



NOMICO HENRI

Etudiant ingénieur

Âge : 24 ans (02/07/1999)

COORDONNÉES :

Téléphone : 07 85 52 86 58

E-mail : henri.nomico@gmail.com

Site Web : <https://biscuitprime.github.io/>

Github : <https://github.com/BiscuitPrime>

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/nomico-henri/>

CENTRES D'INTÉRÊTS & PROJETS:

- Développeur et Game Designer du projet de fin d'étude "The Neptune Records" dans le cadre de mon parcours au sein de Télécom SudParis
- Développeur principal et chef de projet du jeu "Geckolot" dans le cadre de la compétition de création jeux vidéos Global Game Jam 2022
- Développeur et modélisateur 3D pour le jeu VR "Le Dernier Recours", premier prix du Concours Cassiopée 2022
- Développeur et modélisateur 3D pour le jeu "Steppe by Step" dans le cadre de la première compétition de création de jeux vidéos archéologiques Etiolles 2022
- Développeur et modélisateur 3D pour le jeu "Dicey Doom" dans le cadre de la compétition de création de jeux vidéos GMTK Game Jam 2022
- 4 semaines à ISART (2015-2016). Ecole de création de jeu et modélisation 3D (Maya)
- Escrime : Pratiquant depuis 10 ans, participation dans de nombreuses compétitions régionales

FORMATION UNIVERSITAIRE

ÉCOLE D'INGÉNIEUR TÉLÉCOM SUDPARIS (2020-2023)
Ingénieur Jeux Vidéos & Interactions Numériques 3ème année

Domaines étudiés :

- Spécialisation Jeux-Vidéos et Interactions Numériques
- Programmation Informatique, réseaux, mathématiques, marketing, physique
- Systèmes d'exploitations : Windows 7/10, Linux Ubuntu, Mac OS
- Langages : C#, C++, C, Java, Python, Bash, SQL, GDScript, HTML, JavaScript, PHP
- Logiciels : Office (Word, Powerpoint, Excel), Visual Studio, Git, Unity, Blender, Godot, TraVRsal, Angular, OculusVR, Maya

LYCÉE JANSON DE SAILLY

Classe préparatoire scientifique 2017-2020 (PC)
Baccalauréat Scientifique mention très bien, 2017
(Spécialisation SI)

AUTRE FORMATION

1er Prix finale Académique des Olympiades des Sciences de l'Ingénieur

1er Prix Projet Cassiopée Année 2022

Validation "MOOC Gestion de Projet" (2020)

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

STAGE - PROGRAMMEUR 'GAMEPLAY' SUR 'JUST DANCE'
Ubisoft Paris, 2023 (6 mois)

- Programmation de fonctionnalités et résolution de bugs sur Just Dance 2023, sur l'environnement Unity et C#.
- Participation à l'amélioration de l'architecture du code de Just Dance 2023 afin de le rendre à jour avec les besoins de la production.
- Rédaction de la documentation adaptée à la continuité de production de Just Dance 2023.

STAGE - DÉVELOPPEUR 'MACHINE LEARNING' & 'ANDROID'
PMP SAS, 2022 (2 mois)

- Création d'un système de détection d'objets basé sur le *machine learning* afin de comptabiliser le nombre et type de produits en rayons de pharmacies
- Création d'une API REST sur un serveur Linux effectuant les analyses d'images
- Création d'une application Android permettant l'analyse d'images prises par l'utilisateur

STAGE - DÉVELOPPEUR WEB

Startup Neymo (création d'agrégateur de comptes bancaires), groupe BNP Paribas, 2021 (2 mois)

- Création d'une maquette de site internet d'agrégateur bancaire et conception d'un algorithme de traitement de base de donnée (Python, Javascript & HTML)

STAGE D'OBSERVATION

Côté Ciné Group 2016 (2 semaines)

EXPÉRIENCE ASSOCIATIVE

Président - Club de modélisation 3D de Télécom SudParis

- Gestion du club (Tenue des comptes, contact avec intervenants, préparations des événements) et chargé des formations 3D du club

Pôle Communication - Bureau des Arts de Télécom SudParis

- Réalisation d'affiches pour promouvoir des événements
- Participation à l'établissement des-dits événements

LANGUES

- Français (Langue maternelle)
- Anglais (Niveau C2, nombreux séjours au Royaume-Uni et Etats-Unis)
- Japonais (Débutant)
- Chinois (Débutant)

NOMICO HENRI

Video Game and Digital
Interactions Engineering Student

Age : 24 years old (02/07/1999)

CONTACTS :

Phone Number : 07 85 52 86 58

E-mail : henri.nomico@gmail.com

Website : <https://biscuitprime.github.io/>

Github : <https://github.com/BiscuitPrime>

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/nomico-henri/>

PROJECTS AND HOBBIES :

- Developer and game designer of my end-of-study video game "The Neptune Records" as part of my studies at Télécom SudParis

- Project Manager and Lead Developer of the video game "Geckolot" as part of the game-making contest Global Game Jam 2022

- Developer and 3D artist of the VR game 'The Last Resort', first prize of the Cassiopee 2022 Competition

- Developer and 3D artist of the video game "Steppe by Step" as part of the first archeological game-making contest Etiolles 2022

- Developer and 3D artist of the game "Dicey Doom" as part of the game-making contest GMTK Game Jam 2022

- 3D Artist and Game Designer of the game "Brocante & Cœurs Brisés" as part of the game-making contest UNIJAM 2021

- Sound Artist, Graphist and Game Designer for the game "Fly Me to The Moon" as part of the game-making contest UNIJAM 2020

- 4 weeks at ISART's Summer School (2015-2016), school of Game-making and 3D modeling (Maya)

- Fencing : Practised for 10 years, participated in numerous regional contests

EDUCATION

ENGINEERING SCHOOL TÉLÉCOM SUDPARIS (2020-2023)
Master Video Games & Digital Interaction Engineering 3rd year

Studied domains :

- Video Games & Digital Interactions specialisation
- Computer science, networks, mathematics, marketing, physics
- Operating Systems : Windows 7/10, Linux Ubuntu, Mac OS
- Languages : C#, C++, C, Java, Python, Bash, SQL, GDScript, HTML, JavaScript, PHP
- Softwares : Office (Word, Powerpoint, Excel), Visual Studio, Git, Unity, Blender, Godot, TraVRsal, Angular, OculusVR, Maya

JANSON DE SAILLY HIGHSCHOOL

Scientific Preparatory Classes (Physics-Chemistry) 2017-2020
Highschool diploma with honors, specialization Engineering Sciences 2017

OTHER EDUCATIONS

1st Prize in the Academical Finale of the "Olympiades des Sciences de l'Ingénieur" (Paris Academy)

1st Prize Project Cassiopee Year 2022

"Project Management MOOC" (2020)

PROFESSIONAL EXPERIENCE

INTERNSHIP - GAMEPLAY PROGRAMMER ON "JUST DANCE"
Ubisoft Paris, 2023 (6 months)

- Implemented new features on the live game "Just Dance 2023" in Unity and C#
- Participated in the code refactoring to update it to new standards
- Maintained comprehensive documentation
- Participated in code debugging as part of the live process of Just Dance

INTERNSHIP - 'MACHINE LEARNING' AND 'ANDROID' DEVELOPER
PMP SAS, 2022 (2 months)

- Created an object detection using *machine learning* algorithms to count and class the displayed products of a pharmacy
- Created an API REST on a Linux server to perform the image analysis
- Created an Android application allowing the image analysis by sending taken pictures to the API

INTERNSHIP - WEB DEVELOPER

Neymo Startup (creation of bank accounts agregators), BNP Paribas group, 2021 (2 months)

- Created the website model for the bank advisors and conception of the first drafts of the website on Angular (Javascript, html, css)
- Created python algorithmes to handle database treatment

OBSERVATION INTERNSHIP
Côté Ciné Group 2016 (2 weeks)

ASSOCIATIVE EXPERIENCES

Président - 3D Modeling Club of Télécom SudParis

- Club Management(Accounts handling, communication, gestion of events and training manager of the 3D courses of the club)

Communication Pole - Arts Bureau, Télécom SudParis

- Created posters to promote events
- Participated in the establishment of said events

LANGUAGES

- French (mother tongue)
- English (C2 level)
- Japanese (Beginner)
- Chinese (Beginner)