

## Worksheet Pertemuan 1 Pekan 4 Algoritma dan Struktur Data Larik

NIM: 23523195

Nama: Bintang Rizqi Anugrah

### A. Membuat Folder Untuk Menyimpan Hasil Praktikum

1. Siapkan folder kosong dengan nama menggunakan NIM masing-masing. Jika folder NIM pada pertemuan sebelumnya mau dimanfaatkan, jangan lupa pindahkan dulu isinya ke folder lain sebagai arsip.
2. Folder ini akan dijadikan tempat untuk menyimpan semua pdf dari worksheet ini beserta fail/folder praktikum lainnya.
3. Semua kode program dalam praktikum di pertemuan ini langsung dikerjakan dengan VSCode dan disimpan sebagai projek di folder NIM.
4. Setiap mahasiswa harus memilih topik terkait dengan Larik secara unik, dalam slide topik yang dipilih terkait dengan data mahasiswa, khususnya nilaiMhs.
5. Isikan topik dan data yang akan dijadikan larik ke dalam Google Sheet.

### B. Pemrosesan Larik dengan For Traversal

1. Buatlah projek dengan nama ForTraversal dan disimpan di folder NIM
2. Ikuti bagaimana pemrosesan elemen-elemen larik secara traversal sebagaimana slide ke-16, sesuaikan untuk topik yang Anda pilih.
3. Anda diberi kebebasan untuk memodifikasi kode program agar tidak sebatas hanya menampilkan isi elemen-larik, tergantung kreativitas masing-masing. Contoh untuk kasus data mahasiswa bisa hanya menampilkan mahasiswa dengan nilai lebih dari atau sama dengan 50.
4. Modifikasi diserahkan kepada kreativitas masing-masing.
5. Pastikan projek dapat di-run dan salin tangkapan layar pada kotak di bawah ini:

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Install the latest PowerShell for new features and improvements! https://aka.ms/PSWindows

PS C:\Users\ROG STRIX\Documents\ASD\JAVAARRAY> & 'C:\Program Files\Java\jdk-9.0.4\bin\java.exe' '-cp' 'C:\Users\ROG STRIX\Documents\ASD\JAVAARRAY\bin' 'App'
Pertandingan UCL ke berapa?(1, 2, 3, 4)
3
Pertandingan tersebut adalah Manchester City VS Real Madrid
PS C:\Users\ROG STRIX\Documents\ASD\JAVAARRAY>
fwd-i-search: _
```

### C. Notasi Algoritma Pemrosesan Larik dengan For Traversal

Buat notasi algoritmik dari projek pada butir B, notasi algoritmik boleh melibatkan fungsi yang dipanggil di dalam program utama. Silakan disajikan dengan notasi algoritmik standar ITB.

Program MenampilkanHasilDrawUCL2024

**Kamus**

Match : array [1 .. 4] of integer

**Deskripsi Algoritma**

Match[1] ← Atletico Madrid VS Borussia Dortmund

Match[2] ← Arsenal VS Bayer Munich

Match[3] ← Manchester City VS Real Madrid

Match[4] ← PSG VS Barcelona

Input Match [ke...N]

Output Match [ke...N]

Jangan lupa simpan juga fail worksheet ini (yang sudah diisi) dalam bentuk pdf di folder NIM anda, beserta folder / proyek VSCode.

Kompres folder ini sebagai file ZIP kemudian kumpulkan di classroom atau ruang pengumpulan lain di kelas masing-masing.