





Tipos de Pruebas

Hay una prueba para cada situación.



"Escribe tests. No demasiados. Principalmente de integración."

 Kent C. Dodds




Manuales -> Programadas

-  Dependemos de las personas
-  Se pueden configurar y lanzar automáticamente

Técnicas -> Funcionales




-  Se puede comprobar el rendimiento, la seguridad, usabilidad...
-  La función del software, su utilidad.

Unitarias -> De integración -> De inicio a fin

-  **unitarias:** Caja blanca. Verifican una función, una clase o un componente.
-  **de integración:** Caja blanca. Verifican que varios componentes funcionan juntos.
-  **de inicio a fin:** Caja negra. Replican comportamiento de usuario en sistema.

Otras: de regresión, de humo, de aceptación...

Después -> Durante -> Antes

-  Después Costoso, pero imprescindible para un *refactoring* y *end to end*
-  Durante Aburrido pero necesario para las pruebas de integración.
-  Antes *TDD* para pruebas unitarias o *BDD* para las de integración.
 - Menos costoso,
 - Más divertido
 - y con mucho mejor diseño resultante.