本日学习内容

- 1. 完成管理系统初步
- 2. dp的深化, 随想录写到动态规划 11
- 3. acwing动态规划部分
- 4. 反转链表的四种方法

本日分享内容

题目1.

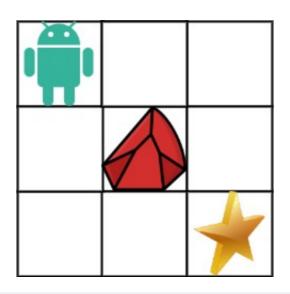
给定一个 $m \times n$ 的整数数组 grid。一个机器人初始位于 **左上角**(即 grid[0][0])。机器人尝试移动到 **右下角** (即 grid[m-1][n-1])。机器人每次只能向下或者向右移动一步。

网格中的障碍物和空位置分别用 1 和 0 来表示。机器人的移动路径中不能包含任何有障碍物的方格。

返回机器人能够到达右下角的不同路径数量。

测试用例保证答案小于等于 2 * 109 。

示例 1:



输入: obstacleGrid = [[0,0,0],[0,1,0],[0,0,0]]

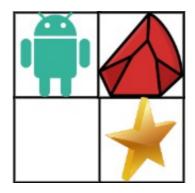
输出: 2

解释: 3x3 网格的正中间有一个障碍物。 从左上角到右下角一共有 2 条不同的路径: 1. 向右 -> 向右 -> 向下 -> 向下

2. 向下 -> 向下 -> 向右 -> 向右

2. |0| -> |0| -> |0/1 -> |-

示例 2:



```
输入: obstacleGrid = [[0,1],[0,0]]
输出: 1
```

提示:

```
m == obstacleGrid.length`
n == obstacleGrid[i].length
1 <= m, n <= 100`
obstacleGrid[i][j] 为 0 或 1
```

思路

整体与不同路径I相似,只需将障碍点dp设为0即可

代码

```
class Solution {
public:
    int uniquePathsWithObstacles(vector<vector<int>>& obstacleGrid) {
        if (obstacleGrid[0][0] == 1) {
            return 0;
        vector<int> dp(obstacleGrid[0].size());
        for (int j = 0; j < dp.size(); ++j) {</pre>
            if (obstacleGrid[0][j] == 1) {
                 dp[j] = 0;
            } else if (j == 0) {
                dp[j] = 1;
             } else {
                dp[j] = dp[j-1];
             }
        }
        for (int i = 1; i < obstacleGrid.size(); ++i) {</pre>
            for (int j = 0; j < dp.size(); ++j) {</pre>
                 if (obstacleGrid[i][j] == 1) {
```

题目2.

给定一个正整数 n ,将其拆分为 k 个 **正整数** 的和(k >= 2),并使这些整数的乘积最大化。 返回 你可以获得的最大乘积 。

示例 1:

```
输入: n = 2
输出: 1
解释: 2 = 1 + 1, 1 × 1 = 1。
```

示例 2:

```
输入: n = 10
输出: 36
解释: 10 = 3 + 3 + 4, 3 × 3 × 4 = 36。
```

提示:

2 <= n <= 58

思路

dp[i]表示i拆分后的最大乘积

转移方程: dp[i] = max(dp[i], j * (i - j), j * dp[i - j]) (1 < j < i)

代码

```
class Solution {
public:
    int integerBreak(int n) {
        vector<int> dp(n + 1);
        dp[1] = 1;
        for (int i = 2; i <= n; i++) {
            for (int j = 1; j < i; j++) {
                dp[i] = max(dp[i], max(j * (i - j), j * dp[i - j]));
            }
        }
        return dp[n];
    }
};</pre>
```

本日遇到的问题

- 1. 最初未能理解迭代法反转链表
- 2. 不能在01背包问题的各种变式中准确识别出01背包模型

明日学习内容

- 1. 继续dp
- 2. 完成反转链表四种方法的博客
- 3. Leetcode每日一题