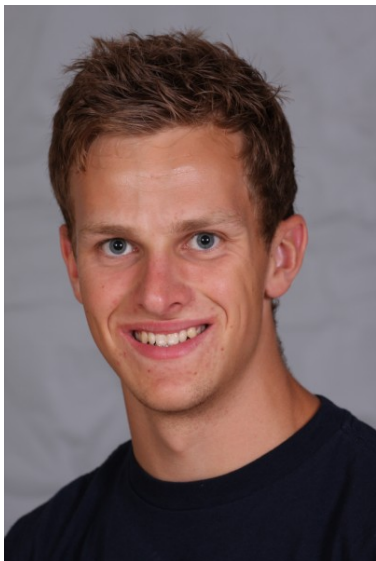


Afleveringsopgave 1

02102 Indledende Programmering

Mads Bornebusch
s1233627



Kristian Sloth Lauszus
s123808



Simon Patrzalek
s123808



Rapporten og øvelsen har været et samarbejde mellem Mads Friis Bornebusch, Kristian Sloth Lauszus og Simon Patrzalek.

Vi har alle lavet opgaverne hver for sig og har derefter tjekket om vi havde de samme løsninger. Da denne opgave var forholdsvis simpel havde ingen af os noget besvær med at nogen af opgaverne.

Opgave 1

I denne opgave har vi lagt koden der skriver teksten ind i en metode kaldet tekst().

Outputtet laves så ved at kalde metoden tekst(), skrive "Remember:" på en ny linje og derefter kalde tekst() igen. For at skrive " i outputtet har vi brugt undvigelsessekvensen \" i koden på samme måde som vi har undvigelsessekvensen \\ for at skrive \.

Outputtet af testkørslen var:

Use "\\\" to obtain a 'backslash' character.

Remember:

Use "\\\" to obtain a 'backslash' character.

Opgave 2

Her har vi brugt den tomme tekststreng "" til at få outputtet til at blive 42.

Hvis man erklærer variabelen x som et decimaltal vil man få outputtet 42.0 når x=7.2. Det er dog angivet i opgaven, at programmet skal udskrive 42 og vi har derfor valgt at sætte x til den tomme tekststreng "" for af få det eksakt samme output som opgaveteksten foreskriver.

Outputtet af testkørslen var:

42

Opgave 3

For at få programmet til at udskrive det rigtige har vi flyttet System.out.println("+"); to linjer op, så den står som sidste linje i den yderste for-løkke. Derved bliver der skiftet linje for hver gennemkørsel af denne løkke.

Outputtet af testkørslen med *LINES* = 3; var:

```
+--+--+  
+--+--+  
+--+--+
```

Outputtet af testkørslen med *LINES* = 2; var:

```
+--+  
+--+
```

Outputtet af testkørslen med *LINES* = 1; var:

```
+--+
```

Outputtet af testkørslen med *LINES* = 0; var:

Klassekonstanten styrer derfor både hvor mange linjer der skal være og hvor mange sekvenser af +- der skal være på hver linje. Det gør den fordi den både bruges i den for-løkke der skaber linjerne og i den for-løkke der skriver +- på linjerne. For-løkken der skifter linje skriver således + og laver en ny linje efter at den anden for-løkke har skrevet +- det antal gange *LINES* er sat til.