
flap.model
flap.model :: Bird
- app : Controller
topY : int
bottomY : int
- thresholds : double[]
hiddenTopBias : double
hiddenBottomBias : double
hiddenOperation : int
outputThreshold : double
mutationRate : double
birdPosition : int
- fitness : int
+ Bird(Controller) : constructor
+ checkJump() : boolean
# coinFlip() : boolean
+ setThresholds(double, double, double) : void
# firstNode(int, int) : double
- outputNode(double) : boolean
+ addFitness() : void
+ resetFitness() : void
+ get/set(...)
flap.model :: AdvancedBird
- hiddenOperation2 : int
- hiddenBottomBias2: double
- hiddenTopBias2: double
- outputOperation : int
- outputTopBias : double
- outputBottomBias : double
+ AdvancedBird(Controller) : constructor
+ checkJump() : boolean
+ setThresholds(double, double, double, double, double, double, double)
- bottomHiddenNode(int, int) : double
- outputNode(double, double) : boolean
+ get(...)
flap.controller
flap.controller :: Runner
psvm
flap.controller :: Controller
- frame : Frame
- panel : FlapPanel
- birdsAlive : int
- mainPanel : MainPanel
- mutationRate : double
- maxFitness : int
- maxBird : Bird
- maxAdvancedBird : AdvancedBird
- birdMap : HashMap<Integer, Bird>
- birdAmount : int
- deadKeys : int[]
- isAdvancedBirds : boolean
- isLoading : boolean
+ Controller() : constructor
+ start() : void
+ birdDies(int) : void
- birdMove(int) : void
+ fitness(int) : void
- setUpBirdMap(int) : void
- saveText(ArrayList<String> : void
- loadText() : ArrayList<String>
+ saveBird() : void
+ loadBird() : void
+ get(...)
flap.view
flap.view :: Frame
- app : Controller
- panel : MainPanel
+ Frame(Controller) : constructor
- setupFrame() : void
+ get(...)
flap.view :: MainPanel
- app : Controller;
- flapCanvas : FlapPanel
- layout : SpringLayout
- scoreLabel : JLabel
- aliveLabel : JLabel
- fitnessPane : JScrollPane
- fitnessText : JTextArea
- saveButton : JButton
- loadButton : JButton
- generationNum : int
- fitnessHistory : ArrayList<String>
- score : double
+ MainPanel(app) : constructor
- setupFitnessPane() : void
- setupPanel() : void
- setupListeners() : void
- setupLayout() : void
+ addScore() : void
+ resetScore() : void
+ updateBirdCount(int) : void
+ changeHistory(String) : void
+ loadedText(double, double, double) : void
+ get(...)
flap.view :: FlapPanel
- app : Controller;
- panel : MainPanel;
- canvasImage : BufferedImage
- topPipe : Polygon
- bottomPipe : Polygon
- pipeLayout : int
- birdMap : HashMap<Integer, Polygon>
- colorMap : HashMap<Integer, Color>
+ FlapPanel(Controller, MainPanel) : constructor
- setupPanel() : void
- setupListeners() : void
- setupLayout() : void
paintComponent(Graphics) : void
+ moveBird(int) : void
- drawTopPipe() : Polygon
- drawBottomPipe() : Polygon
- drawBird() : Polygon
+ pause() : void
+ move() : void
+ getUpperPipe() : int
+ getLowerPipe() : int
+ getBirdPosition(int) : int
+ reset() : void
- setupBirdMap() : void
- randomColor() : Color
- setupColorMap() : void