import java.util.Scanner;  
public class 安卓计算器项目 {  
  
  
 public static void main(String[] args) {  
 Scanner input=new Scanner(System.*in*)  
 System.*out*.println("欢迎使用开摆计算器！")  
 System.*out*.println("welcome to use SCAMPING calculator！")  
 System.*out*.println("请选择你的语言 please choose your language")  
 System.*out*.println("选择中文请按1 please press 2 to choose English")  
 System.*out*.println("请注意！英文选项仅限于基础数学计算模块有效 caution!! English mode is only avaliable for basic mathmatic calculator!");  
 int language=input.nextInt()  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("您已选择中文")//选择中文  
 }  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("change to English")//选择英文  
 }  
 System.*out*.println("请选择您需要的功能（1：基础数学计算器，2：三角函数计算器，3：矩阵相加计算器）")  
 int function=input.nextInt()  
 if(function==1) {//选择基础数学计算器  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("请输入两个数字")  
 }  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("please input two numbers")  
 }  
 double num1=input.nextDouble()  
 double num2=input.nextDouble() //写入两个数字  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("请输入您想要的计算方法！相加请按1，相减请按2，相乘请按3，相除请按4，对第一个数乘方请按5，对第二个数乘方请按6")  
 }  
  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("please choose calculation method:adding=1,minse=2,multiply=3,divid=4,pow number1=5,pow number2=6")  
 }  
 int method=input.nextInt() //1-6分别为不同的功能  
 while(method>7&&method<1) {  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("对不起，没有此种计算方法！请重新输入！")  
 }  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("no such method!please choose again.")  
 }  
 method=input.nextInt()  
 } //抛出错误并重新输入  
  
 double sum  
 if(method==1) {  
 sum=num1+num2 //相加运算  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("计算已完成，您的计算结果是："+sum+"。"+"感谢您的使用和支持！")  
 }  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("the result is:"+sum+"."+"thanks for using our application！")  
 }  
 }  
 else if(method==2) {  
 sum=num1-num2 //相减运算  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("计算已完成，您的计算结果是："+sum+"。"+"感谢您的使用和支持！")  
 }  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("the result is:"+sum+"."+"thanks for using our application！")  
 }  
 }  
 else if(method==3) {  
 sum=num1\*num2 //相乘运算  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("计算已完成，您的计算结果是："+sum+"。"+"感谢您的使用和支持！")  
 }  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("the result is:"+sum+"."+"thanks for using our application！")  
 }  
 }  
 else if(method==4) {  
 sum=num1/num2 //相除运算  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("计算已完成，您的计算结果是："+sum+"。"+"感谢您的使用和支持！")  
 }  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("the result is:"+sum+"."+"thanks for using our application！")  
 }  
 }  
 else if(method==5) {  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("您想对数字1乘以几次方？")  
 }  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("please input how much time do you want to power number1")  
 }  
 int pownum1=input.nextInt()  
 sum=Math.*pow*(num1, pownum1)  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("计算已完成，您的计算结果是："+sum+"。"+"感谢您的使用和支持！")  
 }  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("the result is:"+sum+"."+"thanks for using our application！")  
 }  
 }  
 else if(method==6) {  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("您想对数字2乘以几次方？") //数字二乘方  
 }  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("please input how much time do you want to power number2")  
 }  
 int pownum2=input.nextInt()  
 sum=Math.*pow*(num2, pownum2)  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("计算已完成，您的计算结果是："+sum+"。"+"感谢您的使用和支持！")  
 }  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("the result is:"+sum+"."+"thanks for using our application！")  
 }  
 }  
  
 //返回到开头  
 for(int i=0;i<100000000;i++) {  
 System.*out*.println("您是否想继续使用？(1/0)")  
 int config=input.nextInt()  
 if(config==1) {  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("请输入两个数字")  
 }  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("please input two numbers")  
 }  
 double num3=input.nextDouble()  
 double num4=input.nextDouble()  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("请输入您想要的计算方法！相加请按1，相减请按2，相乘请按3，相除请按4，对第一个数乘方请按5，对第二个数乘方请按6")  
 }  
  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("please choose calculation method:adding=1,minse=2,multiply=3,divid=4,pow number1=5,pow number2=6")  
 }  
 int method1=input.nextInt() //  
 while(method1>7&&method1<1) {  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("对不起，没有此种计算方法！请重新输入！")  
 }  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("no such method!please choose again.")  
 }  
 method1=input.nextInt()  
 }  
  
 double sumx  
 if(method1==1) {  
 sumx=num3+num4 //相加运算  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("计算已完成，您的计算结果是："+sumx+"。"+"感谢您的使用和支持！")  
 }  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("the result is:"+sumx+"."+"thanks for using our application！")  
 }  
 }  
 else if(method1==2) {  
 sumx=num3-num4 //相减运算  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("计算已完成，您的计算结果是："+sumx+"。"+"感谢您的使用和支持！")  
 }  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("the result is:"+sumx+"."+"thanks for using our application！")  
 }  
 }  
 else if(method1==3) {  
 sumx=num3\*num4 //相乘运算  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("计算已完成，您的计算结果是："+sumx+"。"+"感谢您的使用和支持！")  
 }  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("the result is:"+sumx+"."+"thanks for using our application！")  
 }  
 }  
 else if(method1==4) {  
 sumx=num3/num4 //相除运算  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("计算已完成，您的计算结果是："+sumx+"。"+"感谢您的使用和支持！")  
 }  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("the result is:"+sumx+"."+"thanks for using our application！")  
 }  
 }  
 else if(method1==5) {  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("您想对数字1乘以几次方？")  
 }  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("please input how much time do you want to power number1")  
 }  
 int pownum3=input.nextInt()  
 sumx=Math.*pow*(num3, pownum3)  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("计算已完成，您的计算结果是："+sumx+"。"+"感谢您的使用和支持！")  
 }  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("the result is:"+sumx+"."+"thanks for using our application！")  
 }  
 }  
 else if(method==6) {  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("您想对数字2乘以几次方？") //数字二乘方  
 }  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("please input how much time do you want to power number2")  
 }  
 int pownum4=input.nextInt()  
 sumx=Math.*pow*(num4, pownum4)  
 if(language==1) {  
 System.*out*.println("计算已完成，您的计算结果是："+sumx+"。"+"感谢您的使用和支持！")  
 }  
 if(language==2) {  
 System.*out*.println("the result is:"+sumx+"."+"thanks for using our application！")  
 }  
 }  
 }  
 if(config==0) {//若继续选项判定为否，则退出  
 System.*out*.println("感谢您对我们产品的支持！期待着您的下次使用！")  
 System.*out*.println("感谢您的使用！本软件制作组：开摆不队 学校：北京信息科技大学2101届大一年级计科1班")  
 System.*out*.println("组长、导包：计科2101贾子山；程序：计科2101张远恒；产品规划、推广：计科2101王禹波")  
 System.*out*.println("开摆不队提醒您：大学不摆烂，摆烂必挂科；听课就是保考过，摆烂就是考不过")  
 System.*out*.println("更多功能更新和更多有意思的软件敬请期待！2022/6/29")  
 break  
 }  
 }  
 }  
 if(function==2) {//三角函数计算模块  
 System.*out*.println("请输入边长")  
 double side=input.nextDouble()  
 System.*out*.println("计算正弦值请按1，计算余弦值请按2，计算正切值请按3,")  
 double calculate=input.nextDouble()//选择计算方式  
 System.*out*.println("请输入该边所对应的角")  
 double degree=input.nextDouble()  
 degree=(degree\*Math.*PI*)/180//java特性，需要将弧度转换成角度在计算  
 double result  
 if(calculate==1) {  
 result=side\*Math.*sin*(degree)//正弦计算  
 System.*out*.println("结果为"+result)  
 }  
 if(calculate==2) {  
 result=side\*Math.*cos*(degree)  
 System.*out*.println("结果为"+result)//余弦计算  
 }  
 if(calculate==3) {  
 result=side\*Math.*tan*(degree)  
 System.*out*.println("结果为"+result)//正切计算  
 }  
  
  
  
 for(int i=0;i<10000000;i++) {  
 System.*out*.println("您是否想继续使用？(1/0)")  
 int pause=input.nextInt()//判断是否继续计算  
 if(pause==1) {  
 System.*out*.println("请输入边长")  
 double side1=input.nextDouble()  
 System.*out*.println("计算正弦值请按1，计算余弦值请按2，计算正切值请按3,")  
 double calculate1=input.nextDouble()  
 System.*out*.println("请输入该边所对应的角")  
 double degree1=input.nextDouble()  
 degree=(degree1\*Math.*PI*)/180  
 double result1  
 if(calculate1==1) {  
 result1=side1\*Math.*sin*(degree1)  
 System.*out*.println("结果为"+result1)  
 }  
 if(calculate1==2) {  
 result1=side1\*Math.*cos*(degree1)  
 System.*out*.println("结果为"+result1)  
 }  
 if(calculate1==3) {  
 result1=side1\*Math.*tan*(degree1)  
 System.*out*.println("结果为"+result1)  
 }  
 }  
 if(pause==0) {  
 System.*out*.println("感谢您对我们产品的支持！期待着您的下次使用！")  
 System.*out*.println("感谢您的使用！本软件制作组：开摆不队 学校：北京信息科技大学2101届大一年级计科1班")  
 System.*out*.println("组长、导包：计科2101贾子山；程序：计科2101张远恒；产品规划、推广：计科2101王禹波")  
 System.*out*.println("开摆不队提醒您：大学不摆烂，摆烂必挂科；听课就是保考过，摆烂就是考不过")  
 System.*out*.println("更多功能更新和更多有意思的软件敬请期待！2022/6/29")  
 break//若不继续，则退出  
 }  
 }  
 }  
  
  
 if(function==3) {//矩阵相加计算器  
 for(int i=0;i<100000;i++) {  
 System.*out*.println("是否继续？（1/0）")  
 int progress=input.nextInt()//首先判断是否继续  
 if(progress==1) {  
 System.*out*.println("您需要计算的是（3，4，5）阶矩阵？")  
 int level=input.nextInt()//询问用户需要几节矩阵相加  
 if(level==3) {//三阶矩阵相加  
 System.*out*.println("请输入矩阵1")  
 double blank1[][]=new double[3][3]  
 for(int m=0;m<3;m++) {  
 for(int n=0;n<3;n++) {  
 blank1[m][n]=input.nextDouble()  
 }  
 }  
 System.*out*.println("请输入矩阵2")  
 double blank2[][]=new double[3][3]  
 for(int m=0;m<3;m++) {  
 for(int n=0;n<3;n++) {  
 blank2[m][n]=input.nextDouble()  
 }  
 }  
 double sumblank[][]=new double[3][3]  
 for(int m=0;m<3;m++) {  
 for(int n=0;n<3;n++) {  
 sumblank[m][n]=blank1[m][n]+blank2[m][n]  
 System.*out*.println("相加后矩阵为"+sumblank[m][n])  
 }  
 }  
 }  
 if(level==4) {//四阶矩阵相加  
 System.*out*.println("请输入矩阵1")  
 double blank1[][]=new double[4][4]  
 for(int m=0;m<4;m++) {  
 for(int n=0;n<4;n++) {  
 blank1[m][n]=input.nextDouble()  
 }  
 }  
 System.*out*.println("请输入矩阵2")  
 double blank2[][]=new double[4][4]  
 for(int m=0;m<4;m++) {  
 for(int n=0;n<4;n++) {  
 blank2[m][n]=input.nextDouble()  
 }  
 }  
 double sumblank[][]=new double[4][4]  
 for(int m=0;m<4;m++) {  
 for(int n=0;n<4;n++) {  
 sumblank[m][n]=blank1[m][n]+blank2[m][n]  
 System.*out*.println("相加后矩阵为"+sumblank[m][n])  
 }  
 }  
 }  
 if(level==5) {//五阶矩阵相加  
 System.*out*.println("请输入矩阵1")  
 double blank1[][]=new double[5][5]  
 for(int m=0;m<5;m++) {  
 for(int n=0;n<5;n++) {  
 blank1[m][n]=input.nextDouble()  
 }  
 }  
 System.*out*.println("请输入矩阵2")  
 double blank2[][]=new double[5][5]  
 for(int m=0;m<5;m++) {  
 for(int n=0;n<5;n++) {  
 blank2[m][n]=input.nextDouble()  
 }  
 }  
 double sumblank[][]=new double[5][5]  
 for(int m=0;m<5;m++) {  
 for(int n=0;n<5;n++) {  
 sumblank[m][n]=blank1[m][n]+blank2[m][n]  
 System.*out*.println("相加后矩阵为"+sumblank[m][n])  
 }  
 }  
 }  
 }  
 if(progress==0) {//判定为终止程序时退出  
 System.*out*.println("感谢您对我们产品的支持！期待着您的下次使用！")  
 System.*out*.println("感谢您的使用！本软件制作组：开摆不队 学校：北京信息科技大学2101届大一年级计科1班")  
 System.*out*.println("组长、导包：计科2101贾子山；程序：计科2101张远恒；产品规划、推广：计科2101王禹波")  
 System.*out*.println("开摆不队提醒您：大学不摆烂，摆烂必挂科；听课就是保考过，摆烂就是考不过")  
 System.*out*.println("更多功能更新和更多有意思的软件敬请期待！2022/6/29")  
 break  
 }  
 }  
  
 }  
 }  
}