Área: TI & Computação

Unidade Curricular: GESTÃO E QUALIDADE DE SOFTWARE

Professores: Rafaela Moreira e Jean Paul

Plano de Teste

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor	Área/Setor
09/11/2023	1.0	Criação do documento de plano de testes	Almo Contim	
10/11/2023	1.1	Revisão dos testes e anexo do print dos testes	Jean Carlos	

1. Introdução

O objetivo deste plano de teste é garantir a qualidade, confiabilidade, segurança e desempenho do software de marketplace, validando todas as suas funcionalidades em diferentes cenários.

1.1. Escopo

O escopo dos testes inclui todas as funcionalidades do software de marketplace, abrangendo desde o cadastro e autenticação de usuários e outras funcionalidades essenciais.

1.2. Equipe de Teste

A equipe de teste é composta por Almo Contim, Jean Carlos, Sâmeck Zanela, com a colaboração de Gabriel Moura, Augusto Gomes, Carlos Caíque e Lucas Henrique.

2. Estratégia de Teste

Definição e abordagem geral para a execução de testes, sendo estabelecido diretrizes e planos que orientam as atividades de teste para garantir que os objetivos de qualidade do software sejam atendidos.

2.1. Tipos de Testes

Os seguintes tipos de teste serão realizados:

Testes de Unidade:

Testes de Integração;

Testes de Sistema:

Testes de Aceitação do Usuário (UAT);

Testes de Desempenho;

Testes de Segurança;

Testes de Usabilidade;

Testes de Compatibilidade.

2.2. Tipos de Testes

O ambiente de teste será configurado para refletir o ambiente de produção, incluindo diferentes sistemas operacionais, navegadores e dispositivos.

2.3. Tipos de Testes

Serão utilizados dados de teste representativos do mundo real para simular diferentes cenários, incluindo dados de produtos, usuários e transações.

2.4 Cenários de Teste

Serão elaborados cenários de teste abrangentes que cubram todas as funcionalidades do software de marketplace, incluindo casos positivos e negativos.

3. Atividade de Teste

Definição e abordagem geral para a execução de testes, sendo estabelecido diretrizes e planos que orientam as atividades de teste para garantir que os objetivos de qualidade do software sejam atendidos.

3.1. Teste de Unidade

Verificar a correta implementação das funções individuais do sistema.

Utilizar ferramentas de automação de teste quando aplicável.

3.2. Teste de Integração

Garantir que os componentes individuais se integrem sem problemas.

Verificar a comunicação entre módulos.

3.3. Teste de Sistema

Avaliar o sistema como um todo em diferentes configurações.

Testar a segurança, desempenho e confiabilidade do sistema.

3.4. Testes de Aceitação do Usuário (UAT)

Envolvimento de usuários reais para validar se o sistema atende às expectativas.

Verificar a usabilidade e a experiência do usuário.

3.5 Testes de Desempenho

Avaliar o desempenho do sistema sob diferentes condições de carga.

Identificar e otimizar possíveis gargalos.

3.6 Testes de Segurança

Avaliar a robustez do sistema contra ameaças de segurança.

Verificar a integridade dos dados e a proteção contra-ataques.

3.7 Testes de Usabilidade

Avaliar a usabilidade do sistema, incluindo navegação, design de interface e experiência do usuário.

3.8 Testes de Compatibilidade

Verificar a compatibilidade do software com diferentes navegadores, dispositivos e sistemas operacionais.

4. Critérios de Aceitação

4.1 Critérios de Passagem

Todos os testes de unidade, integração e sistema devem passar sem falhas.

O software deve atender aos requisitos especificados no documento de requisitos.

4.2 Critérios de Falha

Qualquer falha crítica que afete a segurança, integridade, usabilidade ou desempenho será considerada uma falha.

5. Cronograma de Teste

5.1 Planejamento

Elaboração do plano de teste: [Data de Início] a [Data de Conclusão]

Configuração do ambiente de teste: [Data de Início] a [Data de Conclusão]

5.2 Execução

Testes de Unidade: [Data de Início] a [Data de Conclusão]

Testes de Integração: [Data de Início] a [Data de Conclusão]

Testes de Sistema: [Data de Início] a [Data de Conclusão]

Testes UAT: [Data de Início] a [Data de Conclusão]

Testes de Desempenho: [Data de Início] a [Data de Conclusão]

Testes de Segurança: [Data de Início] a [Data de Conclusão]

Testes de Usabilidade: [Data de Início] a [Data de Conclusão]

Testes de Compatibilidade: [Data de Início] a [Data de Conclusão]

6. Ferramentas de Teste

Serão utilizadas as seguintes ferramentas de teste:

[Incluir ferramentas de automação, ferramentas de gerenciamento de testes, ferramentas de segurança, etc.]

7. Responsabilidades

7.1 Responsabilidades da Equipe de Desenvolvimento

Corrigir quaisquer defeitos identificados durante os testes.

Cooperação na execução de testes de aceitação do usuário e desempenho.

7.2 Responsabilidades da Equipe de Teste

Desenvolver casos de teste abrangentes.

Executar testes de acordo com o cronograma.

Documentar e relatar quaisquer defeitos encontrados.

8. Registros de Teste

Todos os resultados de teste, incluindo casos de teste, scripts, e resultados de execução serão documentados e mantidos para referência futura.

9. Revisão e Atualização do Plano de Teste

Este plano de teste será revisado e atualizado conforme necessário para refletir quaisquer mudanças nos requisitos ou no escopo do projeto.

10. Print dos testes realizados (3 funcionalidades com 2 cenários cada)

