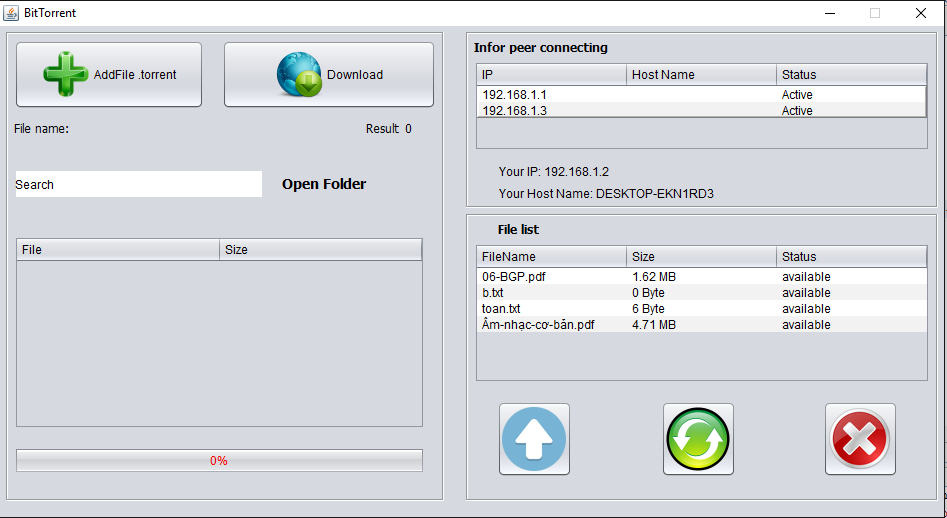
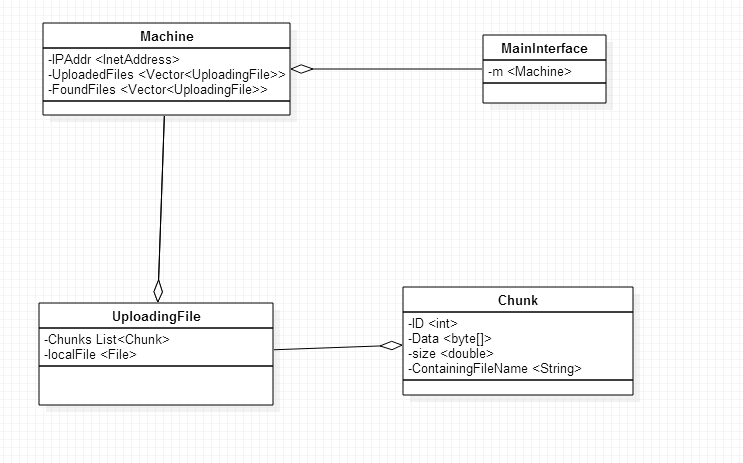
1. **Giới thiệu chương trình**



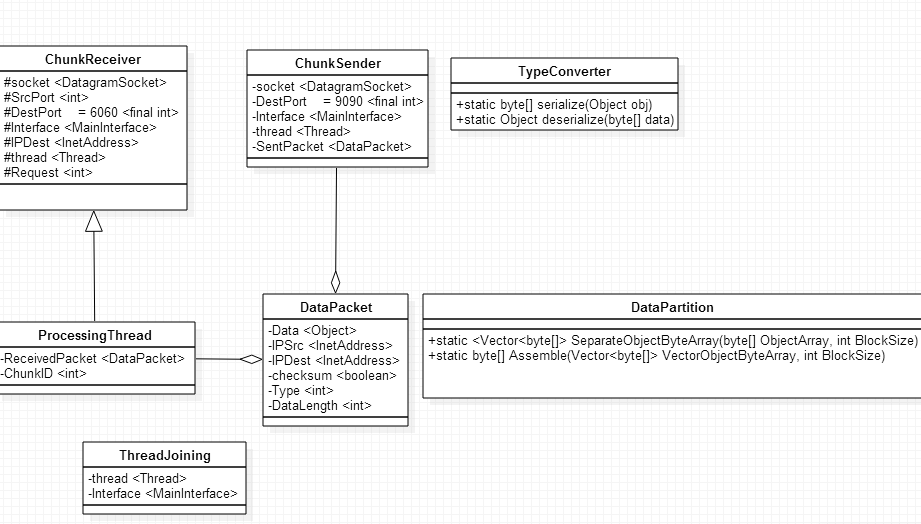
Phần mềm được tạo và vận hành theo cơ chế Peer-to-Peer (P2P), mỗi máy sẽ là một Peer và được kết nối tới các máy còn lại thông qua Socket. Phần mềm gửi nhận gói tin với giao thức UDP (truyền không tin cậy).

Phần mềm có các chức năng : upload/download file, xóa file tại local, refresh để tạo lại torrent, tìm kiếm file.

1. **Thiết kế chương trình (mô hình lớp hướng đối tượng)**
2. **Lõi chương trình**



1. **Xử lý thuật toán**

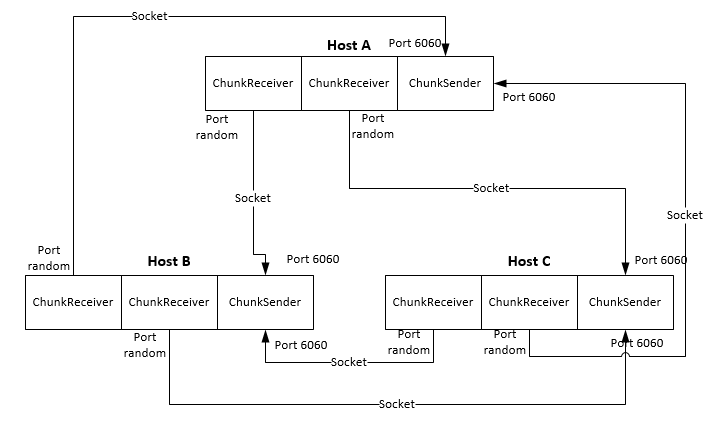


1. **Cơ chế Bittorrent**
2. **Thuật toán kết nối P2P**

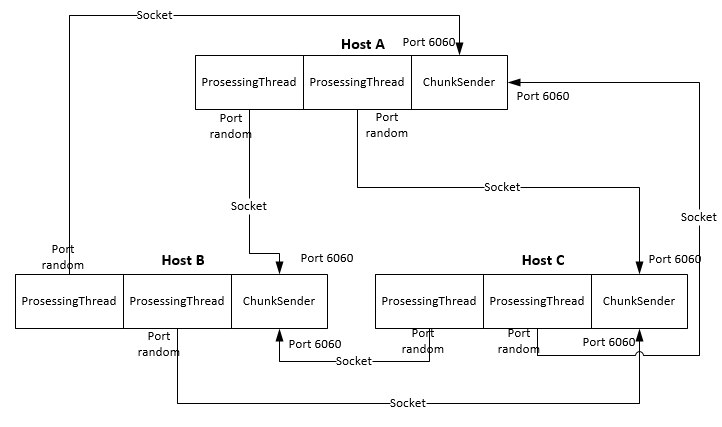
Request : yêu cầu (tín hiệu) mà máy này gửi đến máy khác để thực thi một tác vụ. Các yêu cầu này ở dạng số nguyên, và được quy ước sẵn giữa các máy.

* 1 : tìm kiếm
* 2 : yêu cầu so sánh file torrent
* 3 : download chunk

ChunkReceiver : gửi request tìm kiếm hoặc so sánh file torrent, nhận lại kết quả tìm kiếm rồi sau đó ghi kết quả lên bảng Process (Request 1 và 2).

 *Minh họa kết nối giữa 3 máy khi thực hiện request 1 và 2*

ProcessingThread : kế thừa từ ChunkReceiver, gửi request yêu cầu download chunk của file rồi sau đó nhận lại các chunk (Request 3).



*Minh họa kết nối giữa 3 máy khi thực hiện request 3*

1. **Nguyên lý chương trình**
2. **Khó khăn và lỗi đã trải qua**
3. **Việc chưa hoàn thành**