

Studijski program: Informatika

Predmet: Projektovanje Informacionih Sistema

Sistemska Analiza Procesa (dekompozicija procesa) _{E-Konobar}

Predmetni professor: Sasa Stamenovic

Studenti: Lazar Birašević

Ignjat Djurdjević

Uvod:

Ovaj dokument opisuje dekompoziciju procesa za aplikaciju e-Konobar, koja omogućava korisnicima da naručuju pića u kafićima putem skeniranja QR koda.

Opis procesa:

1. Skeniranje QR koda:

- O Ulaz: Korisnik skenira QR kod na stolu.
- Izlaz: Otvara se stranica aplikacije sa menijem.
- O Učesnici: Korisnik, aplikacija.

2. Pregled menija:

- O Ulaz: Otvorena stranica sa menijem.
- Izlaz: Korisnik pregleda ponudu pića.
- O Učesnici: Korisnik.

3. Naručivanje pića:

- O Ulaz: Korisnik bira piće sa menija.
- Izlaz: Naručivanje se šalje konobaru.
- O **Učesnici:** Korisnik, aplikacija, konobar.

4. Prijem narudžbine:

- Ulaz: Konobar prima narudžbinu putem aplikacije.
- O Izlaz: Konobar priprema piće.
- Učesnici: Konobar.

5. Dostava pića:

- O Ulaz: Piće je pripremljeno.
- Izlaz: Konobar donosi piće korisniku.
- O **Učesnici:** Konobar, korisnik.

Dijagram toka:

Izvrsava se

naplata

Opis Koraka u Dijagramu:

- 1. Početak: Korisnik dolazi u kafić.
- 2. Skeniranje QR koda: Korisnik skenira QR kod sa stola.
- 3. Otvaranje menija: Aplikacija prikazuje meni pića.
- 4. Pregled menija: Korisnik pregleda ponudu pića.
- 5. Odabir pića: Korisnik bira piće sa menija.
- **6. Slanje narudžbine**: Naručivanje se šalje konobaru.
- 7. Prijem narudžbine: Konobar prima narudžbinu putem aplikacije.

Konobar

usluzuje gosta

- 8. Priprema pića: Konobar priprema naručeno piće.
- 9. Dostava pića: Konobar donosi piće korisniku.
- 10. Kraj: Proces naručivanja je završen.



Konobar

priprema pice

Konobar prima

narudzbinu