

FAQ

1. 什么是 DecisionMaker?

DecisionMaker 是一个基于 Java Swing 的简单应用程序，旨在帮助用户解决选择困难的问题，如决定吃什么、玩什么或自定义选项。

2. 如何运行 DecisionMaker?

确保您已安装 Java 开发工具包（JDK），然后按照 INSTALL 文件中的说明进行配置、编译和安装。运行时使用命令行或终端进入项目目录，并执行 `java DecisionMaker` 命令即可启动应用程序。

3. 如何添加自定义选项?

在主界面点击“自定义”按钮，输入自定义按钮的名字，即可创建新的自定义选项。点击创建的自定义按钮后，可以添加、删除和随机选择自定义列表中的项目。

4. 我如何修改已有的食物或玩法选项?

在食物或玩法界面中，可以点击“添加”按钮添加新选项，点击“删除”按钮删除已选中的选项。请注意，删除操作是不可逆的，请谨慎操作。

5. 是否支持在不同平台上运行?

是的，DecisionMaker 基于 Java 开发，理论上支持跨平台运行，包括 Windows、Mac OS 和 Linux 等操作系统。

6. 我能否贡献代码或提出建议?

当然可以！我们欢迎开发者参与到 DecisionMaker 的开发和改进中。请访问我们的 GitHub 仓库，并通过提出问题或提交请求的方式参与到项目中来。

7. 如何联系项目维护者获取帮助?

您可以通过发送电子邮件至 `email@example.com` 或在 GitHub 上创建一个新的问题来联系我们。我们会尽快回复您的问题和反馈。

8. DecisionMaker 的许可证是什么?

DecisionMaker 采用 Apache 许可证 2.0 发布，详情请参阅项目根目录下的 LICENSE.txt 文件。