

TDD, desarrollo guiado por las pruebas

Todo empieza definiendo una prueba.

"Haz lo más simple que pueda funcionar."

--  Kent Beck

- Si haces las pruebas antes... bien, porque al menos tienes **las pruebas hechas**.
- Solo tienes que hacer **el mínimo código** que pase la prueba. Nada más.
- Para poder probar fácilmente, harás un código fácil de manejar; **mejor diseñado**.

Todo empieza con los requerimientos

Saber qué vamos a hacer
historias de programador.

Son pruebas de **caja blanca** y su documentación es técnica y precisa.

```
FEATURE: a BankClient account  
As_a: high level service  
I_want_to: have a class where deposit money  
In_order_to: accumulate several amounts of money for later
```

Aún muy genérico, mejorarlo especificando casos de comportamiento esperado.

```
Given: a new BankClient objec  
When: i make a deposit of 10  
Then: returns a balance of 10
```

Cadenas de texto que acompañan a las pruebas

Las pruebas

Las pruebas **TDD** son pruebas para programadores. Las hacemos por nuestro propio bien. Sin que nos las pidan, sin esperar que las valoren.

Hacemos las pruebas para estar seguros de hacer lo que se pide, nada más, pero bien hecho.

La estructura, los textos y el cómo se hacen debe ser a nuestro gusto. Yo te propongo seguir con la estructura **AAA** y el nombrado **GWT**.

```
describe('GIVEN: a new BankClient object', () => {  
  const sut = new BankClient();  
  test('WHEN: i make a deposit of 10 THEN returns a balance of 10', () => {  
    const input = 10;  
    const actual = sut.deposit(input);  
    const expected = 10;  
    expect(actual).toEqual(expected);  
  });  
});
```

Y la ejecutamos... y falla. ●

La implementación

Ahora que hemos visto fallar a nuestra prueba, vamos a hacer que la pase. ¿Cómo? Escribiendo **el mínimo código que satisfaga** la especificación funcional descrita.

```
export class BankClient {  
  constructor() {}  
  deposit(amount) {  
    return 10;  
  }  
}
```

Listo , vámonos a casa que se está haciendo de noche.

La mejora

Es momento de hacer dos cosas. Lo primero enriquecer las pruebas, lo segundo refactorizar el código.


```
import { BankClient } from './bank-client';
describe('GIVEN: a new BankClient object', () => {
  let sut;
  beforeEach(() => {
    sut = new BankClient();
  });
  test('WHEN: i make a deposit of 10 THEN returns a balance of 10', () => {
    const input = 10;
    const actual = sut.deposit(input);
    const expected = 10;
    expect(actual).toEqual(expected);
  });
  test('WHEN: i make a deposit of 15 THEN returns a balance of 15', () => {
    const input = 15;
    const actual = sut.deposit(input);
    const expected = 15;
    expect(actual).toEqual(expected);
  });
});
```

Ok, ya veo dónde falla ●.

```
export class BankClient {  
  constructor() {}  
  deposit(amount) {  
    return amount;  
  }  
}
```

Ahora sí que está bien ■.

No tan rápido, vamos a seguir enriqueciendo la prueba. Agrega este caso

```
test('WHEN: i make a deposit of 10 and another of 15 THEN the last one returns 25', () => {  
  let input = 10;  
  sut.deposit(input);  
  input = 15;  
  const actual = sut.deposit(input);  
  const expected = 25;  
  expect(actual).toEqual(expected);  
});
```

Vaya , parece que necesitaré algún tipo de acumulador...

```
export class BankClient {  
  constructor() {  
    this.acumlador = 0;  
  }  
  deposit(amount) {  
    this.acumlador += amount;  
    return this.acumlador;  
  }  
}
```

Correcto de nuevo 

El ciclo virtuoso

Este ciclo descrito se completa con un proceso de *refactoring*, o mejora en el diseño. Este trabajo se realiza sobre el código correcto; lo recalco, es una mejora.

```
export class BankClient {  
  constructor() {  
    this.balance = 0;  
  }  
  deposit(amount) {  
    this.balance += amount;  
    return this.balance;  
  }  
}
```

Pequeñas mejoras constantes

- RED : definir la prueba y comprobar que falla.
- GREEN : Escribir el mínimo código posible que satisfaga la prueba.
- ♥ REFACTOR : Mejorar dicho código manteniendo el respaldo de la prueba.

Repetir este ciclo refinando y creando nuevas pruebas hasta completar el requerimiento funcional completo.