

# 中 原 工 学 院

## 软件工程实训任务书

学生姓名	崔烁豪	学号	201619140220
专 业	软件工程	班级	RB 软工 16 级卓越班
课题名称	基于 Python 的飞机大战游戏开发		
课题来源	北京玩转星球科技有限公司商业项目		
指导教师	李川/韩玉民	专业	软件工程
		职称/职务	项目经理/副教授
<p><b>课题说明：</b></p> <p>飞机大战是一款主要依赖 Python 的游戏编程库 pygame 而做出来的游戏。该游戏是一个休闲类游戏，人们在长时间紧张繁忙的工作压力后精神紧绷，可以在学习工作之余玩一玩这个游戏放松一下，从而更好的工作并提高工作效率。</p>			
<p><b>承担的任务：</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1、创建窗口、背景、英雄、子弹、敌机等游戏要素，</li> <li>2、实现敌机的出场，英雄的出场、移动、发射子弹，</li> <li>3、通过碰撞检测决定英雄或敌机是否死亡。</li> </ol>			
<p><b>工作进度安排：</b></p> <p>2019-08-26~2019-09-23：根据实训要求和公司业务，进行实训的选题、程序的需求分析、开发环境的准备和部署。</p> <p>2019-09-24~2019-11-23：熟悉 Python 的游戏编程库 Pygame，熟悉开发一个 Python 窗口游戏的流程。对飞机大战游戏开发进行详细的需求功能分析，按游戏功能划分模块并完成代码实现。对游戏进行测试，发现缺陷后进行改进与完善。</p> <p>2019-11-24~2019-12-15：整理实训报告，提交整个程序的源代码。</p>			
<b>指导教师签字：</b> 年    月    日			
<b>学 院 意 见</b>	<b>签            章：</b>  年    月    日		