

Step 1 2). Client给Master发送请求，要创建的文件名、文件大小作为参数传送，

表示要创建文件，如果文件大小为0，表示创建一个新文件（因为系统本质上是一个缓存系统，所以是不是要提供创建新文件的功能，待定）

Master收到Client请求后，首先进行必要的检查（同名文件是否存在，目录是否存在，文件名是否正确等），如果检查无误，通过一定的策略（后续设计算法）分配Data Server的空间。这一过程会完成修改命名空间（应该是暂时性的，不能持久化到结构体，等Client Data Server数据最终传递完毕后，再持久化到目录，可以通过提供状态位来解决，涉及到的问题比较多）、为文件分配空间，如果过程无误，会给Client发成功的消息，如果出现错误，会发送相关的错误码。

上述流程如果无误，Client此时准备接收关于文件在Data Server存放位置的信息，Master将位置信息发送给Client。

Step 3) 到达这步的时候Client已经持有了文件的位置信息描述，Client与相关的Data Server服务器进行通信，Data Server接受消息，完成后，Data Server服务器把文件保存下来。

Step 4) Data Server存储文件完成后，向Master进行确认，表示命名空间的改动可以持久（此时是否有必要向客户端进行确认）