Área: TI & Computação

Unidade Curricular: GESTÃO E QUALIDADE DE SOFTWARE

Professores: Rafaela Moreira e Jean Paul

Plano de Teste

Histórico da Revisão

Data	ersão	Descrição Autor		Área/Setor
09/11/2023	1.0	Criação do documento de plano de testes	Almo Contim	
14/11/2023	1.1	Revisão dos testes e anexo do print dos testes	Jean Carlos	

1. Introdução

O objetivo deste plano de teste é garantir a qualidade, confiabilidade, segurança e desempenho do software de marketplace, validando todas as suas funcionalidades em diferentes cenários.

1.1. Escopo

O escopo dos testes inclui todas as funcionalidades do software de marketplace, abrangendo desde o cadastro e autenticação de usuários e outras funcionalidades essenciais.

1.2. Equipe de Teste

A equipe de teste é composta por Almo Contim, Jean Carlos, Sâmeck Zanela, com a colaboração de Gabriel Moura, Augusto Gomes, Carlos Caíque e Lucas Henrique.

2. Estratégia de Teste

Definição e abordagem geral para a execução de testes, sendo estabelecido diretrizes e planos que orientam as atividades de teste para garantir que os objetivos de qualidade do software sejam atendidos.

2.1. Tipos de Testes

Os seguintes tipos de teste serão realizados:

Testes de Unidade;

Testes de Integração;

Testes de Sistema;

Testes de Aceitação do Usuário (UAT);

Testes de Desempenho;

Testes de Segurança;

Testes de Usabilidade;

Testes de Compatibilidade.

2.2. Tipos de Testes

O ambiente de teste será configurado para refletir o ambiente de produção, incluindo diferentes sistemas operacionais, navegadores e dispositivos.

2.3. Tipos de Testes

Serão utilizados dados de teste representativos do mundo real para simular diferentes cenários, incluindo dados de produtos, usuários e transações.

2.4 Cenários de Teste

Serão elaborados cenários de teste abrangentes que cobrem todas as funcionalidades do software de marketplace, incluindo casos positivos e negativos.

3. Atividade de Teste

Definição e abordagem geral para a execução de testes, sendo estabelecido diretrizes e planos que orientam as atividades de teste para garantir que os objetivos de qualidade do software sejam atendidos.

3.1. Teste de Unidade

Verificar a correta implementação das funções individuais do sistema.

Utilizar ferramentas de automação de teste quando aplicável.

3.2. Teste de Integração

Garantir que os componentes individuais se integrem sem problemas.

Verificar a comunicação entre módulos.

3.3. Teste de Sistema

Avaliar o sistema como um todo em diferentes configurações.

Testar a segurança, desempenho e confiabilidade do sistema.

3.4. Testes de Aceitação do Usuário (UAT)

Envolvimento de usuários reais para validar se o sistema atende às expectativas.

Verificar a usabilidade e a experiência do usuário.

3.5 Testes de Desempenho

Avaliar o desempenho do sistema sob diferentes condições de carga.

Identificar e otimizar possíveis gargalos.

3.6 Testes de Segurança

Avaliar a robustez do sistema contra ameaças de segurança.

Verificar a integridade dos dados e a proteção contra-ataques.

3.7 Testes de Usabilidade

Avaliar a usabilidade do sistema, incluindo navegação, design de interface e experiência do usuário.

3.8 Testes de Compatibilidade

Verificar a compatibilidade do software com diferentes navegadores, dispositivos e sistemas operacionais.

4. Critérios de Aceitação

4.1 Critérios de Passagem

Todos os testes de unidade, integração e sistema devem passar sem

O software deve atender aos requisitos especificados no documento

de requisitos.

4.2 Critérios de Falha

Qualquer falha crítica que afete a segurança, integridade, usabilidade

ou desempenho será considerada uma falha.

5. Cronograma de Teste

5.1 Planejamento

Elaboração do plano de teste: 27/10 a 01/11

Configuração do ambiente de teste: 02/11 a 09/11

5.2 Execução:

Execução dos testes Gherkin: 09/11

5.2.1 Testes Gherkin:

Funcionalidade 1: Cadastro de novo cliente

Cenário 1: Cadastrar novo cliente com sucesso

Dado que "Fulano" está no sistema com suas credenciais

Quando "Fulano" cadastra um novo cliente

Então o banco de dados deve salvar o registro do novo cliente

Cenário 2: Tentar cadastrar um cliente com informações inválidas

Dado que "Beltrano" está no sistema com suas credenciais

Quando "Beltrano" tenta cadastrar um novo cliente com informações inválidas

Então o sistema deve exibir uma mensagem de erro

Funcionalidade 2: Cadastro de Produto

Cenário 1: Cadastrar um novo produto com sucesso

Dado que o sistema está configurado para o cadastro de produtos

Quando um novo produto é cadastrado

Então o produto deve ser salvo no banco de dados

E o sistema deve exibir a mensagem "Produto cadastrado com sucesso"

Cenário 2: Falha ao cadastrar um produto com informações inválidas

Dado que o sistema está configurado para o cadastro de produtos

Quando um novo produto com nome em branco, preço negativo e quantidade negativa é cadastrado

Então o sistema deve exibir a mensagem de erro "Falha ao cadastrar produto. Verifique as informações fornecidas."

E nenhum produto deve ser salvo no banco de dados

Funcionalidade 3: Cadastro de Vendedor

Cenário 1: Consultar a lista de vendedores

Dado que o sistema possui vendedores cadastrados

Quando a lista de vendedores é consultada

Então o sistema deve retornar uma lista de vendedores

E a lista deve conter as informações corretas de cada vendedor

Cenário 2: Cadastrar vendedor com CNPJ inválido

Dado que o sistema está configurado para o cadastro de vendedores

Quando um novo vendedor é cadastrado com CNPJ inválido

Então o sistema deve indicar o erro "Falha ao cadastrar vendedor. CNPJ inválido."

E nenhum vendedor deve ser salvo no banco de dados

6. Ferramentas de Teste

Serão utilizadas as seguintes ferramentas de teste:

cucumber-junit: v7.14.0

Linguagem: Gherkin

7. Responsabilidades

7.1 Responsabilidades da Equipe de Desenvolvimento

Corrigir quaisquer defeitos identificados durante os testes.

Cooperação na execução de testes de aceitação do usuário e desempenho.

7.2 Responsabilidades da Equipe de Teste

Desenvolver casos de teste abrangentes.

Executar testes de acordo com o cronograma.

Documentar e relatar quaisquer defeitos encontrados.

8. Revisão e Atualização do Plano de Teste

Este plano de teste será revisado e atualizado conforme necessário para refletir quaisquer mudanças nos requisitos ou no escopo do projeto.

9. Print dos testes realizados (3 funcionalidades com 2 cenários cada)

