

∅ Estructuras repetitivas y condicionales

Bloques: Aquí vive la lógica.

"Cada vez que escribas un comentario, debes sentirlo como un fallo de tu capacidad de expresión"

-- 🖋️ Robert C. Martin





? Condicionales

- ⚠ Usar ternarios sólo en casos triviales.
- Envolver siempre 🔑 entre llaves. 🔑
- La condición de **1** sólo operador lógico. En otro caso debe ser una función.
- Valorar retorno **anticipado** vs retorno **unificado**.
- Evitar los ~~switches~~.

🔗 Repetitivas

- La condición de ruptura **1** sólo operador lógico.
- Las variables **locales** deben ser legibles.
- Se permiten los índices clásicos `i, j`.



! Límites

-  1__2  *niveles de anidamiento*
-  4__8  *instrucciones por bloque*

| Te obliga a extraer código a funciones.

| Te obliga a nombrar las nuevas funciones.

Consecuencias

-  Más reglas de negocio
-  Cero necesidad de comentarios



Laboratorio

<https://github.com/LabsAdemy/CleanCodeLab/tree/FUNCTION/src/examples/2-blocks>

"La verdad sólo se encuentra en un lugar: el código"

--  Robert C. Martin