



LAPORAN TUGAS PROYEK ANALISIS PERANCANGAN DAN PERANGKAT LUNAK

“ PERANCANGAN APLIKASI *MYBAKERY* ”

Disusun Oleh: Kelompok 3

- Aida Azzahra (2100018290)
- Binti Sholikhah (2100018299)
- Tata Alyssa (2100018315)

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS NTEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**

2022/2023

Daftar Isi

Judul Halaman	i
Daftar Isi	ii
Bab 1 Pendahuluan.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Tujuan.....	1
C. Deskripsi Umum Laporan	2
D. Saran Pembacaan Laporan	2
E. Ruang Lingkup.....	3
Bab 2 Pembahasan	4
A. Deskripsi Perbedaan Aplikasi MyBakery dengan Aplikasi yang Sudah Ada	4
B. Perbedaan Aplikasi yang Sudah Ada (Shopee) dengan aplikasi My Bakery	4
C. Fitur Aplikasi <i>MyBakery</i>	7
D. Karakteristik atau Aktivitas dalam Aplikasi <i>MyBakery</i>	7
Bab 3 Desain dan Perancangan Sistem	8
A. Flowchart.....	8
B. Proses Bisnis	10
C. Diagram Proses Bisnis	12
Bab 4 <i>Software Requirement Specifications</i>	14
A. <i>Functional Requirement</i>	14
B. <i>Non-Functional Requirement</i>	15
Bab 5 Aktivitas dan Modeling	18
A. <i>Use Case Diagram</i>	18
B. <i>Activity Diagram</i>	20
C. <i>Class Diagram</i>	22
D. <i>User Interface</i>	22
Penutup.....	29
A. Kesimpulan.....	29

B. Saran	29
----------------	----

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dalam industri makanan dan minuman, bisnis roti dan kue adalah salah satu sektor yang terus berkembang dan menjanjikan. Dalam era digital yang semakin maju seperti saat ini, aplikasi mobile telah menjadi alat yang penting dalam memfasilitasi interaksi antara pelanggan dan bisnis. Oleh karena itu, perancangan aplikasi MyBakery bertujuan untuk memberikan solusi yang inovatif dan efektif dalam mengelola operasional bisnis roti dan kue.

Aplikasi MyBakery merupakan platform mobile yang dirancang khusus untuk membantu pemilik usaha roti dan kue dalam mengelola segala aspek bisnis mereka secara lebih efisien. Aplikasi ini menawarkan berbagai fitur yang dapat membantu pemilik usaha dalam memperluas jangkauan pemasaran, meningkatkan produktivitas, dan memberikan pengalaman yang lebih baik kepada pelanggan. Selain itu, MyBakery juga menyediakan fitur pemesanan online. Melalui aplikasi ini, pelanggan dapat dengan mudah menelusuri daftar produk yang tersedia, melihat gambar dan deskripsi, serta melakukan pemesanan secara langsung. Pemilik usaha akan menerima notifikasi pemesanan baru dan dapat dengan cepat memprosesnya. Fitur ini tidak hanya memberikan kenyamanan kepada pelanggan, tetapi juga membantu meningkatkan penjualan dan mengoptimalkan efisiensi operasional.

Dalam era digital, data merupakan aset berharga dalam pengambilan keputusan bisnis yang efektif. Oleh karena itu, MyBakery dilengkapi dengan fitur analitik yang membantu pemilik usaha dalam memantau penjualan, tren pembelian, preferensi pelanggan, dan kinerja bisnis secara keseluruhan. Analitik ini memberikan wawasan yang berharga dan memungkinkan pemilik usaha untuk mengambil tindakan yang lebih cerdas dalam pengembangan strategi bisnis mereka.

B. Tujuan

Laporan ini merupakan *Software Requirement Specification (SRS)* untuk aplikasi desktop makanan berbasis web atau aplikasi. Dengan tujuan untuk memberikan penjelasan mengenai perangkat lunak yang akan dibangun baik berupa gambaran umum maupun penjelasan detail.

Pengguna dari dokumen ini adalah para pengembang (*developer*) perangkat lunak aplikasi *My Bakery* dan pengguna (*user*) dari perangkat lunak ini atau mereka yang terlibat dalam sistem. Laporan ini akan digunakan sebagai acuan untuk meningkatkan efisiensi dan produktivitas dalam operasional sebuah usaha *MyBakery*.

Salah satu hasil dari perkembangan teknologi adalah terciptanya aplikasi *MyBakery*. Aplikasi *MyBakery* ini dirancang untuk mempermudah proses pemesanan hingga pengiriman. Tidak perlu datang ke toko, seseorang tinggal membuka HP dan pesan maka pesanan akan datang sesuai dengan lokasi. Dalam proses pemesanan hingga pengantaran pesanan ada beberapa peran yang terlibat, diantaranya: a) *seller*, b) *customer* dan c) kurir.

C. Deskripsi Umum Laporan

Laporan ini secara garis besar terdiri dari 5 (lima) bab dengan perincian sebagai berikut:

- a. Bab I Pendahuluan. Memuat tujuan penulis laporan, deskripsi umum laporan, saran pembacaan laporan, dan ruang lingkup.
- b. Bab II Pembahasan. Memuat deskripsi mengenai perbedaan aplikasi yang sudah ada dan aplikasi yang akan dirancang, fitur, karakteristik atau aktivitas pengguna.
- c. Bab III Desain dan Perancangan Sistem. Memuat Proses Bisnis, Flowchart dan Diagram Proses Bisnis.
- d. Bab IV *Software Requirement Specification*. Memuat *Non-Functional Requirement* dan *Functional Requirement*.
- e. Bab V Desain dan Modeling. Membahas mengenai Use Case pada aplikasi.
- f. Bab VI Penutup, memuat kesimpulan dan saran penulis

D. Saran Pembacaan Laporan

Laporan ini memuat informasi umum mengenai aplikasi *MyBakery* berupa fitur aplikasi, proses bisnis, *flowchart* dan aktivitas aplikasi. Yang dijelaskan secara detail yang memperoleh aplikasi ini berjalan dengan baik. Laporan ini dibagi kedalam beberapa bab agar pembaca lebih mudah untuk dimengerti.

- a. Pada Bab II membahas mengenai perbedaan aplikasi yang sudah ada dengan aplikasi yang akan dirancang, fitur, dan aktivitas pengguna.
- b. Pada Bab III membahas mengenai Desain dan Perancangan Sistem.
- c. Pada Bab IV membahas mengenai *Software Requirement Specification*.

- d. Pada Bab V membahas mengenai Aktivitas dan Modeling.
- e. Pada Bab VI Penutup.

Keberadaan laporan ini sangat diperlukan oleh:

- a. Developer / pengembang perangkat lunak: yaitu, mengembangkan perangkat lunak dengan baik dan benar.
- b. User / Pengguna: yaitu, memperoleh kejelasan mengenai ide proyek ini dan mampu memberikan ide baru lebih bermanfaat.
- c. Penulis Dokumentasi: yaitu, untuk mengetahui fitur apa yang akan dijelaskan.
- d. Pengguna Akhir / sistem: yaitu, untuk mengetahui secara jelas untuk menjalankan system dengan baik dan benar.

E. Ruang Lingkup

Ruang lingkup pada perancangan aplikasi *MyBakery* ini mencakup beberapa hal :

1. Manajemen Produk:
 - a. Dapat berupa penambahan, pengeditan, dan penghapusan produk *MyBakery*.
 - b. Kategorisasi produk berdasarkan jenis, dan harga.
 - c. Informasi rinci tentang setiap produk, termasuk deskripsi, gambar, dan ketersediaan.
2. Pelanggan dan keanggotaan:
 - a. Registrasi untuk membuat akun.
 - b. Informasi pelanggan, seperti nama, alamat, dan nomor telepon.
3. Pemesanan dan Pembayaran:
 - a. Informasi stok produk *MyBakery* yang tersedia.
 - b. Penyediaan keranjang belanja yang dapat disesuaikan.
 - c. Integrasi dengan *system* pembayaran yang aman dan dapat dipercaya.
4. Antarmuka Pengguna:
 - a. Antarmuka pengguna yang intuitif dan mudah digunakan.
 - b. Navigasi yang jelas dan tata letak yang nyaman.
 - c. Desain yang *responsive* agar dapat diakses melalui berbagai perangkat.
5. Keamanan dan Privasi:
 - a. Perlindungan data pelanggan dan informasi transaksi.
 - b. Penggunaan *protocol* keamanan yang kuat.

BAB II

PEMBAHASAN

A. Deskripsi Perbedaan Aplikasi *MyBakery* dengan Aplikasi yang Sudah Ada (Shopee)

Dalam perkembangan teknologi yang berkembang ini, banyak aplikasi yang menunjang kepraktisan manusia dalam memenuhi kebutuhannya. Berbagai aplikasi dari berbagai aspek kebutuhan kini dihadirkan seperti OLX, Shopee, Lazada, Gojek dan lain sebagainya.

Pada laporan ini, akan diangkat satu aplikasi yaitu Shopee sebagai acuan dalam pembuatan Aplikasi *MyBakery*. Shopee sudah dinikmati oleh masyarakat luas dari berbagai negara. Shopee tersedia untuk Pengguna di berbagai negara di Asia Tenggara (Indonesia, Filipina, Malaysia, Singapura, Thailand, dan Vietnam), India, Taiwan, Eropa (Polandia, Spanyol), dan Amerika Latin (Brasil, Meksiko, Kolombia, Chili, Argentina). Memilih Shopee sebagai acuan bukan tanpa alasan. Shopee memiliki fitur-fitur yang lengkap dan terstruktur proses bisnisnya sehingga memberi kemudahan bagi penggunaannya. Namun, dibalik kelebihan Shopee juga ada kelemahannya. Tak jarang pengguna mengeluh karena biaya pengiriman yang mahal dan juga biaya admin yang terlampau mahal dari aplikasi-aplikasi lainnya.

B. Perbedaan aplikasi yang sudah ada (Shopee) dengan aplikasi *MyBakery*

Pada aplikasi *MyBakery* ini kami membuat perbandingan dengan aplikasi shopee, berikut dibawah ini merupakan perbandingannya:

➤ Perbedaan antara aplikasi Shopee dan aplikasi *MyBakery*

1. Jenis Produk

Aplikasi Shopee menyediakan berbagai macam produk dari berbagai kategori, seperti elektronik, fashion, kecantikan, makanan dan minuman, dan banyak lagi. Sedangkan aplikasi *MyBakery* hanya fokus pada produk roti, *pastry*, dan kue.

2. Penjual

Shopee memiliki ribuan penjual dari berbagai latar belakang dan lokasi, sementara aplikasi *MyBakery* hanya bekerja sama dengan penjual roti dan *pastry* tertentu.

3. Ketersediaan Produk

Shopee menyediakan produk dalam jumlah yang lebih besar dan lebih beragam dibandingkan dengan aplikasi *MyBakery* yang hanya menyediakan produk roti, *pastry*, dan kue yang dibuat secara khusus.

4. Fitur

Shopee menyediakan banyak fitur untuk memudahkan pembelian dan penjualan, seperti fitur chat dengan penjual, pembayaran yang mudah, dan pengiriman yang cepat. Sedangkan aplikasi *MyBakery* mungkin tidak memiliki fitur yang sekompleks Shopee karena hanya fokus pada produk roti, *pastry*, dan kue.

5. Harga

Harga produk di aplikasi Shopee mungkin bervariasi karena tersedia banyak penjual, sementara harga di aplikasi *MyBakery* cenderung lebih stabil karena hanya ada satu penjual atau beberapa penjual yang bekerja sama.

Jadi, dapat disimpulkan bahwa aplikasi Shopee dan aplikasi *MyBakery* memiliki perbedaan dalam jenis produk yang ditawarkan, ketersediaan produk, jumlah penjual, dan fitur yang tersedia. Sedangkan harga produk dapat bervariasi tergantung pada penjual atau toko yang bekerja sama dengan aplikasi Shopee. Namun, keduanya memiliki manfaat yang berbeda dan berguna dalam konteks yang berbeda pula.

➤ Kelebihan dan kelemahan antara aplikasi Shopee (sebuah platform *e-commerce*) dan aplikasi *MyBakery*

a) Aplikasi Shopee

• Kelebihan:

1. Menyediakan berbagai macam produk dari berbagai kategori.
2. Memiliki banyak penjual dari berbagai latar belakang dan lokasi.
3. Menyediakan banyak fitur untuk memudahkan pembelian dan penjualan, seperti fitur chat dengan penjual, pembayaran yang mudah, dan pengiriman yang cepat.
4. Harga produk dapat bervariasi karena tersedia banyak penjual, sehingga konsumen memiliki banyak pilihan.

5. Menyediakan program keanggotaan untuk memberikan keuntungan tambahan bagi konsumen yang sering berbelanja.

- Kelemahan:

1. Kualitas produk yang ditawarkan bervariasi tergantung pada penjualnya.
2. Proses pengiriman dan retur barang terkadang dapat memakan waktu yang cukup lama.
3. Adanya kemungkinan penipuan atau kecurangan dari penjual yang tidak bertanggung jawab.

b) Aplikasi *MyBakery*

- Kelebihan:

1. Menyediakan produk roti, *pastry*, dan kue yang dibuat secara khusus dengan kualitas yang lebih baik.
2. Harga produk cenderung lebih stabil karena hanya ada satu penjual atau beberapa penjual yang bekerja sama.
3. Proses pengiriman biasanya lebih cepat karena produk hanya dikirim dari toko atau *MyBakery* terdekat.
4. Penjual biasanya memberikan perhatian dan layanan yang lebih personal kepada konsumen.

- Kelemahan:

1. Tidak menyediakan produk dari kategori lain selain roti, *pastry*, dan kue.
2. Pilihan produk yang tersedia terbatas tergantung pada toko atau *MyBakery* yang bekerja sama dengan aplikasi tersebut.
3. Harga produk mungkin lebih mahal dibandingkan dengan toko roti konvensional karena produk dibuat secara khusus.
4. Fitur dan kemudahan pembelian dan pengiriman barang biasanya lebih terbatas dibandingkan dengan aplikasi e-commerce yang lebih besar seperti Shopee.

Secara keseluruhan, baik aplikasi Shopee maupun aplikasi *MyBakery* memiliki kelebihan dan kelemahan yang berbeda tergantung pada kebutuhan dan preferensi konsumen. Sebagai konsumen, sebaiknya mempertimbangkan kelebihan dan kelemahan dari masing-masing aplikasi untuk menentukan mana yang lebih cocok untuk memenuhi kebutuhan dan preferensi pribadi.

C. Fitur Aplikasi *MyBakery*

Fitur yang tersedia dalam perancangan Aplikasi *MyBakery* berupa:

1. User dapat registrasi atau membuat akun dan login ke aplikasi dengan menggunakan identitas dan email.
2. User dapat memilih produk yang diinginkan.
3. Sistem dapat mengetahui informasi data pengguna atau user seperti: nama, alamat, email dan nomor telepon.
4. Sistem aplikasi dapat menghapus, mengedit, mengubah pemesanan produk, dan identitas user.
5. Sistem dapat menampilkan beberapa metode pembayaran yang tersedia seperti, menggunakan debit, *M-Bank*, ovo, dll.
6. Sistem dapat menginformasikan produk telah disiapkan dan dapat diantar sesuai alamat yang telah diinput oleh user.

D. Karakteristik atau Aktivitas dalam Aplikasi *MyBakery*

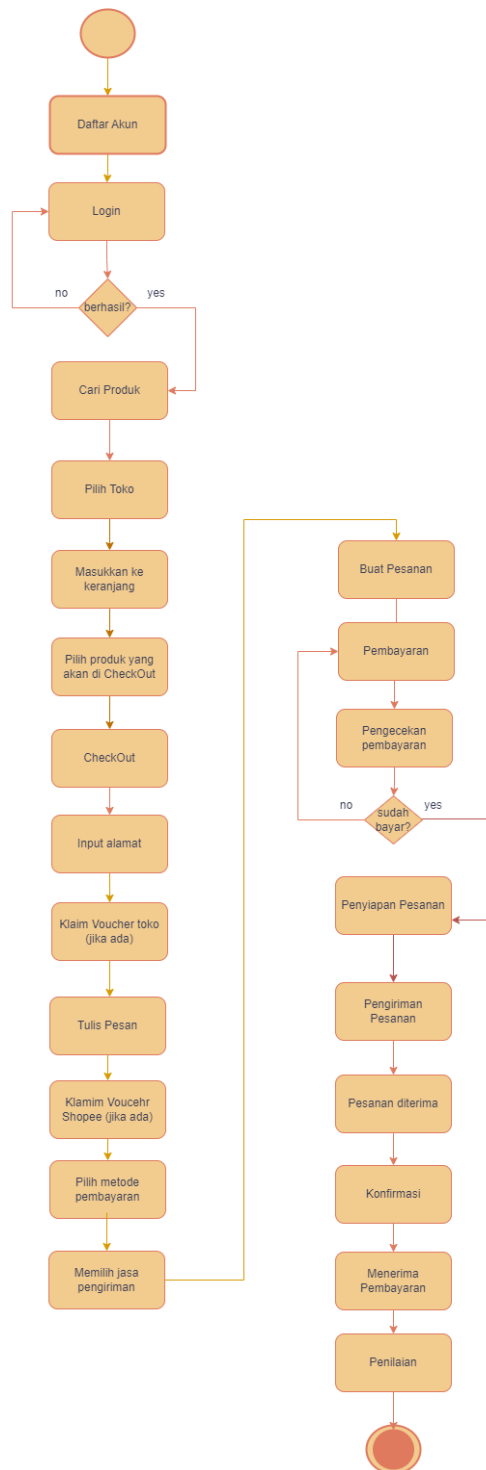
1. Pembeli yang belum mempunyai akun maka harus melakukan pendaftaran akun, kemudian login.
2. Pembeli menginputkan alamat pengiriman.
3. Pembeli memilih menu yang kemudian akan masuk ke dalam keranjang.
4. Pembeli dapat menambah ataupun mengurangi daftar belanjaan yang ada di dalam keranjang.
5. Pembeli memilih satu atau beberapa menu di keranjang yang akan dibeli.
6. Pembeli membuat pesanan dan mengecek apakah data pengiriman sudah benar.
7. Pembeli melakukan *checkout*.
8. Pembeli melakukan pembayaran secara debit.
9. Pesanan masuk ke penjual.
10. Penjual mengecek apakah pembayaran sudah dilakukan oleh pembeli.
11. Penjual menyiapkan pesanan.
12. Penjual mem-*pick-up* pesanan.
13. Kurir datang ke toko untuk menjemput pesanan.
14. Kurir mengantarkan pesanan sesuai alamat di aplikasi.
15. Pembeli menerima pesanan.

BAB III

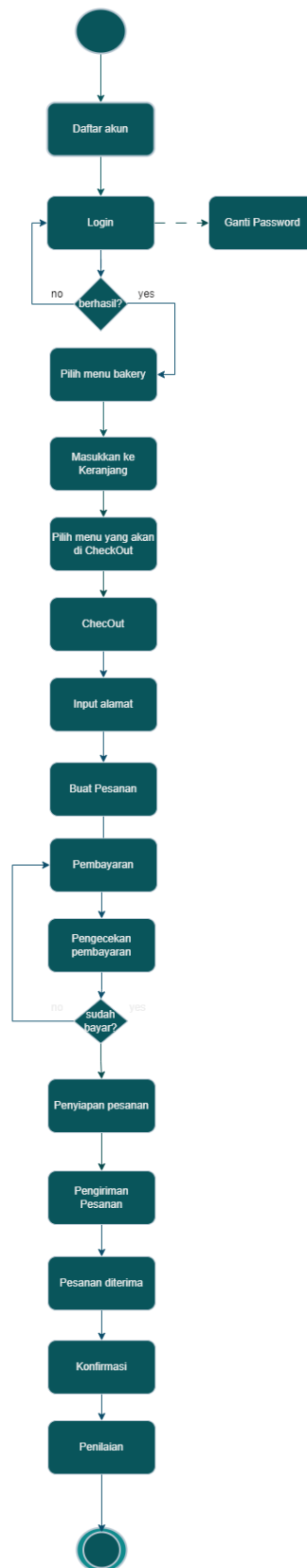
DESAIN DAN PERANCANGAN SISTEM

A. Flowchart

1) Berikut ini merupakan *Flowchart* dalam perancangan aplikasi *Shopee*:

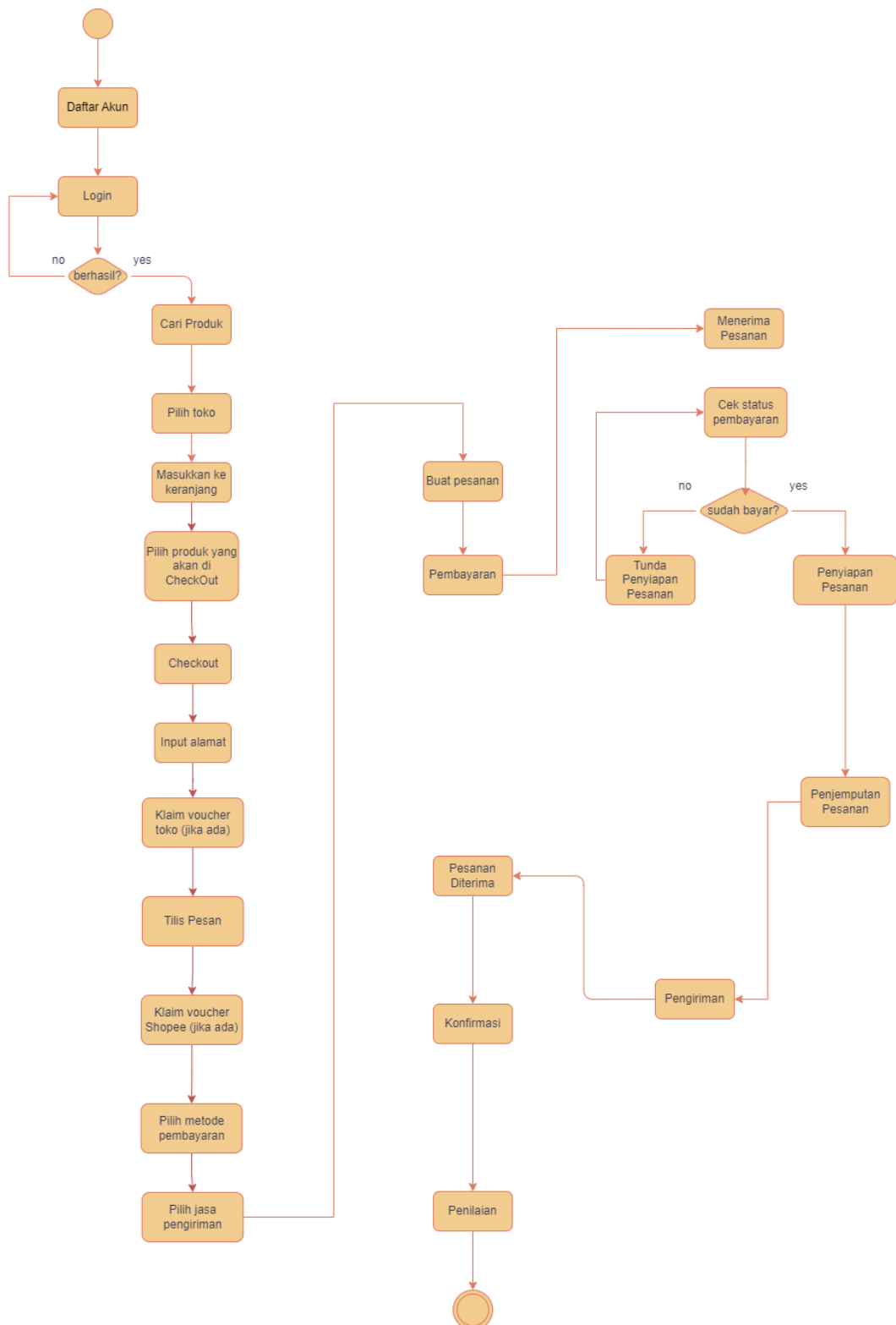


2) Berikut ini merupakan *Flowchart* dalam perancangan aplikasi *MyBakery*:

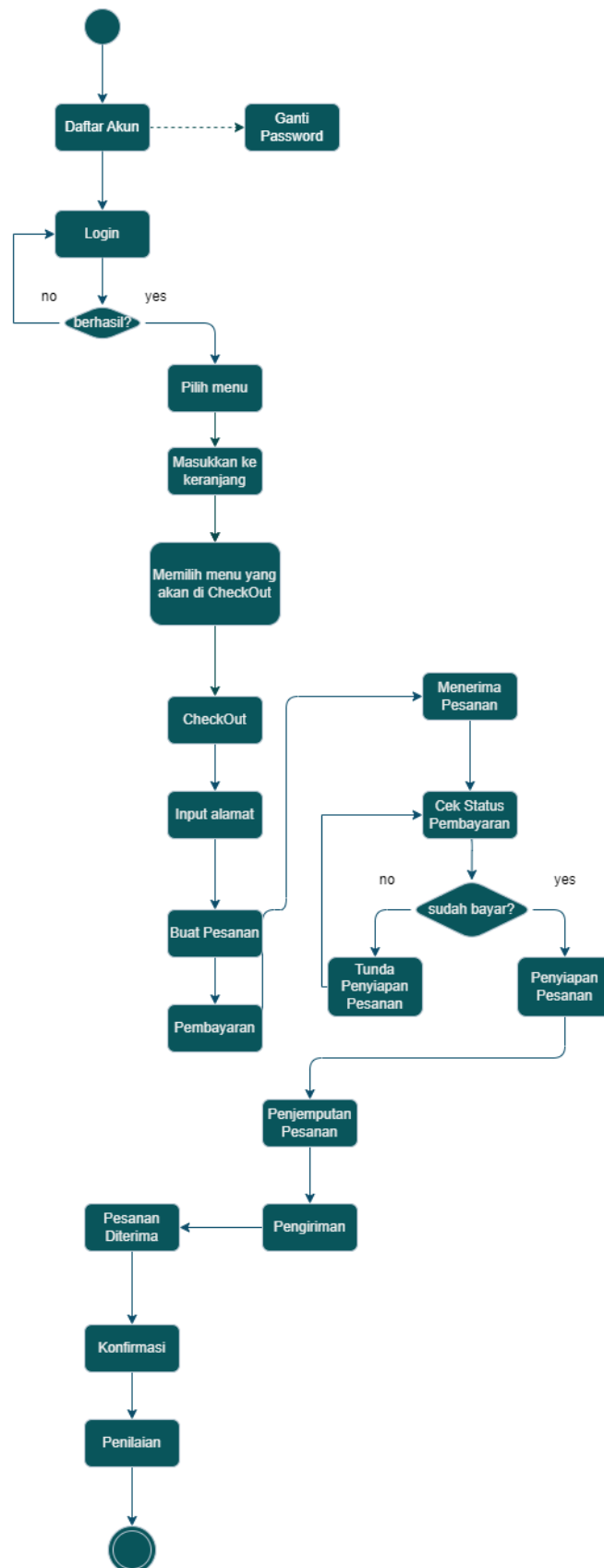


B. Proses Bisnis

1) Dibawah ini merupakan Proses Bisnis dari perancangan aplikasi *shoppe*:

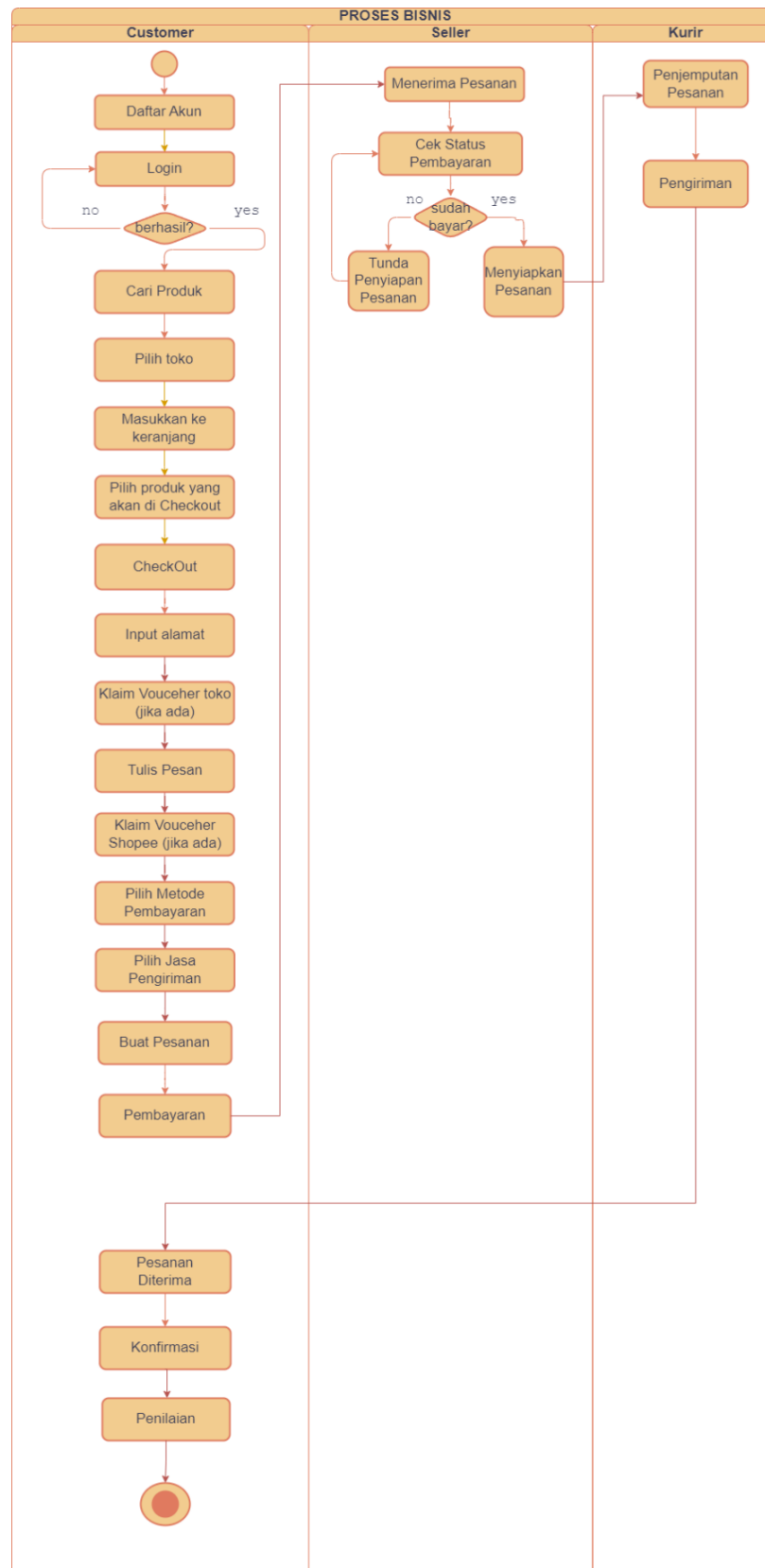


2) Dibawah ini merupakan Proses Bisnis dari perancangan aplikasi *MyBakery*:

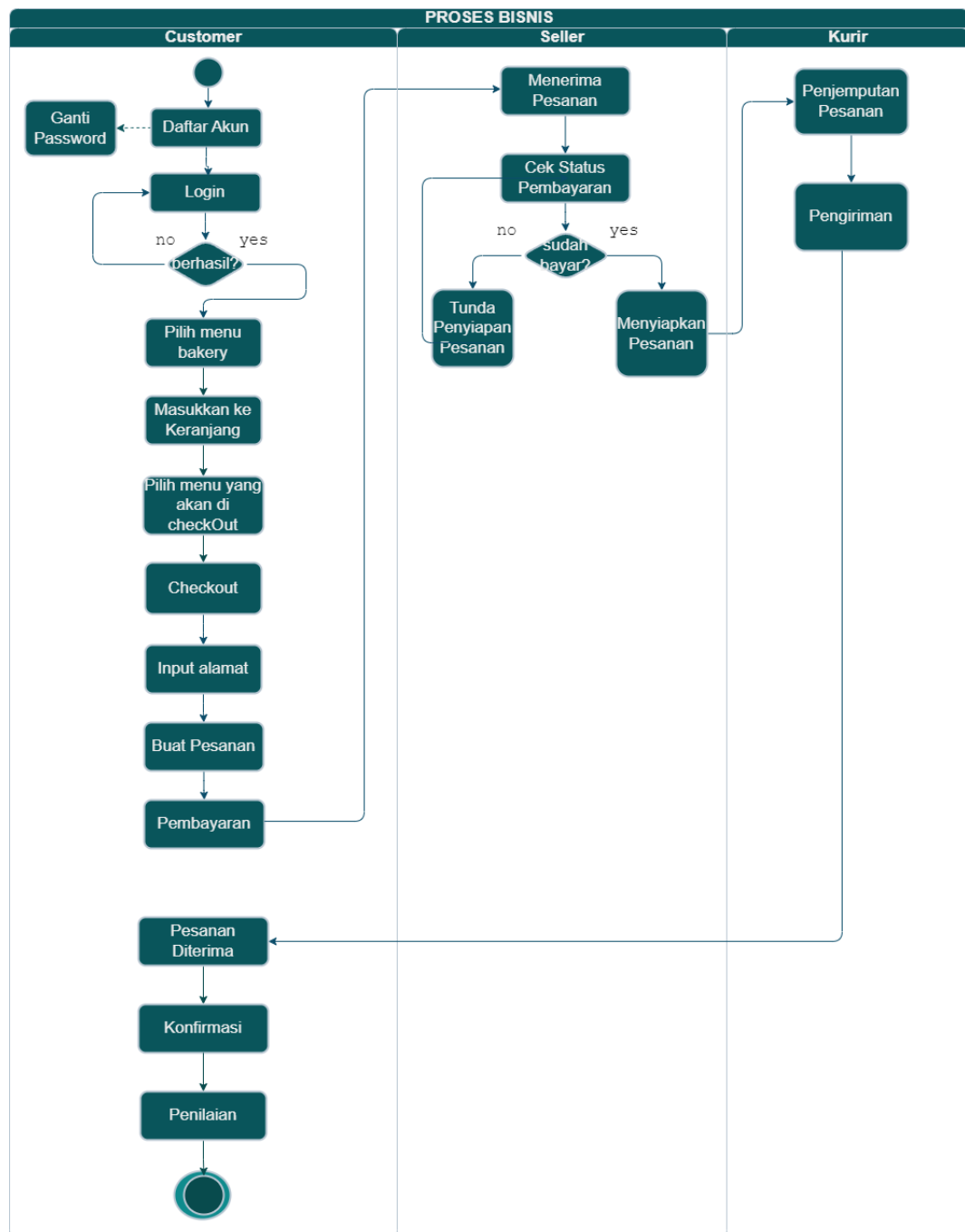


3) Diagram Proses Bisnis

1) Berikut ini merupakan Diagram Proses Bisnis pada Perancangan aplikasi *Shopee*:



2) Berikut ini merupakan Diagram Proses Bisnis pada Perancangan aplikasi *MyBakery*:



BAB IV

SOFTWARE REQUIREMENT SPECIFICATIONS

A. Functional Requirement

Functional requirement merupakan kebutuhan yang menggambarkan fungsi-fungsi yang harus dilakukan oleh system perangkat lunak atau system informasi untuk mencapai tujuan bisnis atau pengguna. Berikut dibawah ini merupakan table *Functional Requirement*:

1) Dibawah ini merupakan table *Functional Requirement* dari aplikasi Shoppe :

No	Kode	Deskripsi
1.	SKPL-F1	Membuat akun baru untuk customer.
2.	SKPL-F2	Login akun dan Aplikasi dapat menyimpan data pengguna.
3.	SKPL-F3	Aplikasi dapat menampilkan berbagai pilihan menu atau tampilan aplikasi dan aplikasi dapat memperlihatkan menu yang lagi promo.
4.	SKPL-F4	Memungkinkan customer dapat menambah ataupun mengurangi daftar belanjaan yang ada di dalam keranjang.
5.	SKPL-F5	Aplikasi dapat menampilkan atau meminta alamat customer.
6.	SKPL-F6	Mengirimkan konfirmasi pemesanan dan pembayaran kepada pelanggan dan penyedia.
7.	SKPL-F7	Aplikasi dapat menampilkan berbagai metode pembayaran.
8.	SKPL-F8	Aplikasi dapat mengkonfirmasi pesanan masuk ke seller.
9.	SKPL-F9	Aplikasi dapat menampilkan tagihan pelanggan untuk membayar menu yang dipilih.
10.	SKPL-F10	Aplikasi dapat memberi tahu bahwa pesanan sudah di <i>pick-up</i> dan siap diambil oleh kurir untuk diantar ke customer.

2) Dibawah ini merupakan table *Functional Requirement* pada aplikasi MyBakery :

No	Kode	Deskripsi
1.	SKPL-F1	Membuat akun baru untuk customer.
2.	SKPL-F2	Login akun dan Aplikasi dapat menyimpan data pengguna.

3.	SKPL-F3	Aplikasi dapat menampilkan berbagai pilihan menu dan juga aplikasi dapat menampilkan menu yang habis terjual serta menu yang lagi promo.
4.	SKPL-F4	Memungkinkan customer dapat menambah ataupun mengurangi daftar belanjaan yang ada di dalam keranjang.
5.	SKPL-F5	Aplikasi dapat menampilkan atau meminta alamat customer.
6.	SKPL-F6	Mengirimkan konfirmasi pemesanan dan pembayaran kepada pelanggan dan penyedia.
7.	SKPL-F7	Aplikasi dapat menampilkan metode pembayaran.
8.	SKPL-F8	Aplikasi dapat mengkonfirmasi pesanan masuk ke seller.
9.	SKPL-F9	Aplikasi dapat menampilkan tagihan pelanggan untuk membayar menu yang dipilih.
10.	SKPL-F10	Aplikasi dapat memberi tahu bahwa pesanan sudah di <i>pick-up</i> dan siap diambil oleh kurir untuk diantar ke customer.

B. Non-Functional Requirement

Non-Functional Requirement (NFR) merupakan kebutuhan yang tidak berkaitan dengan fungsionalitas khusus dari sistem perangkat lunak, tetapi lebih berkaitan dengan atribut-atribut kualitas atau karakteristik system. Berikut dibawah ini merupakan table *non-functional requirement*:

1) Dibawah ini merupakan table *Non-Functional Requirement* dari aplikasi Shopee :

No	Kode	Parameter	Deskripsi
1.	SKPL-NF1	<i>Availability</i>	Sistem dapat beroperasi optimal selama 24 jam sehari, 7 hari seminggu tanpa downtime yang tidak direncanakan.
2.	SKPL-NF2	<i>Reability</i>	System dapat beroperasi secara konsisten sesuai aplikasi shopee pada umumnya dapat diakses kapan saja.
3.	SKPL-NF3	<i>Ergonomy</i>	Desain aplikasi shopee yang enak dipandang dan memberi kemudahan pada pengguna system dan antarmuka yang intuitif. System dapat dengan mudah diakses oleh pengguna dikalangan semua usia,

			sehingga mereka dapat dengan mudah menjelajahi menu, membuat pesanan dan melacak status pengiriman.
4.	SKPL-NF4	<i>Portability</i>	System dapat beroperasi atau dijalankan diberbagai platform dan perangkat maupun device.
5.	SKPL-NF5	<i>Memory</i>	Aplikasi ini memiliki kapasitas penyimpanan yang tidak terlalu besar dan tidak memenuhi perangkat pengguna yaitu dengan sebesar 52 Mb.
6.	SKPL-NF6	<i>Response time</i>	Aplikasi dari system merespon permintaan pengguna dengan cepat agar pengguna tidak mengalami penundaan yang berarti saat memesan makanan atau melakukan pembayaran.
7.	SKPL-NF7	<i>Safety</i>	System dapat melindungi data pribadi pengguna, seperti informasi pembayaran dan alamat pengirim agar tidak disalahgunakan atau dicuri.
8.	SKPL-NF8	<i>Security</i>	Sistem dari aplikasi ini memiliki keamanan yang cukup tinggi, kita perlu banyak memverifikasi akun supaya data pribadi tidak bocor.
9.	SKPL-NF9	<i>Communication</i>	Sistem dari aplikasi ini memiliki kebahasaan yang mudah dipahami dan pengguna bisa memilih Bahasa yang digunakan untuk berinteraksi dengan aplikasi shopee ini seperti Bahasa Indonesia maupun Bahasa inggris.

2) Dibawah ini merupakan table *Non-Functional Requirement* dari aplikasi MyBakery :

No	Kode	Parameter	Deskripsi
1.	SKPL-NF1	<i>Availability</i>	Kemampuan system untuk tetap beroperasi optimal selama 24 jam sehari, 7 hari seminggu tanpa downtime yang tidak direncanakan.
2.	SKPL-NF2	<i>Reability</i>	System dapat beroperasi secara konsisten dan dapat diandalkan sesuai dengan design yang kita rancang aplikasi ini dapat mempermudah pengguna.

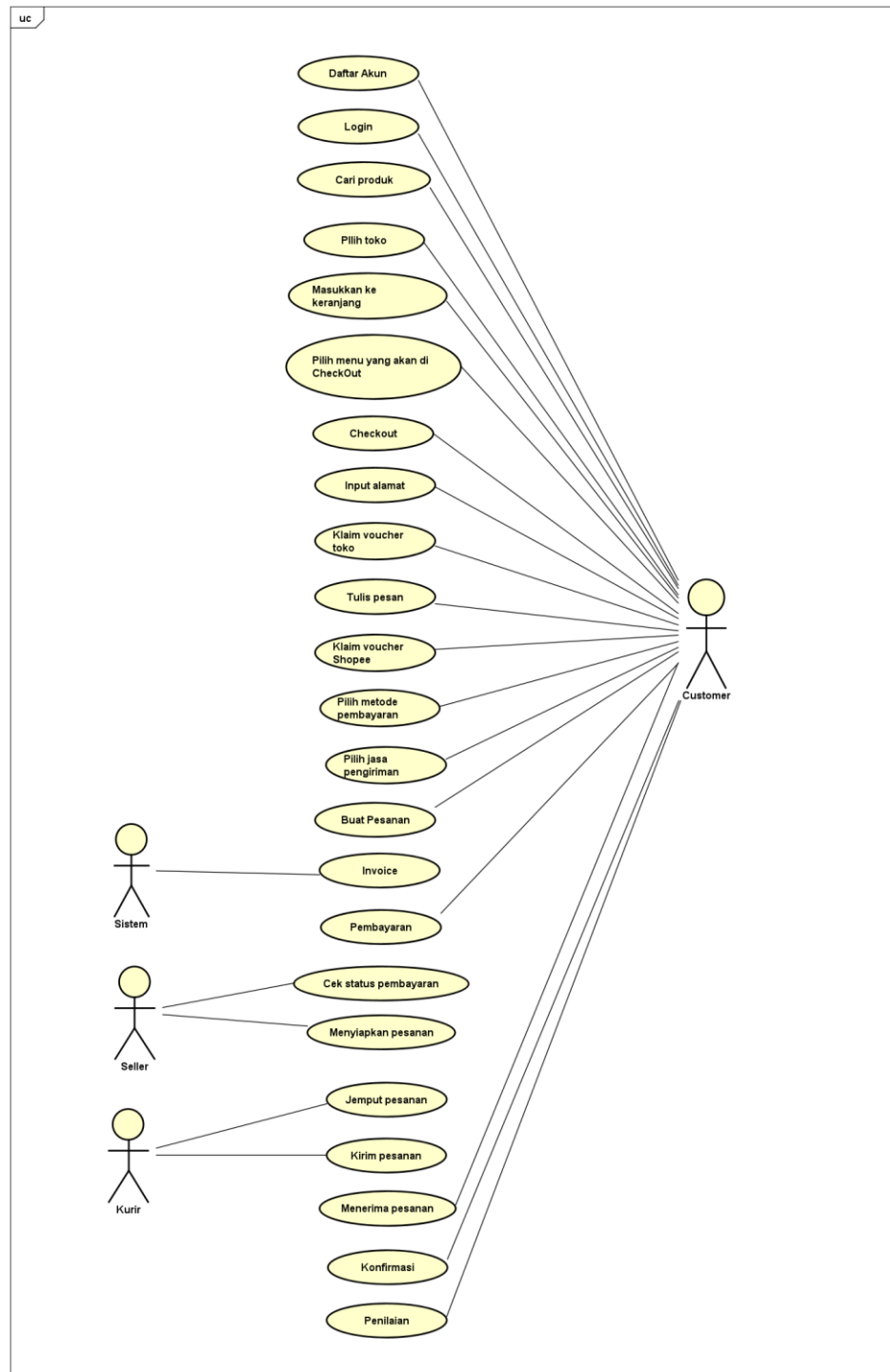
3.	SKPL-NF3	<i>Ergonomy</i>	Sesuai dengan desain aplikasi yang kami rancang MyBakery memiliki desain yang enak dipandang dan memberi kemudahan pada pengguna system dan antarmuka yang intuitif. Aplikasi ini mudah diakses oleh pengguna dikalangan semua usia.
4.	SKPL-NF4	<i>Portability</i>	Aplikasi ini dapat berjalan diberbagai platform dan perangkat maupun device dan fleksibel sesuai dengan perangkat yang kita gunakan.
5.	SKPL-NF5	<i>Memory</i>	Aplikasi ini memiliki kapasitas yang tidak memberatkan perangkat pengguna dan aplikasi ini memiliki kapasitas penyimpanan 42 MB yang efisien.
6.	SKPL-NF6	<i>Response time</i>	Aplikasi ini memiliki respon yang cepat, jika kita mengklik salah satu menu maka akan cepat system merespon untuk melihat menu yang tersedia dan memiliki respon yang tidak terlalu lama untuk menunggu.
7.	SKPL-NF7	<i>Safety</i>	Sistem dari aplikasi ini memiliki perlindungan data untuk pengguna, seperti halnya fitur yang dimiliki berupa buat akun dan login akun kita harus memiliki kode OTP untuk memverifikasi bahwa akun tersebut benar-benar kita yang menggunakan. Dan backup data dari system ini memiliki keamanan yang memadai.
8.	SKPL-NF8	<i>Security</i>	Aplikasi dari system MyBakery harus memiliki system autentikasi dan verifikasi akun yang kuat dan enkripsi data yang aman sehingga data pribadi pengguna aman.
9.	SKPL-NF9	<i>Communication</i>	Aplikasi ini memiliki kebahasaan yang mudah dipahami oleh pengguna yaitu menggunakan Bahasa Indonesia, dengan demikian aplikasi dan customer dapat berinteraksi dengan nyaman.

BAB V

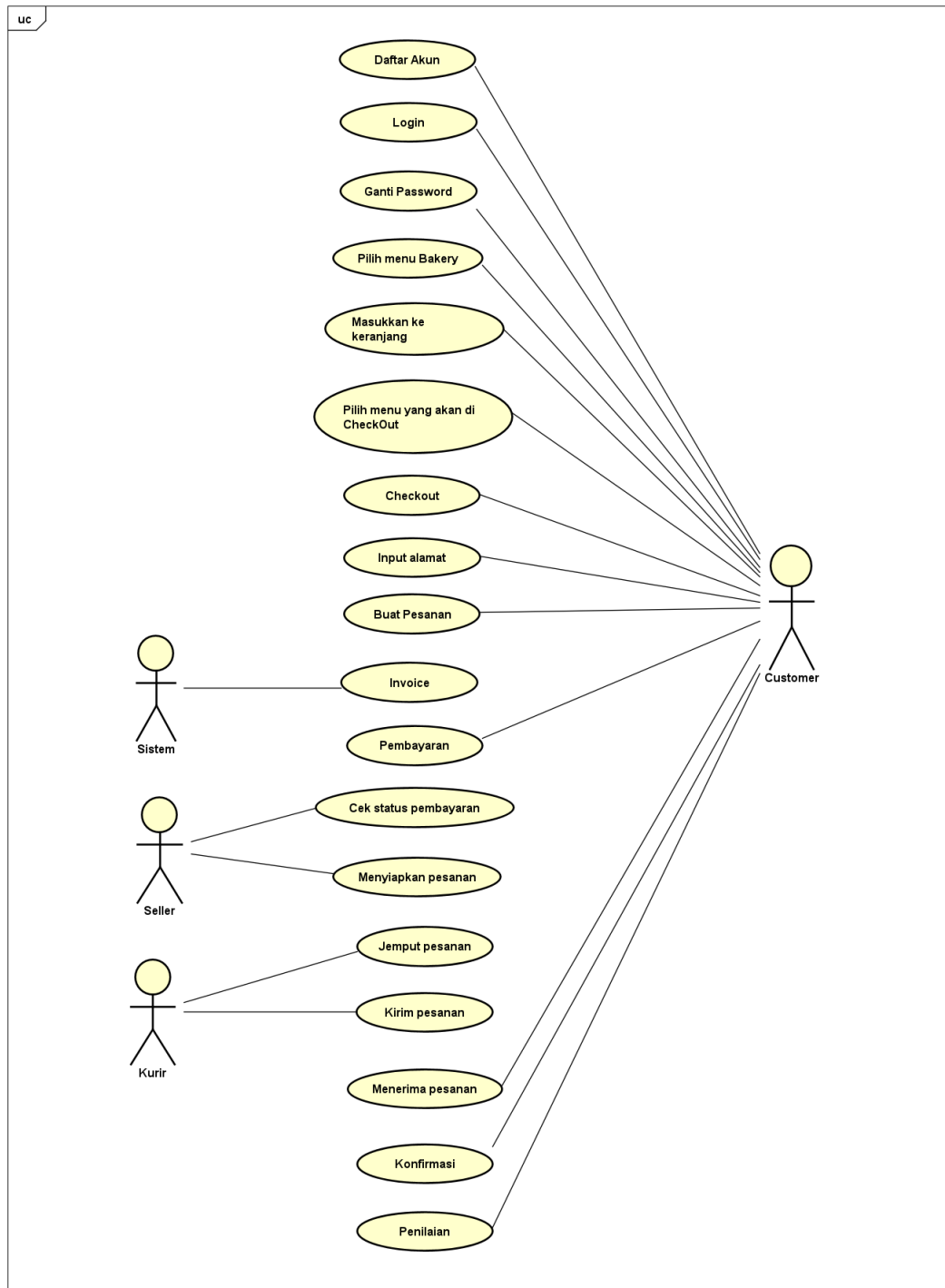
AKTIVITAS DAN MODELING

A. Use Case Diagram

1) Shopee

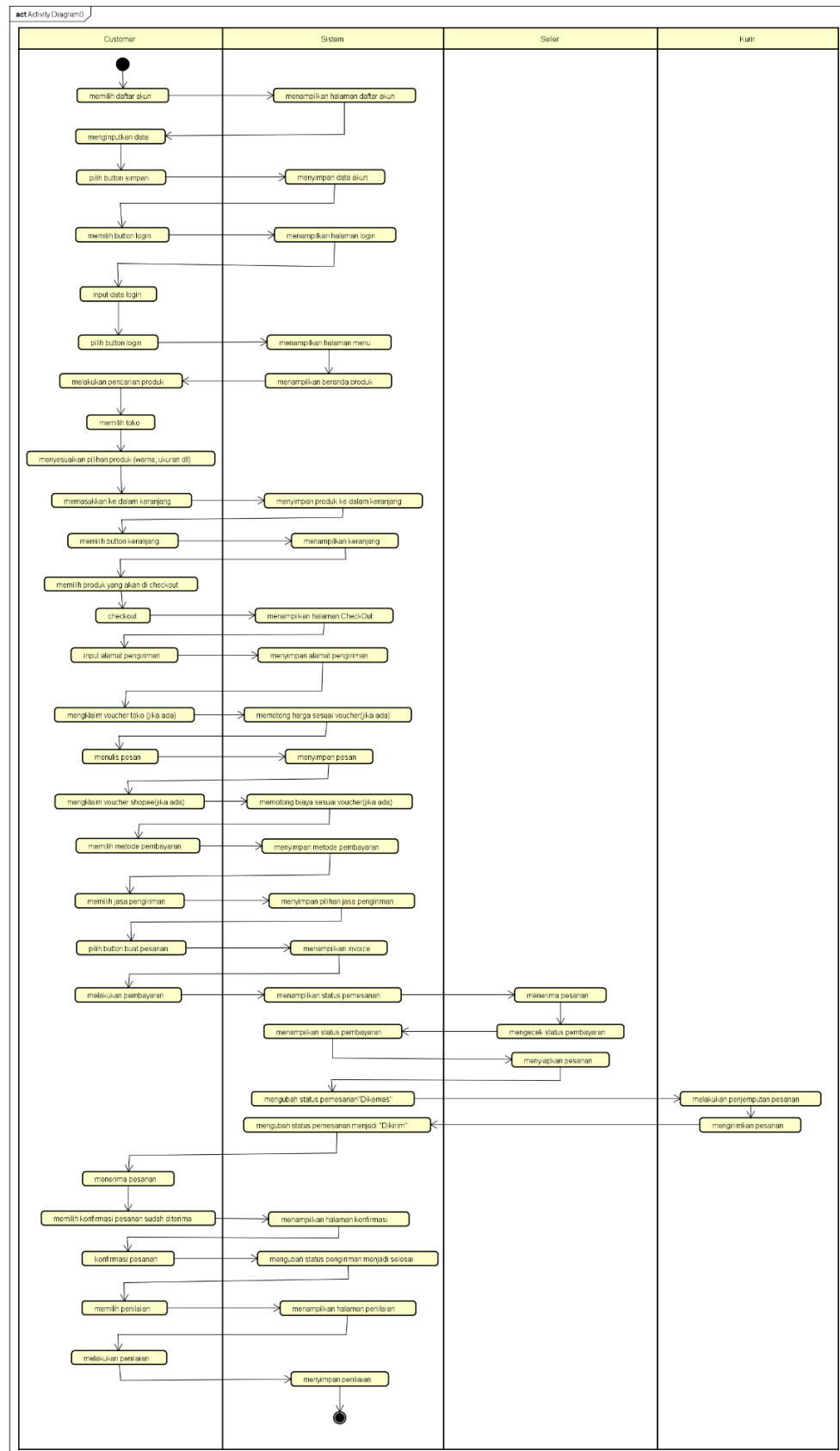


2) MyBakery

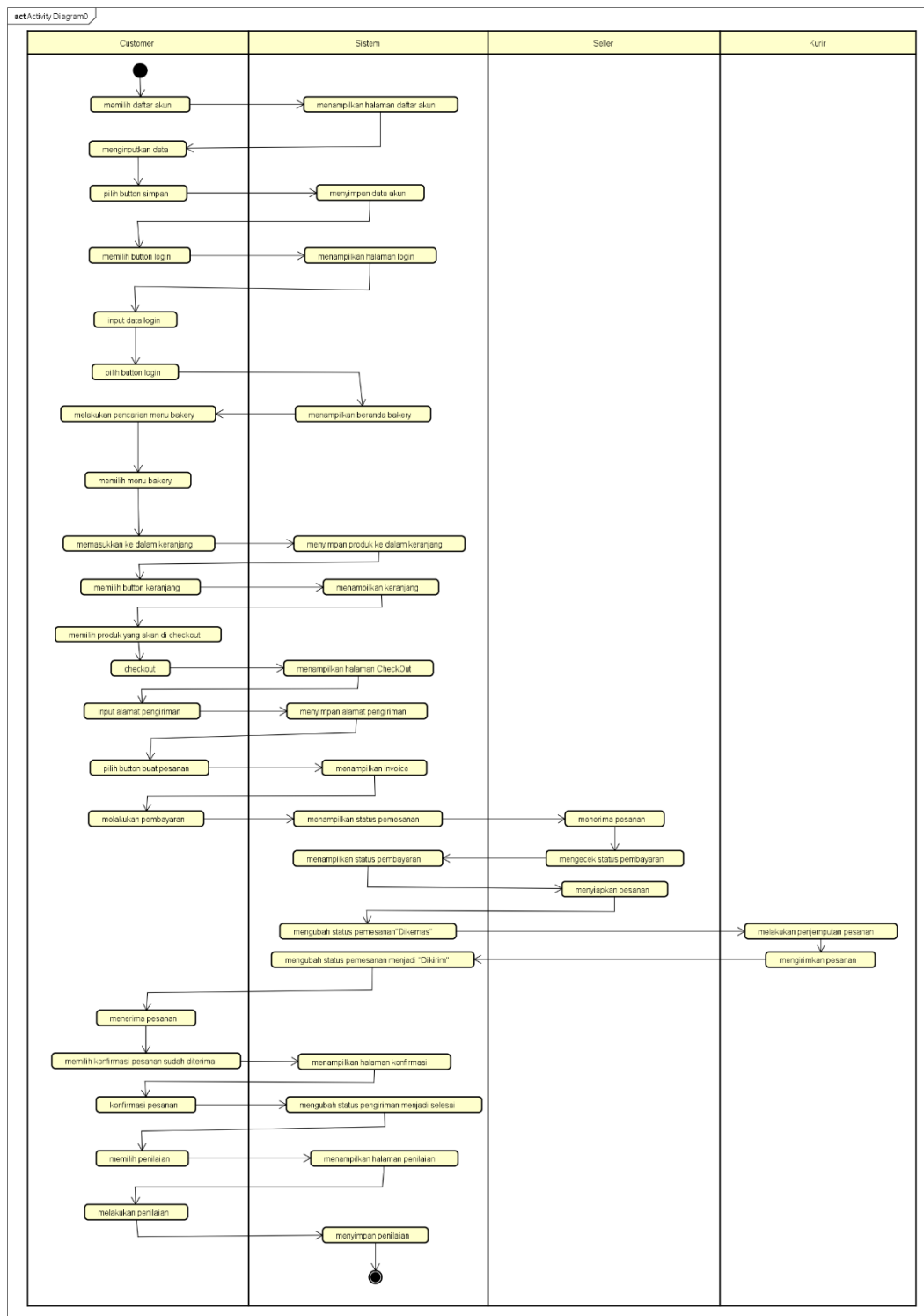


B. Activity Diagram

1) Shopee

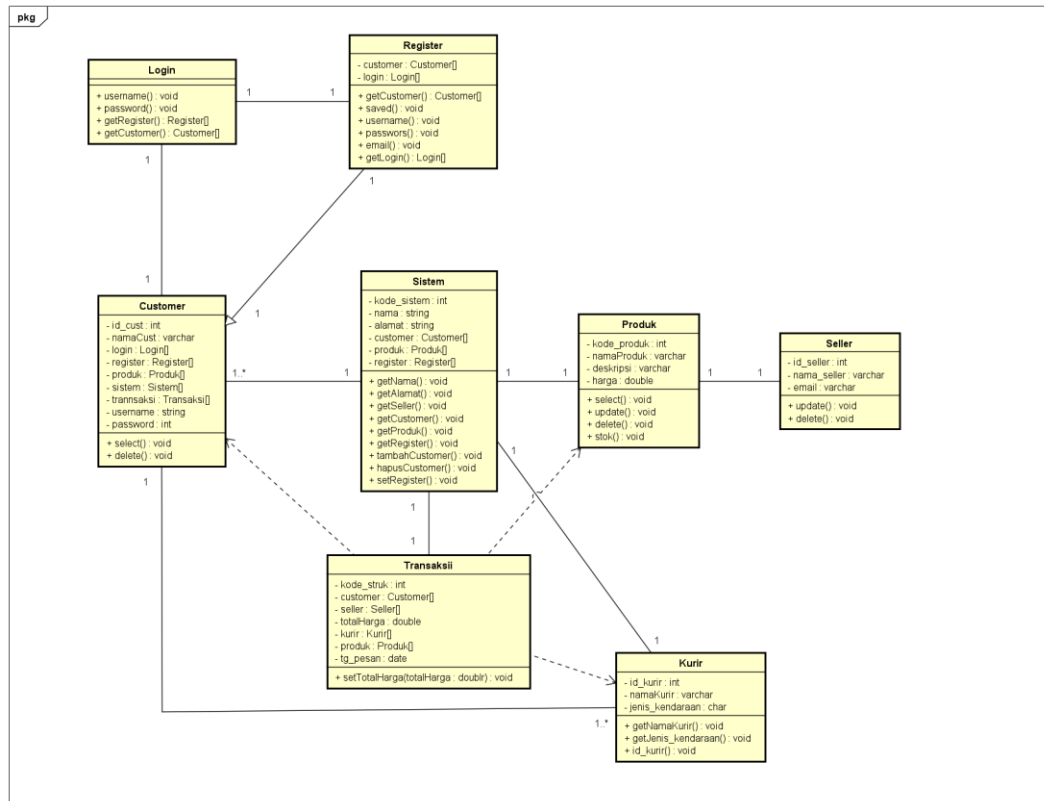


2) MyBakery



C. Class Diagram

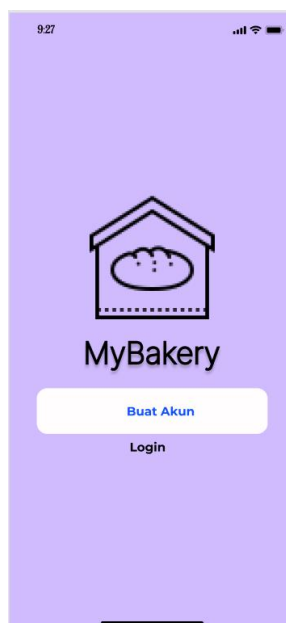
Berikut class diagram dari aplikasi MyBakrey:



D. User Interface

Berikut user interface dari perancangan aplikasi MyBakery :

1. Tampilan Halaman Aplikasi



2. Halaman Buat Akun

← Buat Akun

Nama

E-mail

Password

Sign Up

atau gabung dengan

f G

Sudah punya akun? [Sign In](#)

3. Tampilan Lupa Password, Kode pemulihan dan masuk password baru

← Lupa Password

Pilih salah satu jika anda lupa password

via sms:

via email:

← Kode Pemulihan

Masukkan Kode OTP yang diperoleh dari SMS atau Email

Send again

← Password Baru

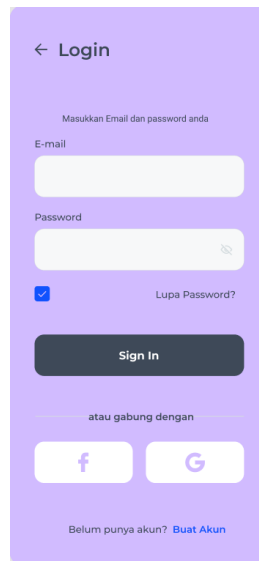
Masukkan Password baru anda dan ulangi password yang baru anda masukkan.

Password Baru

Konfirmasi Password

Update

4. Tampilan Login



← Login

Masukkan Email dan password anda

E-mail

Password

☒ Lupa Password?

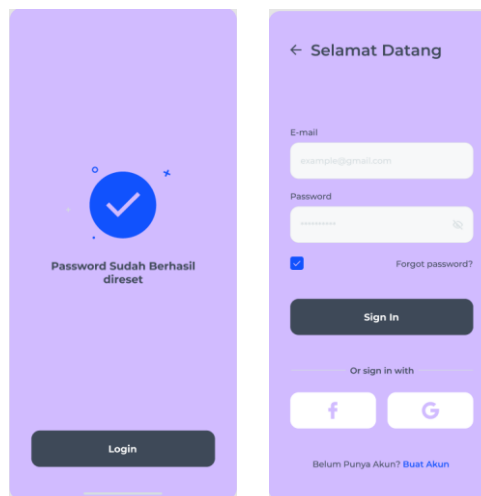
Sign In

atau gabung dengan

f G

Belum punya akun? [Buat Akun](#)

5. Tampilan password berhasil direset dan tampilan untuk masuk Kembali (Login)



← Selamat Datang

E-mail

example@gmail.com

Password

☒ Forgot password?

Sign In

Or sign in with

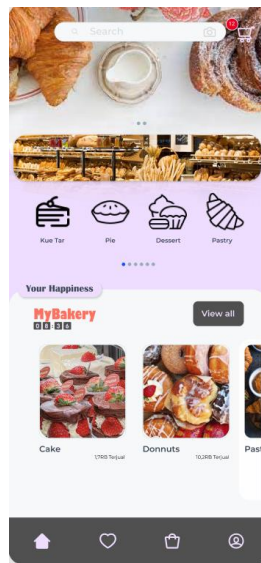
f G

Belum Punya Akun? [Buat Akun](#)

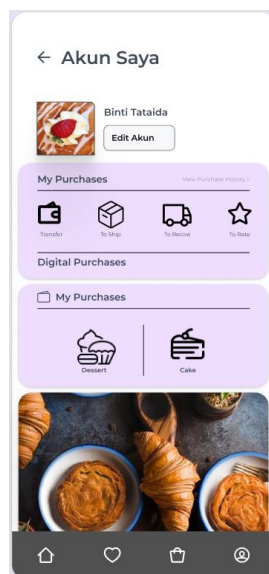
Password Sudah Berhasil direset

Login

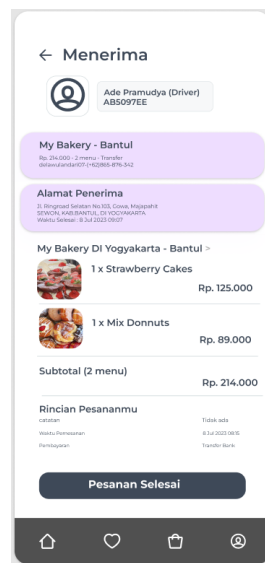
6. Tampilan utama aplikasi berupa Menu, Produk terlaris dst.



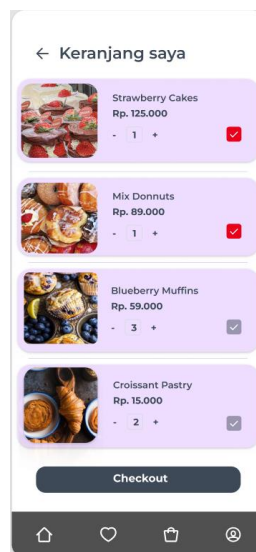
7. Tampilan akun saya



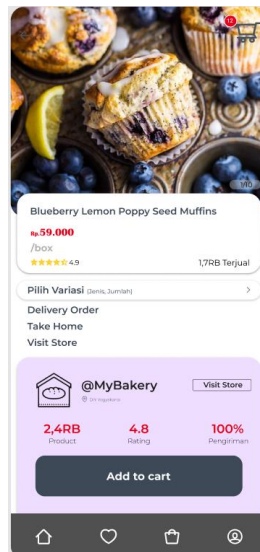
8. Tampilan Konfirmasi



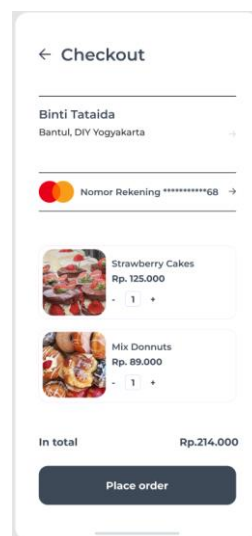
9. Tampilan keranjang



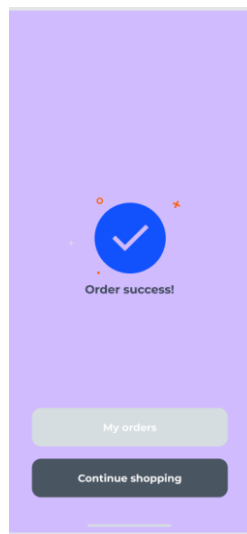
10. Tampilan Deskripsi Produk



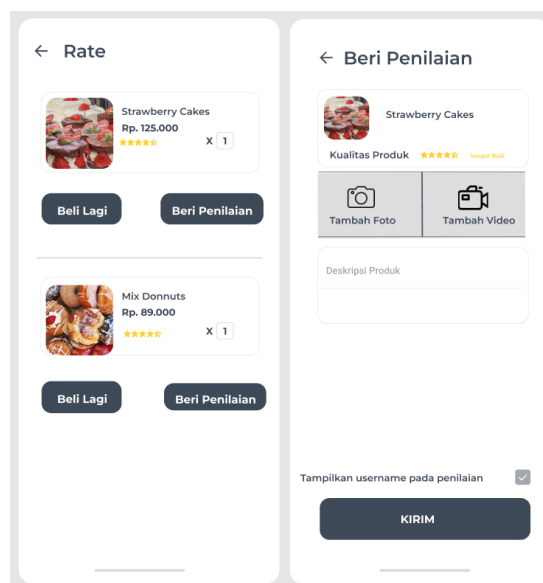
11. Tampilan Checkout



12. Tampilan berhasil order



13. Tampilan Rating produk dan beri penilaian



BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Aplikasi Shopee dan aplikasi *MyBakery* memiliki perbedaan dalam jenis produk yang ditawarkan, ketersediaan produk, jumlah penjual, dan fitur yang tersedia. Sedangkan harga produk dapat bervariasi tergantung pada penjual atau toko yang bekerja sama. Aplikasi *MyBakery* menyediakan fitur yang dapat memudahkan konsumen dalam melakukan transaksi, namun hal itu tidak serta merta membuat aplikasi ini sempurna, tetap saja aplikasi *MyBakery* tetap mempunyai kelebihan serta kelemahan.

B. Saran

Sebelum aplikasi ini dirilis alangkah lebih baik nya di uji coba terlebih dahulu dan dievaluasi pada 3 bulan pertama. Namun jika dalam 1 bulan sudah menemui kendala maka harus segera diselesaikan agar konsumen nyaman saat melakukan transaksi jual beli.