

Web Application Development Project

[EN]

Athlete Tracking Software

This project aims to develop a web application for sports schools and courses to manage student registrations, payment tracking, athlete development monitoring, and reporting. The application will be structured to support the central and branch system of sports schools, making it easier to manage both student progress and financial processes.

Application Modules

1. Student Tracking Module:

- This module provides the core functionalities. Based on the central and branch structure, sports school details will be recorded, and student registration will be managed along with parent information. Sessions can be scheduled for different days and times in each branch, and both students and instructors can be assigned to these sessions, with updates possible as needed.

2. Payment Module:

- When a student is registered, this module will generate a monthly payment plan, which will then be used to track payments.
- Automatic notifications will be sent to parents if a payment is overdue, ensuring accurate and timely financial tracking.

3. Athlete Development Tracking Module:

- Each student's progress will be tracked monthly by recording details such as height and weight, along with coaches' comments.
- This data will be displayed graphically, allowing for a detailed view of the student's development over time.

4. Reporting Module:

- This module will provide essential reports for the management of sports schools, including:
 - Total number of students enrolled in the sports school
 - Number of students in each session
 - Number of new enrollments and withdrawals within a specified date range
 - Total income generated within a specified date range.

These four modules will cover all the core management functions that sports schools and courses require, offering a comprehensive and user-friendly management tool.

Development Steps and Suggestions

1. Project Planning and Research:

- First of all, do research on topics and read related works.
- Learn the basics of ASP.NET and MSSQL Server. Understand why we chose these technologies and how to use them.

2. Design and User Interface:

- Prepare a draft (wireframe) for each page. This is a drawing of what the page will look like.
- Then turn these drafts into real pages. You'll do this using HTML, CSS, and JavaScript. (All screens are expected to be designed. But of course, you can update these pages until the last moment of the project.)

3. Database Design and Diagrams:

- Plan what information you will keep in the database.
- Learn how to create this database using MSSQL Server. (You can also use MySQL, PostgreSQL or a different Database.) Create your database and tables using a Database of your choice. Pay attention to naming conventions. Structures such as ID, PK, FK are expected to be complete. Draw ERD.
- The High Level Diagram of the project is expected to be drawn.

4. Server Side Programming:

- Write codes that will run on the server side with ASP.NET.
- Code how emails will be sent, how user interactions will be tracked, and how data will be collected.

5. Testing and Debugging:

- Test the codes you write. See how it works in different situations.
- Find and fix errors.

6. Documentation and Presentation:

- Record everything you do, step by step.
- Prepare a presentation explaining how the project works and what you learned.

Monday, November 11, 2024

Deliverables

- All codes and source files you wrote.
- Views of the interfaces you design.
- Schema of the database you created.
- Documents and user manuals you wrote about the project.
- Presentation of your project.

Deadlines:

December 15, 2024 17:00: The first 3 steps under the heading of *Development Steps and Suggestions* will be completed. According to these steps, a report will be prepared and uploaded to BB. This part will be presented during the week of December 16-20.

January 12, 2025 17:00: The entire project will be delivered. The project will be uploaded to BB as report, Visual Studio Project and DB backup. The project will be presented between January 13-17.

Important Notes:

- If the project is not presented, the project will be evaluated over 70.
- Naming rules must be observed throughout the project. Everything shown in class is expected from the project.
- If a new technology is learned and used, it will have a positive contribution to the scoring of the project.
- I expect the report to be written for both midterm and final exams to be written properly. Pay attention to punctuation marks. There should be no disconnection in meaning. Explain what you did in correct sentences. Your report writing will have value over the project.
- **THERE WILL BE NO EXTENSIONS IN ANY OF THE PROJECT DELIVERY DATES. PLEASE DO NOT MAKE AN OFFER DURING THE LAST DAYS.**

[TR]

Sporcu Takip Yazılımı

Bu proje, spor okulları ve kursları için öğrenci kayıtlarını, ödeme takibini, sporcu gelişim izlemeyi ve raporlamayı kapsayan bir web uygulaması geliştirilmesini amaçlamaktadır. Uygulama, spor okullarının merkez ve şube yapısı ile uyumlu çalışarak hem öğrenci gelişimini hem de finansal süreci kolayca yönetmelerini sağlayacaktır.

Uygulamanın Modülleri

1. Kursiyer Öğrenci Takip Modülü:

- Bu modülde temel işlevler sağlanacaktır. Merkez ve şube yapısına göre spor okulu bilgileri kaydedilecek; kursiyer öğrenci kayıt işlemleri veli bilgileri ile yapılacaktır. Her bir şubede farklı gün ve saatlerde seanslar açılabilir; bu seanslara öğrenciler ve eğitmenler atanabilecek ve gerektiğinde güncellenebilecektir.

2. Ödeme Modülü:

- Öğrenci kaydı yapıldığında, bu modül aracılığıyla aylık bir ödeme planı oluşturulacak ve bu plan üzerinden ödemeler takip edilecektir.

- Ödeme yapılmadığında velilere otomatik bildirim gönderilecektir. Böylece, finansal takibi düzenli ve eksiksiz bir şekilde sağlamak mümkün olacaktır.

3. Sporcu Gelişim Takip Modülü:

- Her öğrencinin gelişimi aylık olarak boy, kilo gibi verilerle kaydedilecek ve antrenörlerin yorumları da sisteme girilecektir.

- Bu veriler grafiksel olarak sunularak öğrencinin gelişim süreci detaylı bir şekilde izlenebilecektir.

4. Raporlama Modülü:

- Bu modül, spor okullarının yönetimi için temel raporları sağlayacaktır. Raporlar şunları içerecektir:

- Spor okuluna kayıtlı toplam öğrenci sayısı
- Her seansta bulunan öğrenci sayısı
- Belirli bir tarih aralığında kayıt olan veya ayrılan öğrenci sayısı
- Belirli bir tarih aralığında elde edilen gelir gibi finansal veriler.

Bu dört modül, spor okullarının ve kurslarının ihtiyaç duyduğu tüm temel yönetim işlemlerini karşılayacak ve kolay kullanımlı bir yönetim aracı sunacaktır.

Geliştirme Adımları ve Öneriler

1. Proje Planlama ve Araştırma:

- Öncelikle, konular hakkında araştırma yapın ve ilgili çalışmaları okuyun.
- ASP.NET ve MSSQL Server'ın temellerini öğrenin. Bu teknolojileri neden seçtiğimizi ve nasıl kullanılacağını anlayın.

2. Tasarım ve Kullanıcı Arayüzü:

- Her sayfa için bir taslak (tel çerçeve) hazırlayın. Bu, sayfanın nasıl görüneceğine dair bir çizimdir.
- Daha sonra bu taslakları gerçek sayfalara dönüştürün. Bunu HTML, CSS ve JavaScript kullanarak yapacaksınız. (Tüm ekranların tasarlanması bekleniyor. Ancak elbette bu sayfaları projenin son anına kadar güncelleyebilirsiniz.)

3. Veritabanı Tasarımı ve Diyagramlar

- Veritabanında hangi bilgileri tutacağınızı planlayın.
- Bu veritabanını MSSQL Server kullanarak nasıl oluşturacağınızı öğrenin. (MySQL, PostgreSQL veya farklı bir Veritabanı da kullanabilirsiniz.) İstedığınız bir Veritabanı kullanarak veritabanınızı ve tablolarınızı oluşturun. Adlandırma kurallarına dikkat edin. ID, PK, FK gibi yapıların eksiksiz olması bekleniyor. ERD çizimini yapınız.
- Projenin High Level Diyagramının çizilmesi beklenmektedir.

4. Sunucu Tarafı Programlama:

- ASP.NET ile sunucu tarafında çalışacak kodları yazın.
- E-postaların nasıl gönderileceğini, kullanıcı etkileşimlerinin nasıl izleneceğini ve verilerin nasıl toplanacağını kodlayın.

5. Test ve Hata Ayıklama:

- Yazdığınız kodları test edin. Farklı durumlarda nasıl çalıştığını görün.
- Hataları bulun ve düzeltin.

6. Dokümantasyon ve Sunum:

- Yaptığınız her şeyi adım adım kaydedin.
- Projenin nasıl çalıştığını ve ne öğrendiğinizi açıklayan bir sunum hazırlayın.

Monday, November 11, 2024

Teslim Edilecekler:

- Yazdığınız tüm kodlar ve kaynak dosyalar.
- Tasarladığınız arayüzlerin görünümleri.
- Oluşturduğunuz veritabanının şeması.
- Proje hakkında yazdığınız belgeler ve kullanıcı kılavuzları.
- Projenizin sunumu.

Son tarihler:

15 Aralık 2024 17:00: Geliştirme Adımları ve Öneriler başlığı altındaki ilk 3 adım tamamlanacaktır. Bu adımlara göre bir rapor hazırlanacak ve BB'ye yüklenecektir. Bu bölüm 16-20 Aralık haftasında sunulacaktır.

12 Ocak 2025 17:00: Projenin tamamı teslim edilecektir. Proje BB'ye rapor, Visual Studio Projesi ve DB yedeği olarak yüklenecektir. Proje 13-17 Ocak arasında sunulacaktır.

Önemli Notlar:

- Proje anlatımı yapılmadığı takdirde proje 70 üzerinden değerlendirilecektir.
- Projenin tümünde isimlendirme kurallarına dikkat edilmesi gerekmektedir. Derste ne gösterildiyse tümü projeden beklenmektedir.
- Yeni bir teknoloji öğrenilip kullanıldığı durumda projenin puanlanmasına olumlu bir katkısı olacaktır.
- Hem vize hem de final için yazılacak raporun düzgünce yazılmasını bekliyorum. Noktalama işaretlerine dikkat ediniz. Anlam kopukluğu olmasın. Ne yaptığınızı doğru cümlelerle anlatınız. Rapor yazımınızın proje üzerinden bir değeri olacaktır.

PROJE TESLİM TARİHLERİNİN HİÇBİRİNDE UZATMA OLMAYACAKTIR. LÜTFEN SON GÜNLERDE UZATMA YAPILMASI İÇİN TEKLİF ETMEYİNİZ.