Bölüm : Bilgisayar Mühendisliği (İngilizce)

Ders Kodu : CSE102 Programming Languages II

Ders Adı : Programming Languages II

Temel Bilgiler

Öğretim Üyesi : Prof.Dr. Özgür Koray ŞAHİNGÖZ

Asistan : Arş. Gör. Ahmet Bilal UÇAN

T/U/L :2/0/2

Türü : Zorunlu

Öğrenim Dili :İngilizce

Kredisi :

AKTS : 6

S

Dersin Amacı :

Belirlenen yüksek seviyeli programlama diline (Visual Basic, Delphi, Java) hakim olup ileri programlama tekniklerini kullanarak özel yazılım geliştirme yeteneklerinin kazandırmak

Ön Koşullar :

Yok

Özel Koşullar :

Yok

Ders Gün,Saat ve Yeri :

Gün : Pazartesi

Saat : 09:00-13:00

Yer : R407

Öğretim Yöntem ve Teknikleri :

Aşağıdaki yöntemlerin bir veya birkaçı kullanılabilir

1. DÜZ ANLATIM (TAKRİR) YÖNTEMİ

2. PROBLEM ÇÖZME YÖNTEMİ

3. TARTIŞMA YÖNTEMİ

4. ÖRNEK OLAY YÖNTEMİ

5. GÖSTERİP-YAPTIRMA YÖNTEMİ

6. MODÜLER ÖĞRETİM

Kaynaklar :

Kitap-1

Introduction to Java Programming,

ASIN ‏ : ‎ 0134670949

Publisher : ‎ Pearson; 11. basım (1 Mart 2017)

Language ‏ : ‎ İngilizce

ISBN-10 ‏ : ‎ 9780134670942

ISBN-13 ‏ : ‎ 978-0134670942

Dimension ‏ : ‎ 4.06 x 20.07 x 25.65 cm

https://www.amazon.com.tr/Introduction-Programming-Structures-Comprehensive-Version/dp/0134670949

Kitap-2

Introduction to Java Programming,

Brief Version, 11/E

Liang

ISBN-10: 0134611039

ISBN-13: 9780134611037

https://media.pearsoncmg.com/bc/abp/cs-resources/products/series.html#series,series=Liang

HAFTALIK DERS PROGRAMI

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Hafta | Dersin İçeriği | Öğretim Tekniği |
| 1 | Fonksiyonlar | Anlatım, Sunum, |
| 2 | Diziler | Anlatım, Sunum, Uygulama |
| 3 | Diziler (Çok Boyutlu Diziler) | Anlatım, Sunum, Uygulama |
| 4 | Kolleksiyonlar-1 | Anlatım, Sunum, Uygulama |
| 5 | Kolleksiyonlar-1 | Anlatım, Sunum, Uygulama |
| 6 | Dosyalar | Anlatım, Sunum, Uygulama |
| 7 | Dosyalar | Anlatım, Sunum, Uygulama |
| 8 | Ara Sınav |  |
| 9 | GUI Tasarımı-Scene, Colors, Buttons | Anlatım, Sunum, Uygulama |
| 10 | GUI Tasarımı-TextFields, Text Areas | Anlatım, Sunum, Uygulama |
| 11 | GUI Tasarımı Combobox | Anlatım, Sunum, Uygulama |
| 12 | GUI Tasarımı-New Frames | Anlatım, Sunum, Uygulama |
| 13 | GUI Tasarımı-New Frames | Anlatım, Sunum, Uygulama |
| 14 | GUI Tasarımı-New Frames | Anlatım, Sunum, Uygulama |
| 15 |  |  |
| 16 |  |  |
| 17 |  |  |

Değerlendirme Ölçütleri

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ölçüt Tipleri** | **Adet** | **Yüzdesi(%)** |  |
| **Ara sınav(lar)** | 1 | 40 |  |
| **BirDeha** | 1 | 5 | 5-10 |
| **Ödevler / Dönem Ödevi / Sunum** | 1 | 15 |  |
| **Final** | 1 | 40 | 40-60 Arası olacak |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Dersin Öğrenim Çıktıları: (7 yi geçmesin)

ÖÇ-1 : Bilgisayar Programlama Dilleri kapsamında ileri konseptleri ve uygulama geliştirme stratejilerini bilir.

ÖÇ-2 : Farklı Koleksiyon ve Veri yapıları ile uygulama geliştirir.

ÖÇ-3 : Dizileri, Çok Boyutlu Dizileri konusunda uygulama geliştirir

ÖÇ-4 : Grafiksel Kullanıcı Arabirim ile uygulama geliştirir

ÖÇ-5 : Dosya İşlemlerini konusunda uygulama geliştirir

Dersin Desteklediği Program Yeterlilikleri/Çıktıları : (Bilgisayar Mühendisliği)

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ PROGRAM YETERLİLİKLERİ

PY-1 Bilgisayar Bilimi ile ilgili temel mühendislik kavramlarını açıklar ve Bilgisayar Biliminin teorik altyapısı ile ilişkilendirir.

PY-2 Matematik, fen bilimleri, olasılık ve istatistik gibi kendi dalıyla ilgili mühendislik konularında sahip olduğu kuramsal ve uygulamalı bilgileri mühendislik çözümleri için kullanır.

PY-3 Bir sistemin bileşenlerini ya da sistemdeki süreçleri analiz eder ve gereksinimler doğrultusunda gerçekçi kısıtlar altında bir bilgisayar modeli tasarlar.

PY-4 Belirli bir kavramsal modeli bilgisayar ortamında modern yöntemlerle tasarlar.

PY-5 Bilgisayar Mühendisliği alanında var olan uygulama alanlarını analiz eder, değerlendirir ve bunların çözümüne yönelik uygulama geliştirir.

PY-6 Bilgisayar Mühendisliği alanında yer alan konulara uygun analitik yöntemler ve modelleme tekniklerini seçer ve uygular.

PY-7 Mühendislik uygulamaları için gerekli olan modern teknik ve araçları seçer ve bilişim teknolojilerini etkin olarak kullanır.

PY-8 Deney tasarlama, deney yapma, veri toplama, sonuçları analiz etme ve değerlendirme bilincine ve sorumluluğuna sahiptir.

PY-9 Bireysel olarak etkin çalışmalar yürütebilir.

PY-10 Bir ekip içerisinde etkin çalışabilme becerisi gösterir ve sorumluluk alır.

PY-11 Bilişim Teknolojilerinin yönetim, denetim, gelişim ve güvenliği/güvenilirliği hakkında bilgi sahibidir ve bilim ve teknolojideki gelişmeleri internet ve dergi aracılığı ile takip edebilir ve kendini sürekli yenileyebilir.

PY-12 Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilincine sahiptir.

PY-13 Bir problemi sözlü ya da yazılı ifade edebilir ve etkin iletişim kurabilir ve en az bir yabancı dil bilgisine sahiptir.

PY-14 Proje yönetimi, işyeri uygulamaları, çalışanların sağlığı, çevre ve iş güvenliği konularında bilinçlidir.

PY-15 Mesleki ve etik sorumluluk bilincine ve toplumda bu sorumluluğu yayma bilincine sahiptir.

PY-16 Mühendislik çözümlerinin ve uygulamalarının evrensel ve toplumsal boyutlardaki etkilerinin bilincindedir, girişimcilik ve yenilikçilik konularının öneminin farkındadır.

Yeterlilik Matrisi

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Program Yeterlilikleri | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| Genel |  |  | 2 | 4 |  | 4 | 5 |  | 4 |  |  | 3 |  |  |  |  |
| ÖÇ-1 |  |  | 2 | 3 |  |  | 5 |  |  |  |  | 5 |  |  |  |  |
| ÖÇ-2 |  |  | 1 | 4 |  |  | 5 |  | 5 |  |  | 5 |  |  |  |  |
| ÖÇ-3 |  |  |  | 3 |  | 5 | 5 |  | 5 |  |  | 5 |  |  |  |  |
| ÖÇ-4 |  |  |  | 5 |  | 5 | 5 |  | 5 |  |  |  |  |  |  |  |
| ÖÇ-5 |  |  |  | 5 |  | 5 | 5 |  | 5 |  |  |  |  |  |  |  |