

## LICENSE

**DecisionMaker** 是一个基于 **Java Swing** 的简单应用程序，旨在帮助用户解决选择困难的问题。无论是决定吃什么、玩什么，还是自定义选项，**DecisionMaker** 都能为您提供一种有趣且实用的解决方案。

### 一、功能特点

吃什么：随机选择您的下一顿饭。

玩什么：提供多种娱乐活动供您选择。

自定义选项：根据个人喜好添加自定义选项，如喜爱的餐馆、游戏或其他活动。

### 二、如何使用

#### 1. 安装和运行

确保您的系统已安装 **Java** 开发工具包（JDK）。

克隆或下载项目到本地。

使用命令行或终端进入项目目录，并执行 **java DecisionMaker** 命令运行应用程序。

#### 2. 界面导航

主界面提供了吃什么、玩什么和自定义选项按钮。

点击相应按钮进入对应的功能界面，根据需要进行操作和选择。

#### 3. 自定义功能

点击自定义按钮，在弹出的对话框中输入自定义选项的名称，然后可以对自定义选项进行添加、删除和随机选择操作。

### 三、开发和贡献

欢迎开发者参与到 **DecisionMaker** 的开发中来！

如果您发现 **Bug** 或有改进建议，请在 **GitHub** 上提交问题或请求。

### 四、许可证

**DecisionMaker** 采用 **Apache** 许可证 2.0 进行发布。详细信息请参阅项目根目录下的 **LICENSE** 文件。

如有任何问题或建议，请随时联系我们！