**СУ “Св. Климент Охридски”,**

**ФМИ – Софтуерно инженерство**

**Курсов проект по Обектно-ориентирано програмиране**

**Console Game**

Бисер Ивов Сираков, Факултетен № 61867

Съдържание

[1. Въведение 2](#_Toc409876355)

[2. Описание на приложените алгоритми 2](#_Toc409876356)

[3. Описание на програмния код 2](#_Toc409876357)

[4. Използвани технологии 2](#_Toc409876358)

# Въведение

# Описание на приложените алгоритми

# Описание на програмния код

# Използвани технологии