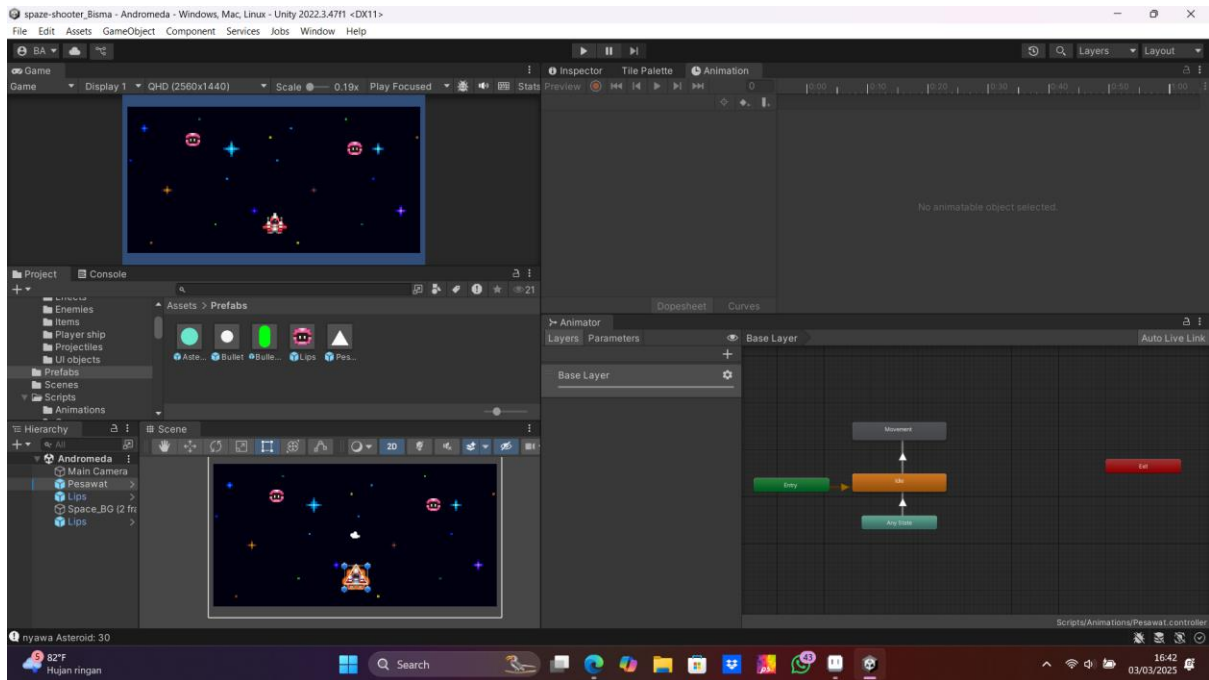
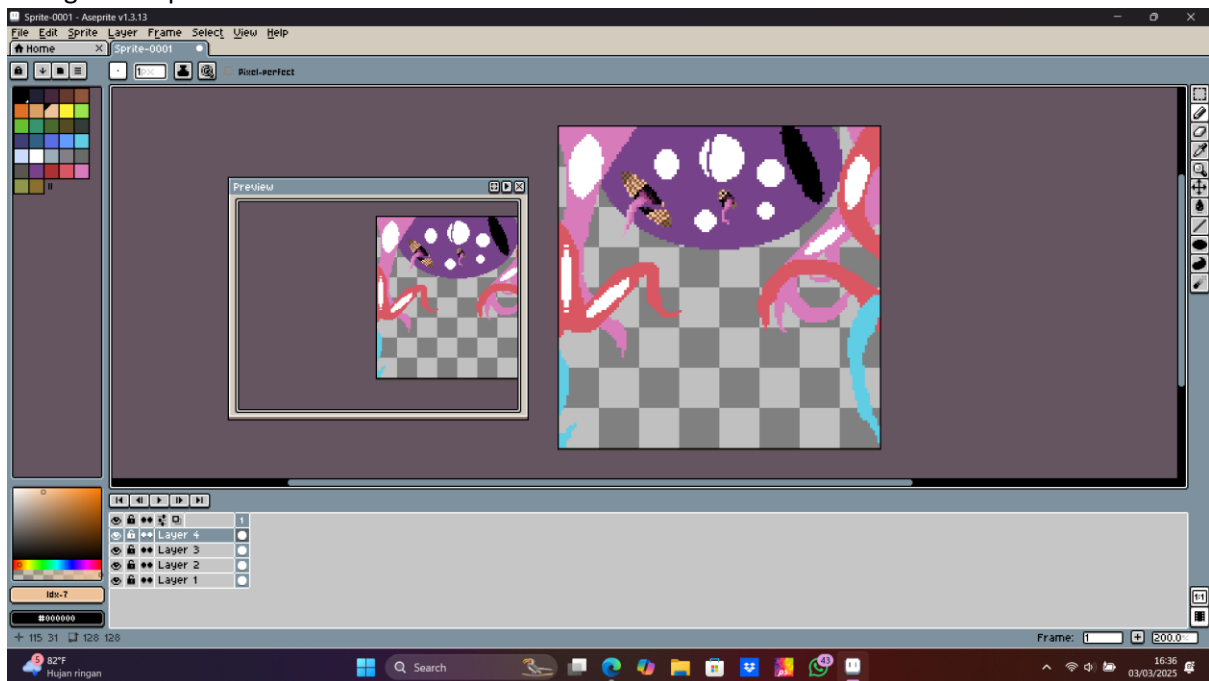


Devlog hari ke-1

Sudah bikin animation controller buat dia tilt ke kanan atau kiri



Ini lagi bikin sprite final boss



Rencananya nanti gamenya bakal jadi kayak shooter klasik yang Cuma kanan kiri nggak bisa bidik arah tembak