

## 👉 Declaración, asignación e invocación

**Instrucciones: Claridad desde el interior.**

"No soy un gran programador; Solo soy un buen programador con buenos hábitos"

-- 🖋️ Kent Beck



## Declaración

- Una variable o constante por línea.
- Primero las constantes.
- Procurar inicializar siempre con un valor.



## Asignación

- Asignar el resultado de expresiones sencillas.



## Invocación

- En cuanto se complique...
- Llamar a métodos, subrutinas, procedimientos o funciones.



## Atajos a vigilar

- ⚠ Operadores ternarios
  - `condition ? value if true : value if false`
- ⚠ Operadores lógicos
  - `value = value || defaultValue;`
  - `anObject && anObject.doSomething();`

No encadenes o agrupes estos atajos.

Úsalos sólo como una abreviación de casos muy simples.

Usa características del lenguaje para evitar tratar nulos y valores por defecto.



## Laboratorio

<https://github.com/LabsAdemy/CleanCodeLab/tree/FUNCTION/src/examples/1-instructions>

"La verdad sólo se encuentra en un lugar: el código"

-- 🖋️ Robert C. Martin