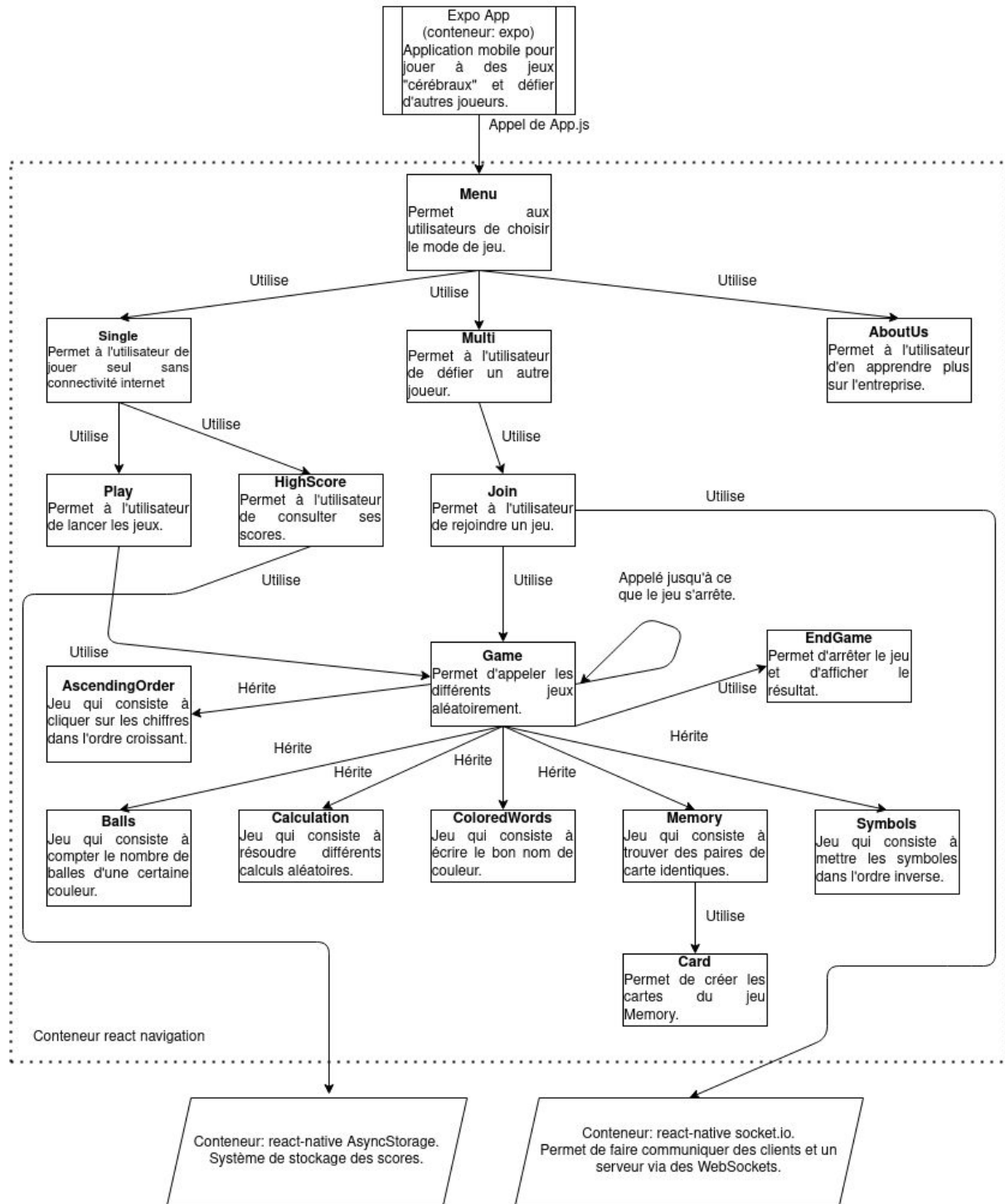


Diagramme de composants pour notre application react-native "B-fight"



Légende



Le diagramme ci-dessus représente le fonctionnement de notre application. L'application utilise un composant pour chaque page. L'utilisateur peut jouer en mode solo ou multijoueur.

Si il utilise le mode solo, nous utiliserons un conteneur qui permet de stocker les scores du joueur. Si il utilise le mode multijoueur, nous utiliserons Socket.io afin de définir les échanges réseaux entre les joueurs et le serveur. Dans les deux modes, des jeux sont lancés aléatoirement jusqu'à ce que le joueur (ou son adversaire en multijoueur) n'ait plus de vie. Un joueur dispose de 3 vies. À la fin du jeu, les scores sont annoncés avec le gagnant pour le mode multijoueur.