

Проекти ООП

1. Изберете си един от предоставените проекти: Matrix, God, Console game, List, Vector, намиращи се [тук](#) като добре прочетете какво се изисква от него.
2. За избрания от вас проект, изберете един от позволените езици, описани в началото на документа.
3. Запишете своя избор <http://goo.gl/CN3Dzt>, като долу изберете своята административна група и след това въведете избрания от вас проект и език.
4. За 1 административна група не може да има повече от **6** души с един и същ проект. Ако бройката по желания от вас проект е изчерпана си изберете друг.
5. Може да работите по измислен от вас проект (не един от предоставените) стига първо да сте се съгласували с вашия асистент и проектът ви да е с еквивалентна или по-голяма сложност от петте проекта.
6. Качването на проекта в **GitHub** ще ви донесе **+0.25** към крайната оценка по него.
7. Всеки проект трябва да съдържа документация в .docx и .pdf формат. Използвайте следния шаблон: <https://goo.gl/hxcxTJ> В точка 2 от шаблона, ако не сте използвали никакви алгоритми може да я оставите празна. В точка 3 от шаблона опишете основните части от кода. В точка 4 напишете какво IDE сте използвали и кой език за програмиране. Ако сте използвали допълнителни технологии ги опишете.
8. Проектът **задължително** се предава в moodle, като **.zip** архив със следното име:
ООР_project_1_SI_(курс)_(група)_(факултетен_номер)
В архива трябва да има документацията в .docx и .pdf формат, както и .cpp и .h файловете.
9. Проектите са индивидуални. Не можете да работите по групи.