

Condiciones y algoritmos

Simplificación de algoritmos.

"Algoritmos + Estructuras de datos = Programas"

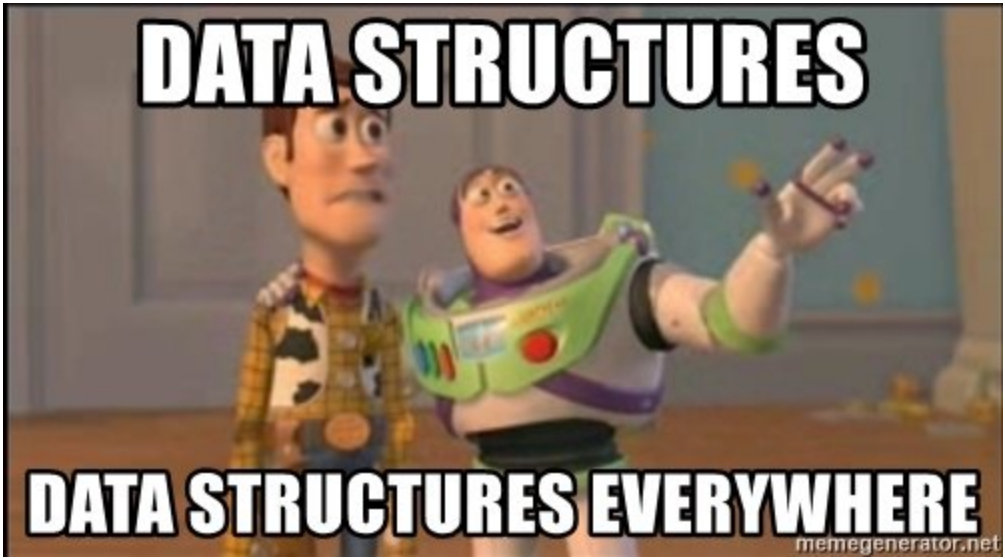
--  Niklaus Wirth

🔨 Usa estructuras de datos que eviten el uso de estructuras condicionales

El `if` y sobre todo el `switch` huelen mal 🤢

- Reduce los `if` evitando 🚩 flags en las funciones.
- Sustituye un 🏹 `switch` por un objeto, un array o un mapa.
- Incluso valora cambiar un 🏹 `switch` por un sistema de clases con herencia 🙄.

DATA STRUCTURES



DATA STRUCTURES EVERYWHERE

memegenerator.net



Laboratorio

<https://github.com/LabsAdemy/CleanCodeLab/tree/DATA/src/examples/2-algorithms>

"La verdad sólo se encuentra en un lugar: el código"

--  Robert C. Martin



Edit on CodeSandbox

- Evitar el switch