

Main.c File Reference

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
```

Data Structures

```
struct Bok
```

struct for Boker: En bok inneholder data en vanlig bok ville hat. [More...](#)

Macros

```
#define STRLEN_MAX 25
```

Enumerations

```
enum HANDLING { NY , LES , AVSLUTT }
```

Functions

```
void Init ()
```

```
void legg_til_bok ()
```

```
void print_boker ()
```

```
void fri_minne ()
```

```
int main ()
```

Variables

```
struct Bok ** Bibliotek = NULL
```

```
int antall_boker = 0
```

Macro Definition Documentation

◆ **STRLEN_MAX**

```
#define STRLEN_MAX 25
```

Obligatorisk oppgave 1

Oppgave: Bibliotek

Fremgang 1.Globale variabler og funksjoner 2.Metoder/funksjoner. 3.Kjore program, debug 4.Forklaring og kommentere 5.Optimaliser og husk minnefrigjoring! Interne includes Eksterne includes Definisjoner statiske verdier

Enumeration Type Documentation

◆ HANDLING

enum **HANDLING**

Enum for handtering av switch case

Enumerator

NY	enum verdi NY
LES	enum verdi LES
AVSLUTT	enum verdi AVSLUTT

Function Documentation

◆ fri_minne()

void fri_minne ()

fri minne funksjon: Frigjør minne for alle boker. Frigjør minne for arrayet av bok-pekere

◆ Init()

```
void Init ( )
```

For deklarasjon av funksjoner

Initialiserings funksjon: Kjører terminalen og tar imot input fra bruker.

Init sørger for at terminalen gir riktig alternativer. Kjører dermed valgt alternativ.

◆ `legg_til_bok()`

```
void legg_til_bok ( )
```

Legg til bok funksjon: Lager en ny bok og legger den til i biblioteket

◆ `main()`

```
int main ( )
```

main funksjon: Kjører programmet.

◆ `print_boker()`

```
void print_boker ( )
```

print boker funksjon: Printer ut alle boker i biblioteket. Printer i tillegg ut antall sider og boker lest totalt

Variable Documentation

◆ `antall_boker`

```
int antall_boker = 0
```

Array av boker

◆ `Bibliotek`

```
struct Bok** Bibliotek = NULL
```

Globale variabler

Generated by [doxygen](#) 1.14.0