



GUIDE BOOK

UXVIDIA



DESKRIPSI LOMBA

Kompetisi merupakan salah satu main event pada Arkavidia 9.0 yang diselenggarakan untuk menguji kemampuan peserta dalam memecahkan persoalan yang ada pada berbagai bidang teknologi informasi. Dengan adanya kompetisi ini, diharapkan peserta pada khususnya dan masyarakat pada umumnya dapat melatih kemampuan pemecahan masalah yang ada untuk sebagai bentuk persiapan dalam memecahkan masalah-masalah yang ditemukan di dunia nyata. Terdapat enam kompetisi yang diselenggarakan dalam Arkavidia 9.0, yakni Competitive Programming, Capture The Flag, Hackvidia, UXvidia, Datavidia, dan Arkalogica.

UXvidia adalah kompetisi desain pengalaman pengguna atau user experience (UX) sebuah aplikasi mobile yang berfokus pada pencapaian user experience goals dan usability goals, misalnya kenyamanan dan kemudahan pengguna dalam menggunakan sebuah aplikasi. UXvidia diadakan dengan tujuan mendorong peningkatan kemampuan bagi mahasiswa/ sederajat di Indonesia dalam bidang desain pengalaman pengguna atau user experience (UX). Setelah mengikuti UXvidia, peserta diharapkan memiliki tambahan pengalaman yang bermanfaat untuk bisa bersaing dengan lebih baik di era digital ini. Perlombaan ini ditujukan untuk mahasiswa aktif yang sedang menempuh pendidikan Diploma 1 (D1), Diploma 2 (D2), Diploma 3 (D3), Sarjana, atau sederajat di perguruan tinggi. Penyisihan dilakukan secara online dengan melakukan submisi proposal serta video. Kemudian, final akan diadakan secara onsite di Institut Teknologi Bandung dengan melakukan presentasi hasil prototype serta membuat poster.

UXVidia mengusung tema "Innovate for Impact: Bridging Technology and Society", yang menekankan pentingnya transformasi digital dalam menghubungkan teknologi dengan masyarakat untuk menciptakan dampak yang berarti. Di tengah pesatnya perkembangan teknologi, inovasi digital tidak hanya menawarkan solusi untuk berbagai tantangan bisnis, tetapi juga menjadi pendorong perubahan sosial yang signifikan. Kemunculan teknologi baru seperti Artificial Intelligence (AI), Internet of Things (IoT), blockchain, dan teknologi hijau membuka peluang besar untuk menciptakan masyarakat yang lebih inklusif, berkelanjutan, dan tanggap terhadap kebutuhan masa depan.



Namun, keberhasilan inovasi tidak hanya bergantung pada kecanggihan teknologi, melainkan juga pada kemampuan untuk memahami dan memenuhi kebutuhan nyata masyarakat. Oleh karena itu, pendekatan kolaboratif lintas sektor, penguatan literasi digital, serta penerapan teknologi yang beretika menjadi elemen penting dalam perjalanan ini. Tema ini mengajak kita untuk mengeksplorasi bagaimana transformasi digital dapat digunakan sebagai kekuatan utama dalam membangun solusi yang relevan dan berkelanjutan bagi masyarakat luas melalui pengembangan desain produk.

PENGHARGAAN

Penghargaan	Hadiah
Juara 1	Uang Pembinaan + Medali + Merch + Sertifikat
Juara 2	Uang Pembinaan + Medali + Merch + Sertifikat
Juara 3	Uang Pembinaan + Medali + Merch + Sertifikat
Best Video	Uang Pembinaan + Merch + Sertifikat

BIAYA PENDAFTARAN

Biaya pendaftaran untuk kompetisi adalah **Rp90.000,-** per tim pada periode *batch 1*. *Batch 2 registration* biaya pendaftarannya adalah **Rp120.000,-** per tim.



TIMELINE LOMBA

20 Januari - 7 Februari 2025	Pembukaan Pendaftaran Batch 1 Pendaftaran lomba dilaksanakan secara <i>online</i> melalui <i>website</i> Arkavidia pada tanggal 20 Januari - 7 Februari 2025
8 - 15 Februari 2025	Pembukaan Pendaftaran Batch 2 Pendaftaran lomba dilaksanakan secara <i>online</i> melalui <i>website</i> Arkavidia pada tanggal 8 - 15 Februari 2025
18 Februari 2025	Batas Pengumpulan Karya Penyisihan Hasil karya babak penyisihan dikumpulkan melalui <i>website</i> Arkavidia pada 18 Februari 2025
28 Februari 2025	Pengumuman Finalis Finalis akan diumumkan di <i>website</i> Arkavidia paling lambat pada tanggal 28 Februari 2025
17 Maret 2025	Batas Pengumpulan Karya Final Hasil karya babak final dikumpulkan melalui <i>website</i> Arkavidia pada 17 Maret 2025
23 Maret 2025	Final Babak final lomba dilaksanakan di Institut Teknologi Bandung pada tanggal 23 Maret 2025
23 Maret 2025	Awarding Night Awarding night akan dilaksanakan pada tanggal 23 Maret 2025



SYARAT DAN KETENTUAN

Syarat dan Ketentuan Umum Kompetisi Arkavidia 9.0

1. Peserta wajib melengkapi berkas dan dokumen masing-masing peserta sesuai mekanisme pendaftaran pada situs resmi Arkavidia 9.0.
2. Peserta wajib melunasi pembayaran sesuai biaya pendaftaran masing-masing lomba.
3. Peserta berhasil terdaftar apabila peserta sudah diverifikasi panitia.
4. Peserta yang tidak memenuhi persyaratan pendaftaran sampai waktu yang ditentukan akan dinyatakan gugur.
5. Peserta memposting twibbon di feeds serta poster di story pada akun Instagram masing-masing peserta. Twibbon dan poster dapat diakses pada link [berikut](#).
6. Peserta tidak diperbolehkan untuk mengubah anggota tim setelah pendaftaran telah diverifikasi.
7. Setiap peserta hanya boleh terdaftar pada tepat satu tim pada cabang kompetisi yang sama.
8. Setiap peserta hanya boleh menjadi ketua tim pada maksimal 1 (satu) cabang kompetisi.
9. Hak kekayaan intelektual dari karya peserta pada kompetisi akan tetap menjadi hak dari peserta.
10. Panitia berhak untuk mempublikasikan karya peserta yang diikutsertakan pada kompetisi.
11. Peserta yang tidak mengkonfirmasi kehadiran acara Final hingga X Maret 2024 pukul 23:59 WIB akan didiskualifikasi.
12. Panitia berhak mendiskualifikasi tim yang melakukan tindak kecurangan maupun pelanggaran terhadap aturan kompetisi.
13. Panitia berhak untuk mencabut gelar juara dari pemenang jika ditemukan kecurangan atau pelanggaran hukum dalam karya yang dilombakan ataupun dalam proses pelaksanaan perlombaan.
14. Peserta dilarang bekerjasama dengan peserta/tim lain dalam bentuk apapun.
15. Peserta dilarang melakukan hal-hal yang dapat mengganggu keberjalanan lomba atau merugikan peserta lain.



16. Keputusan juri dan panitia tidak dapat diganggu gugat.
17. Panitia dapat mengubah seluruh atau sebagian konten dalam rulebook sewaktu-waktu.

Ketentuan UXVidia

➤ Ketentuan Umum

1. Setiap peserta harus mematuhi semua ketentuan khusus dan ketentuan umum dari perlombaan UXvidia.
2. Peserta bukan merupakan anggota Himpunan Mahasiswa Informatika (HMIF) Institut Teknologi Bandung.
3. Peserta adalah mahasiswa aktif yang sedang menempuh pendidikan Diploma 1 (D1), Diploma 2 (D2), Diploma 3 (D3), Sarjana, atau sederajat di perguruan tinggi.
4. Setiap peserta harus merupakan mahasiswa yang belum dinyatakan lulus selama kompetisi berlangsung.
5. Peserta mendaftar sebagai tim yang terdiri atas 2-3 orang mahasiswa yang berasal dari perguruan tinggi yang sama, tetapi dapat berbeda jurusan dan tingkat.
6. Nama tim tidak boleh mengandung unsur SARA dan pornografi.
7. Tiap peserta hanya dapat terdaftar dalam satu tim dan tidak dapat berpindah tim setelah terkonfirmasi.
8. Peserta yang boleh mengikuti kompetisi adalah peserta yang sudah terdaftar dan tidak boleh digantikan oleh orang lain selama kompetisi berlangsung.
9. Peserta wajib melakukan pembayaran biaya pendaftaran.
10. Peserta wajib melakukan verifikasi pendaftaran melalui website Arkavidia 9.0 dengan melampirkan scan bukti pembayaran sebelum pendaftaran ditutup. Apabila peserta tidak memenuhi persyaratan, maka peserta dianggap gugur.
11. Karya peserta yang dibuat harus sesuai dengan tema kompetisi yang telah ditentukan.
12. Karya peserta yang dilombakan tidak mengandung unsur SARA, pornografi, dan kekerasan.
13. Karya peserta yang dilombakan belum pernah memenangkan kompetisi sejenis.
14. Karya peserta orisinal dan tidak menjiplak dari sumber yang memiliki hak cipta.
15. Tim yang diumumkan menjadi finalis wajib mengikuti rangkaian acara final lomba



16. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang terindikasi melakukan kecurangan atau melanggar ketentuan dan peraturan yang ada.
17. Panitia berhak mengubah ketentuan ataupun aturan yang terdapat dalam guidebook. Perubahan ini akan disampaikan kepada peserta melalui email dan/atau melalui website Arkavidia.

➤ Babak Penyisihan

Pada babak penyisihan, peserta harus membuat proposal dan video dari desain produk yang dibuat dengan ketentuan:

Ketentuan Proposal

1. Proposal yang dikirimkan merupakan ide orisinil, tidak menjiplak karya yang sudah ada.
2. Proposal tidak mengandung unsur SARA, kekerasan dan pornografi.
3. Karya yang diikutsertakan dalam UXVidia - Arkavidia 9.0 merupakan karya yang belum pernah diikutsertakan dalam perlombaan manapun. Karya yang ditemukan melanggar ketentuan ini akan didiskualifikasi tanpa terkecuali.
4. Proposal diketik dengan ukuran font 12, spacing 1.5, dan format kertas ukuran A4. Proposal dianjurkan untuk didesain, sesuai dengan tema karya yang dibuat peserta.
5. Proposal memiliki jumlah maksimal 30 halaman.
6. Proposal disusun dengan sistematika sebagai berikut :
 - a. Cover
Wajib memuat judul produk, logo karya, nama tim, nama anggota, dan instansi asal.
 - b. Daftar Isi
 - c. Latar belakang masalah
Menjelaskan latar belakang atau alasan yang mendasari pemilihan tema karya yang dibuat.
 - d. Tujuan dan hasil yang akan dicapai
Menjelaskan tujuan yang ingin dicapai serta hasil yang diharapkan dari pengembangan karyanya.
 - e. Metode Pengembangan



Pendekatan yang digunakan untuk merancang dan mengembangkan solusi dari tema yang dibuat. Contohnya bagaimana tim akan melakukan riset, perancangan, dan pengujian desain.

Metode pengembangan wajib memiliki bagian berikut:

i. Solusi

Solusi yang diberikan untuk mengatasi masalah yang dihadapi oleh pengguna.

ii. Fitur dan Desain

Memuat fitur yang dibuat dan design system yang digunakan serta alasan mengapa memilih design system tersebut.

iii. Prototype

Hasil prototype karya di-screenshot dan dimasukkan ke dalam proposal.

iv. Testing

Memuat skenario testing yang digunakan serta perubahan yang dilakukan atas feedback/hasil testing.

f. Analisis Desain Karya

Memuat :

- i. Target pengguna: deskripsi tentang gambaran calon pengguna aplikasi yang akan dikembangkan.
- ii. Batasan aplikasi : deskripsi fungsional aplikasi.
- iii. Platform yang digunakan: platform apa yang digunakan dan alasan mengapa menggunakan platform tersebut.
- iv. Skenario penggunaan aplikasi: penjelasan tekstual yang menggambarkan sudut pandang pengguna menggunakan aplikasi.
- v. Arsitektur Informasi: menjelaskan struktur informasi pada antarmuka aplikasi yang dapat diakses oleh pengguna.

g. Kesimpulan

h. Kesimpulan dari seluruh proposal.

i. Lampiran

Wajib memuat link prototype, link video, dan dokumentasi pembuatan karya.

j. Daftar Pustaka



Referensi yang digunakan dalam pembuatan proposal dicantumkan dalam daftar pustaka. Format sitasi menggunakan style APA.

7. Format pengumpulan proposal adalah sebagai berikut :
Arkavidia9_UXVidia_[Nama Tim]_[Nama Karya].pdf
Contoh : Arkavidia9_UXVidia_Tim Kraken_Aqua.pdf
8. Proposal diunggah melalui website Arkavidia 9.0 menggunakan akun yang telah didaftarkan sebelumnya.
9. Setiap tim diperbolehkan mengumpulkan atau mengganti submisi proposal hingga batas waktu yang telah ditentukan, tetapi hanya submisi terakhir yang akan dinilai.
10. Peserta maksimal melakukan submisi pada tanggal 18 Februari 2025 **pukul 23:59 WIB**. Laman submisi pada website Arkavidia 9.0 akan ditutup pada tanggal 19 Februari 2025 pukul 00:00 WIB.
11. Segala jenis laporan/izin terkait keterlambatan pada saat submisi harus disampaikan kepada contact person yang bersangkutan maksimal 1 hari sebelum submisi terakhir karya.
12. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.

Ketentuan Video

1. Resolusi video minimal berukuran 720p agar terlihat dengan jelas.
2. Video berdurasi minimal 2 menit dan maksimal 3 menit.
3. Video wajib memuat demonstrasi hasil prototype karya.
4. Video diupload ke YouTube dengan format penamaan:
Arkavidia9_UXVidia_[Nama Tim]_[Nama Karya]
Contoh : Arkavidia9_UXVidia_Tim Kraken_Aqua
5. Deskripsi video:
[Nama Tim] - [Nama Karya]
 - a. [Nama anggota 1]
 - b. [Nama anggota 2]
 - c. [Nama anggota 3]
#UXVidia2024 #Arkavidia9.0 #HMIFITB
6. Visibility video wajib bersifat public atau unlisted.



➤ Babak Final

1. Babak final akan dilaksanakan pada 23 Maret 2025 secara offline di Institut Teknologi Bandung Kampus Ganesha Jl. Ganesha No. 10, Kota Bandung.
2. Babak final diikuti oleh 10 tim yang merupakan hasil seleksi dari babak penyisihan.
3. Setiap tim akan diberi waktu 10 menit untuk melakukan presentasi terkait karya UX Design yang telah dibuat pada babak penyisihan dan dilanjutkan dengan 10 menit untuk sesi tanya jawab bersama juri.
4. Sebelum presentasi, peserta diminta untuk menyiapkan dan mengumpulkan dokumen presentasi serta link unggahan poster di Instagram yang mereka buat dengan teknis pengumpulan yang akan diberitahukan lebih lanjut.
5. Presentasi akan dilakukan di hadapan juri, dan tanpa dilihat oleh peserta lain.
6. Para juri berhak untuk mengajukan pertanyaan pada peserta, dan akan menjadi salah satu metrik penilaian.
7. Teknis lebih lanjut mengenai pelaksanaan final akan diumumkan pada technical meeting.

NARAHUBUNG

Lina

WA: 085971635307

LINE: lynlilee

Angie

WA: 081290362644

LINE: angie804

Email

competition@arkavidia.com



ARKAVIDIA 9.0
Informatics and IT Festival