

Estrutura de um programa

- Hello World

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    printf("Hello world!");
    /*Comentario*/
}
```

Estrutura de um programa

- Hello World

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    printf("Hello world!");
    /*Comentario*/
}
```

Estrutura de um programa

- Hello World

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
    printf("Hello world!");
```

```
    /*Comentario*/
```

```
}
```



Hello world!

Estrutura de um programa

- Hello World

```
#include <stdio.h>
```

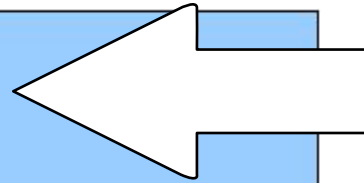
```
void main()
```

```
{
```

```
    printf("Hello world!");
```

```
    /*Comentario*/
```

```
}
```



Biblioteca

STanDard

Input/Output

==>

Entrada e saída
padronizadas

Estrutura de um programa

- Hello World

```
#include <stdio.h>
```

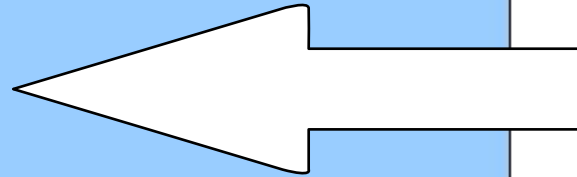
```
void main()
```

```
{
```

```
    printf("Hello world!");
```

```
    /*Comentario*/
```

```
}
```



Declaração da
função principal
deste programa

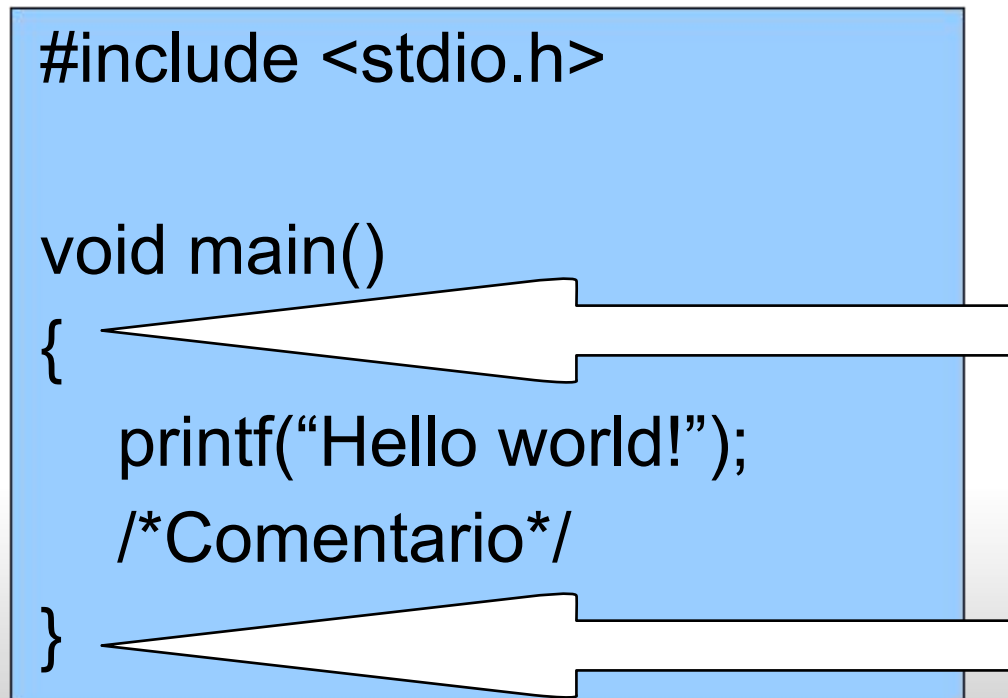
Obrigatório
em qualquer
programa em C

Estrutura de um programa

- Hello World

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    printf("Hello world!");
    /*Comentario*/
}
```



Delimitadores
da função *main*

Estrutura de um programa

- Hello World

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
    printf("Hello world!");
```

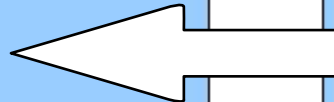
```
    /*Comentario*/
```

```
}
```

Chamada à
função printf()

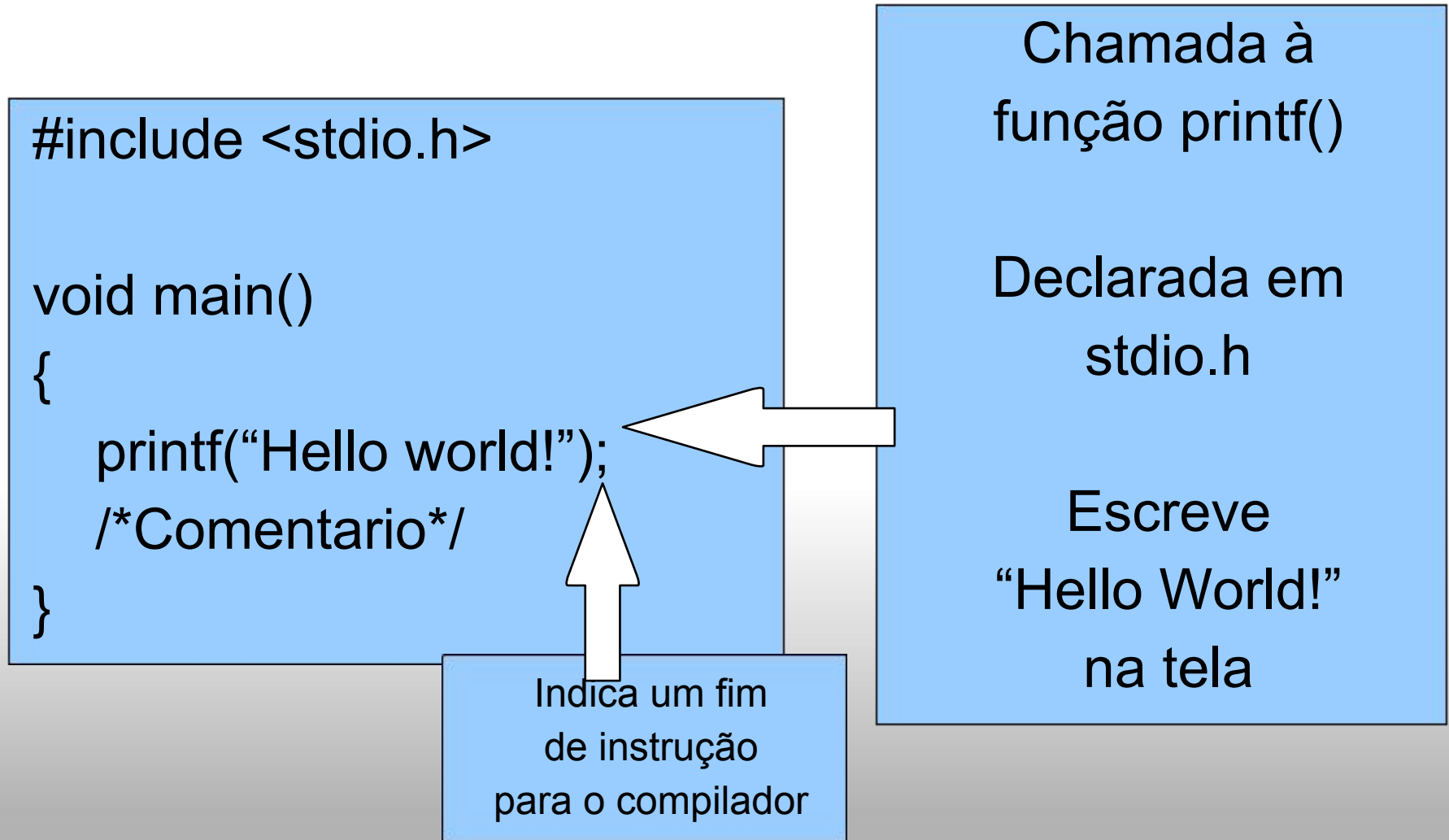
Declarada em
stdio.h

Escreve
"Hello World!"
na tela



Estrutura de um programa

- Hello World



Estrutura de um programa

- Hello World

```
#include <stdio.h>
```

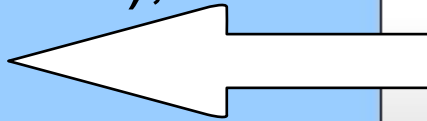
```
void main()
```

```
{
```

```
    printf("Hello world!");
```

```
    /*Comentario*/
```

```
}
```



Comentário

Não afeta o
programa
em nada

Útil somente ao
programador

Estrutura de um programa

- Hello World

- Pode ser escrito na forma:

```
#include <stdio.h> void main(){printf("Hello world!");/*Comentario*/}
```

- Ilegível!

Estrutura de um programa

- Hello World

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    printf("Hello world!");
    printf("Ola mundo!");
    /*Comentario*/
}
```

```
#include <stdio.h>


void main()
{
    printf("Hello world! Ola mundo!");
    /*Comentario*/
}
```

Estrutura de um programa

- Hello World

```
#include <stdio.h>

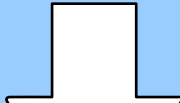
void main()
{
    printf("Hello world!");
    printf("Ola mundo!");
    /*Comentario*/
}
```



Hello world!Ola mundo!

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    printf("Hello world! Ola mundo!");
    /*Comentario*/
}
```



Hello world! Ola mundo!

Estrutura de um programa

- Comentários

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    printf("Hello world!");
    /*Comentario 1*/
    //Comentario 2
    printf("Ola mundo!");
}
```

Estrutura de um programa

- Comentários

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
    printf("Hello world!");
```

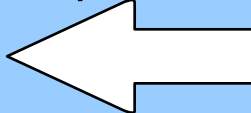
```
    /*Comentario 1*/
```

```
    //Comentario 2
```

```
    printf("Ola mundo!");
```

```
}
```

Compilador
ignora tudo entre
/* e */



Estrutura de um programa

- Comentários

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

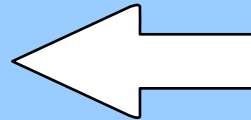
```
    printf("Hello world!");
```

```
    /*Comentario 1*/
```

```
    //Comentario 2
```

```
    printf("Ola mundo!");
```

```
}
```



Compilador
ignora tudo a
partir de //
ATÉ O FINAL
DA LINHA

Estrutura de um programa

- Comentários

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
    printf("Hello world!");
```

```
    /*Comentario 1*/
```

```
    //Comentario 2 printf("Ola mundo!");
```

```
}
```


Estrutura de um programa

- Comentários

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

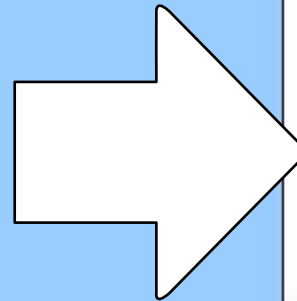
```
{
```

```
    printf("Hello world!");
```

```
    /*Comentario 1*/
```

```
    //Comentario 2 printf("Ola mundo!");
```

```
}
```



Hello world!

Estrutura de um programa

- Comentários

```
#include <stdio.h>

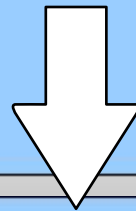
void main()
{
    printf("Hello world!");
    /*Comentario 1*/ printf("Ola mundo!");
    //Comentario 2
}
```

Estrutura de um programa

- Comentários

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    printf("Hello world!");
    /*Comentario 1*/ printf("Ola mundo!");
    //Comentario 2
}
```



Hello world!Ola mundo!