



# NOMICO HENRI

Etudiant ingénieur

Âge : 23 ans (02/07/1999)

## COORDONNÉES :

Téléphone : 07 85 52 86 58

E-mail : henri.nomico@gmail.com

Site Web : <https://biscuitprime.github.io/>

Github : <https://github.com/BiscuitPrime>

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/nomico-henri-131241202/>

## CENTRES D'INTÉRÊTS & PROJETS:

- Développeur principal et chef de projet du jeu "Geckolot" dans le cadre de la compétition de création jeux vidéos Global Game Jam 2022

- Développeur et modélisateur 3D pour le jeu "Dicey Doom" dans le cadre de la compétition de création de jeux vidéos GMTK Game Jam 2022

- Développeur et modélisateur 3D pour le jeu VR "Le Dernier Recours", premier prix du Concours Cassiopée 2022

- Modélisateur 3D et concepteur de jeu pour le jeu "Brocante & Cœurs Brisés" dans le cadre de la compétition de création de jeux vidéos UNIJAM 2021

- Concepteur sonore, graphiste et concepteur de jeu pour le jeu "Fly Me to The Moon" dans le cadre de la compétition de création de jeux vidéos UNIJAM 2020

- 4 semaines à ISART (2015-2016). Ecole de création de jeu et modélisation 3D (Maya)

- Escrime : Pratiquant depuis 10 ans, participation dans de nombreuses compétitions régionales

## FORMATION UNIVERSITAIRE

**ÉCOLE D'INGÉNIEUR TÉLÉCOM SUDPARIS (2020-2023)**

**Ingénieur numérique 2ème année 2021-2022**

Domaines étudiés :

- Spécialisation Jeux-Vidéos et Interactions Numériques
- Programmation Informatique, réseaux, mathématiques, marketing, physique
- Systèmes d'exploitations : Windows 7/10, Linux Ubuntu, Mac OS
- Langages : C#, C++, C, Java, Python, Bash, SQL, GDScript, HTML, JavaScript, PHP
- Logiciels : Office (Word, Powerpoint, Excel), Visual Studio, Git, Unity, Blender, Godot, TraVRsal, Angular, OculusVR, Maya

## LYCÉE JANSON DE SAILLY

**Classe préparatoire scientifique 2017-2020 (PC)**

**Baccalauréat Scientifique mention très bien, 2017**

**(Spécialisation SI)**

- 1er prix de la finale académique des Olympiades des sciences de l'ingénieur (académie de Paris) pour le projet "Gant piano interactif avec corrections d'harmoniques"

## AUTRE FORMATION

**1er Prix Projet Cassiopée Année 2022**

**Validation "MOOC Gestion de Projet" (2020)**

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

**STAGE - DÉVELOPPEUR 'MACHINE LEARNING'**

**PMP SAS, 2022 (2 mois)**

- Création d'un système de détection d'objets basé sur la *machine learning* afin de comptabiliser le nombre et type de produits en rayons de pharmacies

**STAGE - DÉVELOPPEUR WEB**

**Startup Nymo (création d'agrégateur de comptes bancaires), groupe BNP Paribas, 2021 (2 mois)**

- Création de la maquette du site internet pour les conseillers bancaires et conception des débuts de la maquette sur Angular (Javascript, html, css)
- Conception de programme de traitement de bases de données pour le site en python.

**STAGE D'OBSERVATION**

**Côté Ciné Group 2016 (2 semaines)**

- Participation à l'élaboration de l'annuaire référencant les différents fournisseurs de l'industrie du cinéma

## EXPÉRIENCE ASSOCIATIVE

**Président - Club de modélisation 3D de Télécom SudParis**

- Gestion du club (Tenue des comptes, contact avec intervenants, préparations des événements) et chargé des formations 3D du club

**Pôle Communication - Bureau des Arts**

- Réalisation d'affiches pour promouvoir des événements
- Participation à l'établissement des-dits événements

## LANGUES

- Français (Langue maternelle)
- Anglais (Niveau C2, nombreux séjours au Royaume-Uni et Etats-Unis)
- Japonais (Débutant)
- Chinois (Débutant)