**Tecnologia:**

Muito simples de ser usado e funciona da seguinte forma, ele possui um controlador de 8 bits que converte o sinal de temperatura e umidade dos sensores e um sinal serial e envia ao Arduino através do pino de dados.

E o que esse sensor faz, ele pode medir temperaturas entre 0 a 50 celsius com uma precisão de 2 graus e umidade entre 20 a 90% com uma precisão de 5% ele é usado com projetos no Arduino onde você baixa a biblioteca do DHT11 no Arduino para utiliza-lo, na internet você encontra diversos sites que te ensinam a como instalar e usar ele no Arduino então o desenvolvedor não precisa de conhecimento muito aprofundado em programação podendo gastar menos tempo nisso e focando mais no desempenho.

(FOTO DO CAMINHÃO COM O SENSOR).

**NodeJS:**

O Node.js pode ser definido como um ambiente de execução Javascript server-side. Isso significa que com o Node.js é possível criar aplicações Javascript para rodar como uma aplicação standalone em uma máquina, não dependendo de um browser para a execução, como estamos acostumados.

O node vai ser nosso receptor de dados que vai simular um sistema Arduino, onde iremos representar em gráficos o sensor DTH11 e o seu funcionamento em tempo real de temperatura e umidade no nosso site.

**Simulador Financeiro:**

Contamos também com uma tecnologia de simulador financeiro que se encontra em uma aba dentro do nosso site, onde o usuário conseguirá calcular a perda do seu carregamento e saber quanto ele iria economizar usando o nosso sistema.