

# SDOI2017 第一轮题解

MLEAutoMaton

2019 年 8 月 28 日

## 目录

<b>1</b>	<b>数字表格 (product)</b>	<b>3</b>
1.1	30pts . . . . .	3
1.2	100pts . . . . .	3
<b>2</b>	<b>树点涂色 (paint)</b>	<b>3</b>
2.1	10pts . . . . .	3
2.2	100pts . . . . .	3
<b>3</b>	<b>序列计数 (count)</b>	<b>3</b>
3.1	吐槽 . . . . .	3
3.2	20pts . . . . .	3
3.3	100pts . . . . .	4
<b>4</b>	<b>新生舞会 (ball)</b>	<b>4</b>
4.1	100pts . . . . .	4
<b>5</b>	<b>硬币游戏 (game)</b>	<b>4</b>
5.1	100pts . . . . .	4
<b>6</b>	<b>相关分析 (relative)</b>	<b>4</b>
6.1	100pts . . . . .	4
<b>7</b>	<b>后话</b>	<b>4</b>

## 1 数字表格 (product)

### 1.1 30pts

直接暴力枚举每一个点然后计算对应的斐波那契值，全部乘起来就是答案。

### 1.2 100pts

我们考虑题目要求的式子的化简，这里规定  $n < m$ 。

$$\prod_{i=1}^n \prod_{j=1}^m f(\gcd(i, j)) = \prod_{i=1}^n \prod_{j=1}^m \sum_d [\gcd(i, j) = d] * f(d) \quad (1)$$

$$= \prod_{d=1}^n f(d)^{\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m [\gcd(i, j) = d]} \quad (2)$$

$$= \prod_{d=1}^n f(d)^{\sum_{x=1}^{n/d} \mu(x) * \lfloor \frac{n}{xd} \rfloor \lfloor \frac{m}{xd} \rfloor} \quad (3)$$

$$= \prod_{T=1}^n \prod_{d|T} f(d)^{\mu(\frac{T}{d}) \lfloor \frac{n}{T} \rfloor \lfloor \frac{m}{T} \rfloor} \quad (4)$$

此时我们把  $\prod_{d|T} f(d)^{\mu(\frac{T}{d})}$  这部分预处理，后面的整除分块就解决了这个问题。

## 2 树点涂色 (paint)

### 2.1 10pts

直接暴力修改即可。

### 2.2 100pts

我们不难发现，维护从一个点到根的路径的颜色修改等于说是  $LCT$  里面的  $access$  操作对吧。

这时我们可以发现，一次实链修改等同于是对一个子树  $+1$ ，对一个子树  $-1$ 。

所以我们在  $LCT$  的  $access$  里面修改即可。

剩下两个操作直接线段树 + 树链剖分即可。

代码不是特别长。

## 3 序列计数 (count)

### 3.1 吐槽

部分分给的最良心的一道题目。

### 3.2 20pts

首先将问题转换成一个容斥的形式，把质数的限制去掉。

显然有一个  $\theta(NMP)$  的 dp 转移对吧。

### 3.3 100pts

我们不难发现每一次  $dp$  的转移都是一样的，所以直接矩阵快速幂优化即可。

## 4 新生舞会 (ball)

### 4.1 100pts

没什么好说的，一个比较裸的 0/1 分数规划，后面求最大值直接用费用流即可。

大概记录一下 0/1 分数规划吧。

考虑题目要最大化一个分式，我们不妨定义这个分式为  $\frac{A}{B} = C$ 。

那么此时我们要最大化的就是  $C$  的值，所以我们可以把  $C$  换过去，大致是  $A - B * C = 0$ 。

然后如果上述式子  $\geq 0$ ，那么  $C$  的值就可以变大，反之就要变小。

所以就可以二分完结了。

## 5 硬币游戏 (game)

### 5.1 100pts

考虑令  $p_i$  表示第  $i$  个人赢的概率，那么显然我们可以得到。

$$p_i + \sum_{j=1}^n p_j (\sum_{k=1}^{m-[i==j]} [prefix(i, k) = suffix(j, k)] \frac{1}{2^{m-k}}) = \frac{1}{2^m}$$

然后高斯消元即可。

## 6 相关分析 (relative)

### 6.1 100pts

直接线段树维护所有你需要的东西即可。

分块大法好。

注意会爆  $long\ long$ ，有些东西的维护要用  $double$ 。

## 7 后话

完结撒花！=\_=

可能今后还要再重新写一下这些题目，Fighting!