

🔨 Principios sólidos para finales flexibles.

SOLID: Principios para organizar clases.

"No caigas en la flexibilidad innecesaria."

-- 🤝 Steve Maguire-

Cuidado: recuerda el KISS 💋 vs YAGNI 🚫

S

SRP

Single
Responsibility
Principle

O

OCP

Open /
Closed
Principle

L

LSP

Liskov
Substitution
Principle

I

ISP

Interface
Segregation
Principle

D

DIP

Dependency
Inversion
Principle



SRP : Single responsibility principle

Principio de responsabilidad única.

Un objeto solo debería tener una única responsabilidad, o razón para cambiar.



OCP : Open/closed principle

Principio de abierto/cerrado.

Las entidades de software deben estar abiertas para su extensión, pero cerradas para su modificación.



LSP : Liskov substitution principle

Principio de sustitución de Liskov.

Los objetos deberían ser reemplazables por subtipos sin alterar el funcionamiento del programa.



ISP : Interface segregation principle

Principio de segregación de la interfaz.

Muchas interfaces específicas son mejores que una interfaz de propósito general.



DIP : Dependency inversion principle

Principio de inversión de la dependencia.

Depender de abstracciones, no de implementaciones concretas. Resolver en ejecución usando la Inyección de Dependencias.



Laboratorio

<https://github.com/LabsAdemy/CleanCodeLab/tree/OBJECT/src/examples/>