



Instrucciones, bloques y funciones

Organización de sentencias.

"El buen código
es su mejor documentación."

-- 🖋️ Steve McConnell



Declaración, asignación e invocación



Estructuras repetitivas y condicionales



Funciones puras y métodos de clase

Funciones:

Pequeñas piezas

para organizar programas.

"A veces,
la implementación más elegante
es solo una **función**.

No es un método.

No es una clase.

No es un framework.

Solo una **función**."

-- 🖊️ John Carmack