



## Allgemeines

Name:

Alter:

Gewicht:

Geschlecht:

Augenfarbe:

Fürstentum:

Religion:

Rasse:

Größe:

Geburtsort:

Haarfarbe:

Beruf:

Sozialstatus:

## Primäre Attribute

Stärke (ST):

Ausdauer (AU):

Geschicklichkeit (GE):

Intelligenz (IN):

Charisma (CH):

Mentale Belastbarkeit (MB):

Magie (MA):

## Sekundäre Attribute

Angriff Nahkampf (ATN):

Angriff Distanz (ATD):

Parade (PA):

Initiative (INI):

Mentale Gesundheit (MG):

Lebensenergie (Le):

Manakraft (MK):

Aktuell

Max

/

/

/

## Charakteristika

Vorteile:

Nachteile:

## Sprachen





## Körperliche Talente

ST	AU	GE	CH	MB	IN	MA
----	----	----	----	----	----	----

Talent:	Probe:	Level:
Akrobatik:	(GE/GE/ST)	
Immunsystem:	(ST/ST/AU)	
Kletten:	(ST/ST/GE)	
Reiten:	(GE/ST/AU)	
Ringen/Faustkampf:		
Schleichen:	(ST/AU/GE)	
Schmerz ertragen:	(AU/AU/MB)	
Schwimmen:	(ST/ST/AU)	
Springen:	(ST/ST/GE)	
Taschendiebstahl:	(GE/GE/AU)	
Werfen:	(ST/GE/GE)	
Zehen:	(ST/ST/AU)	
Sprinten:	(ST/AZ/GE)	





## Handwerk Talente

ST	AU	GE	CH	MB	IN	MA
----	----	----	----	----	----	----

Talent:	Probe:	Level:
<u>Alchemie:</u>	(GE/IN/IN)	
<u>Boote &amp; Schiffe:</u>	(GE/GE/ST)	
<u>Feuer machen:</u>	(GE/ST/AU)	
<u>Fischen:</u>	(GE/GE/IN)	
<u>Holzbearbeitung:</u>	(GE/GE/AU)	
<u>Jagen:</u>	(GE/GE/AU)	
<u>Kochen:</u>	(GE/GE/IN)	
<u>Lederbearbeitung:</u>	(GE/GE/AU)	
<u>Male &amp; Zeichnen:</u>	(CH/GE/MB)	
<u>Metallbearbeitung:</u>	(GE/GE/IN)	
<u>Musizieren:</u>	(GE/GE/CH)	
<u>Nähen:</u>	(GE/AU/IN)	
<u>Schlösserknacken:</u>	(GE/GE/IN)	
<u>Musizieren:</u>	(GE/ST/AU)	
<u>Nähen:</u>	(GE/GE/IN)	
<u>Schlösserknacken:</u>	(GE/GE/IN)	





## Kamp/Waffen Talente

ST

AU

GE

CH

MB

IN

MA

Talent:

Probe:

Level:

Äxte:

Bögen/Armbrüste:

Bogenbau

(AU/GE/GE)

Exotische Waffen

Kampfkunst:

Klingenwaffen:

Nahkampfwaffen spitz:

Nahkampfwaffe stumpf:

Wurfwaffe:

Schusswaffe:

Waffe reparieren:

(GE/GE/AU)





## Soziale Talente

ST

AU

GE

CH

MB

IN

MA

Talent:

Probe:

Level:

Autorität:

(CH/CH/MB)

Beruhigen

(CH/CH/MB)

Bestechen:

(CH/CH/MB)

Betören:

(KK/CH/CH)

Einschüchtern:

(CH/CH/ST)

Lügen:

(CH/CH/MB)

Manipulieren:

(CH/MB/MB)

Menschenkenntnis:

(IN/CH/CH)

Feilschen

(CH/MB/MB)

Tiere zähmen:

(CH/CH/MB)

Überreden:

(IN/MB/CH)

Verkleiden:

(CH/CH/IN)

Singen:

(CH/CH/GE)





## Geistige Talente

ST	AU	GE	CH	MB	IN	MA
----	----	----	----	----	----	----

Talent:	Probe:	Level:
Einschätzungsvermögen:	(IN/MB/MB)	
Geographisches Wissen:	(IN/IN/MB)	
Gewölbekunde:	(IN/IN/MB)	
Heilkunde:	(IN/IN/MB)	
Ländliches Wissen:	(IN/IN/AU)	
Mathematik:	(IN/IN/MB)	
Mechanisches Wissen:	(GE/IN/IN)	
Meteorologie:	(IN/IN/AU)	
Naturkunde:	(IN/IN/IN)	
Pflanzenkunde:	(IN/IN/CH)	
Rechtskunde:	(IN/IN/IN)	
Religion & Götter:	(IN/IN/MB)	
Spurenlesen:	(IN/IN/MB)	
Technisches Wissen:	(GE/IN/IN)	
Überlebbenskunde:	(GE/MB/AU)	
Urbanes Wissen:	(IN/IN/GE)	
Wahrnehmung:	(IN/MB/CH)	
Wesenskunde:	(IN/IN/MB)	
Runenkunde & alte Sprachen	(IN/IN/GE)	





## Magie Talente

ST	AU	GE	CH	MB	IN	MA
----	----	----	----	----	----	----

Talent:	Probe:	Level:
Elementarmagie - Feuer:	(MA/MA/GE)	
Elementarmagie - Feuer - Blitz:	(MA/AU/GE)	
Elementarmagie - Wasser:	(MA/MA/AU)	
Elementarmagie - Wasser - Eis:	(MA/ST/AU)	
Elementarmagie - Wind:	(MA/MA/MB)	
Elementarmagie - Erde:	(MA/MA/CH)	
Elementarmagie - Erde - Lava, Metall, Sand Schlamm, Kristall:	(MA/MA/CH)	
Naturmagie - Pflanzen:	(MA/CH/CH)	
Naturmagie - Tiere:	(MA/CH/CH)	
Naturmagie - Gifte & Extrakte:	(MA/ST/AU)	
Schutz & Verstärkungsmagie:	(MA/ST/ST)	
Beschwörungsmagie - Wesen:	(MA/CH/CH)	
Beschwörungsmagie - Gegenstände:	(MA/CH/GE)	
Illusionsmagie:	(MA/IN/GE)	
Wiederherstellungsmagie:	(MA/MB/MB)	
Bannmagie & Flüche:	(MA/ST/GE)	
Fortbewegungsmagie:	(MA/MA/GE)	
Wissensmagie:	(MA/MA/IN)	
Veränderungsmagie:	(MA/MA/IN)	





## Gegenstände

Geldbeutel:

Goldrand:

Silverling

Kupferling:

Edelsteine:

Gegenstände:

Wo getragen?:







## Zaubersprüche, Rituale und Zeremonieen

ST

ST

ST

ST

ST

ST

ST

Zauber:

Manakraft:

Probe:

Reichweite:

Zauberdauer:

Wirkungsdauer/Stärke:

[illegible]

Den



Prader



Schaden:



Den

181