# **北京信息科技大学课程报告**

报告题目：开源项目建设发布

课程名称：开源软件开发

任课教师：李宁

项目导师：赵永瑞

小组组长：安润宇

## **团队成员**

安润宇 2023011504 网工2302

王天祺 2023011516 网工2302

于元源 2023011514 网工2302

赵倩玉 2023011512 网工2302

## **项目计划**

**项目名称**

答案之书——The Book Of Answers

**项目描述**

一款单机运行的开源软件，为用户提供随机建议、灵感或答案。用户可以从内置的答复库中获取随机答复。软件的设计和功能更专注于本地操作和用户体验。

**许可证（以及为什么选择这个许可证）**

Apache-2.0

Apache确保了软件的自由度，保障了软件的开源性质不被商业公司利用并私有化。适用于希望确保软件始终保持开源的项目。我们更关注于保护自己的作品不被商业滥用，同时也希望确保软件的开源性质，因此选择了Apache作为许可证。

**人员（仅需姓名）和分工**

安润宇 程序框架 报告

王天祺 本地GUI框架 程序框架

于元源 设置答复库 设计用户界面

赵倩玉 设置答复库 设计用户界面

**开发流程（项目构思，环境部署，代码编写，代码测试，文档撰写，项目发布等过程）**

**1. 项目构思：** 在现代社会中，人们面临着各种压力和选择，经常会对未来感到迷茫和不确定。通过提供随机的建议、灵感或答案，满足了人们在面对困惑时寻求指引的心理需求。确定使用Java编写基本程序，HTML实现本地GUI框架。

**2. 环境部署：** 安装Java开发环境和IDE（Eclipse），以及HTML编辑器。

**3. 代码编写：**

a. 使用Java编写基本程序，包括数据结构、算法和逻辑处理。

b. 使用HTML创建本地GUI框架，设计用户界面和交互元素。

c. 将Java程序与HTML界面进行集成，确保它们之间的通信和数据传递。

**4. 代码测试：** 对编写的代码进行单元测试和集成测试，确保功能的正确性和稳定性。修复发现的bug和问题。

**5. 文档撰写：** 编写软件的使用说明和文档，包括功能介绍、操作指南和常见问题解答等。

**6. 项目发布：** 将软件打包成可执行文件或安装包，以便用户下载和安装。在开源平台GitHub上发布源代码，以便其他开发者参与和贡献。

**7. 维护和更新：** 根据用户反馈和需求，对软件进行维护和更新，修复bug、添加新功能或改进用户体验。

**项目信息（给出各项所用的平台、软件及地址）**

代码库：GitHub

网站：答案之书官方网站

Wiki：[github.com/Bistu-OSSDT-2024/13-The-Books-Of-Answers/wiki](https://github.com/Bistu-OSSDT-2024/13-The-Books-Of-Answers/wiki)

邮件列表：sirius\_1939@163.com

缺陷追踪系统：答案之书缺陷追踪系统

文档：用户手册和开发者文档

项目计划（版本发布的计划、面向的用户、如何推广)

|  |  |
| --- | --- |
| 一、发布计划 | 已完成：答案之书1.0  答案之书1.1（增加用户登录功能）  未来新增：1. 软件允许用户自定义答复库和界面样式，提供本地存储功能以保存历史记录。  2. 软件可以集成多种数据源。  3. 软件的设计和功能将更专注于个性化设计和实时互动。 |
| 二、功能需求 | 自定义答复库：允许用户添加、编辑或删除答复库中的条目。  历史记录：记录用户的问题和对应的答复，保存在本地数据库中。  自定义设置：允许用户自定义界面样式、字体等。 |
| 三、技术实现 | 数据存储：使用SQLite等轻量级数据库或JSON文件等本地存储方案，保存用户数据、答复库和历史记录。  用户界面：历史记录查看、设置等部分。 |
| 四、面向用户 | 1. 个人用户：在生活和工作中需要做出决策或寻求灵感的个人，他们可能面临职业选择、人际交往、创意生成等方面的困惑。  2. 教育工作者：教师或培训师可以使用这款软件作为教学辅助工具，激发学生的思考和创造力。  3. 团队领导者：在团队管理或会议中，领导者可以使用这款软件来促进团队成员之间的交流和决策过程。  4. 心理咨询师：作为辅助工具，咨询师可以利用这款软件为咨询者提供不同的视角和建议。  5. 作家和艺术家：在创作过程中，他们可以使用这款软件来寻找灵感和创意。 |
| 五、开发计划 | 需求分析：明确软件的功能需求和技术实现方式。  原型设计：设计软件的界面原型和交互流程。  前端开发：根据原型设计实现前端界面，并集成答复生成、历史记录查看、设置等功能。  数据存储：设计并实现本地数据存储方案，用于保存用户数据、答复库和历史记录。  测试：对软件进行功能测试、性能测试和用户体验测试。  打包发布：将软件打包成可执行文件，并发布到开源平台（如GitHub）或软件分发网站。  后期维护：定期更新软件、修复漏洞和添加新功能。 |
| 六、推广 | 1. 社交媒体营销：利用微博、微信、抖音等社交平台，发布软件的使用教程、成功案例和用户反馈，增加软件的曝光度。  2. 合作与联名：与教育机构、心理咨询机构、创意工作室等进行合作，将软件作为他们服务的一部分，扩大用户基础。  3. 内容营销：创建博客或视频系列，展示软件的多样化使用场景，吸引潜在用户的兴趣。  4. 口碑传播：鼓励现有用户分享他们的正面体验，通过口碑推荐吸引新用户。  5. 开源社区参与：在GitHub等开源平台上积极参与讨论，吸引开发者的注意和兴趣，促进项目的协作和贡献。  6. 用户反馈机制：建立有效的用户反馈机制，及时收集用户的意见和建议，不断改进软件，提高用户满意度。 |

## **项目文档**

INSTALL

配置、编译和安装该项目的说明信息

FAQ

关于本项目的纯文本格式的常见问题解答。

CREDITS

本项目所有贡献者的列表。

HISTORY

本项目的历史发展演变记录。

LICENSE

本项目的许可证条款文件。

README

本项目的说明。

## **项目开发**

## **项目发布**

1. 注册Github账号。
2. 建立Github代码仓库。
3. 将项目代码发布到Github。
4. 发布项目文档到Github。建议使用Markdown格式。
5. 项目成员的协作需要体现到Github上，也就是小组中的每个成员要加到项目里，并都要有提交。
6. 请在以下填写你发布后的github项目地址（必须），项目必须为公开项目。

（特别重要）

<https://github.com/>

## **参考文献**

澎湃新闻·澎湃号·湃客 (2023年4月11日)-焦虑的年轻人，涌入直播间寻找“答案”-重庆-澎湃新闻

Retrieved from [https://www.thepaper.cn/newsDetail\_forward\_22640297]

光明网-文艺评论频道 (2020年12月8日)-关于《答案之书》的哲学思考-光明网

Retrieved from [https://wenyi.gmw.cn/2020-12/08/content\_34443325.htm]

博客-你的答案就在心里——理解《答案之书》的真正作用

Retrieved from [https://www.answerbook.cn/blog/da-an-zhi-shu-de-zhen-zheng-zuo-yong/]