



NOMICO HENRI

Etudiant ingénieur

Âge : 23 ans (02/07/1999)

COORDONNÉES :

Téléphone : 07 85 52 86 58

E-mail : henri.nomico@gmail.com

Site Web : <https://biscuitprime.github.io/>

Github : <https://github.com/BiscuitPrime>

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/nomico-henri-131241202/>

CENTRES D'INTÉRÊTS & PROJETS:

- Développeur principal et chef de projet du jeu "Geckolot" dans le cadre de la compétition de création jeux vidéos Global Game Jam 2022
- Développeur et modélisateur 3D pour le jeu VR "Le Dernier Recours", premier prix du Concours Cassiopée 2022
- Développeur et modélisateur 3D pour le jeu "Steppe by Step" dans le cadre de la première compétition de création de jeux vidéos archéologiques Etiolles 2022
- Développeur et modélisateur 3D pour le jeu "Dicey Doom" dans le cadre de la compétition de création de jeux vidéos GMTK Game Jam 2022
- Modélisateur 3D et concepteur de jeu pour le jeu "Brocante & Cœurs Brisés" dans le cadre de la compétition de création de jeux vidéos UNIJAM 2021
- Concepteur sonore, graphiste et concepteur de jeu pour le jeu "Fly Me to The Moon" dans le cadre de la compétition de création de jeux vidéos UNIJAM 2020
- 4 semaines à ISART (2015-2016). Ecole de création de jeu et modélisation 3D (Maya)
- Escrime : Pratiquant depuis 10 ans, participation dans de nombreuses compétitions régionales

FORMATION UNIVERSITAIRE

ÉCOLE D'INGÉNIEUR TÉLÉCOM SUDPARIS (2020-2023)

Ingénieur numérique 3ème année 2021-2022

Domaines étudiés :

- Spécialisation Jeux-Vidéos et Interactions Numériques
- Programmation Informatique, réseaux, mathématiques, marketing, physique
- Systèmes d'exploitations : Windows 7/10, Linux Ubuntu, Mac OS
- Langages : C#, C++, C, Java, Python, Bash, SQL, GDScript, HTML, JavaScript, PHP
- Logiciels : Office (Word, Powerpoint, Excel), Visual Studio, Git, Unity, Blender, Godot, TraVRsal, Angular, OculusVR, Maya

LYCÉE JANSON DE SAILLY

Classe préparatoire scientifique 2017-2020 (PC)

Baccalauréat Scientifique mention très bien, 2017

(Spécialisation SI)

- 1er prix de la finale académique des Olympiades des sciences de l'ingénieur (académie de Paris) pour le projet "Gant piano interactif avec corrections d'harmoniques"

AUTRE FORMATION

1er Prix Projet Cassiopée Année 2022

Validation "MOOC Gestion de Projet" (2020)

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

STAGE - DÉVELOPPEUR 'MACHINE LEARNING' & 'ANDROID' PMP SAS, 2022 (2 mois)

- Création d'un système de détection d'objets basé sur la *machine learning* afin de comptabiliser le nombre et type de produits en rayons de pharmacies
- Création d'une API REST sur un serveur Linux effectuant les analyses d'images
- Création d'une application Android permettant l'analyse d'images prises par l'utilisateur

STAGE - DÉVELOPPEUR WEB

Startup Neymo (création d'agrégateur de comptes bancaires), groupe BNP Paribas, 2021 (2 mois)

- Création de la maquette du site internet pour les conseillers bancaires et conception des débuts de la maquette sur Angular (Javascript, html, css)
- Conception de programme de traitement de bases de données pour le site en python.

STAGE D'OBSERVATION

Côté Ciné Group 2016 (2 semaines)

- Participation à l'élaboration de l'annuaire référencant les différents fournisseurs de l'industrie du cinéma

EXPÉRIENCE ASSOCIATIVE

Président - Club de modélisation 3D de Télécom SudParis

- Gestion du club (Tenue des comptes, contact avec intervenants, préparations des événements) et chargé des formations 3D du club

Pôle Communication - Bureau des Arts

- Réalisation d'affiches pour promouvoir des événements
- Participation à l'établissement des-dits événements

LANGUES

- Français (Langue maternelle)
- Anglais (Niveau C2, nombreux séjours au Royaume-Uni et Etats-Unis)
- Japonais (Débutant)
- Chinois (Débutant)