# 2-15

1. 需要实现基本的数据结构Array，ArrayList，Stack，LinkedList，Queue，Binary Tree，Iterator。
2. 实现多线程下载文件，支持断点续传（涉及网络，IO，线程等知识）
3. 实现一个程序，读取类似structs.xml的配置文件，根据xml的定义创建相关的Action类来执行（涉及IO，反射等知识）
4. 写一篇文章，介绍CPU，内存，硬盘，指令以及他们之间的关系
5. 《深入理解计算机系统》第1,3,6,9章，《编码》，《程序是怎么跑起来的》
   1. 传参：局部变量、引用变量
   2. Final修饰的变量：变量需要初始化；值不能改变；但如果final修饰的是对象，那么对象的成员变量的值是可以改变的？
   3. 多态：作用在方法层面，而不是成员变量层面；

# 3-5