# Tamaños y límites

Homogéneo, sin sobresaltos.

"No me gusta usar las barras de desplazamiento para leer tu código."

-- 🚄 Quien lo vaya a leer

# Todigo con Reglas de Estilo

- Decisión: vamos a establecer reglas.
- Opción: vamos a fijar valores razonables.
- Sentido: vamos a incumplirlas... pero a sabiendas.

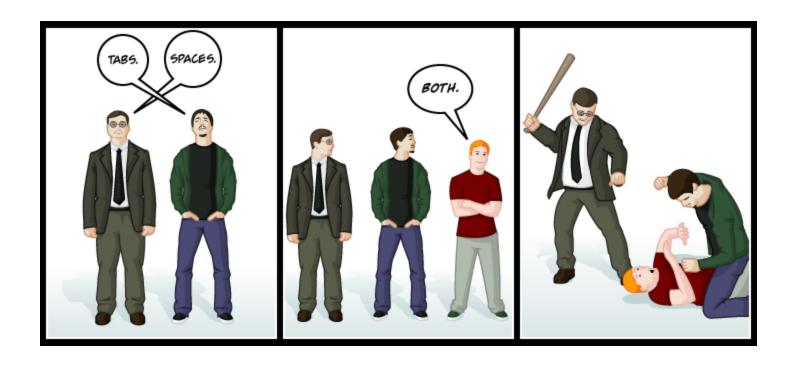
Define unas reglas y haz que se cumplan señalando lo que es incorrecto.

## **L**ímites

- **✓**80\_\_\_120**×** caracteres por línea
- **V**1\_\_\_\_2**X** líneas en blanco seguidas
- **✓**100\_\_200 **X** líneas por fichero

### Consistencia

- Mejor ser **consistente** con pocas normas...
- ... que cambiar de norma consistentemente.



#### X Evita conflictos trasladando la decisión a otros:

- Tabs vs Spaces
- Comillas simples o dobles
- Posición de llaves, paréntesis, operadores...

## **%** Herramientas de limpieza

- Prettier
- Beautify
- Buscar según IDE y lenguaje.

Aplicable a todo tipo de lenguajes.

#### Links de referencia

- eslint-recommended
- These tools will help you write clean code
- Poetic
- Code guide for HTML & CSS
- 12 Principles For Clean HTML Code
- Clean Code in SQL



https://github.com/LabsAdemy/CleanCodeLab/blob/NAME/docs/size-config.md

"La verdad sólo se encuentra en un lugar: el código"

-- 烯 Robert C. Martin