

# Pruebas de código asíncrono

### Pruebas con llamadas a servicios remotos.

"El testing te lleva al fallo, y el fallo te lleva al entendimiento."



La comunicación asíncrona presenta retos al desarrollar y probar aplicaciones web.

# Programación asíncrona

el ejemplo dispone de un servicio para guardar y recuperar transacciones en un API remota.

Puedes ver el código en el repositorio.

Tenemos una clase y un módulo con funciones de ayuda. Veamos primero la clase BankClient

Depende del módulo bank.service que exporta funciones asíncronas, las cuales preparan la petición, esperan por su ejecución y retornan un resultado adecuado.

### Estrategias de prueba: integración vs unitaria

Si ejercitamos el código de BankClient a alto nivel, estaremos haciendo una integración que necesita que sus dependencias funcionen.

- BankClient
  - bank-service
    - fetch
      - Remote API

Problema *browser-node* : fetch no tiene equivalente en Node Solución: jest-fetch-mock.

```
require('jest-fetch-mock').enableMocks();
```

# Pruebas de integración asíncronas

Con las herramientas adecuados y los conceptos básicos sobre asincronismo ya podemos probar nuestro sistema.

#### Sin mocks

Usaremos un mock sin mocks. Me explico; al no poder usar fetch desde Node, usaremos un doble que sí funciona y que hace exactamente lo mismo. Es un simple polyfill pero con tecnología mock. Esta es la aparentemente contradictoria instrucción que lo consigue: fetchMock.dontMock();

#### Alto nivel

Vamos a ejercitar ciegamente BankClient y todas sus dependencias hasta el servidor del API.

Las funciones de prueba son ahora síncronas. Y, por supuesto, debemos esperar por las respuestas de nuestras dependencias con async await.

#### bank-client.spec.js

Fácil si la prueba pasa; pero si no, sabremos poco acerca de dónde está el problema.

### Bajo nivel

¿Y si hago las prueba un piso más abajo?. El código es parecido al anterior, sólo que ahora ejercitamos directamente las funciones asíncronas del módulo bank-service.

bank-service.spec.js

Sigue siendo un prueba de integración porque dependemos del API para su ejecución.

# **Tests Unitarios asíncronos**

Pruebas sin depender de código externo: Unit Test asíncrono.

#### Con servicios mock

Lo primero es probar el BankClient pero sin depender del módulo bank-service.

Instrucción Jest para generar dobles jest.mock('../bank-service');

funcion.mockReturnValue(fakeResult). en ambiente asíncrono y con promesas.

# bank-service.mock.spec.js

Ya está; si ahora algo va mal, el culpable es BankClient. Ese es el objetivo de la prueba unitaria: aislar la fuente de problemas.

#### Con llamadas mock

El doblaje de Jest te aísla de llamadas fetch a bajo nivel en bank-service.

Pero, ¿y si queremos probar esas funciones? El objetivo ahora es aislarnos del API,

jest-fetch-mock pero simula llamadas http con fetchMock.doMock();

```
import { getAllTransactions } from '../bank-service';

describe('GIVEN: a disconnected Bank service', () => {
  beforeAll(() => {
    fetchMock.doMock();
  });
  test('WHEN: i ask for all transactions THEN it returns an empty array', async () => {
    const actual = await getAllTransactions();
    const expected = [];
    expect(actual).toEqual(expected);
  });
});
```

Aislados del API, todo funciona, pero con respuestas poco prácticas y monótonas.

### Con respuestas fake

Preparar al doble para que devuelva la respuesta adecuada. Incluso podemos simular errores, códigos de respuesta, cabeceras...

Es decir, **simular un API** de verdad.

```
import { getAllTransactions } from '../bank-service';
describe('GIVEN: a mocked Bank service', () => {
  beforeAll(() => {
    fetchMock.doMock();
    fetch.mockResponseOnce(
      JSON.stringify([
        { id: 1, amount: 1 },
       { id: 2, amount: 20 }
  });
 test('WHEN: i ask for all transactions THEN it returns the expected array', async () => {
    const actual = await getAllTransactions();
    const expected = [
      { id: 1, amount: 1 },
      { id: 2, amount: 20 }
    expect(actual).toEqual(expected);
 });
});
```

Ahora cualquier fallo, cualquier prueba que no pase, apuntará directamente al único involucrado. El único culpable posible es el módulo bank-service y sus funciones.

Prueba superada; podemos probar cualquier clase, módulo o función, síncrona o asíncrona, sin depender de nadie.