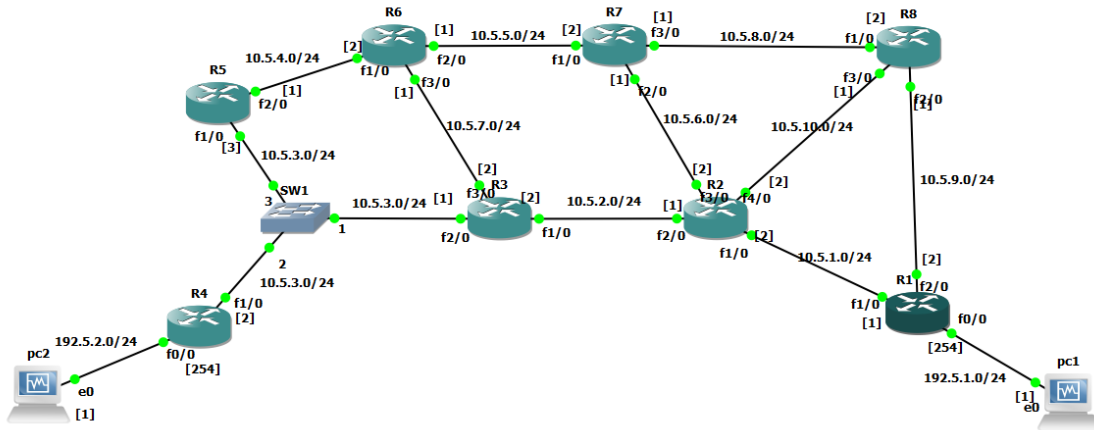


Lab 8

Shir Moshe - 318492667

Nadav Biran - 316468834

1. Network Configuration – Topology 11 (base on topology 9)

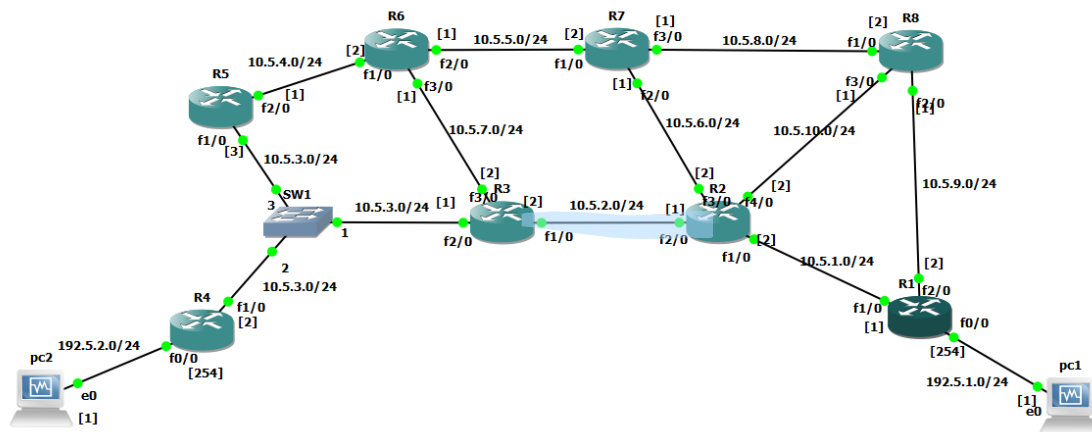


1.1.

Pc1	<i>route add default gw 192.5.1.254</i>
Pc2	<i>route add default gw 192.5.2.254</i>
	<i>configure terminal</i> <i>interface FastEthernet0/0</i> <i>shutdown</i> <i>no ip route 192.168.2.0 255.255.255.0</i> <i>exit</i> <i>configure terminal</i> <i>interface FastEthernet0/0</i> <i>ip address 192.5.1.254 255.255.255.0</i> <i>no shutdown</i> <i>end</i>
	<i>configure terminal</i> <i>router ospf 1</i> <i>network 192.5.1.0 0.0.0.255 area 1</i> <i>passive-interface FastEthernet 0/0</i> <i>interface FastEthernet 0/0</i> <i>ip address 192.5.1.254 255.255.255.0</i> <i>no shutdown</i> <i>end</i>
	<i>configure terminal</i> <i>router ospf 1</i> <i>network 192.5.2.0 0.0.0.255 area 1</i> <i>passive-interface FastEthernet 0/0</i> <i>interface FastEthernet 0/0</i> <i>ip address 192.5.2.254 255.255.255.0</i> <i>no shutdown</i> <i>end</i>

2. Transmitting data with UDP

2.1.



2.2.

2.3. Start Wireshark on R3 – R2, set filter to display packets that include :

`ip == 192.5.2.1`

2.4. On PC2, start a tcp receiver that receives UDP traffic with the following command:

`ttcp -r -l1024 -n10 -p4444 -u`

2.5. On PC1, start a tcp sender that transmits UDP traffic by typing:

`ttcp -t -l1024 -n10 -p4444 -u 192.5.2.1`

2.6. Stop the Wireshark capture and save all the captured traffic for the exercise below.

2.7.

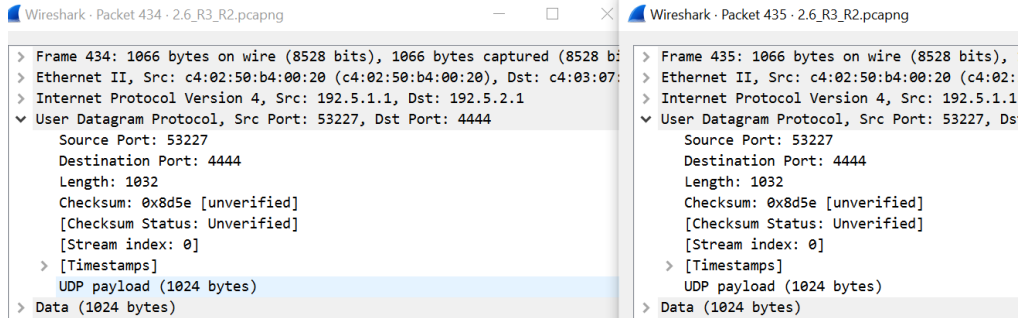
2.6_R3_R2.pcapng

Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
433 21:00:35.136379	192.5.1.1	192.5.2.1	UDP	46	53227 → 4444 Len=4
434 21:00:35.136379	192.5.1.1	192.5.2.1	UDP	1066	53227 → 4444 Len=1024
435 21:00:35.136379	192.5.1.1	192.5.2.1	UDP	1066	53227 → 4444 Len=1024
436 21:00:35.136379	192.5.1.1	192.5.2.1	UDP	1066	53227 → 4444 Len=1024
437 21:00:35.137256	192.5.1.1	192.5.2.1	UDP	1066	53227 → 4444 Len=1024
438 21:00:35.137256	192.5.1.1	192.5.2.1	UDP	1066	53227 → 4444 Len=1024
439 21:00:35.137256	192.5.1.1	192.5.2.1	UDP	1066	53227 → 4444 Len=1024
440 21:00:35.137256	192.5.1.1	192.5.2.1	UDP	1066	53227 → 4444 Len=1024
441 21:00:35.137256	192.5.1.1	192.5.2.1	UDP	1066	53227 → 4444 Len=1024
442 21:00:35.137256	192.5.1.1	192.5.2.1	UDP	1066	53227 → 4444 Len=1024
443 21:00:35.137256	192.5.1.1	192.5.2.1	UDP	1066	53227 → 4444 Len=1024
444 21:00:35.137256	192.5.1.1	192.5.2.1	UDP	46	53227 → 4444 Len=4
445 21:00:35.138228	192.5.1.1	192.5.2.1	UDP	46	53227 → 4444 Len=4
446 21:00:35.138228	192.5.1.1	192.5.2.1	UDP	46	53227 → 4444 Len=4
447 21:00:35.138228	192.5.1.1	192.5.2.1	UDP	46	53227 → 4444 Len=4
448 21:00:35.138228	192.5.1.1	192.5.2.1	UDP	46	53227 → 4444 Len=4
449 21:00:35.306193	192.5.2.1	192.5.1.1	ICMP	74	Destination unreachable (Port unreachable)
450 21:00:35.317115	192.5.2.1	192.5.1.1	ICMP	74	Destination unreachable (Port unreachable)
451 21:00:35.327932	192.5.2.1	192.5.1.1	ICMP	74	Destination unreachable (Port unreachable)
452 21:00:35.338663	192.5.2.1	192.5.1.1	ICMP	74	Destination unreachable (Port unreachable)

גודל ה payload = 1024 bytes, נשלחו בסה"כ 10 (לא כולל הפתיח/סוף) הודעות UDP.
לכל datagram נשלחה הודעה אחת.

2.8.

כל ההדרים אותו דבר : 2 פקטות לדוגמא:



2.9.

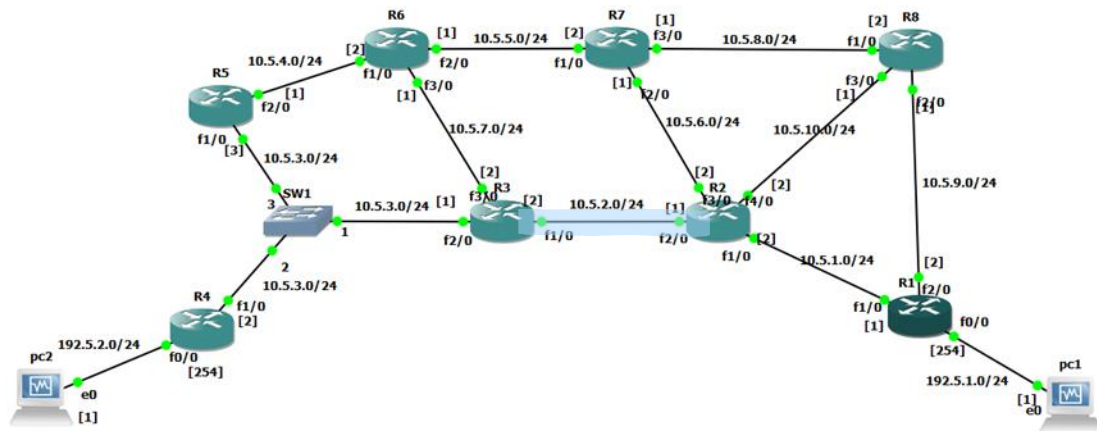
הפקודה tcpdump מגרילה מספר.

2.10.

סה"כ יש בהודעה 1066 byte , מתוכם יש 1024 byte של data.
כלומר כל ההדר (ip, ethernet, udp) מוסיפים $1066 - 1024 = 42_{byte}$
ויש 10 הודעות כאלה זהות לכל המידע.

3. Transmitting data with TCP

3.1.



3.2. Start Wireshark on R3 – R2, set filter to display packets that include:

`ip == 192.5.2.1`

3.3. On PC2, start a tcp receiver that receives UDP traffic with the following command:

`tcp -r -l1024 -n10 -p4444`

3.4. On PC1, start a tcp sender that transmits UDP traffic by typing:

`tcp -t -l1024 -n10 -p4444 -D 192.5.2.1`

3.5. Stop the Wireshark capture and save all the captured traffic for the exercise below.

3.6.

3 לחיצת ידיים, 10 פקטות מידע, ועוד 10 פקטות ACK ועוד 2 של ACK-FIN לסגירה TCP נשלח

3.6_R3_R2.pcapng

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
6	18:50:42.343324	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	74	34531 → 4444 [SYN] Seq=0 Win=2920 Len=0
7	18:50:42.375627	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	74	4444 → 34531 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=0 Len=0
9	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	66	34531 → 4444 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=2921 Len=0
10	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	1090	34531 → 4444 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=0 Len=1088
11	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	1090	34531 → 4444 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=0 Len=1088
12	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	1090	34531 → 4444 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=0 Len=1088
13	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	1090	34531 → 4444 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=0 Len=1088
14	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	1090	34531 → 4444 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=0 Len=1088
15	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	1090	34531 → 4444 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=0 Len=1088
16	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	1090	34531 → 4444 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=0 Len=1088
17	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	1090	34531 → 4444 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=0 Len=1088
18	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	1090	34531 → 4444 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=0 Len=1088
19	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	1090	34531 → 4444 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=0 Len=1088
20	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	66	34531 → 4444 [FIN, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=0 Len=0
21	18:50:42.449865	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [ACK] Seq=1 Ack=1025 Win=0 Len=0
22	18:50:42.468618	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [ACK] Seq=1 Ack=2049 Win=0 Len=0
23	18:50:42.471139	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [ACK] Seq=1 Ack=3073 Win=0 Len=0
24	18:50:42.481854	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [ACK] Seq=1 Ack=4097 Win=0 Len=0
25	18:50:42.492526	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [ACK] Seq=1 Ack=5121 Win=0 Len=0
26	18:50:42.503284	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [ACK] Seq=1 Ack=6145 Win=0 Len=0
27	18:50:42.514039	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [ACK] Seq=1 Ack=7169 Win=0 Len=0
28	18:50:42.524448	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [ACK] Seq=1 Ack=8193 Win=0 Len=0
29	18:50:42.535202	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [ACK] Seq=1 Ack=9217 Win=0 Len=0
30	18:50:42.546953	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [ACK] Seq=1 Ack=10241 Win=0 Len=0
31	18:50:42.556242	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [FIN, ACK] Seq=1 Ack=10241 Win=0 Len=0
32	18:50:42.588256	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	66	34531 → 4444 [ACK] Seq=10242 Ack=2 Win=0 Len=0

3.7. Sender – initial sequence number = 34 28 ce eb = 875089643

```
Sequence Number: 0 (relative sequence number)
Sequence Number (raw): 875089643
[Next Sequence Number: 1 (relative sequence number)]
Acknowledgment Number: 0
```

```
c4 03 07 1c 00 10 c4 02 50 b4 00 20 08 00 45 00 ..... P...
00 3c ce 30 40 00 3e 06 eb 7e c0 05 01 01 c0 05 ..<@>~...
02 01 86 e3 11 5c 34 28 ce eb 00 00 00 00 a0 02 ....\4( ...
72 10 b6 b5 00 00 02 04 05 b4 04 02 08 0a 00 01 r.....
00 db 00 00 00 00 01 03 03 05 ..... ..
```

Receiver - initial sequence number = 1f 94 ec 9d = 529853597

```
Sequence Number: 0 (relative sequence number)
Sequence Number (raw): 529853597
[Next Sequence Number: 1 (relative sequence number)]
Acknowledgment Number: 1 (relative ack number)
Acknowledgment number (raw): 875089644
```

```
0 c4 02 50 b4 00 20 c4 03 07 1c 00 10 08 00 45 00 ..P... ..E
0 00 3c 00 00 40 00 3e 06 b9 af c0 05 02 01 c0 05 ..<@>.....
0 01 01 11 5c 86 e3 1f 94 ec 9d 34 28 ce ec a0 12 ...\.4( ...
0 71 20 7e c2 00 00 02 04 05 b4 04 02 08 0a 00 01 q~.....
0 2c 9f 00 01 00 db 01 03 03 05 ,..... ..
```

The range: $[0, 2^{32} - 1]$, 32 bit

3.8. sequence number = 875089644

זה לא 0 בגלל שהתחלנו מ ISN שהגרלנו בהודעת SYN הראשונה ואז התקדמנו בהתאם לכמות הבייטים שנשלחו בחבילה

```
Sequence Number: 1 (relative sequence number)
Sequence Number (raw): 875089644
[Next Sequence Number: 1025 (relative sequence number)]
Acknowledgment Number: 1 (relative ack number)
Acknowledgment number (raw): 529853598
1000 .... = Header Length: 32 bytes (8)
```

```
< 0020 02 01 86 e3 11 5c 34 28 ce ec 1f 94 ec 9e 80 18 .....4( ... >
```

3.9. 1. sender – SIN

השולח שולח הודעה שהוא רוצה להתחבר למקבל

2. receiver – SIN ACK

המקבל מאשר את הבקשה מהשולח, ושולח בקשת התחברות מעצמו

3. sender - ACK

השולח שולח אישור על הצעת החברות מהמקבל

3.10. packets do not carry a payload:

$$3_{hand\ shake} + 10_{ack} + 3_{fin} = 16$$

3.11. flag:

SYN – בקשת התחברות

ACK – אישור על קבלת הודעה

PSH – להגיד למקבל שיעביר את המידע ישר לאפליקציה

FIN - בקשת התנתקות

	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
6	18:50:42.343324	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	74	34531 → 4444 [SYN] Seq=0
7	18:50:42.375627	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	74	4444 → 34531 [SYN, ACK] Seq=1
9	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	66	34531 → 4444 [ACK] Seq=1
10	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	1090	34531 → 4444 [PSH, ACK] Seq=1
11	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	1090	34531 → 4444 [PSH, ACK] Seq=1
12	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	1090	34531 → 4444 [PSH, ACK] Seq=1
13	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	1090	34531 → 4444 [PSH, ACK] Seq=1
14	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	1090	34531 → 4444 [PSH, ACK] Seq=1
15	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	1090	34531 → 4444 [PSH, ACK] Seq=1
16	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	1090	34531 → 4444 [PSH, ACK] Seq=1
17	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	1090	34531 → 4444 [PSH, ACK] Seq=1
18	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	1090	34531 → 4444 [PSH, ACK] Seq=1
19	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	1090	34531 → 4444 [PSH, ACK] Seq=1
20	18:50:42.407527	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	66	34531 → 4444 [FIN, ACK] Seq=1
21	18:50:42.449865	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [ACK] Seq=1
22	18:50:42.460610	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [ACK] Seq=1
23	18:50:42.471139	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [ACK] Seq=1
24	18:50:42.481854	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [ACK] Seq=1
25	18:50:42.492526	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [ACK] Seq=1
26	18:50:42.503284	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [ACK] Seq=1
27	18:50:42.514039	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [ACK] Seq=1
28	18:50:42.524448	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [ACK] Seq=1
29	18:50:42.535202	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [ACK] Seq=1
30	18:50:42.546053	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [ACK] Seq=1
31	18:50:42.556242	192.5.2.1	192.5.1.1	TCP	66	4444 → 34531 [FIN, ACK] Seq=1
32	18:50:42.588256	192.5.1.1	192.5.2.1	TCP	66	34531 → 4444 [ACK] Seq=1

3.12. overhead:

$$74 * 2 + 1090 * 10 + 66 * 14 = 11,972_{total\ byte}$$

$$1024 * 10 = 10,240_{data\ byte}$$

$$11,972 - 10,240 = 1732_{overhead}$$

3.13. sender:

התחלנו ב 875,089,643 והגענו ל 875,099,885 – ההפרש: 10,242.
המספר הסידורי מצביע בכל פעם על הביט הבא ברצף בייטי המידע שצריכים להישלח

נשים לב שהודעות SYN, FIN נספרות כל אחת כ 1 בייט מרצף הדתא.

בהתחלה מצביע על הביט הראשון, שהוא SYN

אז אחרי הודעת SYN המספר יצביע על הביט הבא, כלומר יעלה באחד

אחרי הודעת דתא, שנשלחו 1024 בייטים המספר יעלה ב 1024 ובסוף להודעת הפין יעלה באחד שוב

Acknowledgment number:	10242	(relative ack number)
Acknowledgment number (raw):	875099885	
1000 = Header Length:	32 bytes (8)	
> Flags:	0x011 (FIN, ACK)	
0000	c4 02 50 b4 00 20 c4 03 07 1c 00 10 08 00 45 00	..P..
0010	00 34 c0 3b 40 00 3e 06 f9 7b c0 05 02 01 c0 05	..4.;@>..{.....
0020	01 01 11 5c 86 e3 1f 94 ec 9e 34 28 f6 ed 80 11	...\\.....4(....

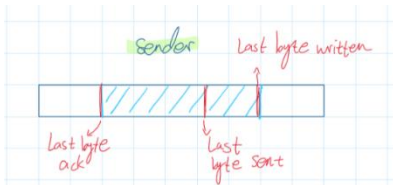
Receiver:

המקבל אין לו דתא לשלוח, אז הוא מגריל מספר בהתחלה, ואז שולח SYN ומעלה ב 1 בייט את המספר שלו, ואז שולח אקים שלא מעלים כלום ובסוף שולח FIN שמסיים את הכל, אז סה"כ רק עלינו במספר אחד.

```
Sequence Number: 0 (relative sequence number)
Sequence Number (raw): 529853598
Next Sequence Number: 1 (relative sequence number)
```

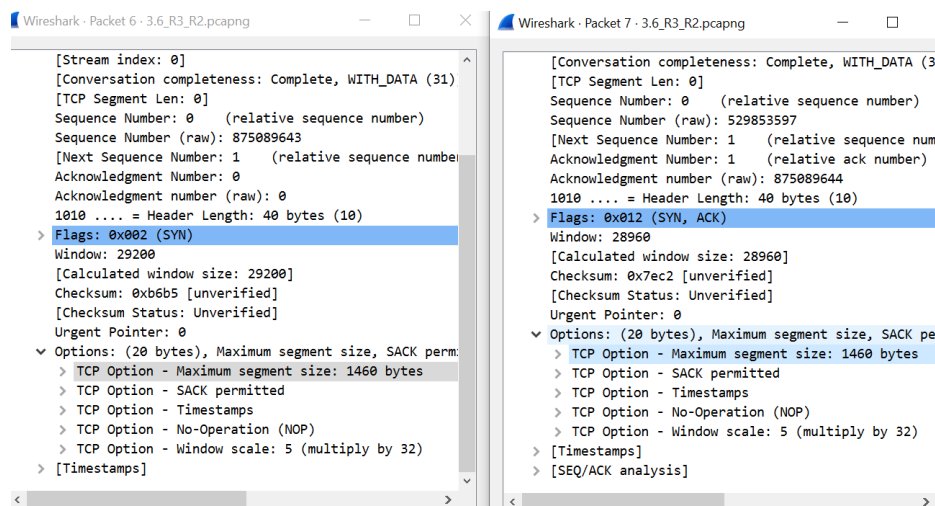
3.14. Window:

Window - כל אחד מפרסם את גודל החלון שנשאר לו, כלומר כמה מקום עוד יש לו בבאפר לקבל מידע. (עד שלא יגיע ACK החלון לא יזוז ולאט לאט יגמרו החבילות שניתן לשלוח בחלון)



3.15.

בשלב הלחיצת ידיים שולחים כל אחד מהמחשבים את גודל הסיגמנט שהם מוכנים לקבל TCP. בכל חבילת



4. Comparing basic UDP and TCP data transfers

4.1.

4.2.

ב udp – 420

ב tcp - 1676

כלומר ב TCP יש יותר מידע מסביב

4.3.

Udp – 1066	Tcp – 1090
אורך ה datagram הוא 1032 בייטים:	אורך ה segment 1056 בייטים:
1. Source port – 2	1. Source port – 2
2. Destination port – 2	2. Destination port – 2
3. Length – 2	3. Sequence number – 4
4. Checksum – 2	4. Ack – 4
5. Payload – 1024	5. Header length – 1
	6. Flag – 1
	7. Window – 2
	8. Checksum – 2
	9. Urgent pointer – 2
	10. Options – 12
	11. Payload – 1024

4.4. Flow control

:TCP

Flow control זה מה שקובע את גודל הפקטות ששולחים, מושפע מהגודל חלון, ונקבע בהתאם אליו כדי למנוע גודש על הערוץ, או גודש על הבאפר של המקבל.

משתמש ב slow start, congestion avoidance, fast retransmit

Slow start – מעלה בתחילה את גודל החלון בצורה אקספוננציאלית על כל ACK שמגיע עד שיש התנגשות או שמגיע ל טרש הולד (איזה גבול עליון של גודל חלון)

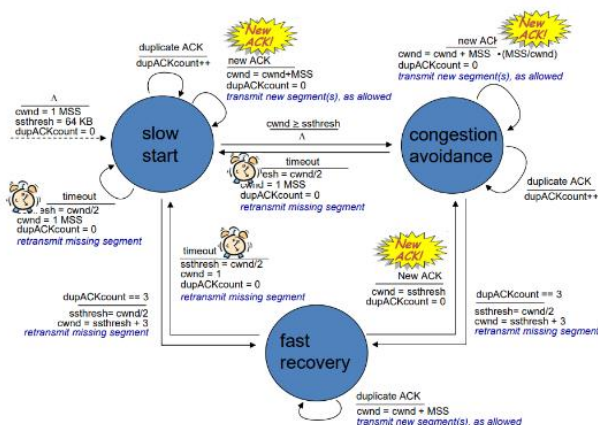
Summary: TCP Congestion Control

Congestion avoidance – אם הגענו לטרש הולד, אז נעבור לעליה עדינה בצורה ליניארית

Fast recovery – אם הייתה התנגשות, נגיע למצב זה בו נקטין את החלון בחצי, ואז נחזור לעליה ליניארית.

UDP:

אין לו flow control, אז הוא פשוט שולח הודעות לפי ה MTU – גודל מקסימלי של הודעות בהינתן רשת מסוימת. מחלק מראש את כל החבילות לגודל הזה.



TCP and UDP (Part B): Real world connection management

5. TCP Fairness and advanced Wireshark statistics

- 5.1.
- 5.2.
- 5.3. The first PC - **PC_RCV** will be used to receive two TCP streams.
The two other PCs - **PC_TX1**, **PC_TX2** are used to send them.
- 5.4. Copy `ttcp` to your desktop of all the PCs.
- 5.5. Check the IP addresses of all the PCs you are using. Make a screen capture of the IP address using `ifconfig`.
- 5.6. On **PC_RCV** start Wireshark with capture filter exclusively for **PC_TX1** and **PC_TX2**.
- 5.7. On **PC_RVC** run two separate terminals and change directory (`cd`) to the Desktop folder (where you put the file).
- 5.8. Execute the "`chmod 777 ttcp`" if necessary (לתת הרשאות)
- 5.9. On **PC_RVC** run `ttcp` in listening mode on each terminal, as follows:
`./ttcp -r -l1024 -n200000 -p4444`
`./ttcp -r -l1024 -n200000 -p4445`
- 5.10. On **PC_TX1** run:
`./ttcp -t -l1024 -n200000 -p4444 IP_of_PC_RCV`
- 5.11. On **PC_TX2**, wait 3 seconds and run:
`./ttcp -t -l1024 -n200000 -p4445 IP_of_PC_RCV`
- 5.12. Stop capture traffic and generate the following graphs:
 - 5.12.1. An IO Graph, where the download stream from **PC_TX1** is green and the download stream from **PC_TX2** is blue
 - 5.12.2. Two Stevens graphs (one for each download stream).
 - 5.12.3. Create graphs as described in the appendix.