



# NOMICO HENRI

Etudiant ingénieur

Âge : 23 ans (02/07/1999)

## COORDONNÉES :

Téléphone : 07 85 52 86 58

E-mail : henri.nomico@gmail.com

Site Web : <https://biscuitprime.github.io/>

Github : <https://github.com/BiscuitPrime>

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/nomico-henri-131241202/>

## CENTRES D'INTÉRÊTS & PROJETS:

- Développeur principal et chef de projet du jeu "Geckolot" dans le cadre de la compétition de création jeux vidéos Global Game Jam 2022
- Développeur et modélisateur 3D pour le jeu VR "Le Dernier Recours", premier prix du Concours Cassiopée 2022
- Développeur et modélisateur 3D pour le jeu "Steppe by Step" dans le cadre de la première compétition de création de jeux vidéos archéologiques Etiolles 2022
- Développeur et modélisateur 3D pour le jeu "Dicey Doom" dans le cadre de la compétition de création de jeux vidéos GMTK Game Jam 2022
- Modélisateur 3D et concepteur de jeu pour le jeu "Brocante & Cœurs Brisés" dans le cadre de la compétition de création de jeux vidéos UNIJAM 2021
- Concepteur sonore, graphiste et concepteur de jeu pour le jeu "Fly Me to The Moon" dans le cadre de la compétition de création de jeux vidéos UNIJAM 2020
- 4 semaines à ISART (2015-2016). Ecole de création de jeu et modélisation 3D (Maya)
- Escrime : Pratiquant depuis 10 ans, participation dans de nombreuses compétitions régionales

## FORMATION UNIVERSITAIRE

**ÉCOLE D'INGÉNIEUR TÉLÉCOM SUDPARIS (2020-2023)**

**Ingénieur Jeux Vidéos & Interactions Numériques 3ème année**

Domaines étudiés :

- Spécialisation Jeux-Vidéos et Interactions Numériques
- Programmation Informatique, réseaux, mathématiques, marketing, physique
- Systèmes d'exploitations : Windows 7/10, Linux Ubuntu, Mac OS
- Langages : C#, C++, C, Java, Python, Bash, SQL, GDScript, HTML, JavaScript, PHP
- Logiciels : Office (Word, Powerpoint, Excel), Visual Studio, Git, Unity, Blender, Godot, TraVRsal, Angular, OculusVR, Maya

## LYCÉE JANSON DE SAILLY

**Classe préparatoire scientifique 2017-2020 (PC)**

**Baccalauréat Scientifique mention très bien, 2017**

**(Spécialisation SI)**

- 1er prix de la finale académique des Olympiades des sciences de l'ingénieur (académie de Paris) pour le projet "Gant piano interactif avec corrections d'harmoniques"

## AUTRE FORMATION

**1er Prix Projet Cassiopée Année 2022**

**Validation "MOOC Gestion de Projet" (2020)**

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

**STAGE - DÉVELOPPEUR 'MACHINE LEARNING' & 'ANDROID' PMP SAS, 2022 (2 mois)**

- Création d'un système de détection d'objets basé sur le *machine learning* afin de comptabiliser le nombre et type de produits en rayons de pharmacies
- Création d'une API REST sur un serveur Linux effectuant les analyses d'images
- Création d'une application Android permettant l'analyse d'images prises par l'utilisateur

**STAGE - DÉVELOPPEUR WEB**

**Startup Neymo (création d'agrégateur de comptes bancaires), groupe BNP Paribas, 2021 (2 mois)**

- Création de la maquette du site internet pour les conseillers bancaires et conception des débuts de la maquette sur Angular (Javascript, html, css)
- Conception de programme de traitement de bases de données pour le site en python.

**STAGE D'OBSERVATION**

**Côté Ciné Group 2016 (2 semaines)**

- Participation à l'élaboration de l'annuaire référencant les différents fournisseurs de l'industrie du cinéma

## EXPÉRIENCE ASSOCIATIVE

**Président - Club de modélisation 3D de Télécom SudParis**

- Gestion du club (Tenue des comptes, contact avec intervenants, préparations des événements) et chargé des formations 3D du club

**Pôle Communication - Bureau des Arts de Télécom SudParis**

- Réalisation d'affiches pour promouvoir des événements
- Participation à l'établissement des-dits événements

## LANGUES

- Français (Langue maternelle)
- Anglais (Niveau C2, nombreux séjours au Royaume-Uni et Etats-Unis)
- Japonais (Débutant)
- Chinois (Débutant)

# NOMICO HENRI

Video Game and Digital  
Interactions Engineering Student

**Age** : 23 years old (02/07/1999)

## CONTACTS :

Phone Number : 07 85 52 86 58

E-mail : henri.nomico@gmail.com

Website : <https://biscuitprime.github.io/>

Github : <https://github.com/BiscuitPrime>

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/nomico-henri-131241202/>

## PROJECTS AND HOBBIES :

### Game Jams :

- Project Manager and Lead Developer of the video game "Geckolot" as part of the game-making contest Global Game Jam 2022

- Developer and 3D artist of the VR game 'The Last Resort', first prize of the Cassiopee 2022 Competition

- Developer and 3D artist of the video game "Steppe by Step" as part of the first archeological game-making contest Etiolles 2022

- Developer and 3D artist of the game "Dicey Doom" as part of the game-making contest GMTK Game Jam 2022

- 3D Artist and Game Designer of the game "Brocante & Cœurs Brisés" as part of the game-making contest UNIJAM 2021

- Sound Artist, Graphist and Game Designer for the game "Fly Me to The Moon" as part of the game-making contest UNIJAM 2020

- 4 weeks at ISART's Summer School (2015-2016), school of Game-making and 3D modeling (Maya)

- Fencing : Practised for 10 years, participated in numerous regional contests

## EDUCATION

**ENGINEERING SCHOOL TÉLÉCOM SUDPARIS (2020-2023)**  
**Master Video Games & Digital Interaction Engineering 3rd year**

Studied domains :

- Video Games & Digital Interactions specialisation
- Computer science, networks, mathematics, marketing, physics
- Operating Systems : Windows 7/10, Linux Ubuntu, Mac OS
- Languages : C#, C++, C, Java, Python, Bash, SQL, GDScript, HTML, JavaScript, PHP
- Softwares : Office (Word, Powerpoint, Excel), Visual Studio, Git, Unity, Blender, Godot, TraVRsal, Angular, OculusVR, Maya

## **JANSON DE SAILLY HIGHSCHOOL**

**Scientific Preparatory Classes (Physics-Chemistry) 2017-2020**  
**Highschool diploma with honors, specialization Engineering**

### **Sciences 2017**

- First Prize in the academical finale of the "Olympiades des sciences de l'ingénieur" (Paris Academy) for the project "Interactive Piano Gloves with harmonics correction"

## OTHER EDUCATIONS

**1st Prize Project Cassiopee Year 2022**

**"Project Management MOOC" (2020)**

## PROFESSIONAL EXPERIENCE

**INTERNSHIP - 'MACHINE LEARNING' AND 'ANDROID' DEVELOPER**  
**PMP SAS, 2022 (2 months)**

- Created an object detection using *machine learning* algorithms to count and class the displayed products of a pharmacy
- Created an API REST on a Linux server to perform the image analysis
- Created an Android application allowing the image analysis by sending taken pictures to the API

## **INTERNSHIP - WEB DEVELOPER**

**Neymo Startup (creation of bank accounts agregators), BNP**  
**Paribas group, 2021 (2 months)**

- Created the website model for the bank advisors and conception of the first drafts of the website on Angular (Javascript, html, css)
- Created python algorithmes to handle database treatment

**OBSERVATION INTERNSHIP**  
**Côté Ciné Group 2016 (2 weeks)**

- Participated in the creation of the phone book compiling the different suppliers of the cinema industry

## ASSOCIATIVE EXPERIENCES

**Président - 3D Modeling Club of Télécom SudParis**

- Club Management(Accounts handling, communication, gestion of events and training manager of the 3D courses of the club)

**Communication Pole - Arts Bureau, Télécom SudParis**

- Created posters to promote events
- Participated in the establishment of said events

## LANGUAGES

- French (mother tongue)
- English (C2 level)
- Japanese (Beginner)
- Chinese (Beginner)