

# PELIPROJEKTISOPIMUS

## 1. SOPIMUS

Tällä sopimuksella (jäljempänä Sopimus) sovitaan oikeuksista digitaaliseen peliin (jäljempänä Peli), jota kehittää opiskelijatiimi (jäljempänä Tiimi) Jyväskylän Game Labissa. Tiimin jäsenet ovat Anna Kolehmainen, Janne Pesonen, Vesa Rautiainen, Juho Kilpeläinen, Anna-Kaisa Salonen, Janne Kalmari, Tero Paavolainen ja Lari Usvasuo.

Kukin Tiimin jäsen vastaa Sopimuksen velvoitteista omasta puolestaan.

## 2. PROJEKTIN TAUSTAA JA SOPIMUKSEN KOHDE

Sopimuksella sovitaan projektista (jäljempänä Projekti), josta käytetään myös nimeä Masked Away Light, ja sen tuotoksena syntyvästä Pelistä.

Pelillä tarkoitetaan Tiimin toteuttamaa digitaalista peliä, sen sisältämiä osateoksia ja lähdekoodia sekä Peliin liittyviä dokumentteja ja markkinointimateriaalia.

## 3. PROJEKTIN ALKAMINEN JA PÄÄTTYMINEN

Projekti on alkanut 24.8.2015. Projekti päättyy 31.1.2016.

Projektiä voidaan jatkaa Game Labin päättymisen jälkeen Tiimin jäsenten yhteisellä sopimuksella.

Jatkokehitystiimistä ja jatkokehittämisestä päätetään Tiimin kokouksessa Tammikuussa 2016.

## 4. OSAPUOLTEN VELVOLLISUUDET

Jokainen Tiimin jäsen vastaa siitä, ettei loukkaa kolmannen osapuolen tekijänoikeutta tai muita aineettomia oikeuksia.

Projektin ulkopuolelta tuotujen aineettomien oikeuksien suojaamien teosten (jäljempänä Teokset) osalta kukin Tiimin jäsen vastaa omalta osaltaan siitä, että hänellä on riittävät oikeudet toimittamiensa Teosten hyödyntämiseen Pelissä.

## **5. OSAPUOLTEN OIKEUDET**

Käyttöoikeus (jäljempänä Käyttöoikeus) sisältää oikeuden käyttää Peliä sellaisenaan, muokattuna, karsittuna, täydennettynä tai osana muita aineistoja sekä oikeuden käyttää näin aikaansaattua aineistoa kuten Peliä.

Oikeudet [jäljempänä Oikeudet] sisältävät Käyttöoikeuden, omistusoikeuden, tekijänoikeudet ja muut aineettomat oikeudet sekä niihin liittyen muuntelu- ja edelleenluovutusoikeudet Peliin.

### **1. TIIMIN OIKEUDET**

Tiimin jäsenillä yhdessä on Oikeudet Projektin tuotoksena syntyvään Peliin.

### **2. TIIMIN JÄSENTEN OIKEUDET**

Jokaisella Tiimin jäsenellä on Oikeudet Peliin tuottamiinsa aineistoihin, kuten grafiikkaan, musiikkiin, ääniin tai muihin elementteihin. Jokaisella Tiimin jäsenellä on pysyvä ja rinnakkainen oikeus käyttää Peliä referenssinään niiltä osin, joita kohdan 6 mukaisesti ei ole sovittu salaisiksi.

### **3. OIKEUKSIEN SIIRTYMINEN**

Pelin Oikeuksien siirtämisestä tulee sopia kaikkien tiimin jäsenten kesken.

## **6. PELIN JULKISUUS JA SALASSAPITO**

Tiimin jäsenet saavat käyttää peliä ja tuottamiaan aineistoja vapaasti referenssinä.

## **7. PELIN JULKAISU**

Tiimin jäsenet sitoutuvat pelin julkaisuun 31.1.2016 referenssi tarkoituksessa.

## **8. PELIN KAUPALLISTAMINEN**

Pelin kaupallistamisesta tulee tehdä yksimielinen päätös kaikkien Tiimin jäsenten kesken.

Pelin kaupallistumisesta sovitaan erikseen Jyväskylä Game Labin päätyttyä.

Pelistä tulevat mahdolliset voitot jaetaan Tiimin jäsenten kesken tasapuolisesti kahdeksaan osaan mikäli peli julkaistaan Game Labin aikana tai 31.12.2016 mennessä. Jatkokehitystiimistä ja jatkokehittämisestä päätetään tiimin kokouksessa Tammikuussa 2016. Jos Peli julkaistaan 31.12.2016 jälkeen voitot jaetaan jatkokehitystiimin kesken. Jatkokehitystiimin ulkopuolelle jäävillä ei ole oikeutta osuuteen voitoista 31.12.2016 jälkeen.

## **9. MUUTOKSET SOPIMUKSEEN**

Sopimusta voidaan muuttaa ainoastaan kirjallisella kaikkien Tiimin jäsenten allekirjoittamalla sopimuksella.

Jos yksi Sopimuksen lauseke tai ehto todetaan mitättömäksi, ei tällaisella mitättömyydellä ole vaikutusta muiden ehtojen voimassaoloon. Tiimin jäsenten tulee korvata tällainen ehto sellaisella tiimin jäsenten hyväksymällä pätevällä ehdolla, joka parhaiten kuvaa tiimin jäsenten tahtoa sopimuksen allekirjoitushetkellä.

## **10. SOPIMUKSEN ALKAMINEN JA PÄÄTTYMINEN**

Sopimus astuu voimaan kaikkien Tiimin jäsenten allekirjoitettua sen. Sopimus on voimassa Projektin aikana ja Projektin päättymisen jälkeen.

Sopimus voidaan irtisanoa kaikkien Tiimin jäsenten kirjallisella sopimuksella, mikäli sen jatkaminen osoittautuu epätarkoituksenmukaiseksi.

## **11. VAHINGONKORVAUKSET JA ERIMIELISYYKSIEN RATKAISEMINEN**

Tiimin jäsenet eivät ole Sopimuksen puitteissa vastuussa mistään välillisistä vahingoista toisilleen. Mahdollisista vahingonkorvauksista ulkopuolisille tiimin jäsenet vastaavat itsenäisesti.

Vahingonkorvausvaatimukset muita tiimin jäseniä kohtaan on esitettävä kuuden kuukauden kuluessa vahingon syntyhetkestä tai hetkestä, jolloin vahinko tuli vahingonkorvausta vaativan tiimin jäsenen tietoon.

Sopimuksen tulkinnassa sovelletaan Suomen lakia. Sopimuksen tulkinnasta aiheutuvat erimielisyydet ratkaistaan ensisijaisesti neuvotteluin. Mikäli näin ei päästä ratkaisuun, Sopimusta koskevat ristiriitaisuudet käsitellään Jyväskylän käräjäoikeudessa.

## 12. ALLEKIRJOITUKSET JA PÄIVÄYS

Sopimuksesta on tehty kahdeksan samasanaista kappaletta, yksi kullekin osapuolelle.

Jyväskylässä                      20.10.2015

[*Etunimi Sukunimi*]

[*titteli, esim. fil. yo*]

[*Etunimi Sukunimi*]

[*titteli, esim. fil. yo*]

[*Etunimi Sukunimi*]

[*titteli, esim. fil. yo*]

[*Etunimi Sukunimi*]

[*titteli, esim. fil. yo*]

[*Etunimi Sukunimi*]

[*titteli, esim. fil. yo*]

[*Etunimi Sukunimi*]

[*titteli, esim. fil. yo*]

[*Etunimi Sukunimi*]

[*titteli, esim. fil. yo*]

[*Etunimi Sukunimi*]

[*titteli, esim. fil. yo*]