

Hahmon ominaisuudet

- Statistics tai Attributes (Attribute)
 - Attack
 - Defence
 - Speed
 - Hit Points
 - Movement
- Skills tai Attributes (voi olla siis sama kuin edelliset) (Skill)
 - Perception
 - Stealth
 - Wilderness Lore

Kehityspuu

- Skills, Talents, Traits, Tricks, Abilities
 - Mahdollisesti osa eri nimillä.
 - Osa kehittää statteja
 - Osa tuo erikoisominaisuuksia
 - Osa tuo Boosteja (Trick)
 - Osa tuo Tägeja
- Alkuvalinnat
 - Talents, Traits tai Attributes (Talent)