

Hacer las pruebas antes mejora el código de después.

"TDD te hace escribir código más desacoplado, lo cual mejora el diseño del sistema."

-- Kobert C. Martin (Uncle Bob)

Aprender algo es costoso, incluirlo en tu rutina lo es aún más.

Tenemos que visualizar el objetivo para motivarnos.

E ir paso a paso para no desmotivarnos.

Test first

Supongamos que nos piden que el sistema sea capaz de obtener un balance a partir de transacciones anteriores.

```
FEATURE: a BankClient account
As_a: high level service
I_want_to: have a class where deposit money
In_order_to: accumulate several amounts of money for MUCH later
```

Pues empezamos por especificar un método llamado calculateBalance que reciba un array y devuelva un valor.

```
describe('GIVEN: a calculate balance function', () => {
  test('WHEN i have a transactions array THEN it calculates the balance', () => {
    const input = [{ _id: 1, amount: 12 }];
    const sut = new BankClient();
    const actual = sut.calculateBalance(input);
    const expected = 12;
    expect(actual).toEqual(expected);
  });
});
```

Con esto podemos empezar, obviamente habría que incluir más casos.

Better implementation

La implementación en la clase BankClient tiene algo implícitamente bueno: Se ha creado un método, se ha nombrado según el uso esperado y aprovechando el código previo, como la propiedad this.balance.

```
calculateBalance(transactions) {
  this.balance = transactions.reduce(
    (runningBalance, transaction) => runningBalance + transaction.amount,
    this.balance
  );
  return this.balance;
}
```

Refactorizar al gusto: for, for Each...

Dependencias

Funciones que almacenen y lean transacciones, un efecto colateral no relacionado con la lógica bancaria:

¡Vamos a declara su in dependencia!

```
describe('GIVEN: a BankClient class with load logic', () => {
  test('WHEN i load the transactions THEN it calls the specific function', () => {
    const getAllTransactions = () => [];
    const sut = new BankClient(getAllTransactions);
    const calculateBalanceSpy = jest.spyOn(sut, 'getAllTransactions');
    sut.load();
    expect(calculateBalanceSpy).toHaveBeenCalled();
    });
});
```

El sistema bancario usará una función llamada getAllTransactions dentro del método load.

Inyectables

```
export class BankClient {
  constructor(getAllTransactions) {
    this.getAllTransactions = getAllTransactions;
    this.balance = 0;
  }
  load() {
    const transactions = this.getAllTransactions();
  }
  ...
}
```

La responsabilidad de la carga no es mía.

Mejoras paso a paso

Incorporando funcionalidad: calcular el balance tras la carga de las transacciones.

```
test('WHEN load transactions THEN call calculateBalance function', () => {
  const fakePreviousTransactions = [{ _id: 1, amount: 12 }];
  const getAllTransactions = () => fakePreviousTransactions;
  const sut = new BankClient(getAllTransactions);
  const calculateBalanceSpy = jest.spyOn(sut, 'calculateBalance');
  sut.load();
  expect(calculateBalanceSpy).toHaveBeenCalledWith(fakePreviousTransactions);
});
```

Pero además, con el argumento de entrada que corresponda con la salida producida por getAllTransactions().

Y para cumplirlo hay que hacer muy poquito.

```
load() {
  const transactions = this.getAllTransactions();
  this.calculateBalance(transactions);
}
```

Asíncrono

El mundo asíncrono es independiente de realizar los tests antes o después. Se trata de exigir a la función load que sea asíncrona.

```
describe('GIVEN: a BankClient class with load logic', () => {
  test('WHEN load async transactions THEN waits for data and calculates balance', async () => {
    const fakePreviousTransactions = [{ _id: 1, amount: 12 }];
    const getAllTransactions = () => fakePreviousTransactions;
    const sut = new BankClient(getAllTransactions);
    const calculateBalanceSpy = jest.spyOn(sut, 'calculateBalance');
    await sut.load();
    expect(calculateBalanceSpy).toHaveBeenCalledWith(fakePreviousTransactions);
});
});
```

```
async load() {
  const transactions = await this.getAllTransactions();
  this.calculateBalance(transactions);
}
```

No hemos hecho nada, simplemente obligar a que la implementación use la sintaxis asíncrona.

Promesas

Los dobles de las funciones asíncronas tiene la dificultad de... las funciones asíncronas.

Ejemplo de promesas simulando un retardo con setTimeout.

```
describe('GIVEN: a BankClient system with a previous saved transaction of 12', () => {
  let sut;
  beforeEach(async () => {
    const fakePreviousTransactions = [{ _id: 1, amount: 12 }];
    const loadPromise = new Promise(resolve => {
      setTimeout(() => resolve(fakePreviousTransactions), 1000);
    });
    const getAllTransactions = async () => loadPromise;
    const saveTransaction = function resolveAfter(transaction) {
      return new Promise(resolve => {
        setTimeout(() => {resolve({ ...transaction, _id: 1 });}, 1000);
     });
    };
    sut = new BankClient(getAllTransactions, saveTransaction);
    await sut.load();
 });
 test('WHEN: i make a deposit of 10 THEN returns a balance of 22', async () => {
    const input = 10; const expected = 22;
    const actual = await sut.deposit(input);
    expect(actual).toEqual(expected);
 });
});
```

Refactored

Recomendación: funciones con nombre AAA

```
beforeEach(async () => {
  const { getAllTransactions, saveTransaction } = arrangeDependencies();
  sut = new BankClient(getAllTransactions, saveTransaction);
  await sut.load();
});
function arrangeDependencies() {
  const loadPromise = new Promise(resolve => {
    setTimeout(() => resolve(fakePreviousTransactions), 1000);
  });
  const getAllTransactions = async () => loadPromise;
  const saveTransaction = function (transaction) {
    return new Promise(resolve => {
      setTimeout(() => {resolve({ ...transaction, _id: 1 });}, 1000);
   });
  return { getAllTransactions, saveTransaction };
```

Sin API

En una capa de lógica de negocio no importa cómo o dónde se guardan las transacciones.

Basta con estar preparados para trabajar de forma asíncrona con las funciones que decidan inyectarnos...

Tenemos el código preparado para usar técnicas de inversión de control.

El código está desacoplado y es muy sencillo mantenerlo. Este es el objetivo del software bien diseñado. Para conseguirlo merece la pena el esfuerzo invertido.