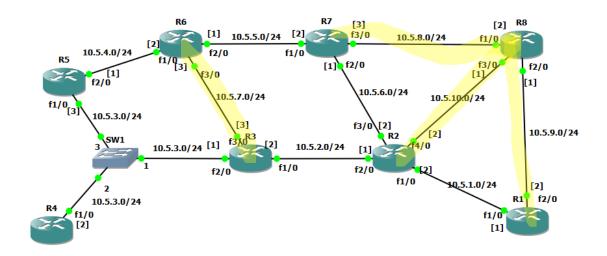
LAB 7 - Intra AS Routing: RIP

Shir Moshe - 318492667

Nadav Biran - 316468834

1.Topology 7 Configuration – Topology 7



R8

configure terminal	configure terminal	configure terminal
interface FastEthernet1/0	interface FastEthernet2/0	interface FastEthernet3/0
ip address 10.5.8.2	ip address 10.5.9.1	ip address 10.5.10.1
255.255.255.0	255.255.255.0	255.255.255.0
no shutdown	no shutdown	no shutdown
end	end	end

R1

configure terminal interface FastEthernet2/0 ip address 10.5.9.2 255.255.255.0 no shutdown end

R2

configure terminal interface FastEthernet4/0 ip address 10.5.10.2 255.255.255.0 no shutdown end

R7

configure terminal interface FastEthernet3/0 ip address 10.5.8.1 255.255.255.0 no shutdown end

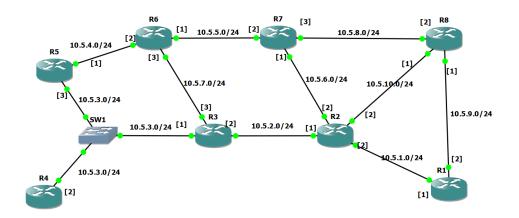
R6

configure terminal interface FastEthernet3/0 ip address 10.5.7.1 255.255.255.0 no shutdown end

R3

configure terminal interface FastEthernet3/0 ip address 10.5.7.2 255.255.255.0 no shutdown end

2.Configuring RIP version 2 on Cisco Routers - Topology 8



2.1

2.2 R1#show ip route

R1#show ip rip database

```
R1#show ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2

ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route

o - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

10.0.0.0/24 is subnetted, 2 subnets

C 10.5.9.0 is directly connected, FastEthernet2/0

C 10.5.1.0 is directly connected, FastEthernet1/0

C 192.168.1.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0

S 192.168.2.0/24 [1/0] via 10.5.1.2

R1#show ip rip database

R1#
```

2.4

לכתוב את זה לכל הראוטרים (לקנפג אותם שישתמשו בRIP , וישחקו עם כל מי שב 10.5.0.0 לכתוב את זה לכל הראוטרים

configure terminal router rip version 2 no auto-summary network 10.5.0.0 end

2.6

```
w ip route
C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP
D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route
o - ODR, P - periodic downloaded static route
ateway of last resort is not set
                      10.0.0.0/24 is subnetted, 10 subnets
10.5.10.0 [120/1] via 10.5.9.1, 00:00:24, FastEthernet2/0
[120/1] via 10.5.1.2, 00:00:24, FastEthernet1/0
10.5.9.0 is directly connected, FastEthernet2/0
10.5.8.0 [120/1] via 10.5.9.1, 00:00:24, FastEthernet2/0
10.5.7.0 [120/2] via 10.5.9.1, 00:00:24, FastEthernet1/0
10.5.6.0 [120/1] via 10.5.1.2, 00:00:24, FastEthernet1/0
10.5.5.0 [120/2] via 10.5.9.1, 00:00:24, FastEthernet2/0
[120/2] via 10.5.9.1, 00:00:24, FastEthernet1/0
10.5.4.0 [120/3] via 10.5.9.1, 00:00:24, FastEthernet1/0
10.5.3.0 [120/2] via 10.5.9.1, 00:00:26, FastEthernet1/0
10.5.2.0 [120/1] via 10.5.1.2, 00:00:26, FastEthernet1/0
10.5.1.0 is directly connected, FastEthernet1/0
192.168.1.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0
192.168.2.0/24 [1/0] via 10.5.1.2
```

show ip rip database

R1: show ip route

```
directly connected, FastEthernet1/0
         [1] via 10.5.1.2, 00:00:05, FastEthernet1/0
          [3] via 10.5.9.1, 00:00:29, FastEthernet2/0
[3] via 10.5.1.2, 00:00:05, FastEthernet1/0
   0.5.5.0/24

[2] via 10.5.1.2, 00:00:05, FastEthernet1/0

[2] via 10.5.9.1, 00:00:29, FastEthernet2/0
[2] Via 10.5.9.1, 00:00:29, FastEthernet2/0
10.5.6.0/24
[1] via 10.5.1.2, 00:00:05, FastEthernet1/0
10.5.7.0/24
[2] via 10.5.1.2, 00:00:05, FastEthernet1/0
10.5.8.0/24
[1] via 10.5.9.1, 00:00:29, FastEthernet2/0
10.5.9.0/24 directly connected, FastEthernet2/0
10.5.10.0/24
 10.5.10.0/24
          [1] via 10.5.1.2, 00:00:05, FastEthernet1/0 [1] via 10.5.9.1, 00:00:29, FastEthernet2/0
```

R2: show ip route

```
w ip route
C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP
D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route
o - ODR, P - periodic downloaded static route
ateway of last resort is not set
                      10.0.0.0/24 is subnetted, 10 subnets
10.5.10.0 is directly connected, FastEthernet4/0
10.5.9.0 [120/1] via 10.5.10.1, 00:00:55, FastEthernet4/0
[120/1] via 10.5.10.1, 00:00:55, FastEthernet4/0
10.5.8.0 [120/1] via 10.5.10.1, 00:00:55, FastEthernet4/0
[120/1] via 10.5.6.1, 00:00:00, FastEthernet4/0
10.5.7.0 [120/1] via 10.5.2.2, 00:00:08, FastEthernet2/0
10.5.5.0 is directly connected, FastEthernet3/0
10.5.5.0 [120/1] via 10.5.6.1, 00:00:02, FastEthernet3/0
10.5.4.0 [120/2] via 10.5.6.1, 00:00:02, FastEthernet3/0
[120/2] via 10.5.2.2, 00:00:11, FastEthernet2/0
10.5.3.0 [120/1] via 10.5.2.2, 00:00:11, FastEthernet2/0
10.5.2.0 is directly connected, FastEthernet2/0
10.5.1.0 is directly connected, FastEthernet2/0
192.168.1.0/24 [1/0] via 10.5.1.1
192.168.2.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0
                          10.0.0.0/24 is subnetted, 10 subnets
```

```
2#show ip rip database
10.0.0.0/8
10.5.1.0/24
                           directly connected, FastEthernet1/0
directly connected, FastEthernet2/0
10.5.2.0/24
[1] Via 10.5.2.2, 00:00:19, FastEthernet2/0
10.5.4.0/24
[2] via 10.5.6.1, 00:00:10, FastEthernet3/0
[2] via 10.5.2.2, 00:00:19, FastEthernet2/0
10.5.5.0/24
     [1] via 10.5.6.1, 00:00:10, FastEthernet3/0
5.6.0/24 directly connected, FastEthernet3/0
5.7.0/24
[1] via 10.5.2.2, 00:00:19, FastEthernet2/0
10.5.8.0/24
     [1] via 10.5.6.1, 00:00:10, FastEthernet3/0
[1] via 10.5.10.1, 00:00:08, FastEthernet4/0
[1] via 10.5.10.1, 00:00:08, FastEthernet4/0
10.5.10.0/24 directly connected, FastEthernet4/0
```

show ip rip database

R2#show ip protocols

```
R2#show ip protocols
Routing Protocol is "rip"
Outgoing update filter list for all interfaces is not set
Incoming update filter list for all interfaces is not set
Sending updates every 30 seconds, next due in 22 seconds
Invalid after 180 seconds, hold down 180, flushed after 240
Redistributing: rip
Default version control: send version 2, receive version 2
Interface Send Recv Triggered RIP Key-chain
FastEthernet1/0 2 2
FastEthernet2/0 2 2
FastEthernet3/0 2 2
FastEthernet4/0 2 2
Automatic network summarization is not in effect
Maximum path: 4
Routing for Networks:
10.0.0
Routing Information Sources:
Gateway Distance Last Update
10.5.10.1 120 00:00:12
10.5.6.1 120 00:00:10
10.5.2.2 120 00:00:10
Distance: (default is 120)
```

2.11

R1#configure terminal

R1(config)#router rip - enable RIP.

R1(config-router)#version 2 - change the version of the protocol to 2

R1(config-router)#no auto-summary – turn off automatic summarizations

(config-router)#network 10.5.0.0 – advertise only this subnet

R1(config-router)#end

2.12

- 1. נעשה את הפקודה show ip rip database ואם נראה שם את הרשת 10.5.0.0 אז הכל
 - 2. נשלח פינג ונראה אם הכל מחובר.

2.13

5 10.727650	10.5.1.1	224.0.0.9	RIPv2	66 Response	
6 19.851555	c4:02:50:b4:00:10	c4:02:50:b4:00:10	LOOP	60 Reply	

224.0.0.9 – איי פי של היעד

רק מי שרוצה לשחק מקבל את ההודעות ולא סתם כולם.

2.14

כן, אפשר לראות ב Wiresharkשהתוכן בפקטות מתעדכן.

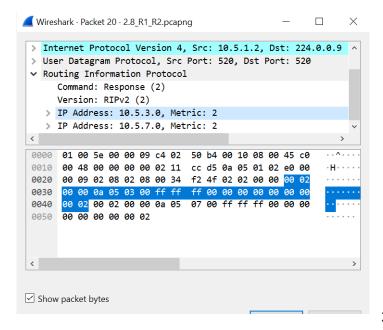
5 10.727650	10.5.1.1	224.0.0.9	RIPv2	66 Response
9 28.849642	10.5.1.2	224.0.0.9	RIPv2	66 Request
- 44-00 0-000				

2.15

: שני סוגים

- request 1. מבקש מהראוטר השכן את התוכן של הטבלת ניתוב שלו
- 2. response הטבלה שכל ראוטר שולח (של עצמו) מפרסם לשכנים. נשים לב שזה מגיע כל כמה request זמן ולא רק כשיש

כל שורה שנשלחת היא 14 בייטים.



2.17

היעד שאליו מגיעים - Network address: .1

של היעד -Subnet mask: .2

-Next hop: .3 דרך מי הוא מגיע לשם

- Can רמה הופים יש בדרך - Metric: .4

-Timer: .5 הזמן לפני שהראוטר יוצא

מהטבלה.

✓ IP Address: 10.5.3.0, Metric: 2

Address Family: IP (2)

Route Tag: 0

IP Address: 10.5.3.0 Netmask: 255.255.255.0 Next Hop: 0.0.0.0

Metric: 2

- 1. "Routing Protocol is "rip איזה פרוטוקול ממומש פה.
- אין חוקים לשליחת הודעות של Outgoing update filter list for all interfaces is not set .2 flow control
- אין חוקים לשליחת הודעות של Incoming update filter list for all interfaces is not set .3 flow control
 - כל 30 שניות תשלח Sending updates every 30 seconds, next due in 20 seconds .4 הודעת עדכון, הבאה תשלח בעוד 20 שניות.
- אם 2R אם 2R אם Invalid after 180 seconds, hold down 180, flushed after 240 .5 עדכון מ1R תוך 180 שניות כל המסלולים מ1R יהפכו ללא שמישים. אם אחרי 240 שניות עדיון לא קיבלנו עוד עדכון נמחק מהטבלה את המסלולים שמגיעים מ1R.
 - 6. Default version control שולח ומקבל בגרסה 2 של RIP
 - .2 FastEtherne1/0 2 2 הפורט מוציא הודעות בגרסה ומקבל הודעות של גרסה .
- 28. Automatic network summarization is not effect 8 אין פה קיצור של הטבלת ניתוב (נגיד 8 לאחד שורות עם פרפיקס דומה)
 - .9 Maximum path: 4 אפשר להחזיק עד 4 מסלולים לאותו יעד.
 - -Routing for Networks: 10.0.0.0 מספר איזה רשת משתתפת בפרסומים של RIP.
- .11 בנוסף מתי היא התעדכנה לאחרונה. Routing Information Sources: .11 בנוסף מתי היא התעדכנה לאחרונה.

```
2#show ip protocols
 using Protocol is "rip"
Outgoing update filter list for all interfaces is not set
Incoming update filter list for all interfaces is not set
Sending updates every 30 seconds, next due in 22 seconds
Invalid after 180 seconds, hold down 180, flushed after 240
    Valid arter 100 3.
distributing: rip
tfault version control: send version 2, receive version 2
Interface Send Recv Triggered RIP Key-chain
    FastEthernet2/0
     FastEthernet3/0
     FastEthernet4/0
       omatic network summarization is not in effect
  Routing for Networks:
10.0.0.0
   outing Information Sources:
                                 Distance
                                                            Last Update
     10.5.10.1
                                                           00:00:12
00:00:10
                                           120
                                            120
         .5.6.1
Distance: (default is 120)
```

שוני בין שתי הטבלאות- טבלת ריפ וטבלת ניתוב:

הטבלה של RIP מתמלאת ע"י עדכון של הפרוטוקול של RIP בלבד, בכל םעם שמישהו שמשתתף בRIP מתעדכן הטבלה מתעדכנת.

לעומת זאת, טבלת הניתוב של הראוטר מתעדכנת ע"י כל מיני פרוטוקולים (כולל ניתוב סטטי למשל). ניתן לראות בתחילת כל שורה את סוג הפרוטוקול שאחראי על הבאת אותו מידע. (למשל R זה RIP).

נשים לב שאצלנו לדוגמא, בטבלת ניתוב כתובים המחשבים שחיברנו בצורה סטטית במעבדה הקודמת, ואילו בטבלת RIP הם לא מופיעים (כי הם לא שיחקו במשחק).

```
R1#show ip rip database
10.0.0.0/8 auto-summary
10.5.1.0/24 directly connected, FastEthernet1/0
10.5.2.0/24
[1] via 10.5.1.2, 00:00:05, FastEthernet1/0
10.5.3.0/24
[2] via 10.5.1.2, 00:00:05, FastEthernet1/0
10.5.4.0/24
[3] via 10.5.9.1, 00:00:29, FastEthernet2/0
[3] via 10.5.1.2, 00:00:05, FastEthernet1/0
10.5.5.0/24
[2] via 10.5.1.2, 00:00:05, FastEthernet2/0
10.5.6.0/24
[1] via 10.5.1.2, 00:00:05, FastEthernet1/0
10.5.7.0/24
[2] via 10.5.1.2, 00:00:05, FastEthernet1/0
10.5.8.0/24
[1] via 10.5.1.2, 00:00:05, FastEthernet2/0
10.5.9.0/24 directly connected, FastEthernet2/0
10.5.10.0/24
[1] via 10.5.1.2, 00:00:05, FastEthernet2/0
10.5.10.0/24
[1] via 10.5.1.2, 00:00:05, FastEthernet2/0
10.5.10.0/24
[1] via 10.5.1.2, 00:00:05, FastEthernet1/0
[1] via 10.5.1.2, 00:00:05, FastEthernet1/0
[1] via 10.5.1.2, 00:00:05, FastEthernet2/0
R1#
```

2.20

הפעלנו wireshark, ואז קינפגנו את כל הראוטרים להיות RIP, חיכינו שהרשת תתכנס ושמרנו את הפיק אפ:

לבדוק עם בירן אם אצלו יש פקטות כמו שצריך, צריך למצוא 2 פקטות אחת של 1R אחת של 2R (אחרי בדוק עם בירן אם אצלו יש פקטות כמו שצריך, צריך למצוא 2 פקטות אם יש IP מסויים שנמצא בשתי ההתכנסות – נראה שיש להן את כל המידע על כל הראוטרים), למצוא אם יש2 IP מסויים שנמצא בשתי הטבלאות (של 1R ושל 2R) ואז לראות אם אותו IP מופיע גם בטבלאות ניתוב.

נסביר את הטבלת ניתוב של 2R:

:דוגמא

R 10.5.9.0 [120/1] via 10.5.10.1, 00:00:55, FastEthernet4/0 [120/1] via 10.5.1.1, 00:00:02, FastEthernet1/0

- מציינים באיזה פרוטוקול השתמש הראוטר כשקיבל את המידע אודות אותה רשת. c/R/S מחובר ישירות (c) , ע"י (r) RIP או הוכנס סטטי (s).
 - 10.5.9.0 : אותה כתובת IP שלמדנו את הניתוב אליה.
- [120/1] מציין את רמת האמינות של הדרך, כמה שיותר נמוך יותר טוב. 1 מציין כמה הופים בדרך, (10.5.9.0 זה בין 8R ל1R אפשר ושניהם מחוברים ישירות לכן אפשר להגיע אליה דרך הופ אחד). הראוטר לוקח בחשבון את שניהם כשהוא בוחר את הדרך העדיפה.
 - אחרת. IP איך היא מחוברת, באופן ישיר או דרך אחד:
 - 00:00:55 כמה זמן עבר מאז העדכון האחרון של השורה הזאת.
 - דרך איזה פורט לצאת. FastEthernet4/0
 - ** אפשר לראות שיש בטבלהדרך חלופית באותו משקל.

```
R2#show ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2

ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route

O - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

10.0.0.0/24 is subnetted, 10 subnets

C 10.5.10.0 is directly connected, FastEthernet4/0

[120/1] via 10.5.10.1, 00:00:55, FastEthernet4/0

[120/1] via 10.5.10.1, 00:00:02, FastEthernet4/0

[120/1] via 10.5.10.1, 00:00:05, FastEthernet4/0

[120/1] via 10.5.10.1, 00:00:08, FastEthernet4/0

[120/1] via 10.5.2.2, 00:00:08, FastEthernet3/0

R 10.5.7.0 [120/1] via 10.5.2.2, 00:00:08, FastEthernet3/0

R 10.5.6.0 is directly connected, FastEthernet3/0

R 10.5.1.0 is directly connected, FastEthernet3/0

R 10.5.2.0 is directly connected, FastEthernet2/0

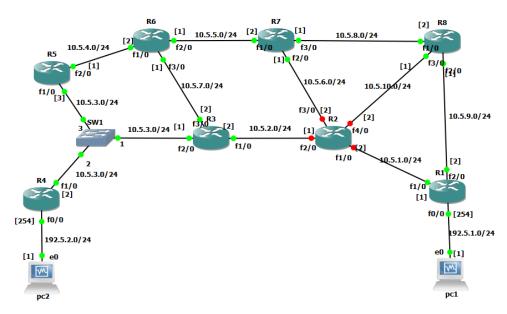
10.5.3.0 [120/1] via 10.5.2.2, 00:00:11, FastEthernet2/0

10.5.1.0 is directly connected, FastEthernet1/0

S 192.168.1.0/24 [1/0] via 10.5.1.1

C 192.168.2.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
```

3. Measuring RIP version 2 Convergence Time – Topology 8.1



3.3

** קודם למחוק את הקינפוג של המחשבים שנשאר מלפני (ממעבדה קודמת):

למחוק רשת שמחוברת ישירות- נוציא את הפורט משימוש:

configure terminal

interface FastEthernet0/0

shutdown

no ip route 192.168.1.0 255.255.255.0

exit

3.4

נקבע IP סטטי חדש לשני המחשבים:

<u>Pc1:</u>	<u>Pc2:</u>
nano /etc/network/interfaces	nano /etc/network/interfaces
auto eth0	auto eth0
iface eth0 inet static	iface eth0 inet static
address 192.5.1.1	address 192.5.2.1
netmask 255.255.255.0	netmask 255.255.255.0
ctrl+x	ctrl+x
у	у
enter	enter
reboot	reboot
route add default gw 192.5.1.254	route add default gw 192.5.2.254

R1 (configure the network 192.5.1.0 on rip – passive, configure the port with new ip)

```
configure terminal
router rip
network 192.5.1.0
passive-interface FastEthernet 0/0
exit
interface FastEthernet 0/0
ip address 192.5.1.254 255.255.255.0
no shutdown
end
```

3.6

Pc1 (check traceroute from pc1 to R4- port 1/0)

traceroute 10.5.3.2

```
root@pc1:~# traceroute 10.5.3.2
traceroute to 10.5.3.2 (10.5.3.2), 30 hops max, 60 byte packets
1 192.5.1.254 (192.5.1.254) 12.507 ms 22.682 ms 33.467 ms
2 10.5.9.1 (10.5.9.1) 44.182 ms 54.734 ms 65.485 ms
3 10.5.8.1 (10.5.8.1) 76.316 ms 86.986 ms 97.476 ms
4 10.5.5.1 (10.5.5.1) 108.182 ms 118.913 ms 129.428 ms
5 10.5.4.1 (10.5.4.1) 140.036 ms 150.768 ms 161.419 ms
6 10.5.3.2 (10.5.3.2) 171.576 ms 167.504 ms 169.612 ms
```

3.7

R1 (routing table)

show ip route

3.8 Start
Wireshark on link:
R1-R8, R8- R7, R4- R5
(via switch)

3.8 Wireshark -

> View -> Time Display Format -> Time Of Day.

pc1 (ping from PC1 to PC2)

```
ping 192.5.2.1
```

3.11

R4 (configure the network 192.5.2.0 on rip – passive, configure the port with new ip)

```
configure terminal
router rip
network 192.5.2.0
passive-interface FastEthernet 0/0
exit
interface FastEthernet 0/0
ip address 192.5.2.254 255.255.255.0
no shutdown
end
```

- **3.12** Wait for the network convergence. The ping should start working properly.
- **3.13** Stop the ping command using Ctrl + C.

3.14

Stop capture and save the wireshark pcaps to files.

3.15

Look again at the routing table of R1 and save the output.

R1 (routing table)

```
From 192.5.1.254 icmp_seq=27 Destination Host Unreachable
From 192.5.1.254 icmp_seq=28 Destination Host Unreachable
From 192.5.1.254 icmp_seq=28 Destination Host Unreachable
From 192.5.1.254 icmp_seq=30 Destination Host Unreachable
From 192.5.1.254 icmp_seq=31 Destination Host Unreachable
From 192.5.1.254 icmp_seq=31 Destination Host Unreachable
From 192.5.1.254 icmp_seq=32 Destination Host Unreachable
From 192.5.1.254 icmp_seq=33 Destination Host Unreachable
64 bytes from 192.5.1.254: icmp_seq=35 til=58 time=94.2 ms
64 bytes from 192.5.1.254: icmp_seq=35 til=58 time=96.8 ms
64 bytes from 192.5.1.254: icmp_seq=37 til=58 time=90.6 ms
64 bytes from 192.5.1.254: icmp_seq=37 til=58 time=90.8 ms
64 bytes from 192.5.1.254: icmp_seq=38 til=58 time=98.8 ms
64 bytes from 192.5.1.254: icmp_seq=39 til=58 time=89.8 ms
62 crue 192.5.2.1 ping statistics ---
40 packets transmitted, 5 received, +33 errors, 87% packet loss, time 39063ms
rtt min/avg/max/mdev = 88.860/91.688/94.819/2.416 ms
root@pc1:"#_
```

show ip route

3.17

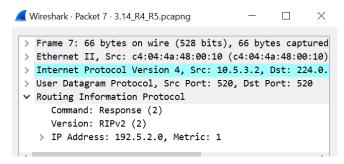
כששלחנו את הפינג בהתחלה מ1pc ל2pc ההועדה הגיעה בדיפולט גט וואיי ל1R. 1R זרק אותה, כי אין ל1R בטבלת ניתוב את הרשת 192.5.2.0, זאת משום ש4R אפילו לא קונפג ולא יודע שמאחוריו יש את הרשת 192.5.2.0.

3.18

לאינטרפסיים שקינפגנו כpassive מחוברים רק מחשבים- ללא ראוטרים. בנוסף מדובר ברשת שונה שלא כלולה במשחק של הRIP שהגדרנו (10.5.0.0) , לכן לשלוח למחשבים את ההודעות של הRIP זה סתם בזבוז של רוחב פס. בנוסף מדובר בבעיית בטיחות אם לא רוצים שהמחשב בקצה ידע על כל המסלולים ומי הולך לאן.

3.19

- Link between R4 R5 (via switch): packet #7, time: 18:51:51
- 4R בפורט 1/0 מפרסם לראשונה את הרשת בשעה 18:51:51, רואים שהוא מפרסם עם מרחק = 1. (כי הרשת היא בפורט אחר שלו. זה הפרסום הראשון שמכניס את הרשת למשחק אחרי שקינפגנו את 4R.)



Link between R1 - R8: packet #14, time: 18:52:04
 .5 = מפרסם לראשונה את הרשת בשעה 18:52, עם מרחק = 8R

```
Wireshark · Packet 14 · 3.14_R1_R8.pcapng — 

Frame 14: 66 bytes on wire (528 bits), 66 bytes captur
Ethernet II, Src: c4:08:56:34:00:20 (c4:08:56:34:00:20
Internet Protocol Version 4, Src: 10.5.9.1, Dst: 224.0
User Datagram Protocol, Src Port: 520, Dst Port: 520
Routing Information Protocol
Command: Response (2)
Version: RIPv2 (2)
IP Address: 192.5.2.0, Metric: 5
```

Link between R7 - R8: packet #6, time: 18:52:00

Wireshark · Packet 6 · 3.14_R7_R8.pcapng —

→ Frame 6: 66 bytes on wire (528 bits), 66 bytes captured (
> Ethernet II, Src: c4:07:24:10:00:30 (c4:07:24:10:00:30),
> Internet Protocol Version 4, Src: 10.5.8.1, Dst: 224.0.0.
> User Datagram Protocol, Src Port: 520, Dst Port: 520

∨ Routing Information Protocol

Command: Response (2)

Version: RIPv2 (2)

> IP Address: 192.5.2.0, Metric: 4

פורט f3/0 מפרסם את הרשת לראשונה בשעה f3/0 פורט 18.52

לכן מהרגע שהתחלנו לפרסם, עד שהמידע פורסם לכן מהרגע שהתחלנו ל $18:52:04-18:51:51=13_{\rm s}$

 $18:52:04-18:52:00=4_s$ הזמן שלוקח להודעה לעבור דרך הופ יחיד ניתן לחישוב ע"י: R עד שיצאה לראשונה מR (8R)

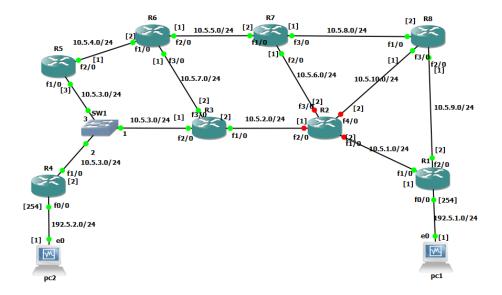
3.20

בRIP משתמשים בשני דברים שעוזרים להתכנסות מהירה יותר של הרשת:

1. Poisoning – כשיש ראוטר שיוצא משימוש מי שמזהה את זה ישר מעדכן את השכנים שלו, לעומת – 1RIP שרק מוחק אותו מהטבלה שלו.

2. trigger updates – ברגע שיש למישהו עידכון בטבלה הוא ישר מפיץ הודעה ולא מחכה להודעת הבאה – trigger updates (כל 30 שניות), בזור הוא יחכה אין את העדכון המיידי הזה.

4.Good News Propagation (Adding a Router) - Topology 8.2



4.3

**verify the default gw, may need to use: route add default gw 192.5.2.254

Pc2: traceroute from PC2 to PC1

traceroute 192.5.1.1

```
root@pc2:~# traceroute 192.5.1.1
traceroute to 192.5.1.1 (192.5.1.1), 30 hops max, 60 byte packets
1 192.5.2.254 (192.5.2.254) 15.298 ms 26.218 ms 37.067 ms
2 10.5.3.3 (10.5.3.3) 47.325 ms 58.288 ms 68.342 ms
3 10.5.4.2 (10.5.4.2) 79.017 ms 89.913 ms 100.799 ms
4 10.5.5.2 (10.5.5.2) 111.115 ms 122.096 ms 132.993 ms
5 10.5.8.2 (10.5.8.2) 164.092 ms 175.252 ms 185.381 ms
6 10.5.9.2 (10.5.9.2) 142.907 ms 137.713 ms 168.957 ms
7 ***
8 192.5.1.1 (192.5.1.1) 136.833 ms 134.142 ms 135.944 ms
root@pc2:~#
```

** היינו צריכים להריץ שוב כדי לקבל טבלה בלי הכוכביות (לפעמים מריצים ARPכמה פעמים עד שנלמדות הטבלאות כמו שצריך)

- 4.4 Start Wireshark on link R4 -SWITCH, R3 R2, R1 R2
- **4.5 Pc2:** Issue an infinite ping from PC2 to PC1

ping 192.5.1.1

4.6 R2: Start R2 router

wait for the network to converge.

4.7 R1, R4 :verify that the network was conveneds (נבדוק שאכן הטבלה מכילה את הכל)

show ip route

4.8 Pc2: Stop the ping

Ctrl+c

- 4.9 Stop capture and save the Wireshark pcaps to file
- **4.10 Pc2:** Use traceroute again from PC2 to PC1

traceroute 192.5.1.1

```
traceroute to 192.5.1.1 (192.5.1.1), 30 hops max, 60 byte packets
1 192.5.2.254 (192.5.2.254) 13.727 ms 23.529 ms 34.020 ms
2 10.5.3.1 (10.5.3.1) 44.637 ms 54.881 ms 65.142 ms
3 10.5.2.1 (10.5.2.1) 75.358 ms 86.057 ms 96.734 ms
4 10.5.1.1 (10.5.1.1) 106.997 ms 117.571 ms 128.751 ms
5 192.5.1.1 (192.5.1.1) 138.723 ms 149.024 ms 159.607 ms
root@pc2:~#_
```

4.11

נחקור את ההבדל בין המסלול PC2-PC1 לפני ואחרי הוספת 2R:

Before:

```
root@pc2:~# traceroute 192.5.1.1
traceroute to 192.5.1.1 (192.5.1.1), 30 hops max, 60 byte packets
1 192.5.2.254 (192.5.2.254) 15.298 ms 26.218 ms 37.067 ms
2 10.5.3.3 (10.5.3.3) 47.325 ms 58.288 ms 68.342 ms
3 10.5.4.2 (10.5.4.2) 79.017 ms 89.913 ms 100.799 ms
4 10.5.5.2 (10.5.5.2) 111.115 ms 122.096 ms 132.993 ms
5 10.5.8.2 (10.5.8.2) 164.092 ms 175.252 ms 185.381 ms
6 10.5.9.2 (10.5.9.2) 142.907 ms 137.713 ms 168.957 ms
7 ***
8 192.5.1.1 (192.5.1.1) 136.833 ms 134.142 ms 135.944 ms
root@pc2:~#
```

	<u>אחרי:</u>		<u>לפני:</u>
R4	.1	4R	.1
R3	.2	5R	.2
R2	.3	6R	.3
R1	.4	7R	.4
PC1	.5	8R	.5
		1R	.6
		1PC	.7

⁽לפעמים מריצים כמה פעמים עד שנלמדות הטבלאות ARP כמו שצריך) א היינו צריכים להריץ שוב כדי לקבל טבלה בלי הכוכביות

After:

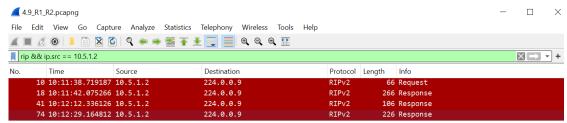
```
traceroute to 192.5.1.1 (192.5.1.1), 30 hops max, 60 byte packets
1 192.5.2.254 (192.5.2.254) 13.727 ms 23.529 ms 34.020 ms
2 10.5.3.1 (10.5.3.1) 44.637 ms 54.881 ms 65.142 ms
3 10.5.2.1 (10.5.2.1) 75.358 ms 86.057 ms 96.734 ms
4 10.5.1.1 (10.5.1.1) 106.997 ms 117.571 ms 128.751 ms
5 192.5.1.1 (192.5.1.1) 138.723 ms 149.024 ms 159.607 ms
root@pc2:~#
```

4.12

63 packets transmitted, 63 received, 0% packet loss, time 62115ms

הפינג נשלח כל הזמן, גם לפני שהדלקנו את 2R וגם אחרי:

• נחפש את ההודעה הראשונה בה 2R מפרסם שהוא התחיל לעבוד: בלינק 1R-2R נסנן הודעות RIP עם כתובת IP במקור של 2R

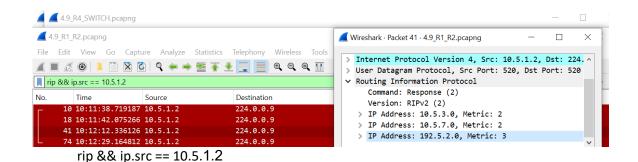


rip && ip.src == 10.5.1.2

קיבלנו הודעה ראשונה בשעה 10:11:38

• נחפש את ההודעה הראשונה בה 2R מפרסם את הרשת של 2PC אבל במרחק 3 (כלומר לאחר שסיפר ל 3R שיש דרכו דרך וכו')

בלינק 1R-2R נחפש הודעת RIP עם כתובת מקור של 2R שלראשונה מפרסמת את הרשת עם metri=3



קיבלנו הודעה ראשונה בשעה : 10:12:12

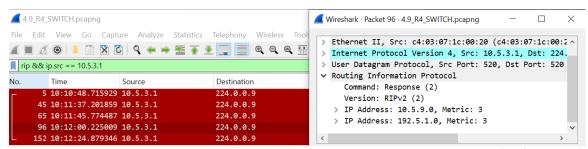
סה"כ קיבלנו 34 שניות עד ש 2R פרסם ל 1R שהוא מכיר את הרשת:

 $42:12:12-10:11:38=34_s$

נחפש פקטת RIP שמעדכנת לראשונה על השינוי והדרך הקצרה יותר

R4 - SWITCH:

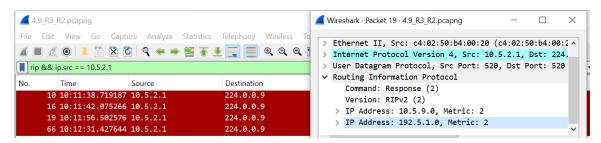
פקטה 96, נשלחת מ 3R ומפרסמת לראשונה שיש לה דרך ל 1PC באורך 3.



לאחר ש 4R ילמד את המידע הזה הוא יעביר את הפינג דרך 3R

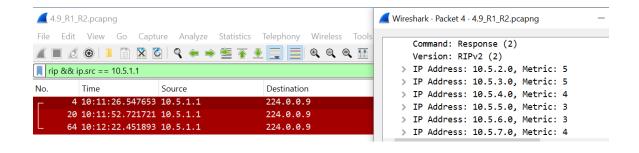
R3 - R2:

פקטה 19, נשלחת מ 2R מפרסמת לראשונה שיש לה מסלול ל 1PC באורך 2



R2 - R1:

פקטה 4 מ 1R לראשונה מפרסמת ל 2R שיש לה מסלול של 1 ל 1PC, 2R לומד ויעביר את ההודעות



- בהתחלה 2R פרסם לראשונה הודעת RIP REQUEST עם טבלה ריקה
 - אחכ קיבל מהשכנים שלו את הטבלאות שלהם
 - 3R,1R הפיץ את הטבלה שהוא למד אחרי הנתונים מ
 - ואז שוב השכנים מעדכנים בעדכונים שהם קיבלו •
 - ואז שוב 2R מעדכן מחדש את הטבלה שלו ושוב מפיץ אותה.

5.Bad News Propagation (Router Down) - Topology 8.3

5.4 Use traceroute from PC2 to PC1

**verify the default gw, may need to use: route add default gw 192.5.2.254

Pc2: traceroute from PC2 to PC1

traceroute 192.5.1.1

```
traceroute to 192.5.1.1 (192.5.1.1), 30 hops max, 60 byte packets
1 192.5.2.254 (192.5.2.254) 7.392 ms 17.487 ms 28.229 ms
2 10.5.3.1 (10.5.3.1) 38.949 ms 49.534 ms 60.030 ms
3 10.5.2.1 (10.5.2.1) 70.609 ms 80.797 ms 91.000 ms
4 10.5.1.1 (10.5.1.1) 101.615 ms 112.501 ms 122.831 ms
5 192.5.1.1 (192.5.1.1) 132.715 ms 142.737 ms 153.453 ms
root@pc2:~# _
```

5.5 Start Wireshark on R4 - SWITCH, R3 -R2, R1 - R8

5.6 Pc2: Issue an infinite ping from PC2 to PC1

```
ping 192.5.1.1
```

5.7 open computer's clock, stop the R2 write down the "stop time" (in resolution of seconds):

06:13:39

5.8 When the router stops, the ping fails. Wait for the network to converge until the ping returns to work properly (6 minutes).

```
64 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=7 ttl=60 time=76.5 ms
64 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=8 ttl=60 time=53.8 ms
64 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=9 ttl=60 time=63.4 ms
64 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=10 ttl=60 time=63.4 ms
64 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=10 ttl=60 time=100 ms
64 bytes from 192.5.1.1 icmp_seq=296 Destination Host Unreachable
65 prom 192.5.1.1 icmp_seq=297 Destination Host Unreachable
66 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=458 ttl=58 time=125 ms
67 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=459 ttl=58 time=125 ms
68 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=460 ttl=58 time=121 ms
69 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=461 ttl=58 time=92.4 ms
60 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=461 ttl=58 time=76.1 ms
61 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=463 ttl=58 time=80.0 ms
62 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=464 ttl=58 time=96.9 ms
63 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=464 ttl=58 time=96.9 ms
64 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=464 ttl=58 time=96.9 ms
```

5.9 Pc2: Stop the ping

Ctrl+c

5.10 Stop capture and save the wireshark pcaps to files

5.11 Pc2: traceroute from PC2 to PC1

traceroute 192.5.1.1

```
root@pc2:~# traceroute 192.5.1.1

traceroute to 192.5.1.1 (192.5.1.1), 30 hops max, 60 byte packets

1 192.5.2.254 (192.5.2.254) 3.966 ms 14.121 ms 24.296 ms

2 10.5.3.3 (10.5.3.3) 34.869 ms 45.409 ms 55.925 ms

3 10.5.4.2 (10.5.4.2) 66.810 ms 77.312 ms 87.207 ms

4 10.5.5.2 (10.5.5.2) 97.439 ms 108.277 ms 118.828 ms

5 10.5.8.2 (10.5.8.2) 129.077 ms 138.625 ms 149.344 ms

6 10.5.9.2 (10.5.9.2) 160.498 ms 167.160 ms 167.976 ms

7 192.5.1.1 (192.5.1.1) 167.954 ms 167.068 ms 167.861 ms

root@pc2:~# _
```

5.12

נתאר את המסלול מ 2PC ל 1PC לפני ואחרי הכיבוי של 2R:

Before:

```
traceroute to 192.5.1.1 (192.5.1.1), 30 hops max, 60 byte packets
1 192.5.2.254 (192.5.2.254) 7.392 ms 17.487 ms 28.229 ms
2 10.5.3.1 (10.5.3.1) 38.949 ms 49.534 ms 60.030 ms
3 10.5.2.1 (10.5.2.1) 70.609 ms 80.797 ms 91.000 ms
4 10.5.1.1 (10.5.1.1) 101.615 ms 112.501 ms 122.831 ms
5 192.5.1.1 (192.5.1.1) 132.715 ms 142.737 ms 153.453 ms
root@pc2:~# _
```

	אחרי	<u>:</u> '	<u>לפני</u>
4R	.1	R4	.1
5R	.2	R3	.2
6R	.3	R2	.3
7R	.4	R1	.4
8R	.5	PC1	.5
1R	.6		
1PC	.7		

After:

```
root@pc2:~# traceroute 192.5.1.1

traceroute to 192.5.1.1 (192.5.1.1), 30 hops max, 60 byte packets

1 192.5.2.254 (192.5.2.254) 3.966 ms 14.121 ms 24.296 ms

2 10.5.3.3 (10.5.3.3) 34.869 ms 45.409 ms 55.925 ms

3 10.5.4.2 (10.5.4.2) 66.810 ms 77.312 ms 87.207 ms

4 10.5.5.2 (10.5.5.2) 97.439 ms 108.277 ms 118.828 ms

5 10.5.8.2 (10.5.8.2) 129.077 ms 138.625 ms 149.344 ms

6 10.5.9.2 (10.5.9.2) 160.498 ms 167.160 ms 167.976 ms

7 192.5.1.1 (192.5.1.1) 167.954 ms 167.068 ms 167.861 ms

root@pc2:~#_
```

5.13

נבדוק כמה זמן לקח לרשת להתכנס מהרגע שכיבינו את 2R:

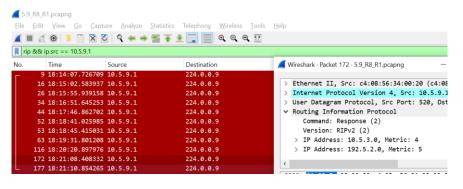
נחפש בקצבים של הwireshark את ההודעת RIP שגרמה לפינג להצליח להגיע ל 1PC וגם לחזור ממנו.

18: 13: 38: 2R הזמן בו כיבינו את

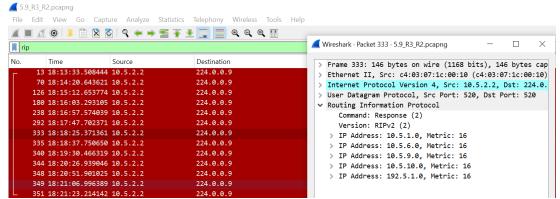
5 מפרסם את 2PC עם מטריקה 8R בפעם הראשונה ב: 18:21:08

כלומר לקח לרשת להתכנס:

 $18:21:08-18:13:38=7:30_m$



5.14



בלינק 3R-2R צריך ללכוד את הפקטה בה 3R הבין ש 2R אבד. ונמדוד כמה זמן לקח לו להבין את זה:

כאשר 2R נכבה 3R עדיין המשיך לשלוח דרכו הודעות במשך זמן ה 180 (180 שניות) ע"מ לאפשר לו להתאושש אם זה היה סתם נפילה נקודתית.

אחרי שעבר ה 3R holddown מבין שאין לו גישה דרך 2R לכל מי שעד עכשיו היה מאחוריו ומפרסם שהוא במרחק 16 מהם – כלומר לא נגיש.

 $18:18:25-18:13:38=2:47_m$ הזמן בו נשלחת ההודעה הזו: $18:18:25-18:18:38=2:47_m$

5.15

- בדקנו ב c אבל לא צילמתי את זה, אז בדקנו ב *** צריך להשתמש בסטטיסטיקה של הפינג, אחרי הקונטרול c אבריך **** אם רוצים סטטיסטיקה צריך:
 - נקבל את המידע שאומר כמה פינגים נפלו מתוך כל הפינגים שנשלחו
 - וזאת כמות השניות שבהן הפינג לא עבד, כלומר הזמן בו הרשת עוד לא התכנסה

24 18:13:38.252752 192.5.2.1	192.5.1.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x037a, seq=10/2560, ttl=62 (reply in 25)
25 18:13:38.293853 192.5.1.1	192.5.2.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x037a, seq=10/2560, ttl=62 (request in 24)
26 18:13:39.235345 192.5.2.1	192.5.1.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x037a, seq=11/2816, ttl=62 (no response found!)
27 18:13:40.242451 192.5.2.1	192.5.1.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x037a, seg=12/3072, ttl=62 (no response found!)

עכשיו נבדוק את זמן ההתכנסות בעזרת הפינג, פינג נשלח כל שניה, נחפש מתי הפינג התחיל ליפול ומתי

הוא חזר לעבוד כראוי: נסתכל על הלינק 3R-2R:

אפשר לראות שהפינג נשלח כראוי עד 18:13:39 שם כבר לא התקבלה תגובה לפינג, וזה אכן הזמן בו כיבינו את הראוטר.

בלינק של 1R- 8R אפשר לראות שהפינג חזר לעבוד בשעה 18:21:09 כשאר הרשת מצאה מסלול חלופי.

	170 18:21:07.208769 192.5.2.1 171 18:21:08.216730 192.5.2.1	192.5.1.1 192.5.1.1	ICMP ICMP	98 Echo (ping) request id=0x037a, seq=456/51201, ttl=59 (no response found!) 98 Echo (ping) request id=0x037a, seq=457/51457, ttl=59 (no response found!)
	172 18:21:08.408332 10.5.9.1	224.0.0.9	RIPv2	86 Response
-	173 18:21:09.234535 192.5.2.1	192.5.1.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x037a, seq=458/51713, ttl=59 (reply in 174)
-	174 18:21:09.256088 192.5.1.1	192.5.2.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x037a, seq=458/51713, ttl=63 (request in 173)
	175 18:21:10.235614 192.5.2.1	192.5.1.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x037a, seq=459/51969, ttl=59 (reply in 176)
	176 18:21:10.257433 192.5.1.1	192.5.2.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x037a. sea=459/51969. ttl=63 (request in 175)

נחשב את ההפרש:

 $18:21:09 - 18:13:39 = 7:30_s$

5.16

Explain, what in the protocol supports the waiting time you calculated?

6.Bad News Propagation (Interface Down) – Topology 8.4

6.3

**verify the default gw, may need to use: route add default gw 192.5.2.254

Pc2: traceroute from PC2 to PC1

traceroute 192.5.1.1

```
root@pc2:~# traceroute 192.5.1.1
traceroute to 192.5.1.1 (192.5.1.1), 30 hops max, 60 byte packets
1 192.5.2.254 (192.5.2.254) 6.970 ms 17.530 ms 28.440 ms
2 10.5.3.1 (10.5.3.1) 38.733 ms 49.469 ms 60.449 ms
3 10.5.2.1 (10.5.2.1) 71.265 ms 81.718 ms 92.575 ms
4 10.5.1.1 (10.5.1.1) 103.326 ms 113.685 ms 124.353 ms
5 192.5.1.1 (192.5.1.1) 135.056 ms 145.723 ms 156.548 ms
```

6.4 Pc2: Issue an infinite ping from PC2 to PC1

```
ping 192.5.1.1
```

6.5 Shut down the interface f2/0 of router R2.

R2:

```
configure terminal
interface FastEthernet2/0
shutdown
no ip route 10.5.2.0 255.255.255.0
exit
```

6.6 Wait for the network to converge until the ping returns to work properly.

6.7 Pc2: Stop the ping

```
Ctrl+c
^C
--- 192.5.1.1 ping statistics ---
407 packets transmitted, 51 received, +19 errors, 87% packet loss, time 408545ms
rtt min/avg/max/mdev = 44.611/76.728/113.242/15.343 ms
root@pc2:~# _
```

6.8 Pc2: traceroute from PC2 to PC1

```
traceroute 192.5.1.1
root@pc2:~# traceroute 192.5.1.1
traceroute to 192.5.1.1 (192.5.1.1), 30 hops max, 60 byte packets
    192.5.2.254 (192.5.2.254) 4.180 ms 14.776 ms 24.987 ms
    10.5.3.3 (10.5.3.3)
                         35.728 ms
                                    45.670 ms 56.502 ms
    10.5.4.2 (10.5.4.2)
                         67.950 ms
                                    78.786 ms
                                               89.393 ms
                                    110.395 ms
    10.5.5.2 (10.5.5.2)
                         99.546 ms
                                               121.965 ms
    10.5.6.2 (10.5.6.2)
                         132.547 ms 142.349 ms 152.688 ms
    10.5.1.1 (10.5.1.1)
                         163.303 ms
                                     169.350 ms 170.767 ms
    192.5.1.1 (192.5.1.1) 171.292 ms 170.657 ms 172.015 ms
```

6.9

מרגע שסגרנו את האינטרפייס אף פינג לא יכל לעבור, הזמן שלקח בשניות לרשת להתכנס שוב שווה למספר הפיניגים שנפלו שכן כל שניה נשלח פינג

$$407 - 51 = 365_{[sec]}$$

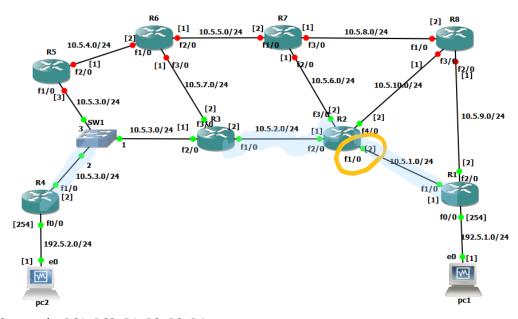
6.10

```
root@pc2:~# traceroute 192.5.1.1
traceroute to 192.5.1.1 (192.5.1.1), 30 hops max, 60 byte packets
1 192.5.2.254 (192.5.2.254) 6.970 ms 17.530 ms 28.440 ms
2 10.5.3.1 (10.5.3.1) 38.733 ms 49.469 ms 60.449 ms
3 10.5.2.1 (10.5.2.1) 71.265 ms 81.718 ms 92.575 ms
4 10.5.1.1 (10.5.1.1) 103.326 ms 113.685 ms 124.353 ms
5 192.5.1.1 (192.5.1.1) 135.056 ms 145.723 ms 156.548 ms
root@pc2:~# s
```

```
root@pc2:~# traceroute 192.5.1.1
traceroute to 192.5.1.1 (192.5.1.1), 30 hops max, 60 byte packets
    192.5.2.254 (192.5.2.254) 4.180 ms 14.776 ms 24.987 ms
   10.5.3.3 (10.5.3.3) 35.728 ms
10.5.4.2 (10.5.4.2) 67.950 ms
                                    45.670 ms 56.502 ms
                                     78.786 ms 89.393 ms
                                     110.395 ms
   10.5.5.2 (10.5.5.2)
                          99.546 ms
                                                  121.965 ms
   10.5.6.2 (10.5.6.2)
                          132.547 ms
                                      142.349 ms 152.688 ms
   10.5.1.1 (10.5.1.1)
                          163.303 ms
                                      169.350 ms
                                                  170.767 ms
    192.5.1.1 (192.5.1.1)
                            171.292 ms
                                        170.657 ms
                                                     172.015 ms
oot@pc2:~#
```

	אחרי	<u>:</u> :	<u>לפנ</u>
4R	.1	R4	.1
5R	.2	R3	.2
6R	.3	R2	.3
2R	.4	R1	.4
1R	.5	PC1	.5
1PC	.6		

7.Mechanisms to prevent "Count to Infinity Problem" - Topology 8.5



7.2. Start only: PC1, PC2, R1, R2, R3, R4

7.3. **verify the default gw, may need to use: route add default gw 192.5.2.254

Pc2: traceroute from PC2 to PC1

traceroute 192.5.1.1 traceroute to 192.5.1.1 (192.5.1.1), 30 hops max, 60 byte packets 192.5.2.254 (192.5.2.254) 7.733 ms 17.561 ms 27.945 ms 10.5.3.1 (10.5.3.1) 38.508 ms 48.512 ms 59.108 ms 10.5.2.1 (10.5.2.1) 70.344 ms 91.944 ms 80.476 ms 10.5.1.1 (10.5.1.1) 101.144 ms 111.530 ms 122.384 ms 5.1.1 (192.5.1.1) 133.033 ms 144.031 ms 154.750 ms

- 7.4. Start Wireshark on R4-SWITCH, R3-R2, and on R1-R2
- 7.5. Pc2: Issue an infinite ping from PC2 to PC1

```
ping 192.5.1.1
```

7.6. Open computer's clock, Shut down the interface f1/0 of router R2. 11:13:41 R2:

```
configure terminal
interface FastEthernet1/0
shutdown
no ip route 10.5.2.0 255.255.255.0
exit
```

7.7. The ping will fall. After several attempts that result in "Destination Host Unreachable", stop the ping.

Pc2: Stop the ping

Ctrl+c

```
From 192.5.1.1 icmp_seq=42 Destination Host Unreachable
From 192.5.1.1 icmp_seq=43 Destination Host Unreachable
From 192.5.1.1 icmp_seq=44 Destination Host Unreachable
From 192.5.1.1 icmp_seq=45 Destination Host Unreachable
From 192.5.1.1 icmp_seq=46 Destination Host Unreachable
From 192.5.1.1 icmp_seq=47 Destination Host Unreachable
CC
--- 192.5.1.1 ping statistics ---
47 packets transmitted, 23 received, +24 errors, 51% packet loss, time 46064ms
cnot@nr2:~#
```

- **7.8.** Stop capture and save the wireshark pcaps to files.
- 7.9.

updates – מספר ישר ולא מחכה ל30 שניות של העדכון הקבוע split horizon – לא מדווח למי שעובר דרכו על המסלול הטוב שלו route poisoning – מדווח למי שהמסלול עובר דרכו שהמרחק הוא 16 אם היינו משתמשים ב 1RIPV שאין לו את המרכיבים האלו מה היה קורה:

- בגלל שאין **trigger update** ברגע שה interface נפל 2R לא מעדכן אף אחד ומחכה לעדכון הבא.
 - .2 בינתיים 3R ממשיך לחשוב שהדרך ל 1PC היא דרך 3R והיא באורך -
 - באורך של 2. PC פרסם קודם ל 1R שיש לו דרך ל 3R split horizon בגלל שאין
 - ברגע שהיינו מכבים את ה interface של 2R אז הניתוב של 2R ל 1PC היה מתבטל והוא היה מחפש דרך חלופית טובה יותר.
 - בגלל ש 3R פרסם לו שיש לו דרך באורך 2, 2R היה מנתב את החבילות ל 1PC דרך 3R.
 - (trigger update כי הוא לא יודע על השינוי אצל 2R כי הוא לא יודע ל 2R היה מחזיר אותן ל 2R -
- שוב 2R היה מחזיר אותן ל 3R וככה היינו נתקעים בלופ עד העדכון הבא של 2R שידווח שאין לו 2R השב 2R היה מחזיר אותן ל
- **** אם היו המנגנונים split horizon וגם route poisoning אז 3R היה מפרסם ל 2R שהדרך שלו ל 1PC שלו ל 1PC היא באורך 16. ואז 2R בכלל לא היה חושב על האופציה להחליף את הניתוב להיות דרך 3R.

7.10.

trigger סיטואציות שונות שנגרמו כתוצאה מהשימוש ב 2 wireshark בריך לזהות ב update (נדגיש את הזמן בן נשלחה ההודעה)

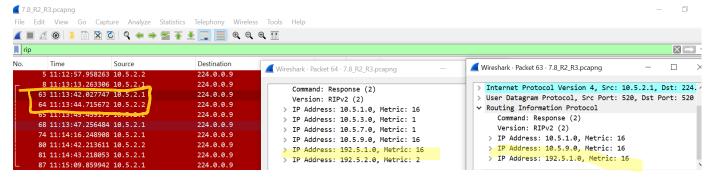
.1.1

בשעה 11:13:41 כיבינו את ה interface, אפשר לראות ששניה אח"כ 2R פרסם דרך נשעה 11:13:41 שלו שנפל לו החיבור ל jpacket#63) 1PC

.1.2

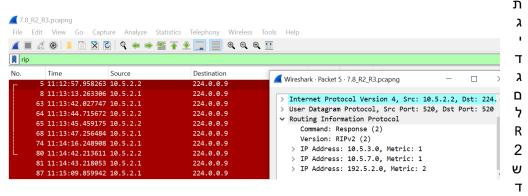
ישר 1PC אפשר לראות שאיך 2R מפרסם (packet#63) שאין לו גישה ל 1PC בלינק שומרת שגם לה אין גישה ל 1PC (packet#64) אומרת שגם לה אין גישה ל 1PC (שניה אח"כ) נשלחת הודעה מ

תמונה מלינק 3R-2R:



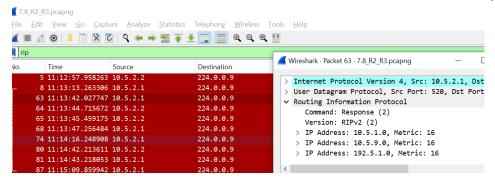
2. סיטואציה אחת שמראה שימוש ב split horizon

נסתכל על הודעה ששולח 3R, אפשר לראות שאין שם את הניתוב ל 1PC כי ההודעה הזאת



רכו הניתוב עובר, לכן 3R לא מפרסם לו את זה.

7. סיטואציה אחת שמראה שימוש ב route poisoning כש 2R מפרסם ל 3R שנפל לו הקשר ל 1PC אז הוא מפרסם את כל הניתובים דרכו באורך 16



7.11. For each such situation, explain how the relevant mechanism contributes with prevention of count-to-infinity problem.

.1

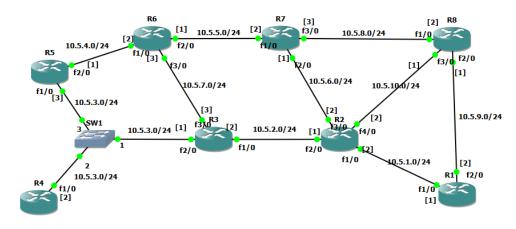
- 1.1 ברגע שיש תקלה 2R ישר מעדכן, מונע מהשכנים שלו להעביר לו הודעות סתם למקום שכבר אין לו חיבור אליו.
- מבין שיש תקלה ל 2R הוא ישר מעדכן גם אצלו וגם את השכנים שלו שכל מי 3R ברגע 1.2 שרוצה להגיע למקומות שעד עכשיו נותבו דרך 2R שלא ינסה דרכו.

בגלל במיידיות אנחנו חוסכים את ההודעות המיותרות שיעברו בפינג פונג כי אף אחד חוץ מ 2R לא יודע שהייתה תקלה.

- 2R אז ברגע שה 2R שיש לו ניתוב באורך 2 ל 1PC אז ברגע שה 2R היה מספר ל 2R שיש לו ניתוב באורך 2 ל 3R היה מעביר את ההודעות ל 3R, 3R היה מחזיר לו אותן והיה נוצר פינג פונג.
- 3. אם 2R לא היה מפרסם ל 3R שכל הניתובים שנפלו הם באורך 16, אז 2R היה מגדיל את המרחק שלו ל 3, ואז 3R היה מגדיל ל4 וככה הפינג פונג היה נמשך לנצח. בגלל שהוא אמר 16 כלומר לא ישיג, אז 3R לא יכול עוד להגדיל את המרחק שלו ל 1PC בפעם הראשונה כבר בפינג פונג והוא היה נעצר.

Intra AS Routing (Part B): OSPF

8.Configuring OSPF on Cisco Routers – Topology 9



- 8.4. Start Wireshark on R4 SWITCH
- **8.5.** Enable OSPF on all routers:

R1	R2	R3
configure terminal	configure terminal	configure terminal
router ospf 1	router ospf 1	router ospf 1
router-id 10.5.0.1	router-id 10.5.0.2	router-id 10.5.0.3
network 10.5.0.0 0.0.255.255	network 10.5.0.0 0.0.255.255	network 10.5.0.0 0.0.255.255
area 1	area 1	area 1
end	end	end
R4	R5	R6
configure terminal	configure terminal	configure terminal
router ospf 1	router ospf 1	router ospf 1
router-id 10.5.0.4	router-id 10.5.0.5	router-id 10.5.0.6
network 10.5.0.0 0.0.255.255	network 10.5.0.0 0.0.255.255	network 10.5.0.0 0.0.255.255
area 1	area 1	area 1
end	end	end
R7	R8	
configure terminal	configure terminal	
router ospf 1	router ospf 1	
router-id 10.5.0.7	router-id 10.5.0.8	
network 10.5.0.0 0.0.255.255	network 10.5.0.0 0.0.255.255	
area 1	area 1	
end	end	

- **8.6.** Wait for the network convergence.
- **8.7.** Stop capture and save the Wireshark pcap to file.
- **8.8.** You should now be able to ping any router from any other router, **R1**:

	·
R2	ping 10.5.1.2
R3	ping 10.5.2.2
R4	ping 10.5.3.2
R5	ping 10.5.3.3
R6	ping 10.5.4.2
R7	ping 10.5.6.1
R8	ping 10.5.9.1

8.9. Perform "write" on each router, save the topology (as Topology 9) and ZIP it.

write

- **8.10.** Leave the network running, in order to answer the exercise questions.
- **8.11.** Explain the meaning of each command from step 5:

configure terminal

רסטפר התהליך בו הראוטר משתתף - router ospf 1

OSPF של הראוטר בתוך התהליך של ה ID - router-id 10.5.0.1

-network 10.5.0.0 0.0.255.255 area 1 הראוטר מפרסם באזור 1, בו המשתתפים ילמדו על הרשת 10.5.0.0/16 בהודעות OSPF

end

8.12.

OSPF משתמש ישירות בשכבת ה network, ושולח פקטות של

8.13.

נחפש ב wireshark את פקטת ה OSPF הכי גדולה מכל סוג.

לכל פקטה נסביר מה המטרה שלה, ונסביר מה הפרוטוקול לומד ממנה (main field) :

Hello packet .1

משמשת לתחזוק וזיהוי של השכנים, כל אחד שולח הודעות כאלה לשכנים שלו במחזורי זמן קבועים.(10 שניות)

הפקטות האלה מכילות מידע על ה network של המכשיר, על האזור שלו, ועל ה

הודעה מ R3:

(update בפקטות אלו מועבר המידע על מצב הלינקים. (כתגובה ל Link State Ack .2 פרסם הודעה עם כל הלינקים שהוא מכיר:

```
✓ Wireshark · Packet 98 · 8.7_R4_SW.pcapng

 > Frame 98: 378 bytes on wire (3024 bits), 378 bytes captured (3024 bits) on interface -, id 0
 > Ethernet II, Src: c4:04:4a:48:00:10 (c4:04:4a:48:00:10), Dst: IPv4mcast_05 (01:00:5e:00:00:05)
 > Internet Protocol Version 4, Src: 10.5.3.2, Dst: 224.0.0.5
 ∨ Open Shortest Path First
   > OSPF Header
   v LSA-type 1 (Router-LSA), len 48
        .000 0000 0000 0101 = LS Age (seconds): 5
        0... = Do Not Age Flag: 0
     > Options: 0x22, (DC) Demand Circuits, (E) External Routing
        LS Type: Router-LSA (1)
       Link State ID: 10.5.0.1
       Advertising Router: 10.5.0.1
        Sequence Number: 0x80000003
        Checksum: 0x1099
       Length: 48
   > LSA-type 1 (Router-LSA), len 48
   > LSA-type 1 (Router-LSA), len 72
   > LSA-type 1 (Router-LSA), len 60
```

LSA אם רוצים לבקש מידע ספציפי מהשכן (כלומר לבקש הועדת -Link State Requests .3 ספציפית), אם לאותו שכן אין את המידע הוא יכול להעביר את הבקשה הלאה.

```
■ Wireshark · Packet 71 · 8.7_R4_SW.pcapng

   Frame 71: 178 bytes on wire (1424 bits), 178 bytes captured (1424 bits) on interface -, id 0
 > Ethernet II, Src: c4:04:4a:48:00:10 (c4:04:4a:48:00:10), Dst: c4:03:07:1c:00:20 (c4:03:07:1c:00:20
 > Internet Protocol Version 4, Src: 10.5.3.2, Dst: 10.5.3.1
 v Open Shortest Path First
   > OSPF Header
   ∨ Link State Request
        LS Type: Router-LSA (1)
        Link State ID: 10.5.0.1
        Advertising Router: 10.5.0.1

→ Link State Request

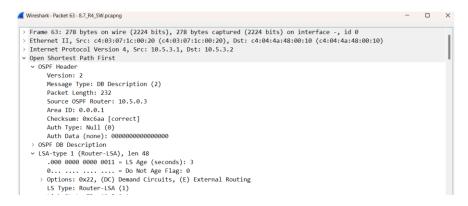
        LS Type: Router-LSA (1)
        Link State ID: 10.5.0.2
        Advertising Router: 10.5.0.2
   > Link State Request
   > Link State Request
   > Link State Request
   > Link State Request
 0000 c4 03 07 1c 00 20 <mark>c4 04 4a</mark> 48 00 10 08 00 45 c0
 0010 00 a4 00 15 00 00 01 59 9e 20 0a 05 03 02 0a 05
 0020 03 01 02 03 00 90 0a 05 00 04 00 00 00 01 0e b1
```

4. Link State Updates - מפרסם את המרחקים שלמד משאר הראוטרים ברשת, מי שמקבל הודעה כזאת מעדכן את עצמו.

```
✓ Wireshark · Packet 79 · 8.7_R4_SW.pcapng

   Frame 79: 522 bytes on wire (4176 bits), 522 bytes captured (4176 bits) on interface -, id 0 Ethernet II, Src: c4:03:07:1c:00:20 (c4:03:07:1c:00:20), Dst: c4:04:4a:48:00:10 (c4:04:4a:48:00:10)
   Internet Protocol Version 4, Src: 10.5.3.1, Dst: 10.5.3.2
   Open Shortest Path First
       OSPF Header
    V LS Update Packet
         Number of LSAs: 10
       > LSA-type 1 (Router-LSA), len 48
       > LSA-type 1 (Router-LSA), len 72
        > LSA-type 1 (Router-LSA), len 60
       > LSA-type 1 (Router-LSA), len 60
        > LSA-type 1 (Router-LSA), len 60
       > LSA-type 2 (Network-LSA), len 32
> LSA-type 2 (Network-LSA), len 32
       > LSA-type 2 (Network-LSA), len 32
       > LSA-type 2 (Network-LSA), len 32
        > LSA-type 2 (Network-LSA), len 32
```

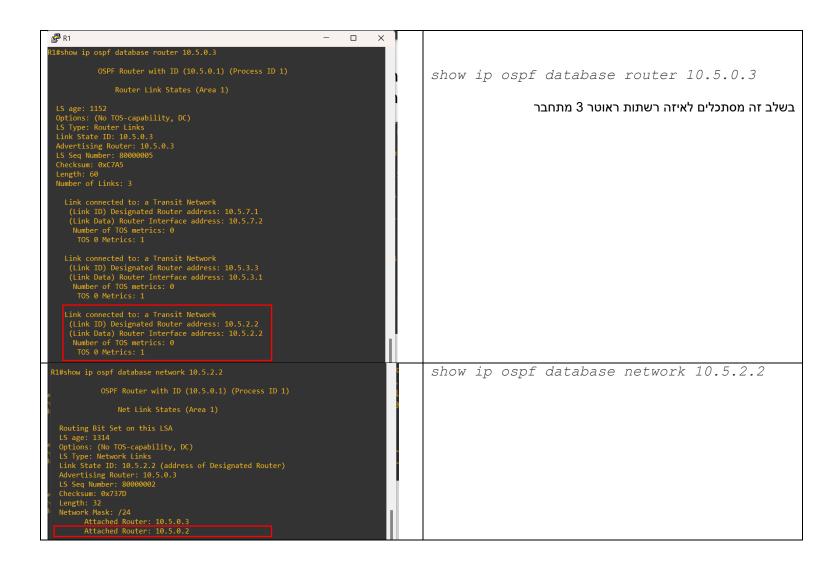
5. **DBD** מוודא שיש לראוטרים את כל המידע ולא פספסו כלום



8.14.

R1: 10.5.3.0/24





```
R1#show ip ospf database router 10.5.0.2
                                                                                                                                                         show ip ospf database router 10.5.0.2
                           Router Link States (Area 1)
  LS age: 1384
Options: (No TOS-capability, DC)
LS Type: Router Links
Link State ID: 10.5.0.2
Advertising Router: 10.5.0.2
LS Seq Number: 80000006
Checksum: 0x8974
Length: 72
Number of Links: 4
      Link connected to: a Transit Network
(Link ID) Designated Router address: 10.5.10.2
(Link Data) Router Interface address: 10.5.10.2
Number of TOS metrics: 0
TOS 0 Metrics: 1
      Link connected to: a Transit Network
(Link ID) Designated Router address: 10.5.6.2
(Link Data) Router Interface address: 10.5.6.2
Number of TOS metrics: 0
            TOS 0 Metrics: 1
      Link connected to: a Transit Network
(Link ID) Designated Router address: 10.5.2.2
(Link Data) Router Interface address: 10.5.2.1
Number of TOS metrics: 0
           TOS 0 Metrics: 1
        (Link ID) Designated Router address: 10.5.1.2
(Link Data) Router Interface address: 10.5.1.2
Number of TOS metrics: 0
R1#show ip ospf database network 10.5.1.2
                                                                                                                                                         show ip ospf database network 10.5.1.2
                   OSPF Router with ID (10.5.0.1) (Process ID 1)
 ROUTING BIT Set On this LSA
LS age: 1508
Options: (No TOS-capability, DC)
LS Type: Network Links
Link State ID: 10.5.1.2 (address of Designated Router)
Advertising Router: 10.5.0.2
LS Seq Number: 80000002
Checksum: 0x6C88
Length: 32
Network Mask: /24
  Network Mask: /24
Attached Router: 10.5.0.2
   Attached Router: 10.5.0.1
R1#show ip ospf database router 10.5.0.1
                                                                                                                                                         show ip ospf database router 10.5.0.1
                          Router Link States (Area 1)
 LS age: 1654
Options: (No TOS-capability, DC)
LS Type: Router Links
Link State ID: 10.5.0.1
Advertising Router: 10.5.0.1
LS Seq Number: 80000004
Checksum: 0xE9A
Length: 48
Number of Links: 2
                                                                                                                                                               חקרנו אחורה מהיעד אל ראוטר 1 בחזרה דרך המידע על גבי ראוטר1
                                                                                                                                                                         מהרשת לנתב בכל איטרציה, התקדמנו הופ אחר הופ עד שהגענו
                                                                                                                                                                                                                                                                             לנקודת המוצא.
     Link connected to: a Transit Network
(Link ID) Designated Router address: 10.5.9.2
(Link Data) Router Interface address: 10.5.9.2
Number of TOS metrics: 0
     (Link ID) Designated Router address: 10.5.1.2
(Link Data) Router Interface address: 10.5.1.1
         Number of TOS metrics: 0
TOS 0 Metrics: 1
```

בשיטת OSPF אין היררכיה ועל כן כל המידע נמצא ברשות כל הראוטרים המשתתיפ כל הזמן (כל עוד הרשת מכונסת)

8.15.



9. Measuring OSPF Convergence Time

9.4. Add and configure the *PCs* according to the figure. Set appropriate default gateway for each *PC*.

(ממעבדה קודמת) ייתכן ויהיה צורך למחוק בR2 את הקינפוג של המחשבים שנשאר מלפני (ממעבדה קודמת) show ip route: לבדוק לפני אם הקישור קיים בעזרת:
configure terminal
interface FastEthernet0/0
ip address 192.168.1.254 255.255.255.0
shutdown
end

default gateway טטי לשני המחשבים, ונגדיר ועבורם. וי נקבע end את הראוטרים נקבע בסעיפים הבאים

PC1	PC2
nano /etc/network/interfaces	nano /etc/network/interfaces
auto eth0	auto eth0
iface eth0 inet static	iface eth0 inet static
address 192.5.1.1	address 192.5.2.1
netmask 255.255.255.0	netmask 255.255.255.0
ctrl+x y enter reboot	ctrl+x y enter reboot
route add default gw 192.5.1.254	route add default gw 192.5.2.254

9.5. show OSPF routing process.

```
configure terminal
router ospf 1
network 192.5.1.0 0.0.0.255 area 1
passive-interface FastEthernet 0/0
interface FastEthernet 0/0
ip address 192.5.1.254 255.255.255.0
no shutdown
end
```

9.6. Use traceroute from PC1 in order to verify that your network convened.

```
traceroute 10.5.3.2
```

```
root@pc1:~# traceroute 10.5.3.2
traceroute to 10.5.3.2 (10.5.3.2), 30 hops max, 60 byte packets
1 192.5.1.254 (192.5.1.254) 8.298 ms 18.839 ms 30.373 ms
2 10.5.9.1 (10.5.9.1) 40.538 ms 50.781 ms 61.787 ms
3 10.5.8.1 (10.5.8.1) 71.599 ms 82.860 ms 93.852 ms
4 10.5.5.1 (10.5.5.1) 103.470 ms 113.871 ms 123.757 ms
5 10.5.4.1 (10.5.4.1) 134.194 ms 145.559 ms 155.457 ms
6 10.5.3.2 (10.5.3.2) 165.863 ms 167.894 ms 170.811 ms
```

- 9.7. Start Wireshark on R1 interface f2/0, on R8 interface f1/0 and on R4 interface f1/0.
- 9.8. Change the time display format of the Wireshark's time Column, to "Time of day".
- 9.9. Issue an infinite ping from PC1 to PC2. You should see that the ping failed.

```
ping 192.5.2.1
```

9.10. Similarly, to R1, now configure the network interface f0/0 of R4 and set as passive-interface. Add the new network to the OSPF routing process.

```
R4:

configure terminal

router ospf 1
```

```
network 192.5.2.0 0.0.0.255 area 1

passive-interface FastEthernet 0/0

interface FastEthernet 0/0

ip address 192.5.2.254 255.255.255.0

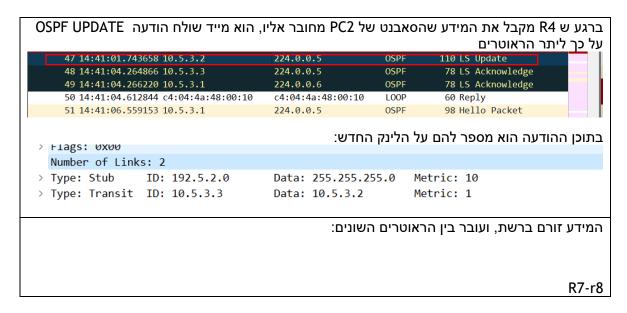
no shutdown
end
```

- 9.11. Wait for the network convergence. The ping should start working properly.
- 9.12. Stop the ping command.

```
Ctrl+C

64 bytes from 192.5.1.254: icmp_seq=87 ttl=58 time=110 ms
^C
--- 192.5.2.1 ping statistics ---
87 packets transmitted, 22 received, +64 errors, 74% packet loss, time 86180ms
rtt min/avg/max/mdev = 80.189/113.248/127.511/12.694 ms
root@pc1:~# _
```

- 9.13. Stop capture and save the wireshark pcaps to files.
- 9.14. Perform "write" on routers R1 and R4, and save the topology for later exercises.
- 9.14.1. Keep the project open for question 9.17.
- 9.15. Describe the *OSPF* distribution process of the information about the new added subnet. Pay attention to times and to the chronological order of the packets. Refer to information that the packets contain.



14:41:01.775746 10.5.8.1 224.0.0.5 OSPF 110 LS Update 14:41:04.275018 10.5.8.2 224.0.0.5 OSPF 78 LS Acknowledge 14:41:04.612844 c4:08:56:34:00:10 c4:08:56:34:00:10 LOOP 60 Reply pc1 41:01.786201 10.5.9.1 224.0.0.5 OSPF 110 LS Update 11:04.306044 10.5.9.2 224.0.0.5 OSPF 78 LS Acknowledge	78 LS Acknowledge	OSPF			.5.8.1	16 10.	41:01.775746	50 14:	
14:41:04.275018 10.5.8.2 224.0.0.5 OSPF 78 LS Acknowledge 14:41:04.612844 c4:08:56:34:00:10 c4:08:56:34:00:10 LOOP 60 Reply pc1 41:01.786201 10.5.9.1 224.0.0.5 OSPF 110 LS Update 11:04.306044 10.5.9.2 224.0.0.5 OSPF 78 LS Acknowledge	78 LS Acknowledge	OSPF				+O TO.			
14:41:04.612844 c4:08:56:34:00:10			224.0.0.5						
pc1 41:01.786201 10.5.9.1	60 Reply	LOOP		2	.5.8.2	18 10.	41:04.275018	51 14:	
11:01.786201 10.5.9.1			4:08:56:34:00:10) (:08:56:34:00:10	14 c4:0	41:04.612844	52 14:	
11:01.786201 10.5.9.1									
11:04.306044 10.5.9.2 224.0.0.5 OSPF 78 LS Acknowledge									
11:04.306044 10.5.9.2 224.0.0.5 OSPF 78 LS Acknowledge	110 LS Undate	OSPF 1	.0.0.5	224	9.1	0.5.9	01.786201 16	14:41:6	56 1
			0.0 5	224					
11:05.480763 c4:08:56:34:00:20	60 Reply	LOOP	08:56:34:00:20	c4:	:56:34:00:20	4:08:	05 . 480763 c4	14:41:6	58 :
וף מכל העדכון הנל חוזרים AKC לR4	טדבוו בגל חוזבים:	$RA5 \Lambda KC$							
אוף מכז וועו כון וונז ווווו ם אדר הארדו	ועו כון ווני ווווו ם כ	INT / AIN							
14:41:01.743658 10.5.3.2 224.0.0.5 OSPF 110 LS Update	110 IS Undate	OSDE	224 0 0 5		1532	59 10	11.01 71365	47 14·	
<u> </u>									
14:41:04.264866 10.5.3.3	78 LS Acknowledge	OSPF	224.0.0.5		.5.3.3	66 10.	41:04.26486	48 14:	
14:41:04.266220 10.5.3.1 224.0.0.6 OSPF 78 LS Acknowledge	78 LS Acknowledge	OSPF	224.0.0.6		.5.3.1	20 10.	41:04.26622	49 14:	
14:41:04.612844 c4:04:4a:48:00:10 c4:04:4a:48:00:10 LOOP 60 Reply	60 Reply	LOOP	c4 · 04 · 4a · 48 · 00 · 1	10	·04·4a·48·00·10	44 c4·	41.04 61284	50 14 •	
1 7									
14:41:06.559153 10.5.3.1 224.0.0.5 OSPF 98 Hello Packet	98 Hello Packet	OSPF	224.0.0.5		.5.3.1	53 10.	41:06.55915	51 14:	
ור כל העדכונים אפשר לראות שהפינגים מתחילים לזרום:	בכונום אסוחב קבאום	יווכטוננוי	מתחוקום קצרום.						
	וכונים אפשו זו אוונ	. שוופינגינ			224 0 0 5		12650 40 5 2 2	4 . 44 . 04 . 74	47.44
11.743658 10.5.3.2 224.0.0.5 OSPF 110 LS Update 4.264866 10.5.3.3 224.0.0.5 OSPF 78 LS Acknowledge									
#4.269805 10.5.3.5									
7.5 3 Akhowedge 4.612844 c4:04:4a:48:00:10						18:00:10			
66.559153 10.5.3.1 224.0.0.5 OSPF 98 Hello Packet									
6.917286 10.5.3.2 224.0.0.5 OSPF 98 Hello Packet				_					
7.329464 10.5.3.3 224.0.0.5 OSPF 98 Hello Packet			SPF 98 Hello Packet	0:	224.0.0.5		9464 10.5.3.3	4:41:07.32	53 14
7.652122 192.5.1.1 192.5.2.1 ICMP 98 Echo (ping) request id=0x036f, seq=65/16640, ttl=59 (no response found!)			I	192.5.2.1		2122 192.5.1.1	4:41:07.65	54 14	
8.251160 c4:03:07:1c:00:20	thernet2/0	Port ID: FastEt	DP 351 Device ID: R	P/UD CI	O CDP/VTP/DTP/PAgP/U	c:00:20	1160 c4:03:07:1c	4:41:08.25	55 14
8.652594 192.5.1.1 192.5.2.1 ICMP 98 Echo (ping) request id=0x036f, seq=66/16896, ttl=59 (reply in 57)				_			2594 192.5.1.1	4:41:08.65	56 14
8.672669 192.5.2.1 192.5.1.1 ICMP 98 Echo (ping) reply id=0x036f, seq=66/16896, ttl=63 (request in 56)			(10)						
8.809469 c4:04:4a:48:00:10 CDP/VTP/DTP/PAgP/UD CDP 351 Device ID: R4 Port ID: FastEthernet1/0	thernet1/0	Port ID: FastEt	DP 351 Device ID: R	P/UD CI	O CDP/VTP/DTP/PAgP/U	8:00:10	9469 c4:04:4a:48	4:41:08.80	58 14

9.16. Measure how long it takes for *OSPF* information to spread throughout the entire network, and how long it takes for the information to pass through a single hop.

מרגע שליחת העדכון ועד חזרת הא האק האחרון זה הזמן שלקח לרשת להתעדכן הוא 2.5225 שניות. אילו הכוונה היא לכמה זמן לקח לעדכון להגיע להופ הרחוק ביותר אז 1.7862 – 1.74386 = 0.04234sec נסתכל על הזמן שלקח לראוטר 8 להעביר את העדכון לראוטר 1: 1.7757 עד 1.7862 נקבל 0.0105 שניות בין הופסה להופלה

9.17. Find out how OSPF calculates the *metric* for an interface. Explain what causes the difference in *metric* between the advertised entries. For that purpose, use the following command and explain how it can help to find the reason. show

interfaces FastEthernet interface-number

```
R1#show interfaces FastEthernet0/0
FastEthernet0/0 is up, line protocol is up
Hardware is Gt96k FE, address is c401.1b7c.0000 (bia c401.1b7c.0000)
   להלן שלושת הממשקים של ראוטר 1.
show interfaces
                                                 MTU 1500 bytes, BW 10000 Kbit, DLY 1000 usec, reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
                                                 Encapsulation ARPA, loopback not set
                                                 Hardware is AmdFE, address is c401.1b7c.0010 (bia c401.1b7c.0010)
                                                 Internet address is 10.5.1.1/24
                                                 MTU 1500 bytes, <mark>BW 100000</mark> Kbit, DLY 100 usec, reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
                                               FastEthernet2/0 is up, line protocol is up
Hardware is AmdFE, address is c401.1b7c.0020 (bia c401.1b7c.0020)
Internet address is 10.5.9.2/24
MTU 1500 bytes, BW 100000 Kbit, DLY 100 usec,
reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
show ip ospf database router
                                               R1#show ip ospf database router
The Cost formula is reference
                                                              OSPF Router with ID (10.5.0.1) (Process ID 1)
bandwidth divided by interface
bandwidth. The default reference
                                                                    Router Link States (Area 1)
bandwidth of 100 Mbps is used for
                                                 LS age: 605
OSPF cost calculation.
                                                 Options: (No TOS-capability, DC)
                                                 LS Type: Router Links
מהנוסחא הל"נ ניתן לראות כי המטריקה אל
                                                 Link State ID: 10.5.0.1
המחשב תהא 10 וגדולה פי 1 מהמטריקו בין
                                                 Advertising Router: 10.5.0.1
                                 הראוטרים.
                                                 LS Seg Number: 80000007
                                                 Checksum: 0x4C8B
                                                 Length: 60
                                                 Number of Links: 3
                                                    Link connected to: a Stub Network
                                                     (Link ID) Network/subnet number: 192.5.1.0
                                                     (Link Data) Network Mask: 255.255.255.0
                                                      Number of TOS metrics: 0
                                                        TOS 0 Metrics: 10
                                                    Link connected to: a Transit Network
                                                     (Link ID) Designated Router address: 10.5.9.1
                                                     (Link Data) Router Interface address: 10.5.9.2
                                                      Number of TOS metrics: 0
                                                        TOS 0 Metrics: 1
                                                    Link connected to: a Stub Network
                                                     (Link ID) Network/subnet number: 10.5.1.0
                                                     (Link Data) Network Mask: 255.255.255.0
Number of TOS metrics: 0
                                                        TOS 0 Metrics: 1
```

10. Good News Propagation (Adding a Router)

First make shure defulte gw is set:

PC1	PC2
route add default gw 192.5.1.254	route add default gw 192.5.2.254

- 10.2. Start all the network components, except for R2.
- 10.3. Use *traceroute* from *PC2* to *PC1* in order to verify that your network convened.

```
traceroute 192.5.1.1

traceroute to 192.5.1.1 (192.5.1.1), 30 hops max, 60 byte packets

1 192.5.2.254 (192.5.2.254) 9.721 ms 20.701 ms 31.656 ms

2 10.5.3.3 (10.5.3.3) 42.351 ms 52.728 ms 62.906 ms

3 10.5.4.2 (10.5.4.2) 73.127 ms 83.769 ms 92.633 ms

4 10.5.5.2 (10.5.5.2) 103.467 ms 113.687 ms 123.828 ms

5 10.5.8.2 (10.5.8.2) 133.795 ms 143.628 ms 154.406 ms

6 10.5.9.2 (10.5.9.2) 165.781 ms 164.610 ms 166.704 ms

7 192.5.1.1 (192.5.1.1) 166.041 ms 164.773 ms 165.754 ms

root@nc2:~#
```

- 10.4. Start *Wireshark* on *R4* interface *f1/0*, on *R3* interface *f1/0* and on *R1* interface *f1/0*.
- 10.5. Issue an infinite ping from PC2 to PC1.

```
ping 192.5.1.1
```

- 10.6. **Start router** *R2* and wait for the network to converge. Notice that when we start *R2*, we provide a better route between the two *PCs*. Observe *Wireshark* on links *R3-R2* and *R2-R1* to see when the ICMP packets (the Request and the reply) start to pass through the new route.
- 10.7. Look at the routing table of *R1* and *R4* and verify that the network was convened.

```
R4

| 10.0.0.0/24 is subnetted, 10 subnets | 10.5.10.0 [110/2] via 10.5.9.1, 00:07:41, FastEthernet2/0 | [110/2] via 10.5.1.2, 00:03:15, FastEthernet1/0 | 10.5.9.0 is directly connected, FastEthernet2/0 | 10.5.8.0 [110/2] via 10.5.9.1, 00:07:41, FastEthernet2/0 | 10.5.8.0 [110/2] via 10.5.9.1, 00:03:15, FastEthernet2/0 | 10.5.8.0 [110/2] via 10.5.9.1, 00:03:15, FastEthernet2/0 | 10.5.8.0 [110/2] via 10.5.9.1, 00:03:15, FastEthernet1/0 | 10.5.8.0 [110/2] via 10.5.3.1, 00:03:22, FastEthernet1/0 | 10.5.5.0 [110/3] via 10.5.9.1, 00:03:15, FastEthernet1/0 | 10.5.7.0 [110/2] via 10.5.3.1, 00:03:22, FastEthernet1/0 | 10.5.8.0 [110/4] via 10.5.3.1, 00:03:32, FastEthernet1/0 | 10.5.8.0 [110/3] via 10.5.3.1, 00:03:32, FastEthernet1/0 | 10.5.8.0 [110/3] via 10.5.3.1, 00:03:35, FastEthernet1/0 | 10.5.9.0 [110/2] via 10.5.3.1, 00:03:35, FastEthernet1/0 | 10.5.9.0 [110/2] via 10.5.3.1, 00:03:05, FastEthernet1/0 | 10.5.9.0 [11
```

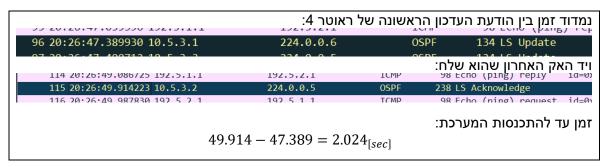
- 10.8. Stop the ping command using Ctrl+c and save the ping statistics.
- 10.9. Stop capture and save the wireshark pcaps to files

10.10. Did the network changes affect the ping application? If so, how many packets were lost?

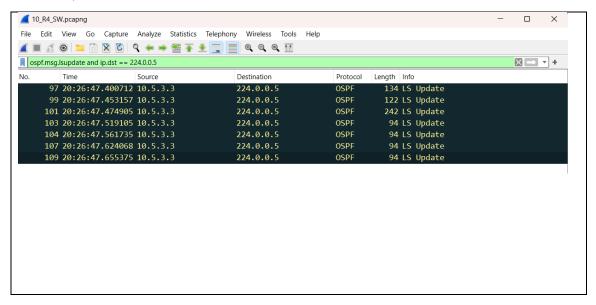
```
הפינגים לא נאבדו
--- 192.5.1.1 ping statistics ---
41 packets transmitted, 41 received, 0% packet loss, time 40066ms
rtt min/avg/max/mdev = 58.772/103.665/128.342/20.387 ms
root@pc2:~#
```

זאת משום שבכל רגע נתון הם הטבלאת ניתוב מכילה מסלולים מלאים.

10.11. Using the *Wireshark pcaps*, measure how long it takes the network to converge. Explain, how did you calculate this?



10.12. At the pcap of subnet 10.x.3.0, follow the update packets that spread in the network because the router started. Use the display filter: "ospf.msg.lsupdate and ip.dst == 224.0.0.5". Describe the update packets which spread in the network, and the reason for each one.



97: ראוטר5 מעביר הודעת עדכון על השכנים של ראוטר2 (בניהם ראוטר3 שממהר מיד אחרכך להעביר את הבשורה) Advertising Router: 10.5.0.2 Sequence Number: 0x80000001 Checksum: 0x75c0 Length: 72 > Flags: 0x00 Number of Links: 4 Metric: 1 > Type: Transit ID: 10.5.10.1 Data: 10.5.10.2 > Type: Transit ID: 10.5.6.1 Data: 10.5.6.2 Metric: 1 > Type: Transit ID: 10.5.2.2 Data: 10.5.2.1 Metric: 1 > Type: Transit ID: 10.5.1.1 Data: 10.5.1.2 Metric: 1 99: ראוטר5 מעביר עדכון מראוטר3 על השכנים החדשים שלו Advertising Router: 10.5.0.3 Sequence Number: 0x80000004 Checksum: 0xc9a4 Length: 60 > Flags: 0x00 Number of Links: 3 > Type: Transit ID: 10.5.7.1 Data: 10.5.7.2 Metric: 1 > Type: Transit ID: 10.5.3.3 Data: 10.5.3.1 Metric: 1 > Type: Transit ID: 10.5.2.2 Data: 10.5.2.2 Metric: 1 7 כנ"ל מראוטר: Advertising Router: 10.5.0.7 Sequence Number: 0x80000004 Checksum: 0xcc8d Length: 60 > Flags: 0x00 Number of Links: 3 > Type: Transit ID: 10.5.8.2 Data: 10.5.8.1 Metric: 1 > Type: Transit ID: 10.5.6.1 Data: 10.5.6.1 Metric: 1 > Type: Transit ID: 10.5.5.2 Data: 10.5.5.2 Metric: 1 וכן הלאה.. משידועות המטריקות של השכנים לראוטר 4 יש מספיק מידע בשביל לנתב את עצמו באופן

המהיר ביותר.

12. Bad News Propagation (Router Down)

Now, you **turn off a router** and see how *OSPF* reacts and how the network converges accordingly.

Do:

- 11.3. Start all the network components.
- 11.4. Use traceroute from PC2 to PC1 in order to verify that your network convened.

```
traceroute 192.5.1.1

traceroute to 192.5.1.1 (192.5.1.1), 30 hops max, 60 byte packets
1 192.5.2.254 (192.5.2.254) 8.490 ms 19.271 ms 29.115 ms
2 10.5.3.1 (10.5.3.1) 39.359 ms 50.470 ms 61.137 ms
3 10.5.2.1 (10.5.2.1) 71.962 ms 82.699 ms 92.150 ms
4 10.5.1.1 (10.5.1.1) 102.835 ms 113.690 ms 124.286 ms
5 192.5.1.1 (192.5.1.1) 133.713 ms 144.331 ms 155.575 ms
root@pc2:~# _
```

11.5. Issue an infinite ping from PC2 to PC1.

```
ping 192.5.1.1
```

- 11.6. Stop the router R2.
- 11.7. When the router stops, the ping fails. Wait for the network to converge until the ping returns to work properly. That will happen when an alternate path is found and may take several minutes.

11.8. Stop the ping command using CtrI+C and save the ping statistics

```
root@pc2:~# ping 192.5.1.1
PING 192.5.1.1 (192.5.1.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=1 ttl=60 time=81.4 ms
64 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=2 ttl=60 time=81.5 ms
64 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=3 ttl=60 time=83.6 ms
64 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=4 ttl=60 time=84.3 ms
64 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=45 ttl=58 time=119 ms
64 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=46 ttl=58 time=122 ms
64 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=47 ttl=58 time=124 ms
64 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=48 ttl=58 time=129 ms
64 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=48 ttl=58 time=111 ms
64 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=49 ttl=58 time=111 ms
64 bytes from 192.5.1.1: icmp_seq=50 ttl=58 time=112 ms
^C
--- 192.5.1.1 ping statistics ---
50 packets transmitted, 10 received, 80% packet loss, time 49282ms
rtt min/avg/max/mdev = 81.456/105.028/129.299/18.861 ms
root@pc2:~# _
```

11.9. Using the ping statistics, calculate the time it took OSPF to converge.

אנו יודעים כי פינג נשלח בכל שניה, וכן ידוע לנו כי נשלחו עשרה פינגים לאורך 50 שניות. אזי שלא נשלחו פיניגים במשך 40 שניות אז זה הזמן אשר לקח למערכת להתכנס מחדש.

11.10. Explain, what in the protocol supports the waiting time you calculated?

בשיטת OSPF בין הראוטרים נשלח hello בכל 10 שניות. הdead interval הוא פרק זמן ארוך פי 4 כלומר 40 שניות שאם בהן ראוטר מסויים לא מעביר hello אז הוא בטח מת או הלך לישון או שהוא בעונש, בכל אופן צריך למצוא לו אלטרנטיבה. 40 שניות שקיבלנו להתכנסות כנראה בגלל שכיבינו את בעונש, בכל אופן צריך למצוא לו אלטרנטיבה. 40 שניות שקיבלנו להתכנסות האינטרוול המת. שכן ראינו hello הראוטר ממש רגע לפני השליחה הבאה של ה hello שלו, וזה "קיצר" אז זמן האינטרוול המת. שכן ראינו שמספיקות לנו שניות מעטות מרגע הבנת הבעיה ועד להתכנסות בפועל.

13. Hierarchical Routing in OSPF

DO:

12.2. Start Wireshark on R4 interface f1/0.

12.3. Enable *OSPF* on all routersConfigure the routers in this order: *R4*, *R5*, *R3*, *R6*, *R7*, *R2*, *R8*, *R1*. Note that the configuration of the border routers is a little different. Follow the examples.

In *OSPF*, networks can be divided into areas, to significantly reduce the amount of topological information routers have to learn. In *OSPF* all areas must be connected to *Area 0* which is known as the *backbone* area.

You will now define *Hierarchical OSPF* with two areas (area 1 and area 2) connected through a backbone area (area 0). Routers that connect two areas are called area border routers.

R4 router inside area 1:

```
configure terminal
router ospf 1
router-id 10.5.0.4
network 10.5.0.0 0.0.255.255 area 1
end
```

R5 router inside area 1:

```
configure terminal
router ospf 1
router-id 10.5.0.5
network 10.5.0.0 0.0.255.255 area 1
end
```

R3 border router:

```
configure terminal router ospf 1 router-id 10.5.0.3 network 10.5.3.0 0.0.0.255 area 1 network 10.5.2.0 0.0.0.255 area 0 network 10.5.7.0 0.0.0.255 area 0 end
```

R6 border router:

```
configure terminal router ospf 1 router-id 10.5.0.6 network 10.5.4.0 0.0.0.255 area 1 network 10.5.5.0 0.0.0.255 area 0 network 10.5.7.0 0.0.0.255 area 0 end
```

R7 border router:

```
configure terminal router ospf 1 router-id 10.5.0.7 network 10.5.5.0 0.0.0.255 area 0 network 10.5.6.0 0.0.0.255 area 0 network 10.5.8.0 0.0.0.255 area 2 end
```

R2 border router:

```
configure terminal
router ospf 1
router-id 10.5.0.2
network 10.5.2.0 0.0.0.255 area 0
network 10.5.6.0 0.0.0.255 area 0
network 10.5.1.0 0.0.0.255 area 2
network 10.5.10.0 0.0.0.255 area 2
end
```

R8 router inside area 2:

```
configure terminal
router ospf 1
router-id 10.5.0.8
network 10.5.0.0 0.0.255.255 area 2
end
```

R1 router inside area 2:

```
configure terminal
router ospf 1
router-id 10.5.0.1
network 10.5.0.0 0.0.255.255 area 2
end
```

- 12.6. Wait for the network convergence.
- 12.7. Stop capture and save the wireshark pcap to file.
- 12.8. You should now be able to ping any router from any other router. Test your network by using *ping* from some router to all the others.

```
R1
     ping 10.5.1.1
R2
     ping 10.5.1.2
R3
     ping 10.5.2.2
R4
     ping 10.5.3.2
R5
     ping 10.5.3.3
R6
     ping 10.5.4.2
R7
     ping 10.5.6.1
R8
     ping 10.5.9.1
```

12.9. **Perform** "write" on each router, save the topology (as *Topology 10*) and ZIP it.

ענה על השאלות הבאות הדבק לדוח:

Look at the Wireshark pcap using the display filter:

```
"ospf.msg.lsupdate and ip.dst == 224.0.0.5".
```

12.11. Using the *Wireshark pcap*, describe which information routers in area 1 received about area 2 and which information they received about the backbone area.

בפקטה הנ"ל ניתן לראות שראוטר5 מקבל מידע אודות לינק 10.5.7.0 שאליו יש להגיע דרך ראוטר6, הפקטה אינה מכילה מידע אודות קיומה של רשת0.

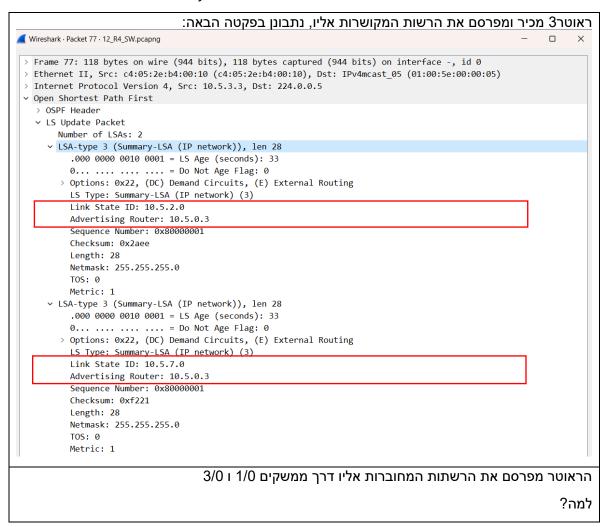
נסתכל על פקטה אחרת שמדווחת על לינק 10.5.10.3 השייך לאיזור 2, הפקטה מלמד כי אל הלינק יש להגיע דרך ראוטר3 אך אינה מכירה את איזור2 ואינה מכירה את הרואטרים השייכם אליו

```
Wireshark Packet 99 · 12_R4_SW.pcapng

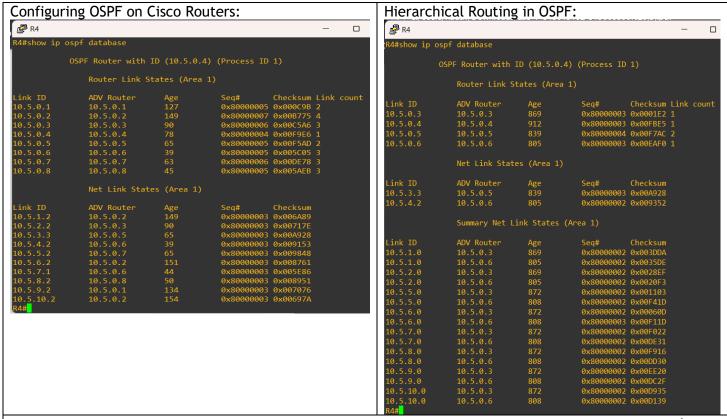
> Options: 0x22, (DC) Demand Circuits, (E) External Routing
LS Type: Summary-LSA (IP network) (3)
Link State ID: 10.5.10.0
Advertising Router: 10.5.0.3
Sequence Number: 0x80000001
Checksum: 0xdb34
Length: 28
Netmask: 255.255.255.0
TOS: 0
Metric: 2
```

נמצא כי ראוטרים אשר אינם שיייכים לאותו אזור לא מכירים זה את זה או אזורים אחרים, הם יודעים רק דרך איזה ראוטר עליהם לגשת ללינקים אחרים.

12.12. Locate on the *Wireshark pcap* the *Router-LSA* update that *R3* advertised. Which interfaces it advertises? Why?



12.13. Display the *OSPF database* of *R4* and compare it to the one you saved earlier, at exercise "Configuring OSPF on Cisco Routers". Discuss the differences.



ההבדלים:

^{1.} כאשר הOSPF הוא היררכי ראוטר4 אינו מכיר באופן אישי את כל הראוטרים ברשת, הוא מכיר רק את אלו שחולקים לינקים מהאיזור שלו.

^{2.} הניתוב שהראוטר מכיר הוא עד לנקודה בה מתחלף האיזור, הראוטר מכיר את הניתוב לכל הליניקים עד הנקודה בה החבילה יוצאת מהאיזור שלו.