

Adrian Jose Vergel Marquez

Táchira, Venezuela

Desarrollador Full-Stack especializado en el diseño y construcción de aplicaciones web escalables utilizando tecnologías modernas como React, Node.js, TypeScript, PostgreSQL y MySQL. Enfocado en la creación de arquitecturas de software eficientes, con sólidos conocimientos en el desarrollo de APIs RESTful seguras, autenticación y la implementación de mejores prácticas de código limpio para optimizar procesos operativos.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Entidad Gubernamental Municipal

Desarrollador Full Stack

Táchira, Venezuela

Febrero 2025 - Agosto 2025

- Lideré el desarrollo integral de una plataforma de gestión de bienes y activos, utilizando React con TypeScript y Chakra UI en el frontend, y Node.js con TypeScript y Express en el backend, optimizando significativamente la administración de inventario y las operaciones internas.
- Arquitecté e implementé un sistema robusto de autenticación y autorización basado en roles (RBAC), garantizando un acceso seguro y diferenciado a módulos críticos como gestión de usuarios, auditoría y configuración del sistema.
- Diseñé y construí módulos lógicos avanzados para el ciclo de vida de los activos (incorporaciones, desincorporaciones, traslados), mejorando la trazabilidad, el control del inventario y la generación de reportes.
- Desarrollé funcionalidades de auditoría y sistemas de notificaciones en tiempo real, proporcionando visibilidad completa sobre las operaciones y alertando proactivamente sobre eventos importantes.
- Creé una API RESTful escalable y eficiente, facilitando la comunicación fluida entre el cliente y la base de datos para soportar todas las operaciones de gestión de bienes con alto rendimiento.

EDUCACIÓN

Universidad Nacional Experimental de la Fuerza Armada (UNEFA) San Cristóbal, Venezuela
Ingeniería de Sistemas

TECNOLOGÍAS Y HERRAMIENTAS

Tecnologías: TypeScript, React, Node.js, Express, PostgreSQL, MySQL

Herramientas: Git, GitHub, API REST, Diseño Modular, Despliegue de Aplicaciones, Autenticación (JWT/Sessions)