4-5 이미지 사용하기

캔버스에 이미지 표시하기

캔버스에 이미지를 표시하는 것은 웹 페이지에 이미지를 삽입하는 것과는 다름. 따라서 단순히 URL이나 파일 경로를 지정해 이미지를 사용하는 게 아니라, 자바스크립트의 이미지 객체를 만들어준 후 그 객체에 이미지를 그려넣는 순서를 따르게 됨. 이미지를 화면에 표시할 때는 drawImage메서드를 사용함

drawImage(image, x, y)

drawImage 메서드를 이용하면 ‘image’ 객체를 (x, y)좌표 위치에서부터 표시할 수 있음.

이미지 크기 조절하기

캔버스에 이미지를 표시할 때 원래 이미지 크기보다 크게, 혹은 작게 표시할 수 있음. 이때도 drawImage 메서드를 사용하는데 단순히 이미지를 그릴 때와는 매개변수가 달라짐.

drawImage(image, x, y, width, height)

‘image’ 객체를 (x y)위치부터 표시하되 너비와 높이를 width와 height 크기로 지정함.

이미지 자르기

큰 이미지 중에서 일부만 사용하려고 할 때도 drawImage메서드를 이용해서 해결할 수 있음. 이 경우에는 매개변수가 많아지기 때문에 사용하는 매개변수에 대해서 먼저 이해하고 시작해야함.

drawImage(image, sx, sy, sWidth, sHeight, dx, dy, dWidth, dHeight)

위 매개변수들의 의미를 풀이하면 원래 이미지에서 가로로 sx만큼, 세로로 sy만큼 멀어진 곳부터 너비 sWidth, 높이 sHeight 크기로 이미지를 잘라냄. 그리고 (sx sy)기준으로 (dx dy) 위치에 너비 dWidth, 높이 dHeight만큼 이미지를 그리라는 뜻임