4-8 텍스트 그리기

속성들

|  |  |
| --- | --- |
| font | 글자 크기와 글꼴을 지정합니다. |
| textAlign | 텍스트를 그릴 때 텍스트 정렬 방법을 지정합니다. 사용할 수 있는 값은 다음과 같습니다.  -left : 텍스트를 왼쪽으로 정렬합니다.  -right : 텍스트를 오른쪽으로 정렬합니다.  -center : 텍스트를 가운데로 정렬합니다.  -start : 텍스트를 줄의 시작 부분에 정렬합니다. 즉, 왼쪽에서 오른쪽 진행되는 줄이라면 오른쪽 정렬합니다.  -end : 텍스트를 줄의 끝부분에 정렬합니다. 즉, 왼쪽에서 오른쪽으로 진행되는 줄이라면 오른쪽 정렬하고, 오른쪽에서 왼쪽으로 진행되는 줄이라면 왼쪽 정렬합니다. |
| textBaseline | 텍스트의 기준선을 지정합니다. 사용할 수 있는 값은 다음과 같습니다.  -top : em 사각형의 윗부분을 기준으로 합니다.  -hanging : 현재는 지원하지 않고, alphabetic과 같게 동작합니다.  -middle : em 사각형의 중간을 기준으로 합니다.  -alphabetic : 일반적인 알파벳 기준선을 기준으로 합니다. 기본값입니다.  -ideo graphic : 현재는 지원하지 않고, alphabetic과 같게 동작합니다.  -bottom : 현재 영역 중 가장 아랫부분을 기준으로 합니다. |

메서드

fillText() 메서드 : font 속성, 그리고 textBaseline 속성에서 지정한 여러 스타일 정보를 사용해 텍스트를 그림. fillStyle을 사용해 텍스트가 채워지고 strokeStyle은 무시됨.

fillText(textToDraw, x, y, [maxWidth])

‘textToDraw’ 매개변수는 컨택스트에 그릴 텍스트를 나타내고, (x y)는 드로잉을 시작할 좌표임. 마지막 ‘maxWidth’ 매개변수는 드로잉 할 수 있는 최대 너비를 나타내는데 옵션 사항이기 때문에 필요할 때만 사용함. 이 값을 지정할 경우, 텍스트 전체 너비가 이 값보다 커지게 되면 폰트의 가로 너비를 좀더 좁히거나 폰트 크기를 좀더 줄이게 됨.

measureText() 메서드 : 현재 텍스트 스타일로 텍스트를 그렸을 때 지정한 텍스트의 너비를 픽셀값으로 변환함.

measureText(textToMeasure) 메서드 : 너비를 계산할 문자열임. 반환되는 값은 텍스트를 그렸을 때 문자열의 너비가 될 CSS 픽셀값임. 이 메서드는 아직 일부 브라우저에서 제대로 동작하지 않음.

strokeText() 메서드 : font 속성과 textAlign 속성, textBaseline 속성으로 설정된 텍스트 스타일을 사용해 텍스트 테두리를 그림. 테두리를 그릴 때는 strokeStyle이 사용됨.

strokeText(textToDraw, x, y, [maxWidth])

‘textToDraw’ 매개변수는 컨텍스트에 그릴 텍스트를 나타내고, (x y)는 드로잉을 시작할 좌표임. 마지막 ‘maxWidth’ 매개변수는 드로잉할 수 있는 최대 너비를 나타내는데 옵션 사항이기 때문에 필요할 때만 사용함. 이 값을 지정할 경우, 텍스트 전체너비가 이 값보다 커지게 되면 폰트의 가로 너비를 좀더 좁히거나 폰트 크기를 좀더 줄이게 됨.