***Universidad de Caldas***

***Ingeniería del software II***

***Reinel Tabares Soto***

***Taller No. 5 -Ingeniería de requerimientos***

Para los siguientes enunciados realice la descripción de los requerimientos funcionales y no funcionales, las historias de usuario, las especificaciones de casos de uso y los mockups necesarios para prototipar al menos dos historias de usuario por cada ejercicio.

1. Imagine que quiere desarrollar una aplicación móvil para gestionar las finanzas personales. La aplicación debe permitir al usuario registrar sus ingresos y gastos, categorizarlos, visualizar gráficos y estadísticas, establecer metas de ahorro y recibir consejos personalizados.
2. Imagine que quiere desarrollar una página web para vender productos de belleza online. La página web debe permitir al usuario buscar productos por nombre, marca o categoría, ver los detalles y opiniones de cada producto, añadir productos al carrito de compra, realizar el pago con tarjeta o PayPal, consultar el estado de su pedido y modificar sus datos personales.