

COACHING PROGRAM Week 6

Crossy Road

Project: **Crossy Road**

Kita akan membuat game *Crossy Road*, di mana *player* (seekor ayam) harus menyeberangi jalan dan sungai tanpa tertabrak mobil atau jatuh ke air.



Langkah-langkah:

1. Setup Project

- Buat *project* Unity baru (3D).
- Import aset yang dibutuhkan (model ayam, mobil, pohon, air, dll.). Kamu bisa mencarinya di *Asset Store* atau membuatnya sendiri.

2. Desain Level

- Buat *environment* jalan dan sungai yang berulang (looping) untuk memberikan kesan *endless*.
- Tambahkan variasi rintangan, seperti mobil dengan kecepatan berbeda, truk, dan perahu.

COACHING PROGRAM Week 6

Crossy Road

3. Buat Player (Ayam)

- Tambahkan model ayam ke *scene*.
- Tambahkan komponen Rigidbody dan Collider.
- Buat animasi berjalan dan melompat.
- Tambahkan *script* untuk mengontrol gerakan ayam (maju, mundur, kiri, kanan, dan melompat).

4. Gerakan Kamera

- Buat kamera mengikuti pergerakan ayam ke arah depan.

5. Buat Rintangan (Mobil dan Perahu)

- Tambahkan model mobil dan perahu ke *scene*.
- Tambahkan komponen Rigidbody dan Collider.
- Buat *script* untuk menggerakkan mobil dan perahu dengan kecepatan berbeda.

6. Tambahkan Skor

- Buat sistem penghitung skor berdasarkan jarak yang ditempuh ayam.
- Tampilkan skor di UI.

7. Tambahkan *Game Over*

- Buat logika *game over* jika ayam tertabrak mobil, jatuh ke air, atau keluar dari area permainan.

8. *Build* dan *Publish*

- *Build* game ke platform Android.
- *Publish* game-mu ke Google Play Store (opsional).

COACHING PROGRAM Week 6

Crossy Road

Referensi Video:

- Part 1: [Link YouTube 1](#)
- Part 2: [Link YouTube 2](#)
- Part 3: [Link YouTube 3](#)
- Part 4: [Link YouTube 4](#)
- Part 5: [Link YouTube 5](#)

Tips:

- Pelajari video tutorial dengan seksama.
- Pahami konsep *game development* yang dijelaskan di video.
- Modifikasi *project* sesuai dengan kreativitasmu.
- *Publish* game-mu ke Play Store dan bagikan dengan teman-temanmu!