# Modellierung dynamischer Systeme Entwurf zur Bearbeitung der Praktikumsaufgabe 2

Maria Lüdemann und Birger Kamp

April 13, 2016

# 1 Allgemein

Diese Praktikumsaufgabe beschäftigt sich mit dem Anwenden von DGLn bei der Modellierung von physikalischen Vorgängen. In dieser Aufgabe werden Satelliten zwischen der Erde und dem Mond hin- und hergeschossen, sowie diverse Dinge zum Pendeln gebracht.

# 2 Teilaufgabe 1

In dieser Aufgabe wird ein Satellit von der Erde losgeschickt. Zu modellieren ist der antriebslose Flug des Satelliten, sobald er die Position  $x_0$  erreicht hat. Von dort beginnt der Satellit seinen antriebslosen Flug mit der Startgeschwindigkeit  $v_0$  und dem Flugwinkel  $\Theta$ . Der Flug ist vereinfacht im zweidimensionalen Raum zu modellieren.

Diagramm 1 verrät, was welche Bezeichner bezeichnen.

### 2.1 Gegebene Formeln und Konstanten

Kraft auf den Satelliten

$$\vec{F}_S = G * \frac{m_E * m_S}{r^2} * \vec{e}_{SE} \tag{1}$$

Erdradius

$$r_E = 6378km \tag{2}$$

Erdmasse

$$m_E = 5,9736 * 10^{24} kg (3)$$

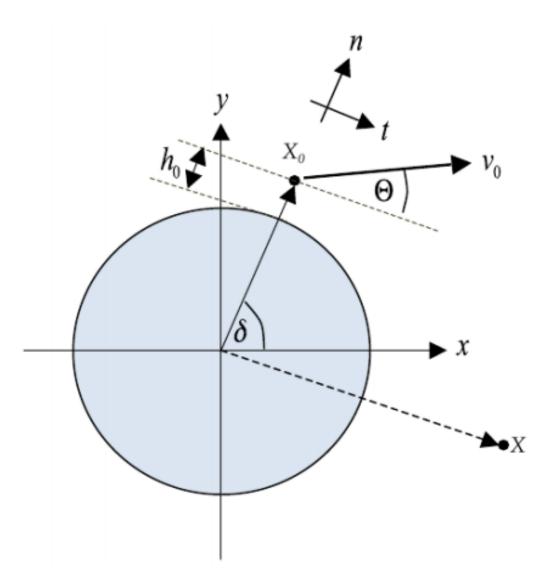


Figure 1:

Gravitationskonstante

$$G = 66,743 * 10^{-12} m^3 k q^{-1} s^{-2}$$

$$\tag{4}$$

# 2.2 Konfigurierbare Parameter

Folgende Parameter müssen mindestens bei der Simulation konfigurierbar sein:

- *v*<sub>0</sub>
- Θ
- γ
- *h*<sub>0</sub>

#### 2.3 Erdachte Formeln

Folgende Formeln wurden selbst erdacht, und sollen bei der Lösung behilflich sein:

$$r = \sqrt{x^2 + y^2} \tag{5}$$

$$h = r - r_E \tag{6}$$

$$\vec{e}_{SE} = \frac{1}{\sqrt{x^2 + y^2}} * \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \frac{1}{r} * \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \tag{7}$$

## 2.4 Hinweise bei der Lösung mit MatLab

- Die Simulation soll den Namen Erdorbits haben.
- In den Simulink-Schaltbildern sollen Vektorintegratoren verwendet werden. Das ist ein einfacher Integrator, der sein Eingangssignal aus einem Multiplexer erhält.
- Die errechneten Bahnkoordinaten des Satelliten sollen von Simulink als getrennte x- und y-Werte in den MatLab-Workspace übergeben werden. Von dort werden sie visualisiert.
- Sobald der Satellit die Erdoberfläche erreicht (h = 0), soll die Simulink-Simulation beenden.
- Es soll eine EM-Funktion Startposition geben, die aus den Parametern  $\gamma$ ,  $h_0$  und dem Erdradius den Startpositionsvektor  $x_0$  berechnet.
- Es soll eine EM-Funktion vStart geben, die aus  $v_0$ ,  $\Theta$  und  $x_0$  soll der Startgeschwindigkeitsvektor berechnet werden. Der Vektor soll den Anfangswert als Weltkoordinaten enthalten. Dabei wird der Tipp gegeben, erst die Einheitsvektoren in Tangential- und Normalenrichtung  $(\vec{n}, \vec{t})$  aus  $x_0$  zu konstruieren. Danach werden die Tangential- und Normalenkomponenten der Startgeschwindigkeit  $(v_t, v_n)$  berechnet.

- Es soll eine EM-Funktion Beschleunigung geben, die aus der aktuellen Satellitenposition  $\vec{x}$  die aktuelle Satellitenbeschleunigung berechnet.
- Es soll eine EM-Funktion Kontakt geben, die den Wert  $\theta$  ausgibt, solange der Satellit sich über der Erdoberfläche befindet (h > 0), ansonsten gibt sie den Wert 1 aus.
- Die Simulink-Simulation soll ein Display haben, dass die bislang vergangene Zeit in Stunden anzeigt.

# 2.5 Durchführung 1

Im ersten Experiment sollen die Werte  $\gamma = 30^{\circ}$ ,  $h_0 = 400km$  und  $\Theta = 0^{\circ}$  angenommen werden. Die Startgeschwindigkeit  $v_0$  soll so bestimmt werden, dass der Satellit in einer Kreisbahn auf gleicher Höhe fliegt (Tipp: ca.  $7, 4-8, 5km*s^{-1}$ ). Außerdem soll bestimmt werden, wie lange eine Erdumkreisung dann dauert (Tipp: ca. 1-2h).

## 2.6 Durchführung 2

Im zweiten Experiment beträgt die Simulationszeit  $1*10^6 s$  betragen. Es soll  $v_0$  bestimmt werden, sodass der Satellit gerade der Erde entflieht (Tipp: ca.  $10 - 11km * s^{-1}$ ).

# 2.7 Durchführung 3

Im dritten Experiment sollen die Werte  $\gamma = 30^{\circ}$  und  $\Theta = 0^{\circ}$  angenommen werden. Es sollen  $h_0$  und  $v_0$  so bestimmt werden, dass die Kreisbahn des Satelliten genau 1 Tag dauert. (Tipp:  $h_0 \approx 40000 km$  und  $v_0 \approx 3km * s^{-1}$ )