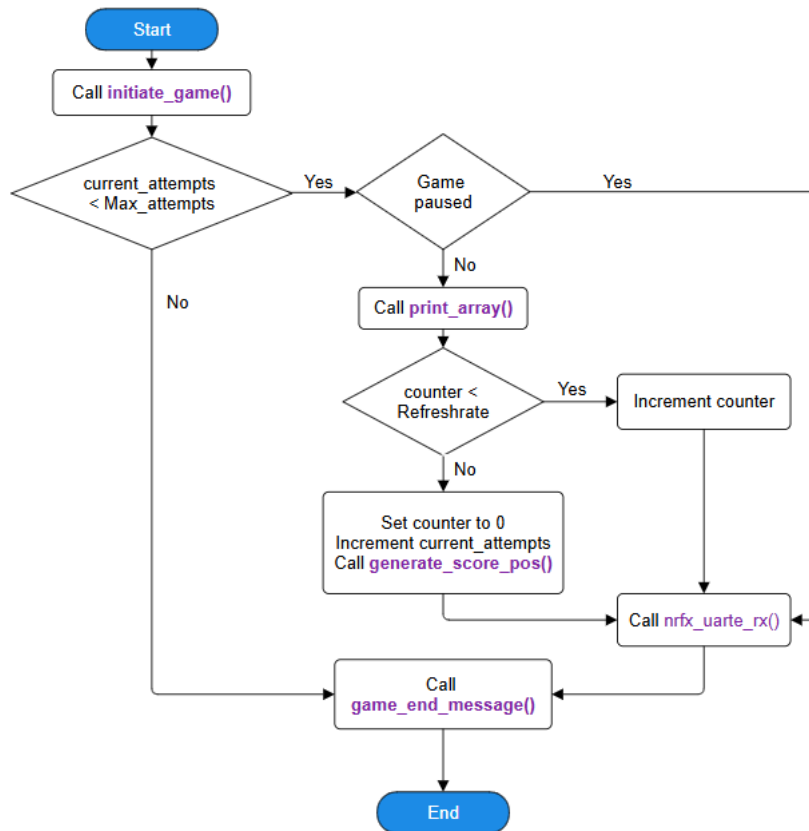


Implementation

Flödesschema – game_loop():



Funktioner: `initiate_game()`, `print_array()`, `generate_score_pos()` och `game_end_message()`:

- **`initiate_game()`**
Initierar spelet genom att skapa en tom matris och placerar ut spelarens position i matrisen. Anropar `generate_score_pos()` för att placera ut punkten som spelaren ska försöka fånga.
- **`print_array()`**
Skriver ut spelplanen med en * för spelarens position och en annan * för punkten som ska fångas. Spelplanen skrivs ut om och om igen med hjälp av delays så att spelaren kan följa sin position.
- **`generate_score_pos()`**
Genererar punkten som spelaren ska fånga.
- **`game_end_message()`**
Skriver ut ett meddelande när spelet slutat med spelarens poäng.