Funciones puras y métodos de clase

Funciones: Pequeñas piezas para organizar programas.

"Una función debería hacer una sola cosa, hacerla bien, y hacerla sólo ella".

-- \coprod Ley de Curly.

Pequeñas y Claras

- ቆ Cuanto más pequeñas más reutilizables.
- 6 Con verbos en su nombre que indiquen propósito
- ** DRY: Don't Repeat yourself.
- con valores por defecto si el lenguaje los soporta.
- 🧐 sin condiciones complejas.
- ...sin flags: crea dos variantes con nombre específico.
- " ...sin comentarios.

Límites

- **V**0____0**X** flags
- **1**___2 **argumentos**
- **V**8___12**X** complejidad ciclomática
- **1**6<u>24</u> *instrucciones*

Favorece el estilo funcional puro:

En una **función pura** el valor de retorno solo está determinado por sus valores de entrada, sin efectos secundarios observables.

- -- 🖊 Alguien a quien le gustan las matemáticas.
- Predecibles.
- Sin dependencias del entorno.
- Sin efectos secundarios en el entorno.



- **O** cuantos menos argumentos mejor.
 - o **E** evita argumentos *flag* usando múltiples funciones específicas.
 - o favorece objetos en lugar de primitivos.
- 11 un mismo nivel de abstracción: delega en funciones privadas
 - o las instrucciones en funciones públicas deberían llamar a funciones privadas.

Objetivo: Muchas Pequeñas Funciones Organizadas

- b Una función,
 - un sólo propósito.
 - o ... o al menos un mismo nivel de abstracción.
- X retornando datos; nunca errores.
 - o los errores tienen su propio flujo mediante try-catch throw.
 - o si el lenguaje no lo permite, usar convenio tipo (err, data).
- Sin comentarios.
 - ∘ ¿Me repito?. MAL!!! 😈

"Una función debería hacer una sola cosa, hacerla bien, y hacerla sólo ella".

-- 差 Ley de Curly



"La duplicidad es el principal enemigo de un sistema bien diseñado"

-- 烯 Robert C. Martin

Laboratorio

https://github.com/LabsAdemy/CleanCodeLab/tree/FUNCTION/src/examples/3-functions

"La verdad sólo se encuentra en un lugar: el código"

-- Kobert C. Martin