

Exposé

Der genaue Prüfungstermin innerhalb des nächsten Prüfungszeitraums des Moduls wird Ihnen nach Anmeldung und Exposé-Abgabe mitgeteilt und kann in Absprache mit dem Prüfer noch angepasst werden (muss jedoch noch innerhalb des gewählten Prüfungszeitraums liegen).

Senden Sie dieses Dokument bitte ausgefüllt als PDF an *cga-praktikum@gm.fh-koeln.de*

Gewünschter Abnahmezeitraum:

23.08.2021 - 27.08.2021

Teammitglieder

Siebel, Jona, 11141394



Name, Vorname, Matrikelnummer

PSSO-Anmeldung erfolgt*

Momberg, Lukas, 11141259



Name, Vorname, Matrikelnummer

PSSO-Anmeldung erfolgt*

Brenner, Nico, 11096415



Name, Vorname, Matrikelnummer

PSSO-Anmeldung erfolgt*

* erforderlich

Inhalt Exposé

Bitte beschreiben Sie hier Ihre Idee für das Abschlussprojekt. Gehen Sie dabei auf folgende Punkte ein:

- Grundidee des Projektes
- Setting / Kurzer Umriss der Umgebung
- (Wenn vorhanden) Spielmechanik
- Liste von geplanten Features, bspw.:
 - Shadow Mapping, Normal Mapping, SSAO, alternatives Beleuchtungsmodell, Cel-Shading, Skybox, Environment Mapping ...
 - Kollisionserkennung, 3rd Person View, Kampfsystem, Map Generierung ...

Beschränken Sie sich auf maximal eine halbe Seite.

Der Umfang des Abschlussprojektes sollte grob dem Arbeitsaufwand von 60 Stunden pro Teilnehmer entsprechen (dabei wird davon ausgegangen, dass die Inhalte der Praktika beherrscht werden, siehe auch Projektleitfaden CGA).

Grundidee des Projektes:

Tick Tack Toe mit Matroschka Puppen wo belegte Plätze besetzt werden können durch Größere Matroschka Puppen als 2 Spieler Spiel.

Setting:

Da unser Spiel kein richtiges Setting besitzt, fügen wir ein Theme zu unserem Spielbrett hinzu und generieren damit das Setting.

Spielmechanik:

Wie Tick Tack Toe, nur das wenn Spieler 1 ein Feld belegt kann Spieler 2 es für sich beanspruchen wenn er eine Größere Matroschka über die Matroschka von Spieler 1 setzt.

Liste von Geplanten Features:

- Beleuchtung
- Normal Mapping
- Skybox
- Kamera Effekte
- Erhöhtes Visuelles Feedback (z.B. Transformation des Spielfeldes)
- HUD

Grobe Skizze

