# Sistem Informasi Manajemen Penggajian Berbasis *Framework Codeigniter*Di CV. Citra Mandiri Gresik

Achmad Yusuf Amir<sup>1\*</sup>, Putri Aisyiyah Rakhma Devi<sup>2</sup>
<sup>1,2</sup>Teknik, Informatika, Universitas Muhammadiyah Gresik
<sup>1\*</sup>amiry9696@gmail.com, <sup>2</sup>deviaisyiyah@umg.ac.id

## Abstract

CV. Citra Mandiri Komputindo is one of the many shops where employee payroll processes are still in the traditional process. And the shop sells, buys and repairs computers. The research method used in this research is data collection, interviews, observations, documentation, and heritage studies. The results obtained are system flowcharts, use cases, context diagrams and the implementation of payroll management information systems. Based on the design and implementation as well as the purpose of making employee payroll system CV. Citra Mandiri Komputindo, it can be concluded as follows, Making an online salary slip application system on CV. Citra Mandiri Komputindo and make it easier for employees to find out details of employee salary slips.

Keywords: Management Information System, Payroll, Employees, Codeigniter Framework

#### Abstrak

CV. Citra Mandiri Komputindo adalah salah satu dari banyak toko proses penggajian karyawan masih dalam proses tradisional. Serta toko tersebut menjual, membeli dan memperbaiki komputer. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah Pengumpulan data, Wawancara, Observasi, Dokumentasi, dan Studi Pusaka. Hasil yang di peroleh adanya *flowchart* sistem, *use case*, *diagram konteks* serta implementasi sistem informasi manajemen penggajian. Berdasarkan perancangan dan implementasi serta tujuan dari pembuatan sistem penggajian karyawan CV. Citra Mandiri Komputindo maka dapat disimpulkan sebagai berikut, Pembuatan sistem aplikasi slip gaji *online* pada CV. Citra Mandiri Komputindo dan Mempermudah karyawan mengetahui rincian slip gaji karyawan.

Kata kunci: Sistem Informasi Manajemen, Penggajian, Karyawan, Framework Codeigniter

## 1. Pendahuluan

CV. Citra Mandiri Komputindo adalah salah satu dari banyak toko proses penggajian karyawan masih dalam proses tradisional. CV. Citra Mandiri Komputindo adalah toko yang menjual, membeli dan memperbaiki komputer. Pengolahan data resume gaji karyawan. CV. Citra Mandiri Komputindo masih dalam proses umum berbasis daftar Karyawan saat ini tercantum dalam buku Absensi ditambahkan ke gaji pokok, dan buku absensi ini nantinya akan menjadi panduan untuk menghitung gaji yang akan diterima seorang karyawan. (Sumber: Wawancara dengan wakil pemilik CV.Citra Mandiri Komputindo)

Pada Bagian CV. Citra Mandiri Komputindo untuk proses pengolahan data penggajian baik karyawan tetap maupun karyawan tidak tetap, untuk data yang diproses dilakukan masih dalam bentuk manual dan melalui arsip-arsip yang kemudian direkap melalui Microsoft office excel dimana hal ini menyebabkan proses perhitungan serta saat pengecekan arsip-arsip penggajian mengalami hambatan mengalami kekeliruan dan juga membutuhkan waktu yang cukup lama pada proses perhitungannya yang masih sering mengalami kekeliruan. Dan untuk proses sistem penggajian mengalami kesulitan dikarenakan begitu banyaknya data yang masih berupa arsip-arsip seperti penumpukan data karyawan tetap dan karyawan tidak tetap dan penggajian. Sehingga untuk proses

penggajian yang sering mengalami kekeliruan pada proses perhitungan serta keterlamabatan dalam proses pemberian gaji membuat karyawan sering melakukan komplain dan berpengaruh pada loyalitas dari karyawan serta menurunya tingkat kinerjanya.

P-ISSN: 2089-3353

E-ISSN: 2808-9162

Permasalahan yang ada di CV. Citra Mandiri Komputindo tersebut dapat diatasi dengan Pembuatan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Framework Codeigniter, Codeigniter yang dipakai adalah versi 3, Pembuatan sistem aplikasi penggajian online ini diharapkan dapat membantu karyawan dalam proses pengolahan data penggajian CV. Citra Mandiri Komputindo dalam mengetahui rincian dari slip gaji yang diperoleh satu bulan kerja di CV. Citra Mandiri Komputindo. Untuk itu karyawan di CV. Citra Mandiri Komputindo sekarang tidak susah payah memakai slip gaji manual kembali. Manfaat adanya aplikasi slip gaji online mengurangi kesalahan perhitungan dan lebih efisien serta mengatasi yang awalnya menggunakan cetakan tersebut menjadi sebuah aplikasi yang akan mempermudah seperti melihat rincian slip gaji karyawan pada setiap bulan.

## 2. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

## 2.1. Teknologi Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah metode yang peneliti gunakan untuk mengumpulkan data yang akurat dan relevan [1]. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

#### a. Wawancara

Wawancara adalah metode atau teknik pengumpulan data untuk memperoleh informasi langsung dari sumbernya [2]. Dalam penelitian ini wawancara dilakukan oleh penulis secara langsung dengan pemilik CV. Citra Mandiri Komputindo.

#### b. Observasi

Observasi merupakan salah satu teknik pengumpulan data dengan cara mengamati secara langsung kegiatan. Dalam penelitian ini observasi dilakukan dengan akses langsung ke CV. Citra Mandiri Komputindo.

#### c. Dokumentasi

Dokumentasi adalah metode atau teknik pengumpulan data untuk tujuan memperoleh data dari suatu tempat penelitian, termasuk foto dan data yang berhubungan dengan penelitian.

#### d. Studi Pustaka

Selain kegiatan diatas, penulis juga melakukan penelitian perpustakaan untuk mendukung dan melengkapi data. Seperti referensi dari buku atau artikel yang berhubungan dengan topik yang sedang diteliti oleh penulis.

# 2.2. Model Pengembangan Sistem

Model pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah model waterfall atau model pengembangan air terjun [3], [4]. Tahapan pengembangan menggunakan model waterfall adalah sebagai berikut:

#### a. Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem dilakukan pada tahap ini. Melakukan wawancara atau sebaliknya untuk memperoleh data relevan yang dibutuhkan. Data yang terkumpul.

## b. Fase desain

Tahap *design* atau perancangan sistem lebih menitik beratkan pada formalisasi rancangan sistem agar

# c. Fase implementasi

Pada tahap ini, implementasi sistem dilakukan sesuai dengan situasi saat ini, pengkodean dan pengujian apakah sistem memenuhi kebutuhan.

#### d. Pemeliharaan

Tahap akhir dari perancangan sistem adalah memelihara sistem dengan mengevaluasi sistem informasi berjalan secara optimal dan sesuai [4].

## 2.3 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah kumpulan elemen yang saling terkait membentuk satu kesatuan untuk mengintegrasikan data, pemrosesan dan penyimpanan dan informasi distribusi [5], [6]. Sistem informasi adalah cara terorganisir untuk mengumpulkan, memasukkan, dan memproses data dan menyimpan, mengelola, mengontrol, dan melaporkannya sehingga dapat membantu organisasi dalam mencapai tujuan [5], [7].

P-ISSN: 2089-3353

E-ISSN: 2808-9162

## 2.4 Pengertian Penggajian

Payroll adalah sistem yang digunakan oleh perusahaan untuk memberikan upah dan gaji Layanan yang diberikan oleh karyawan. Upah dibayarkan kepada mereka yang diberi tugas administratif dan Biasanya dikelola secara bulanan. Meskipun gaji adalah hadiah Dikeluarkan untuk pekerja yang melakukan pekerjaan manual dan lebih bergantung pada kekuasaan Secara fisik, besarnya upah yang dibayarkan biasanya ditentukan oleh hari atau satuan kerja Ini diselesaikan [8].

#### 2.5 Website

Website atau jaringan adalah kumpulan halaman yang berisi informasi berupa data digital Teks, gambar, video, audio, dan bentuk animasi lainnya yang disediakan melalui jalur penghubung Internet. Web adalah kumpulan dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video), yang menggunakan protokol HTTP (Hypertext Transfer Protocol) Dan mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut browser [5], [7], [9].

## 2.6 Mysql

MySQL (My Structure Query Language) adalah adalah aplikasi atau sistem untuk mengelola database atau manajemen data. Untuk menyimpan segala informasi komputer mengunakan data. MYSQL bertugas mengatur dan mengelola data-data pada database, selain itu MYSQL dikenal sebagai sistem yang efisien dan reliable, proses query cepat dan mudah, sehingga cocok digunakan untuk aplikasi berbasis web [9].

## 2.7 PHP

PHP (Hypertext Prepocessor) merupakan bahasa pemrograman berbasis server–side yang dapat melakukan parsing script php menjadi script web sehingga dari sisi client menghasilkan suatu tampilan yang menarik. PHP adalah PHP (Hypertext Preprocessor) adalah bahasa pemrograman web berbasis server (server slide) yang mampu memparsing kode PHP dari kode dengan ekstensi PHP sehingga menghasilkan tampilan website yang dinamis disisi client [6], [7].

#### 2.8 Framework

Framework adalah kumpulan intruksi-intruksi yang dikumpulkan dalam class dan function-function dengan fungsi masing-masing untuk memudahkan developer

menghemat waktu [10], [11].

dalam memanggilnya tanpa harus menuliskan *syntax* interaksi antara satu

2.9. Codeigniter

Codeigniter adalah Sebuah Framework php yang bersifat open source dan menggunakan metode MVC (Model, View, Controller) untuk memudahkan developer atau programmer dalam membangun sebuah aplikasi berbasis web tanpa harus membuatnya dari awal [10]. Framework Codeigniter dikembangkan oleh Rick Ellis, CEO Ellislab, Inc. kelebihan dari Framework Codeigniter bila dibanding dengan Framework lain merupakan selaku berikut:

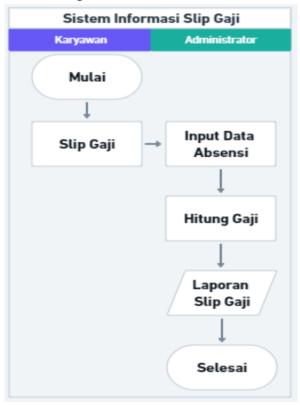
program yang sama berulang-ulang serta dapat

- 1. Free (Open-\Source) Kerangka kerja Codeigniter mempunyai lisensi dibawah Apache/BSD open-source sehingga bersifat leluasa ataupun free.
- 2. Berdimensi kecil Dimensi yang kecil ialah keunggulan tertentu bila dibandingkan *Framework* lain yang berdimensi besar serta memerlukan *resource* yang besar serta pula dalam eksekusi ataupun penyimpanannya.

## 3. Hasil dan Pembahasan

Tahap ini meliputi perancangan sistem informasi dan hasil implementasi rancangan sistem informasi.

## 3.1. Alur Diagram



Gambar 1. Flowchart Sistem Penggajian

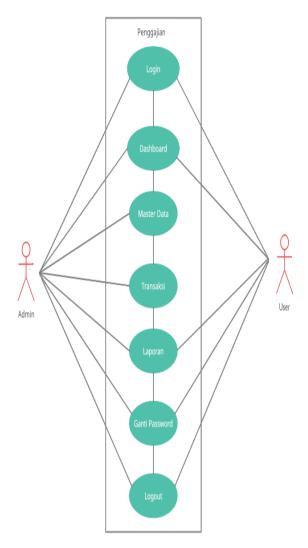
Pada gambar diatas merupakan flowchart diagram dari sistem informasi penggajian berbasis Framework. Flowchart diagram dibuat untuk menggambarkan

interaksi antara satu atau lebih aktor dalam sistem sistem informasi yang dibuat.

P-ISSN: 2089-3353

E-ISSN: 2808-9162

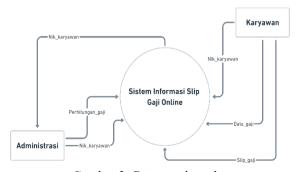
## 3.2. Use case Diagram



Gambar 2. Use case Diagram

Pada gambar 2 merupakan *use case* diagram dari sistem informasi sistem informasi. *Use case* diagram dibuat untuk menggambarkan interaksi antara satu atau lebih *user* dalam sistem informasi yang dibuat [4], [12].

## 3.3. Diagram konteks

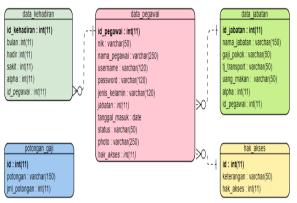


Gambar 3. Diagram konteks

Gambar 3 merupakan diagram konteks. Diagram konteks merupakan diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara entitas luar, input, dan output dari sistem. Diagram konteks diwakili oleh satu lingkaran yang mewakili keseluruhan sistem [13].

## 3.4. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah model data yang menggunakan beberapa notasi untuk menggambarkan data dalam konteks entitas dan hubungan yang di deskripsikan oleh data tersebut [14].

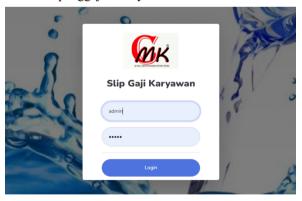


Gambar 4. Entity Relationship Diagram (ERD)

Pada gambar 4 adalah keterangan dari relasi-relasi yang dibentuk pada *Entity Relationship Diagram* (ERD) Sistem Informasi penggajian *karyawan* di CV. Citra Mandiri Komputindo.

## 3.5. Implementasi Sistem Informasi

Dibawah ini adalah beberapa tampilan sistem informasi penggajian karyawan.



Gambar 5. Tampilan Halaman Login

Gambar 5 merupakan tampilan dari halaman *login* admin. Untuk melakukan proses *login* admin harus memasukkan *username* dan *password* ke halaman beranda atau halaman utama dari sistem informasi [15].

## 3.6. Sidebar Admin



P-ISSN: 2089-3353

E-ISSN: 2808-9162

Gambar 6. Sidebar Admin

Pada gambar 6 ada beberapa *sidebar* yang tersedia di dalam menu admin adalah *dashboard* sebagai halaman awal. *Master* Data akan memunculkan data karyawan dan data jabatan. Transaksi akan memunculkan data absensi, *setting* potongan gaji dan data gaji. Laporan akan memunculkan laporan gaji, laporan absensi dan slip gaji. Dibawah menu laporan ada ganti *Password* untuk merubah *password* yang diinginkan. Terakhir adalah *Logout* untuk keluar dari aplikasi.

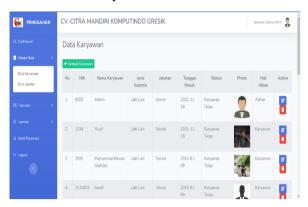
## 3.7. Dashboard Admin



Gambar 7. Halaman Dashboard

Halaman admin pada gambar 7 merupakan halaman awal jika masuk sebagai admin. Di halaman ini menampilkan data admin yang masuk dengan memasukan *username* dan *password* yang dimiliki. Di halaman ini tertera foto profil dan informasi data total karyawan, admin, jabatan dan kehadiran.

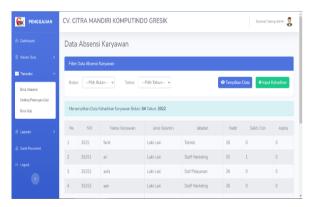
## 3.8. Menu Data Karyawan



Gambar 8. Menu Data Karyawan

Pada gambar 8 didalam halaman data karyawan terdapat informasi seluruh karyawan dan untuk melihat lebih detail data karyawan dapat memilih menu *Master* Data pilih Data karyawan detail di dalam kolom aksi yang nantinya di tujukan ke dalam halaman tersebut. Untuk menambahkan data karyawan tekan tombol tambah yang berada di atas tabel.

#### 3.9. Data Absensi



Gambar 9. Data Absensi Karyawan

Pada gambar 9 adalah menu Data Absensi pada aplikasi penggajian karyawan di CV. Citra Mandiri Komputindo. Pilih Bulan berapa, Tahun berapa dan Tampilkan Data. Tetapi sebelum tampilkan data harap *Input* Kehadiran terlebih dahulu untuk mengisi data karyawan tersebut.

## 3.10. Setting Potongan Gaji



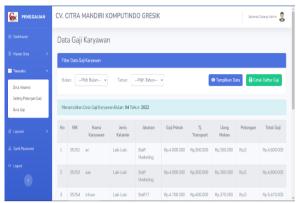
Gambar 10. Setting Potongan Gaji Karyawan

Didalam gambar 10 *setting* potongan gaji, *administrator* mengatur potongan gaji karyawan dan admin yang sudah ditentukan oleh perusahaan CV. Citra Mandiri Komputindo yaitu *Alpha* berupa potongan Rp.100.000/perhari.

P-ISSN: 2089-3353

E-ISSN: 2808-9162

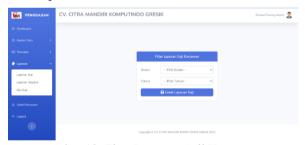
## 3.11. Data Gaji Karyawan



Gambar 11. Data Gaji Karyawan

Pada gambar 11 adalah menu Data Gaji pada aplikasi penggajian karyawan di CV. Citra Mandiri Komputindo. Pilih Bulan berapa, Tahun berapa dan Tampilkan Data. Dan bisa melakukan Cetak Daftar Gaji.

#### 3.12. Laporan



Gambar 12. Fitur Laporan Gaji Karyawan

Pada gambar 12 terdapat menu Laporan pada aplikasi penggajian karyawan di CV. Citra Mandiri Komputindo. Pilih Bulan berapa, Tahun berapa dan bisa melakukan Cetak Laporan Absensi Karyawan dan Admin.

## 3.13. Ganti Password



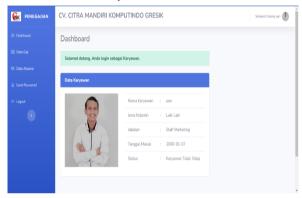
Gambar 13. Halaman Ganti Password

Pada gambar 13 terdapat menu Ganti *Password* pada aplikasi penggajian, *administrator* dan karyawan memiliki menu yang sama.

#### 3.14. Halaman Logout

Halaman menu *Logout* untuk *administrator* dan karyawan ada dibawah menu Ganti *Password* pojok kiri bawah, Sehingga bisa langsung klik untuk menutup website penggajian ini dan akan kembali ke halaman *Login* seperti gambar 5.

#### 3.15. Dashboard Karyawan



Gambar 15. Dashboard User

Pada gambar 15 adalah halaman *user* merupakan halaman awal jika masuk sebagai karyawan. Di halaman ini menampilkan Data Karyawan yang masuk dengan memasukan *username* dan *password* yang dimiliki. Di halaman ini tertera Foto profil, informasi data karyawan dan data gaji.

## 3.16. Sidebar Karyawan



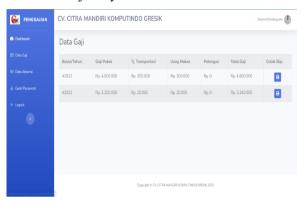
Gambar 16. Sidebar User

Pada gambar 16 ada beberapa *sidebar* yang tersedia di dalam menu karyawan adalah *dashboard*, data gaji, data absensi dibawah menu data absensi ada ganti *password* yang sama seperti admin untuk merubah *password* yang diinginkan. Terakhir adalah *Logout* untuk keluar dari aplikasi.

P-ISSN: 2089-3353

E-ISSN: 2808-9162

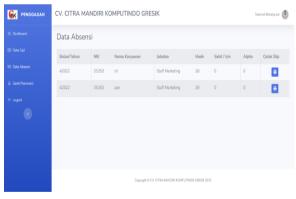
## 3.17. Data Gaji Karyawan



Gambar 17. Data Gaji User

Pada gambar 17 adalah halaman data gaji karyawan akan memperlihatkan bulan/tahun, gaji pokok, tj.transport, uang makan, potongan, total gaji dan cetak slip, adanya Data Gaji Karyawan untuk memudahkan karyawan melihat turun atau naiknya gaji yang akan membuat karyawan lebih giat dalam bekerja. Halaman ini hanya karyawan yang mempunyai.

## 3.18. Data Absensi Karyawan



Gambar 18. Data Absensi User

Pada gambar 18 adalah halaman data absensi karyawan akan memperlihatkan bulan/tahun, nik, nama karyawan, jabatan, hadir, sakit/izin, *alpha* dan cetak slip. Halaman ini hanya karyawan yang mempunyai, dengan adanya Data Absensi Karyawan ini bisa memantau kinerjanya, dengan begitu karyawan bisa mengkoreksi kinerjanya denga lebih terperinci.

## 3.19. Hasil Cetak Data Absensi Karyawan



Gambar 19. Hasil Cetak Data Absensi Karyawan

Pada gambar 19 adalah hasil cetak data kehadiran karyawan yang dimana fitur ini hanya bisa dibuka oleh admin untuk melihat seluruh data gaji karyawan CV. Citra Mandiri Komputindo. Dan cetakan tersebut diberikan ke wakil pemilik toko [16].

## 3.20. Hasil Cetak Laporan Data Gaji Karyawan



Gambar 20. Hasil Cetak Data Gaji Karyawan

Pada gambar 20 adalah hasil cetak data gaji karyawan yang dimana fitur ini hanya bisa dibuka oleh admin untuk melihat seluruh data gaji karyawan CV. Citra Mandiri Komputindo. Dan cetakan tersebut diberikan ke wakil pemilik toko dan cetakan tersebut ditanda tangan.

# 4. Kesimpulan

Berdasarkan perancangan dan implementasi serta tujuan dari pembuatan sistem penggajian karyawan CV. Citra Mandiri Komputindo maka dapat disimpulkan sebagai berikut: Mempermudah karyawan mengetahui rincian slip gaji karyawan dan menggunakan *Framework Codeigniter* dapat mempermudah sistem tersebut.

#### Daftar Rujukan

[1] M. Nawang, L. Kurniawati, and D. Duta, "Rancang

Bangun Sistem Informasi Pengolahan Data Persediaan Barang Berbasis Dekstop Dengan Model Waterfall," *Pilar Nusa Mandiri J. Comput. Inf. Syst.*, vol. 13, no. 2, pp. 233–238, 2017

P-ISSN: 2089-3353

E-ISSN: 2808-9162

- [2] K. W. Khana, "IMPLEMENTASI METODE UCD (USER CENTERED DESIGN) PADA RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN (STUDI KASUS SMK NEGERI 1 GELUMBANG)," *J. FASILKOM (teknologi Inf. dan ILmu KOMputer)*, vol. 11, no. 2, pp. 52–56, 2021.
- [3] F. Fatmawati and J. Munajat, "Implementasi Model Waterfall Pada Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Pamindo Tiga T)," J. Media Inform. Budidarma, vol. 2, no. 2, 2018.
- [4] S. N. R. Sika, "Sistem Informasi Persediaan Stok Barang Berbasis Web Pada Toko Putra Gresik," J. FASILKOM (teknologi Inf. dan ILmu KOMputer), vol. 11, no. 3, pp. 157–164, 2021.
- [5] R. Fahlevi, Z. Zulhalim, and A. S. Rini, "Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter Pada Po Arista Tehnik Jakarta," J. Manajamen Inform. Jayakarta, vol. 1, no. 2, pp. 96–104, 2021.
- [6] E. W. Fridayanthie and T. Mahdiati, "Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan Atk Berbasis Intranet (Studi Kasus: Kejaksaan Negeri Rangkasbitung)," J. khatulistiwa Inform., vol. 4, no. 2, 2016.
- [7] M. S. Hartoko, "Rekrutmen Calon Karyawan Tetap," J. Akuntansi, Ekon. dan Manaj. Bisnis, vol. 4, no. 2, pp. 122– 127, 2016.
- [8] P. S. Hasugian, "Perancangan website sebagai media promosi dan informasi," J. Inform. Pelita Nusant., vol. 3, no. 1, 2018.
- [9] A. Josi, "Penerapan Metode Prototiping Dalam Pembangunan Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang)," J. Teknol. Inf. Mura, vol. 9, no. 1, 2017.
- [10] M. Maimunah, I. Ilamsyah, and M. Ilham, "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Furniture Online Pada Mitra Karya Furniture," CSRID (Computer Sci. Res. Its Dev. Journal), vol. 8, no. 1, pp. 25–36, 2016.
  [11] L. A. Faisal and M. A. Hidayat, "RANCANG BANGUN
- [11] L. A. Faisal and M. A. Hidayat, "RANCANG BANGUN APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN DI PT VOX TENEO INDONESIA MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (CI)," J. Mediat., vol. 3, no. 1, pp. 1–8, 2020.
- [12] R. Abdillah, M. Sumiati, and A. Cahyo, "Pemodelan UML untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta," J. FASILKOM (teknologi Inf. dan ILmu KOMputer), vol. 11, no. 2, pp. 79–86, 2021.
- [13] S. Sukadi and D. Rendrarini, "Perancangan Sistem Informasi Stok Barang Terpadu pada Toko Handphone di Pasar Singosaren Surakarta," *J. PILAR Teknol. J. Penelit. Ilmu-Ilmu Tek.*, vol. 5, no. 1, 2020.
- [14] M. Ainurrofiq, "Hubungan Kepuasan Kerja dan Komitmen Organisasi pada Karyawan Perpustakaan Universitas Islam Negeri (UIN) Maulana Malik Ibrahim Malang." Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, 2017.
- [15] D. A. Fitri, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Web Pada SDIT Al-Manar Kota Pekanbaru," J. FASILKOM (teknologi Inf. dan ILmu KOMputer), vol. 10, no. 1, pp. 20–24, 2020.
- [16] R. HAYAMI, "Rancang Bangun Aplikasi Katalog Online Dan Sistem Pemesanan Produk," J. FASILKOM (teknologi Inf. dan ILmu KOMputer), vol. 9, no. 2, pp. 440–447, 2019.