

# README

DecisionMaker 是一个基于 Java Swing 的简单应用程序，旨在帮助用户解决选择困难的问题。无论是决定吃什么、玩什么，还是自定义选项，DecisionMaker 都能为您提供一种有趣且实用的解决方案。

## 一、功能特点

吃什么：随机选择下一餐的食物，方便您做出决策。

玩什么：提供多种娱乐活动选项，让您快速决定下一步的娱乐项目。

自定义选项：允许用户根据个人喜好添加和管理自定义选项，如特定餐厅、游戏或其他活动。

## 二、如何使用

### 1. 安装和运行

确保系统已安装 Java 开发工具包（JDK）。

下载或克隆项目到本地。

在命令行或终端中进入项目目录，并执行 `java DecisionMaker` 命令来启动应用程序。

### 2. 界面导航

主界面提供了“吃什么”、“玩什么”和“自定义”按钮。

点击相应按钮可进入相应功能界面，根据需要进行操作和选择。

自定义功能

点击“自定义”按钮后，用户可以输入自定义选项的名称。

添加、删除和随机选择功能允许用户管理自己的个性化选项列表。

## 三、开发和贡献

欢迎开发者参与 DecisionMaker 的开发和改进！

如果您发现 Bug 或有改进建议，请在 GitHub 上提交问题或请求。

## 四、许可证

DecisionMaker 采用 Apache 许可证 2.0 发布。详细信息请参阅项目根目录下的 LICENS 文件。