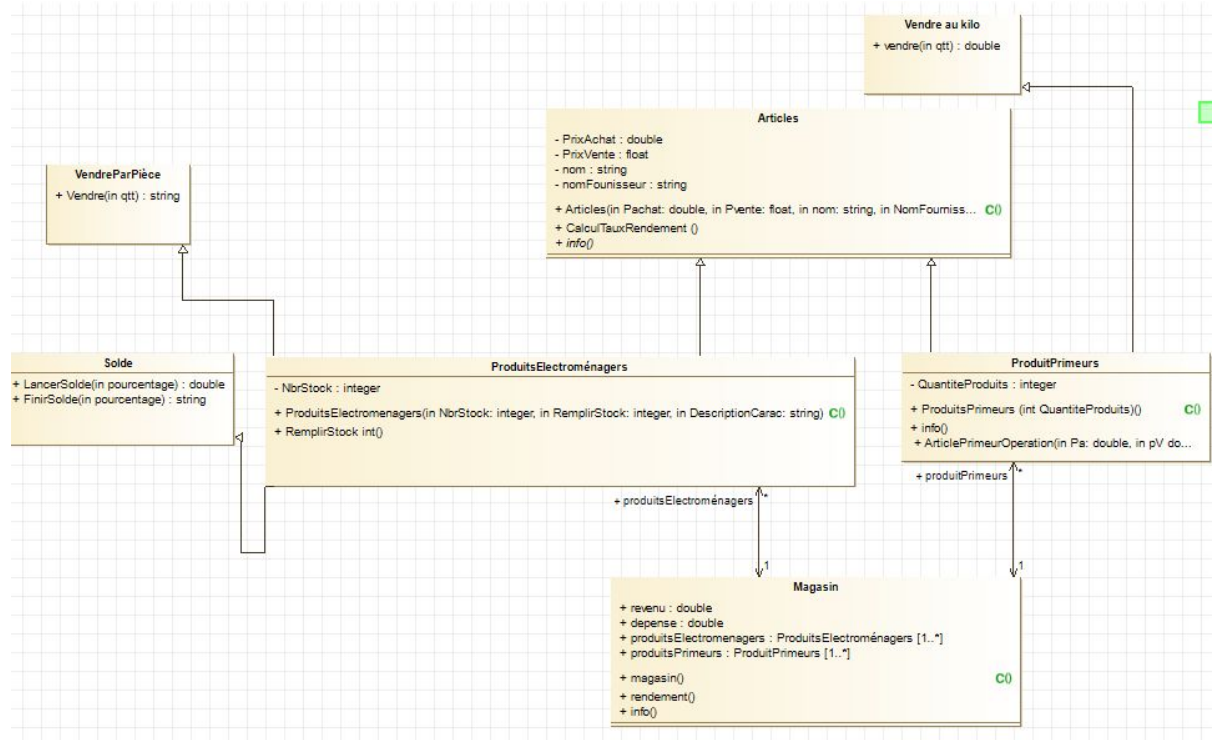


TD1 SLAM4

Question n°1



Question n°2

Maintenant nous allons commencer à coder :