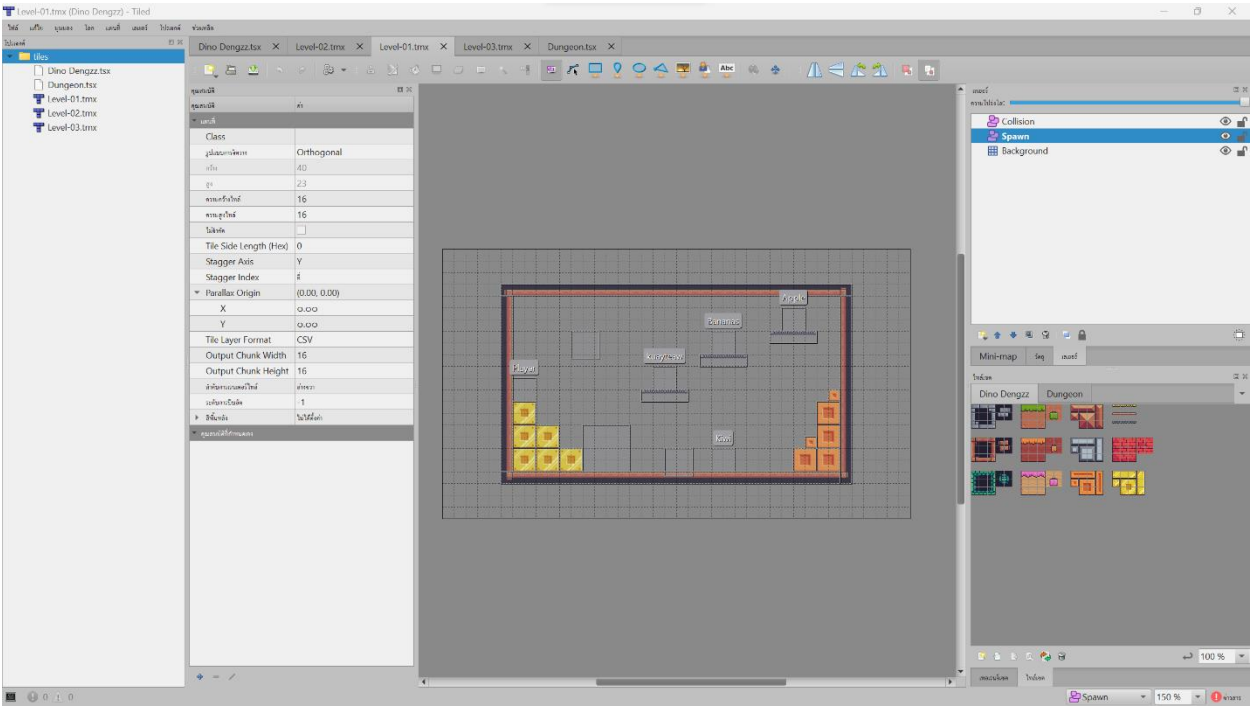
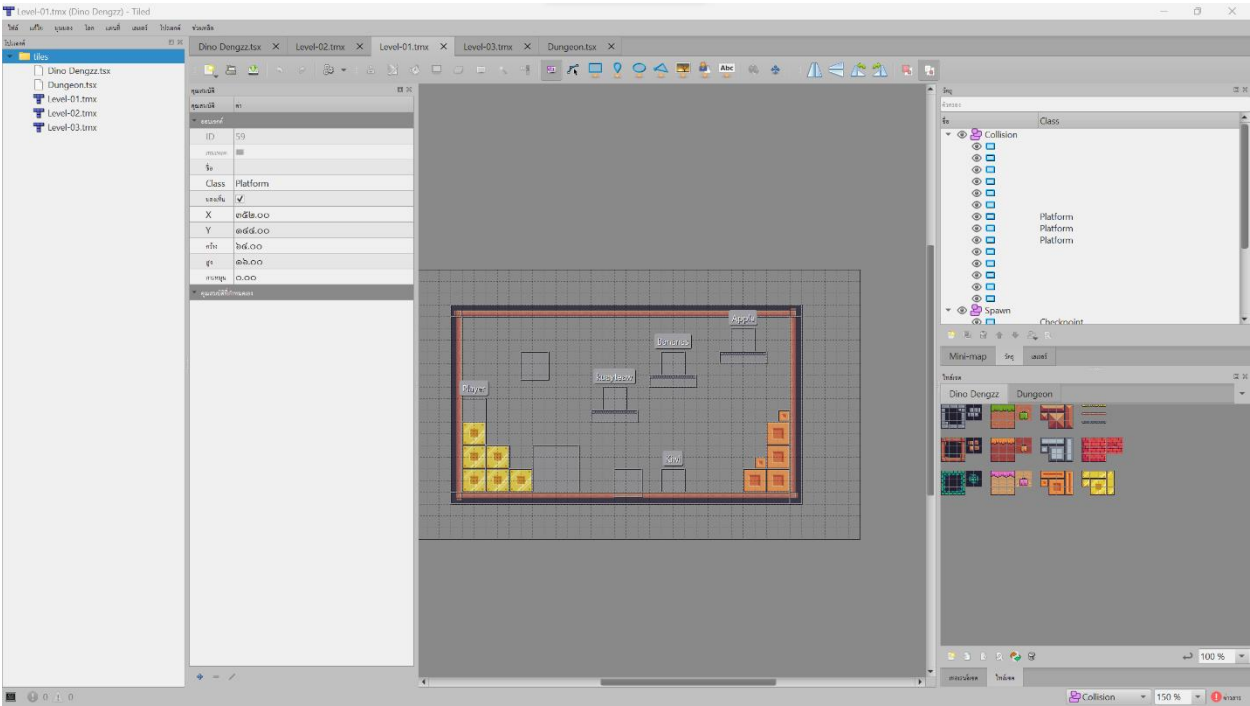


Game Update Information (DinoDengzz)

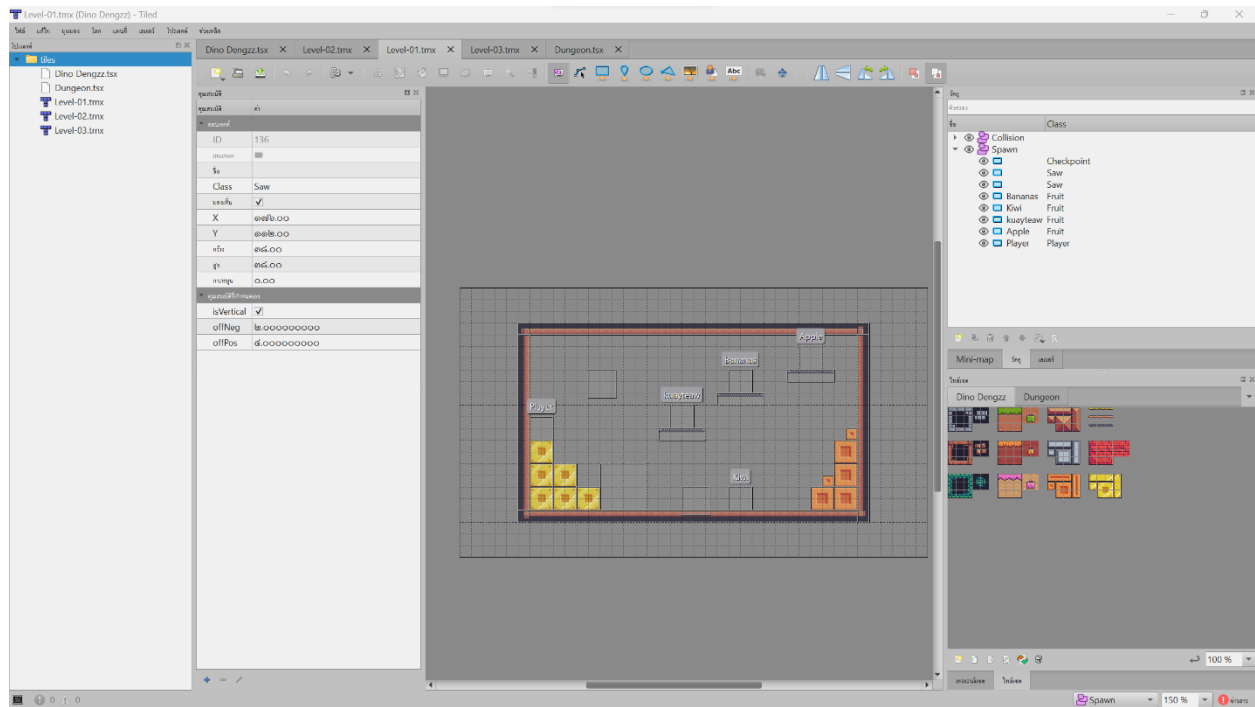
Overall Map 1



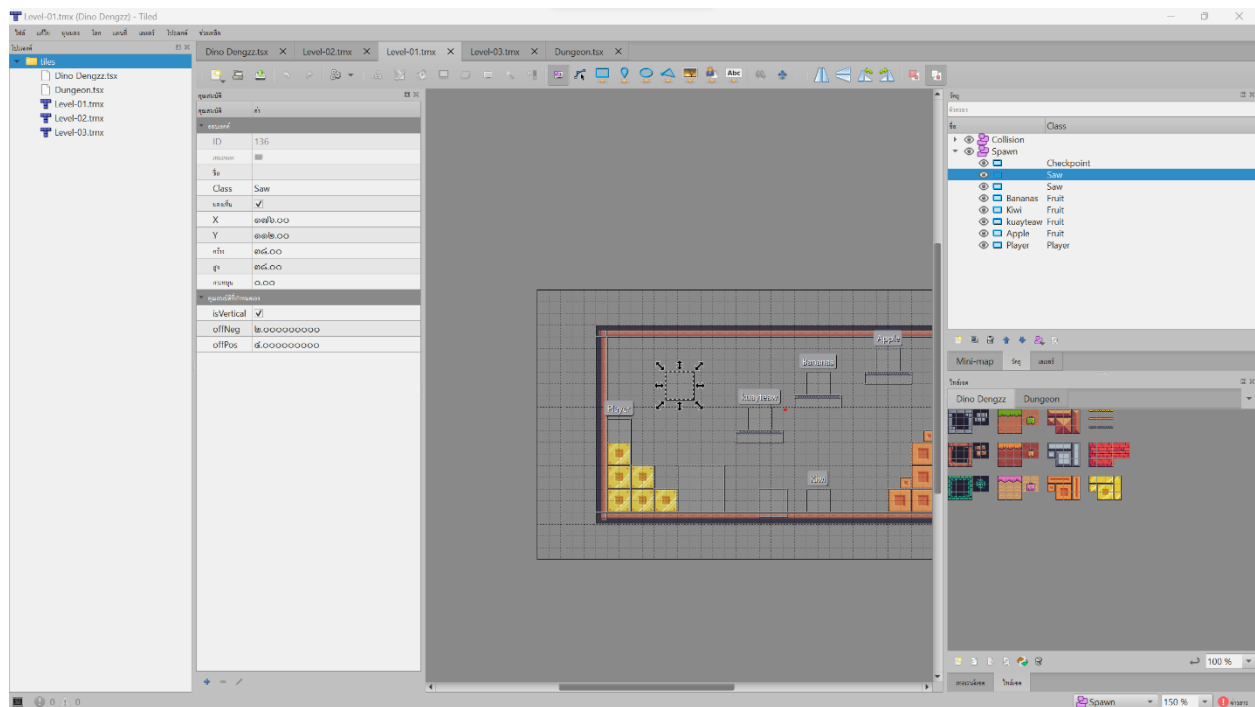
Collision



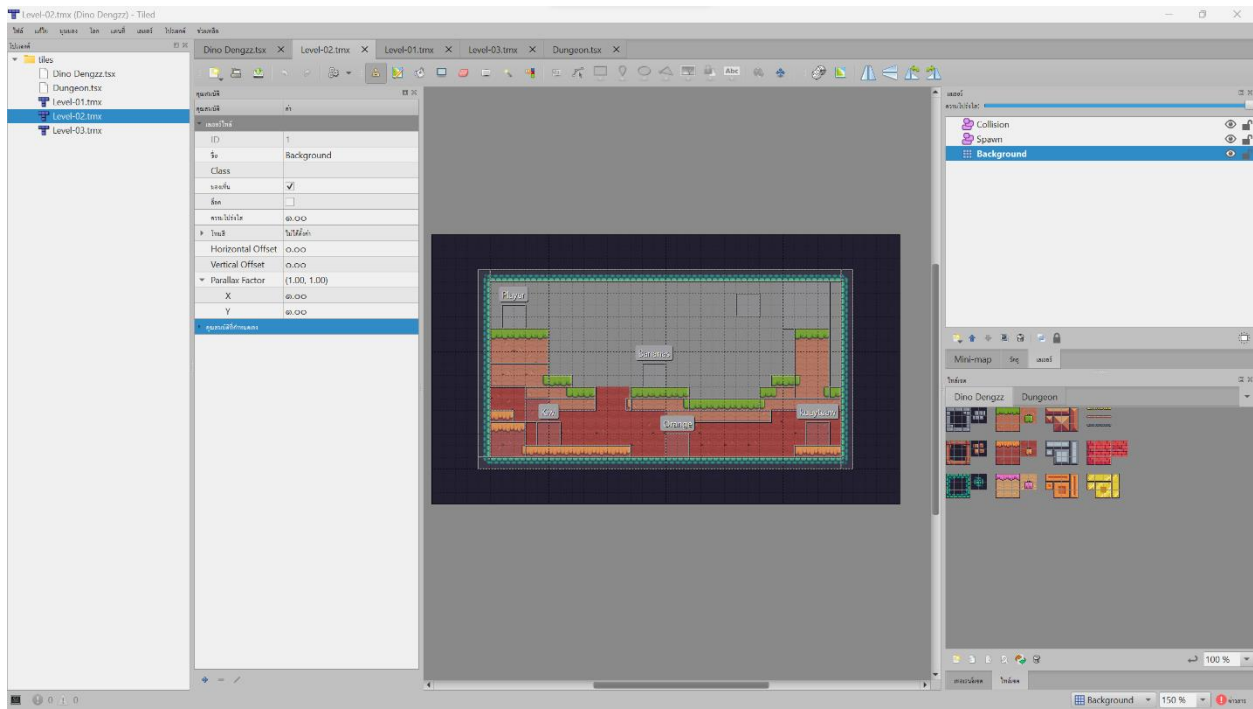
Spawn



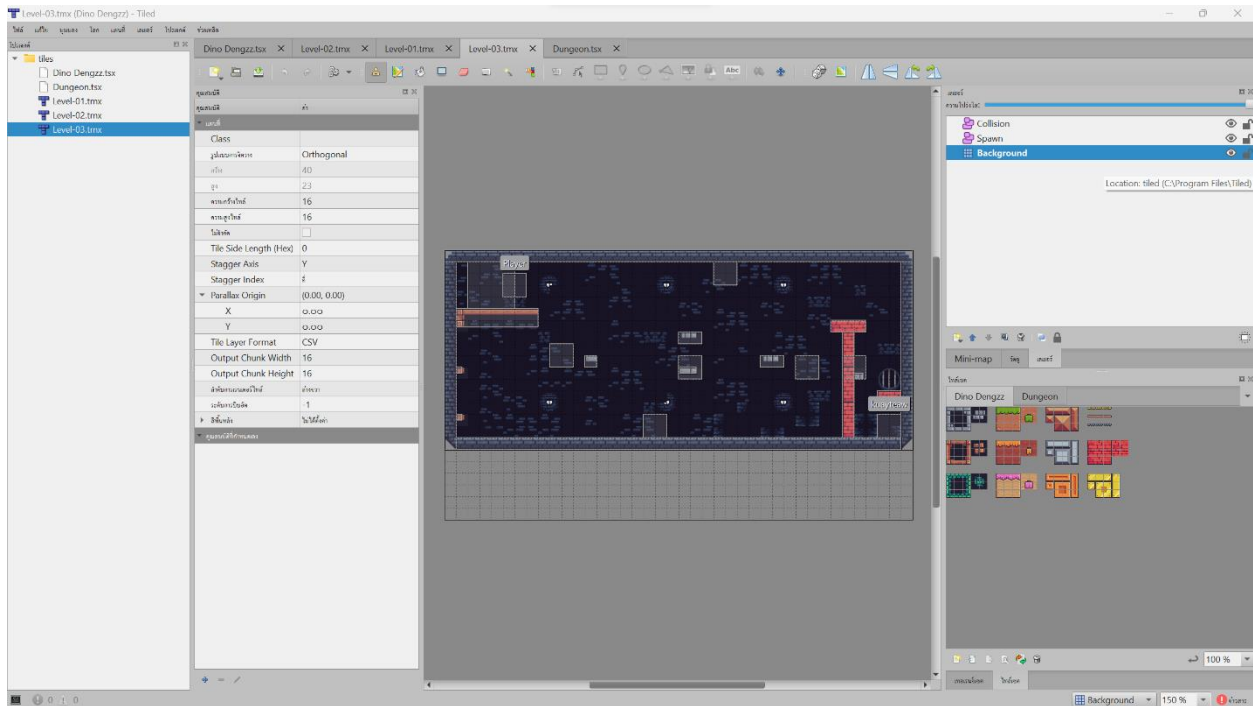
Opponent (Saw)



Overall Map 2

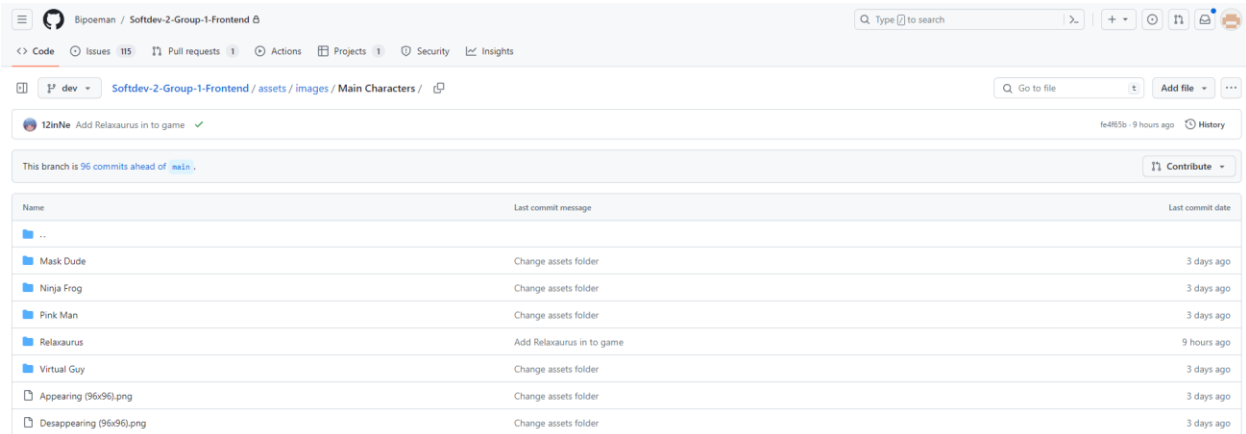


Overall Map 3



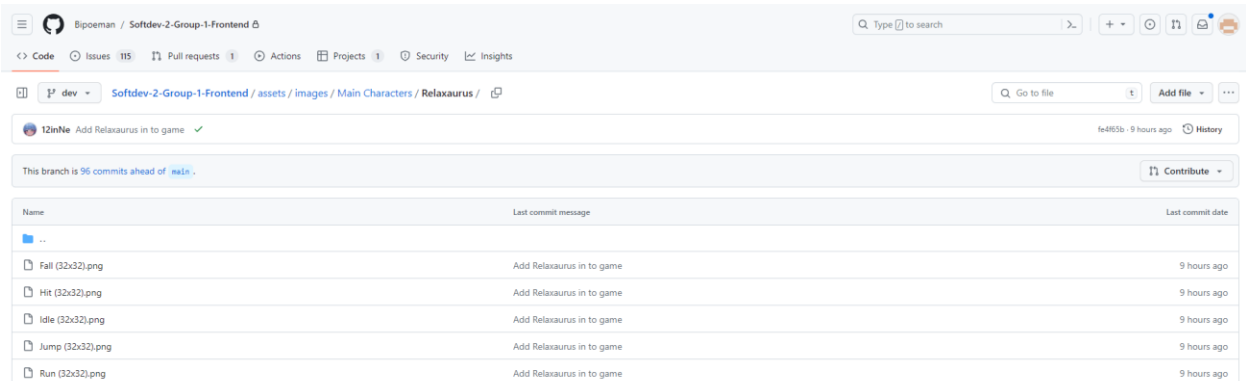
Example of assets (Relaxaurus)

All character detail folders



Name	Last commit message	Last commit date
..		
Mask Dude	Change assets folder	3 days ago
Ninja Frog	Change assets folder	3 days ago
Pink Man	Change assets folder	3 days ago
Relaxaurus	Add Relaxaurus in to game	9 hours ago
Virtual Guy	Change assets folder	3 days ago
Appearing (96x96).png	Change assets folder	3 days ago
Disappearing (96x96).png	Change assets folder	3 days ago

Pose of character using in game



Name	Last commit message	Last commit date
..		
Fall (32x32).png	Add Relaxaurus in to game	9 hours ago
Hit (32x32).png	Add Relaxaurus in to game	9 hours ago
Idle (32x32).png	Add Relaxaurus in to game	9 hours ago
Jump (32x32).png	Add Relaxaurus in to game	9 hours ago
Run (32x32).png	Add Relaxaurus in to game	9 hours ago

Idle_32x32.png



Jump_32x32.png



Fall_32x32.png



Run_32x32.png



Hit_32x32.png



Context for game update

Page 1

Overall Map 1: จะเป็นการทำงานในส่วนของภาพรวมของแผนที่ในเกม โดยจะมีส่วนการสร้างแผนที่ พื้นหลัง การชนในแมพ (Collision) และการตั้งค่าต่างๆในแมพ เช่น จุดเกิด ทางเดิน สิ่งกีดขวาง เส้นชัย เป็นต้น

Collision: เป็นการตั้งค่าสถานที่และสถานะการชนต่างๆ ในแผนที่ เช่น จุดเกิดตัวละคร จุดที่ชนแล้วตาย (สิ่งกีดขวาง) ทางเดินที่เป็นที่ที่สามารถเหยียบได้ (platform) และเส้นชัย (จุดที่เหยียบแล้วจบด่าน)

Page 2

Spawn: กำหนดจุดเกิดของสิ่งของทุกอย่างในแมพ (ตัวละคร ไอเท็มให้เก็บ อุปสรรค และเส้นชัย)

Opponent (Saw): อุปสรรคและทิศทางการเคลื่อนที่

Page 3

Overall Map 2: เหมือนกับในแผนที่ 1 แต่แตกต่างกันที่รายละเอียดในแผนที่

Overall Map 3: เหมือนกับในแผนที่ 1 แต่แตกต่างกันที่รายละเอียดในแผนที่

Page 4

การสร้างตัวละครต่างๆ สำหรับใช้ในเกมจะมีการสร้างตัวละครหลักและกำหนดท่าทางต่างๆ ของตัวละคร รวมถึงรายละเอียดต่างๆ ทั้งในการเคลื่อนที่และการโดนชน (การโดนทำดาเมจ) โดยรูปข้างบนเป็นตัวอย่างจากการสร้างของตัวละคร 1 ตัวที่เพิ่มเข้าไปในเกม