diskon
    print(f"Total sebelum diskon : Rp{total:,}")
    print(f"Diskon (15%)           : Rp{diskon:,}")
    print(f"Total yang dibayar      :
Rp{total_setelah_diskon:,}")
else:
    print(f"Total yang dibayar      : Rp{total:,}")

print("-----")
print("Terima kasih telah berbelanja di Bintang Store!\n")

ulang = input("Apakah ingin melakukan transaksi lagi? (y/n):
").lower()
if ulang != 'y':
    print("Program selesai. Sampai jumpa lagi!")
    break

```

Gambar 2.1 Source Code

4. Hasil Output

- Pembeli menggunakan Member

```
=== Selamat Datang di Bintang Store ===
Apakah Anda member? (y/n): y

=== Login Member ===
Username: udin
Password: 1234
Login berhasil!

=== Menu Produk ===
1. Kaos Lacoste - Rp250.000
2. Celana Rucas - Rp400.000
3. Jaket H&M - Rp550.000
4. Checkout

Pilih produk (1-4): 2
Celana Rucas ditambahkan! Total sementara: Rp400,000

Pilih produk (1-4): 1
Kaos Lacoste ditambahkan! Total sementara: Rp650,000

Pilih produk (1-4): 3
Jaket H&M ditambahkan! Total sementara: Rp1,200,000

Pilih produk (1-4): 4
```

Gambar 3.1 Output Chek Out Menggunakan Member

- Struk hasil transaksi

```
=== Struk Belanja ===
Celana Rucas - Rp400.000
Kaos Lacoste - Rp250.000
Jaket H&M - Rp550.000

-----
Total sebelum diskon : Rp1,200,000
Diskon (15%)          : Rp180,000.0
Total yang dibayar    : Rp1,020,000.0
-----

Terima kasih telah berbelanja di Bintang Store!

Apakah ingin melakukan transaksi lagi? (y/n):
```

Gambar 3.2 Output Struk hasil transaksi menggunakan member

- Pembeli tidak menggunakan member

```

=== Selamat Datang di Bintang Store ===
Apakah Anda member? (y/n): n

=== Menu Produk ===
1. Kaos Lacoste - Rp250.000
2. Celana Rucas - Rp400.000
3. Jaket H&M - Rp550.000
4. Checkout

Pilih produk (1-4): 2
Celana Rucas ditambahkan! Total sementara: Rp400,000

Pilih produk (1-4): 3
Jaket H&M ditambahkan! Total sementara: Rp950,000

Pilih produk (1-4): 4

```

Gambar 3.3 Output Chek Out Tidak Menggunakan Member

- Struk hasil transaksi

```

=== Struk Belanja ===
Celana Rucas - Rp400.000
Jaket H&M - Rp550.000

-----
Total yang dibayar : Rp950,000
-----

Terima kasih telah berbelanja di Bintang Store!

Apakah ingin melakukan transaksi lagi? (y/n): 

```

Gambar 3.4 Output Struk hasil transaksi tidak menggunakan member

- Pembeli gagal menggunakan member

```

=== Selamat Datang di Bintang Store ===
Apakah Anda member? (y/n): y

=== Login Member ===
Username: udin
Password: 124
Login gagal! Sisa percobaan: 2

=== Login Member ===
Username: udin
Password: 12
Login gagal! Sisa percobaan: 1

=== Login Member ===
Username: udun
Password: 1234
Login gagal! Sisa percobaan: 0

Anda gagal login 3 kali, dianggap sebagai non-member.

```

Gambar 3.5 Output member gagal digunakan

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Add

```
PS D:\kuliah\SEMESTER 1\APD\praktikum_apd> git add .
```

Gambar 4.1 Git add

Setelah membuat atau mengubah file, Kita perlu memberitahu Git file mana yang akan dimasukkan ke dalam riwayat versi berikutnya. Perintah git add ini biasanya digunakan untuk menambahkan perubahan dari satu atau lebih file ke area staging (area persiapan). Area ini berfungsi sebagai "keranjang" tempat Kita mengumpulkan semua perubahan yang ingin disimpan dalam satu commit.

5.2 GIT Commit

```
PS D:\kuliah\SEMESTER 1\APD\praktikum_apd> git commit -m "upload"
[main 200da49] upload
1 file changed, 86 insertions(+)
create mode 100644 post-test/post-test-apd-4/2509106014-Bintang Dhana Permadi-PT-4.py
```

Gambar 4.2 Git Commit

Perintah ini menambahkan semua file yang ada di dalam folder ke staging area. Staging area adalah tempat sementara sebelum file dikomit ke dalam repository.

5.3 GIT Push

```
PS D:\kuliah\SEMESTER 1\APD\praktikum_apd> git push
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (5/5), 1.32 KiB | 675.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/Bintang-2727/praktikum-apd.git
3d093cb..200da49 main -> main
```

Gambar 4.3 Git Push

Setelah commit Kita siap, perintah git push digunakan untuk mengunggah commit dari repository lokal Anda ke repository jarak jauh (misalnya, GitHub). Ini membuat perubahan yang Anda simpan di komputer pribadi kita bisa dilihat dan diakses oleh orang lain yang berkolaborasi dalam proyek yang sama. Perintah ini biasanya diikuti dengan nama remote dan nama branch, seperti: git push origin main.