

Лабораторна робота N°1

# Звіт

---

Кушнір Олександр

21st February, 2022



## План

1. Опис постановки задачі та експерименту
2. Специфікація комп'ютера
3. Програмний код алгоритмів
  - а. Алгоритм Крускала
  - б. Алгоритм Прима
4. Програмний код проведення експериментів
5. Графіки експериментів
6. Загальний підсумок



## Опис постановки задачі експерименту

В цьому експерименті наша команда порівняла ефективність алгоритму Краскала і Прима. Критерієм порівняння був час, за який алгоритм створює каркас графу розміром 10, 20, 50, 100, 200, 250 та різною повнотою 0.1, 0.5, 1. Результати експерименту представлені у висновку та графіках.



## Специфікація комп'ютера

Усі експерименти проводилися на ноутбучі Macbook Air 2020 з процесором M1.

Кількість ядер: 8

Тактова частота: 3,20 ГГц

Пам'ять: 8 ГБ

ОС: MacOS

## Програмний код алгоритмів

```
import itertools

def kruskal(edges):

    edges = list(edges)
    edges.sort(key=lambda x: x[-1])
    edges = [(edge[0], edge[1]) for edge in edges]
    node_sets = [{i} for i in set(itertools.chain(*edges))]
    kruskal_edges = []

    while len(node_sets) != 1:

        for edge in edges:
            edge_sets = []
            for node_set in node_sets:
                if ({edge[0]}.issubset(node_set) and not {edge[1]}.issubset(node_set)) or ({edge[1]}.issubset(node_set) and not {edge[0]}.issubset(node_set)):
                    edge_sets.append(node_set)
            elif {edge[0]}.issubset(node_set) and {edge[1]}.issubset(node_set):
                break

            if len(edge_sets) == 2:
                node_sets.append(edge_sets[0].union(edge_sets[1]))
                del node_sets[node_sets.index(edge_sets[0])]
                del node_sets[node_sets.index(edge_sets[1])]
                kruskal_edges.append((edge))
                del edges[edges.index(edge)]
                break

    return kruskal_edges
```

```
import itertools
import random

def primo(edges):

    edges = list(edges)
    edges.sort(key=lambda x: x[-1])
    edges = [(edge[0], edge[1]) for edge in edges]
    picked_nodes = {random.choice(list(itertools.chain(*edges)))}
    primo_edges = []
    node_set = len(set(itertools.chain(*edges)))

    while len(picked_nodes) != node_set:
        for edge in edges:
            if (edge[0] in picked_nodes and not edge[1] in picked_nodes):
                primo_edges.append(edge)
                picked_nodes.add(edge[1])
                del edges[edges.index(edge)]
                break

            elif (edge[1] in picked_nodes and not edge[0] in picked_nodes):
                primo_edges.append(edge)
                picked_nodes.add(edge[0])
                del edges[edges.index(edge)]
                break

    return primo_edges
```

## Програмний код експериментів

```
def analyse_alg(nodes, alg):
    #This function returns a graph with time/nodes axis of a given algorithm
    #for different values of p(fullness of graph)
    alg_values = []

    for prob in (0.1, 0.5, 1):
        for node in nodes:
            alg_values.append(measure_time(alg, node, prob))

    x = np.array(nodes)
    y_p01 = np.array(alg_values[:len(nodes)])
    y_p05 = np.array(alg_values[len(nodes):2*len(nodes)])
    y_p1 = np.array(alg_values[2*len(nodes):3*len(nodes)])

    cubic_interpolation_model_p01 = interp1d(x, y_p01, kind = "cubic")
    cubic_interpolation_model_p05 = interp1d(x, y_p05, kind = "cubic")
    cubic_interpolation_model_p1 = interp1d(x, y_p1, kind = "cubic")

    X=np.linspace(x.min(), x.max(), 500)
    Y_p01=cubic_interpolation_model_p01(X_)
    Y_p05=cubic_interpolation_model_p05(X_)
    Y_p1=cubic_interpolation_model_p1(X_)

    plt.plot(X_, Y_p01)
    plt.plot(X_, Y_p05)
    plt.plot(X_, Y_p1)

    plt.legend(["p = 0.1", "p = 0.5", "p = 1"])
    plt.xlabel("Nodes")
    plt.ylabel("Time")
    plt.title("Algorithm analysis")
    plt.show()
```

```
def compare_algoritms(prob, nodes_list):
    #Creates a graphic with time/nodes for Prim's and Kruskal's algorithms.
    prim_values = []
    krus_values = []
    for node in nodes_list:
        prim_values.append(measure_time(prim, node, prob))
        krus_values.append(measure_time(kruskal, node, prob))

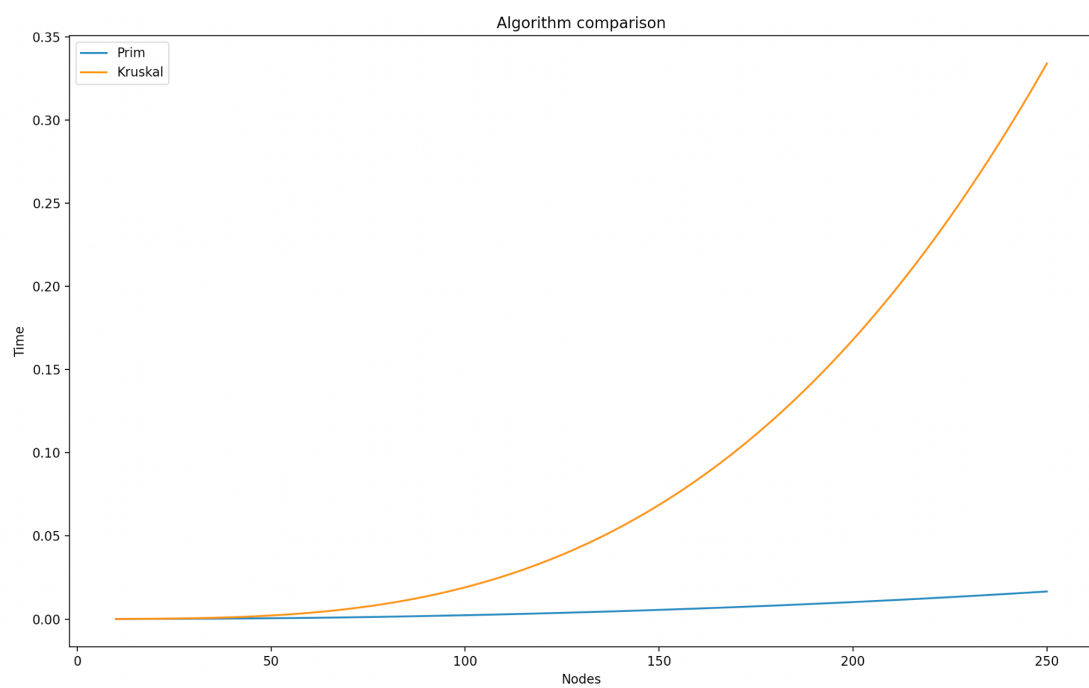
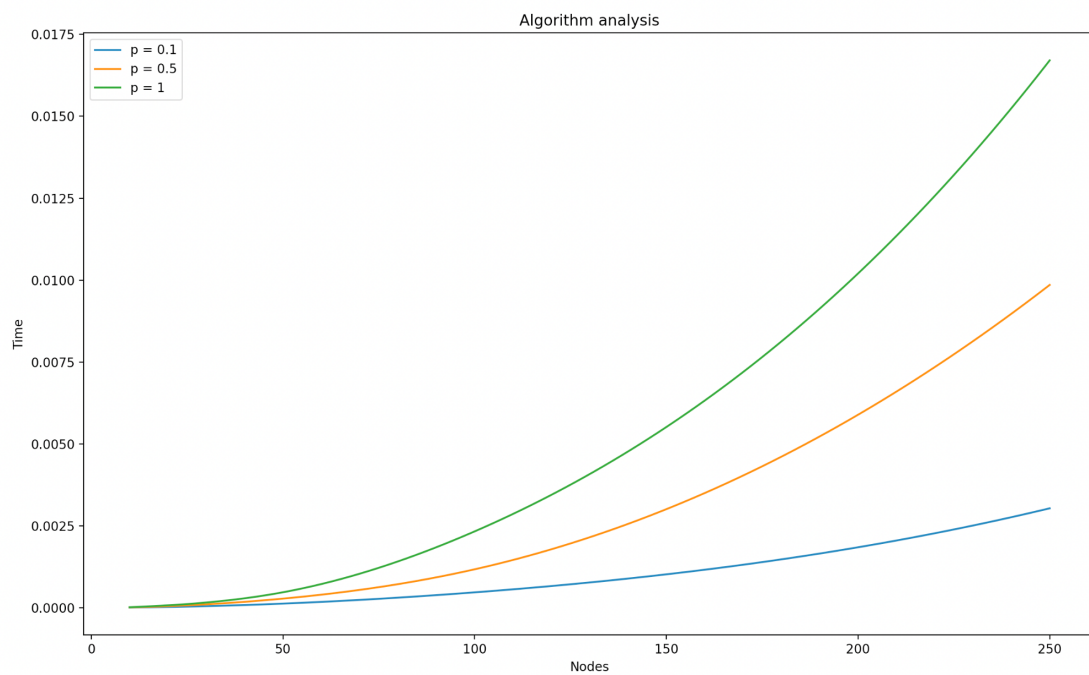
    x = np.array(nodes_list)
    y_prim = np.array(prim_values)
    y_krus = np.array(krus_values)

    cubic_interpolation_model_prim = interp1d(x, y_prim, kind = "cubic")
    cubic_interpolation_model_krus = interp1d(x, y_krus, kind = "cubic")

    X=np.linspace(x.min(), x.max(), 500)
    Y_prim=cubic_interpolation_model_prim(X_)
    Y_krus=cubic_interpolation_model_krus(X_)

    plt.plot(X_, Y_prim)
    plt.plot(X_, Y_krus)
    plt.legend(["Prim", "Kruskal"])
    plt.xlabel("Nodes")
    plt.ylabel("Time")
    plt.title("Algorithm comparison")
    plt.show()
```

## Графіки експериментів





## Підсумок

В цьому дослідженні наша команда провела два експерименти. В першому ми подивилися як змінюється час виконання при різних значеннях повноти графу, результати представлені на графіку.

У другому експерименті ми порівняли два алгоритми на повних графах з 10, 20, 50, 100, 200, 250 вершинами. За результатами експерименту алгоритм Прима трохи швидший ніж Краскала на кількості ребер  $< 100$ , далі алгоритм Прима майже не змінює час виконання, в той час як Краскала для  $k$ -сті ребер  $= 250$  приблизно в 30р. повільніший.

