



**COACHING
PROGRAM**
UKM PROGRAMMING
UNIVERSITAS MDP

MOBILE DEVELOPER WEEK I

FLUTTER AND DART INTRODUCTION



- Pengertian Flutter
- Pengertian Dart
- Variabel
- Ringkasan

Pengertian Flutter

Flutter adalah SDK (Software Development Kit) yang dikembangkan oleh Google untuk membuat aplikasi yang bisa berjalan pada **berbagai platform**.

Salah satu alasan bagi pemula untuk menggunakan Flutter karena sifatnya yang ***open source***.

Beberapa aplikasi besar yang menggunakan Flutter:

- Grab
- Gopay
- MyTelkomsel

Pengertian Dart

Flutter ditulis menggunakan bahasa Dart. Dart merupakan bahasa pemrograman berbasis kelas dan **berorientasi terhadap objek**.

Jauh sebelum ada Flutter, Dart awalnya digunakan untuk membuat web yang ada di Google. Sejak rilisnya Flutter SDK untuk pengembangan iOS, Android, dan web, bahasa Dart menjadi sorotan.

Variabel

Variabel merupakan sebuah wadah untuk menyimpan data atau nilai selama program berjalan.

Variabel bisa dianggap sebagai label atau nama yang mengacu pada suatu nilai tertentu, yang nantinya dapat digunakan kembali dalam berbagai bagian program.

```
1 void main() {  
2     int angka1 = 10;  
3     int angka2 = 20;  
4  
5     print(angka1);  
6     print(angka2);  
7 }
```

Variabel

Tipe	Deskripsi	Contoh
int	Integer (bilangan bulat)	5, -7, 0
double	Bilangan desimal	3.14, 18.0, -12.12
num	Bilangan bulat dan bilangan desimal	5, 3.14, -99.00
bool	Boolean	true, false
String	Teks yang terdiri dari 0 atau beberapa karakter	'Dicoding', 'Y', "
List	Daftar nilai	[1, 2, 3], ['a', 'b', 'c']
Map	Pasangan key-value	{"x": 4, "y": 10}
dynamic	Tipe apa pun	

Tugas Mandiri

Halo, selamat siang, nama saya

<<Nama>>

Umur Saya

<<Umur>>

Tinggi Saya

<<Tinggi>>

Function

Function adalah sebuah atau beberapa baris kode yang dirancang untuk melakukan tugas tertentu. Function memungkinkan kita untuk mengorganisasi kodingan dengan lebih baik dengan cara mengurangi pengulangan

```
9  void tampilkanHasil(){  
10     print('Hasilnya adalah');  
11     print(angka1 + angka2);  
12 }  
13
```

Program Sederhana

```
1 void main() {  
2     int angka1 = 10;  
3     int angka2 = 20;  
4  
5     print(angka1);  
6     print(angka2);  
7  
8  
9     void tampilkanHasil(){  
10         print('Hasilnya adalah');  
11         print(angka1 + angka2);  
12     }  
13  
14     tampilkanHasil();  
15 }
```

Tugas Mandiri

Buatlah sebuah program sederhana yang menampilkan hasil dari penambahan, pengurangan, perkalian, pembagian.

Class

Class adalah sebuah entitas yang memiliki sifat (variabel) dan tugas (function).

```
1 class Anjing {  
2     String nama = 'Usman';  
3     int umur = 21;  
4     double berat = 50.1;  
5  
6     void menggonggong() {  
7         print('Guk Guk Guk');  
8     }  
9  
10    void tampilkanInfo(){  
11        print('=====');  
12        print(nama);  
13        print(umur);  
14        print(berat);  
15    }  
16 }
```

Program Sederhana

```
1 class Anjing {
2     String nama = 'Usman';
3     int umur = 21;
4     double berat = 50.1;
5
6     void menggonggong() {
7         print('Guk Guk Guk');
8     }
9
10    void tampilkanInfo(){
11        print('=====');
12        print(nama);
13        print(umur);
14        print(berat);
15    }
16 }
17
18 void main() {
19     Anjing anjing = Anjing();
20     anjing.menggonggong();
21     anjing.tampilkanInfo();
22 }
```

Tugas Mandiri

Buatlah sebuah class dengan 3 sifat(variabel) dan 3 tugas(function) di dalamnya.



Thank You