# **北京信息科技大学课程实践报告（2023）**

报告题目：开源项目建设发布

课程名称：开源软件开发

任课教师：李宁

项目导师：吴仲飞

小组组长：李梦飞

## **团队成员**

（请按照 姓名，学号，班级的格式分行给出，组长写在第一行）

组长：李梦飞2022011139 软工2203

组员：丁文庆2022011161 软工2203

组员：朱浩然2022011136 软工2202

组员：姚舜禹2022011140 软工2203

组员：薛昱2022011135 软工2202

## **报告要求**

建立一个开源软件项目，并在项目托管平台Github上发布。

报告内容包括以下方面:

\*项目名称

\*项目描述

\*项目许可证

\*项目人员和分工

\*项目开发流程

\*代码库，网站，Wiki，邮件列表，缺陷追踪系统，文档编制

\*项目计划（版本、用户、推广)

\*其他

报告篇幅为1000字以上。格式清晰完整，标点正确，无错别字。

## **项目计划**

以下各项均为必填

项目名称

失物认领平台（LostandFound）

项目描述

一个可以具有简单的上传失物信息功能，搜索失物信息功能的网页。

许可证（以及为什么选择这个许可证）

GPL协议

GPL能最大程度上保护作者的开源意愿和开源社区的利益。GPL同其它的自由软件许可证一样，许可社会公众享有：运行、复制软件的自由，发行传播软件的自由，获得软件源码的自由，改进软件并将自己作出的改进版本向社会发行传播的自由。

人员（仅需姓名）和分工

朱浩然：页面设计和布局。负责整体页面的设计、布局和样式。这位成员需要熟悉HTML和CSS，并能够将设计师提供的设计稿转化为可用的网页。

丁文庆：表单设计和上传功能。负责设计并实现上传认领信息的表单和相关功能。这包括验证用户输入、处理表单提交以及与后端交互。这位成员需要熟悉HTML和JavaScript，并了解如何发送AJAX请求或使用表单进行提交。

姚舜禹：搜索功能。负责设计并实现搜索功能，使用户能够搜索并获取相关的失物认领信息。这位成员需要熟悉HTML和JavaScript，并了解如何处理用户输入、执行搜索操作并更新页面上的结果。

薛昱：静态数据展示，负责展示初次加载时的静态数据，例如一些默认的失物认领信息。这位成员需要熟悉HTML和JavaScript，并能够通过JavaScript将数据渲染到页面上。

李梦飞：代码整合和测试。负责整合各个部分的代码，确保它们协同工作并且没有冲突。此外，还负责进行代码测试，确保各种功能在不同浏览器和设备上都能正常运行。

开发流程（项目构思，环境部署，代码编写，代码测试，文档撰写，项目发布等过程）

1.项目构思

基于我们研究的方向，我们利用HTML写出一个网页并且利用css对网页进行修饰，利用JavaScript语言使网页具有能上传失物信息等的功能。通过以上步骤简单的完成前端的开发。后端使用Django框架

2.环境部署

Windows10与OS X操作系统上的主流浏览器

Android与iOS系统的移动设备

3.代码编写

基于设计或原型，使用前端技术（如HTML、CSS和JavaScript）编写用户界面的代码。这包括页面的布局、样式和交互逻辑。从而实现信息的存储与搜索。

4.代码测试

编写清晰、可重复运行的测试用例，覆盖各种不同的场景和输入，以及使用断言语句进行结果验证。结果均成功输出。

1. 文档撰写  
    分析了用户的希望追求，确定整个项目建立在静态网页的技术之上。项目依据GPL协议，可持续代码发展与创新，将满足更多功能。
2. 项目发布

将静态页面代码与项目信息上传到GitHub平台上面托管。

项目信息（给出各项所用的平台、软件及地址）

代码库：https://github.com/Bistu-OSSDT-2023/12-LostandFound

网站：

Wiki：无

邮件列表：1648328350@qq.com

缺陷追踪系统：无

文档：无

项目计划（版本发布的计划、面向的用户、如何推广)

该项目的研发仅作为我们了解HTML、JavaScript，css以及开源开发的实践没有实践我们便不可能对开源的步骤又更深的了解，所以我们并没有考虑面向用户与推广等问题。也感谢老师告诉我们相关知识并积极进行解答。

## **项目文档**

以下内容无需在此填写，请将内容填写到代码仓库中的对应文件。

如果没有内容则文件可以为空，但必须有这些文件存在。

INSTALL

配置、编译和安装该项目的说明信息

FAQ

关于本项目的纯文本格式的常见问题解答。

CREDITS

本项目所有贡献者的列表。

HISTORY

本项目的历史发展演变记录。

LICENSE

本项目的许可证条款文件。

README

本项目的说明。

## **项目开发**

选择一个熟悉的语言开发项目。参考课堂派上提供的范例。

遵守课程讲义中的注意点：

* 按规则命名事物
* 注重编码风格
* 选好工具、语言和平台
* 写好文档
* 做好发布前的准备

本部分无需填写。代码直接提交到代码仓库。

## **项目发布**

1. 注册Github账号。
2. 建立Github代码仓库。
3. 将项目代码发布到Github。
4. 发布项目文档到Github。建议使用Markdown格式。
5. 项目成员的协作需要体现到Github上，也就是小组中的每个成员要加到项目里，并都要有提交。
6. 请在以下填写你发布后的github项目地址（必须），项目必须为公开项目。

（特别重要）

https://github.com/Bistu-OSSDT-2023/12-LostandFound

## **参考文献**

请列出本报告参考的资料来源。

<https://developer.mozilla.org/zh->

https://www.cnblogs.com/ktshuchong/p/17369117.html