Quiz 2: Metotlar

# Soru 1: Pass-by-Value Metodu

Aşağıdaki Java kodunu düşünün:

public class PunchCard {  
 public static void modifyValue(int x) {  
 x = x \* 2;  
 }  
 public static void main(String[] args) {  
 int num = 5;  
 modifyValue(num);  
 System.out.println(num);  
 }  
}

modifyValue metodu çağrıldıktan sonra num değişkeninin değeri ne olacaktır?

1. Null
2. 0
3. 5
4. 10
5. Kod derleme hatası verecektir.

*cevap*: c

# Soru 6: Stringlerle Metot Aşırı Yükleme

Aşağıdaki Java kodunu düşünün:

public class StringOverloadExample {  
 public static void displayMessage(String message) {  
 System.out.println("Message: " + message);  
 }  
 public static void displayMessage(String message, int times) {  
 for (int i = 0; i < times; i++) {  
 System.out.println("Message: " + message);  
 }  
 }  
 public static void main(String[] args) {  
 displayMessage("Hello");  
 displayMessage("Java", 3);  
 }  
}

İkinci metodu, mesajı birden fazla kez yazdıran şekilde çağırabilmek için boşluğu doldurun.

1. displayMessage("Java", 3);
2. displayMessage("Java");
3. displayMessage.second("Java");
4. displayMessage(String "Java",int 3);
5. İkinci metodu çağırmak mümkün değildir. Java, aynı isme sahip birden çok metodu desteklemez.

*cevap*: a