



Web Testing

"Codifica como si la persona que mantendrá tu código fuera un psicópata violento que sabe dónde vives."

-- 🖊️ Martin Golding

Objetivos

- Conocer la **terminología** y la filosofía de los distintos tipos de pruebas.
- Comprobar funcionalidades con pruebas ***end to end*** de aplicaciones web.
- Refactorizar código ***legacy*** con la tranquilidad de las pruebas unitarias.
- Crear nuevo código bajo el paradigma ***Test Driven Development***.

A quién va dirigido

- Programadores de aplicaciones con experiencia.
- Idealmente conocimientos de tecnología web: HTML y JavaScript.



Material necesario

- Editor de código y navegador modernos. Recomendados *VSCode* y *Chrome*
- *Node* versión 12 y capacidad para instalar paquetes desde *npm*



Enlaces

Laboratorios

- [E2E Puppeteer](#)
- [E2E Cypress](#)
- [Unit Jest](#)
- [TDD Jest](#)

Tutorial Documentación

Introducción

- Las pruebas del software han sido **ignoradas y hasta despreciadas** por muchos. Otros las ven como una absurda obligación que sufren día a día.
- Pero eso está cambiando, la industria del software ya no acepta más el *negacionismo* sobre la relación entre **calidad y pruebas**.
- La detección temprana de errores, la validación de las funcionalidades y la mejora en el diseño del código permiten afirmar que: **Las pruebas ahorran dinero.**
- Claro que hay un **proceso de aprendizaje y adopción**. En este curso te mostraremos los fundamentos y las técnicas para incluirlos inmediatamente y mejorar la calidad de tus programas.

 TEST Software que funciona.

 Tipos de test

 Filosofía y patrones

 **E2E: Pruebas externas de principio a fin.**

 **Pruebas de aplicaciones web con Puppeteer**

 **Pruebas de rendimiento web con Lighthouse**

 Pruebas funcionales con Cypress

 Pruebas de comportamiento

 Limpieza de pruebas

 Pruebas unitarias con Jest

 Pruebas con espías y dobles

 Pruebas de código asíncrono

 TDD: desarrollo guiado por las pruebas

 Mejores resultados y mejor diseño.

"Los desarrolladores no tienen que justificar las pruebas y la refactorización; porque esas disciplinas aumentan su eficiencia y su productividad."

-- 🖊️ Robert C. Martin



 Alberto Basalo

Online Mayo 2020