

package Fourteenth;

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Iterator;
```

```
public class CreateTeam {
    private ArrayList<String> AteamArrayList;
    private ArrayList<String> BteamArrayList;
```

```
    private String[] AteamArr;
    private String[] BteamArr;
```

```
    private int AnumOfPerson;
    private int numOfTeam;
```

```
    private int BnumOfPerson;
```

```
    public CreateTeam(String[] arrA, String[] arrB, final int TEAMNUMBER) {
```

```
        AteamArr = arrA;
        BteamArr = arrB;
```

```
        AnumOfPerson = arrA.length;
        BnumOfPerson = arrB.length;
```

```
        numOfTeam = TEAMNUMBER;
```

```
        AteamArrayList = new ArrayList<String>();
        BteamArrayList = new ArrayList<String>();
```

```
    }
```

```
    public void allocRandomTeam() {
```

```
        // 문제 풀 때 어떤식으로 접근을 해야할까요 ?
        // 1. 우선 이 문제를 풀기 위한 전략을 세워야 한다.
        // 2. 문제가 요구 사항을 파악해야한다.
        // 3. 요구 사항을 하나 하나 각개 격파한다.
```

```
        // 위의 방식을 따라서 현재 문제에 대한 요구 사항을 파악해보자!
```

```
        // 문제: 우리반 사람들을 4개의 팀으로 랜덤하게 할당한다.
```

```
        // 1) 랜덤을 사용해야 한다(Math.random()) 혹은 Random 클래스)
```

10명씩 나누기.
아, 11명씩 나누기.

현재 팀 2개의 배열은 1개의 배열로 만듦
OK.

팀원 수 % 1개의 팀 > 0 → 1개의 팀으로 나누기.
1개씩 나누어 떨어지면 1인 하기. OK.

팀원 수 % 1개의 팀! > 0 → 랜덤으로
한개의 팀 함수로 주기.?

? → +1은 해준다?

A조 배열
B조 배열

생성과 함께 잡기.

현재는 비어있음.

1 이두개는 포함하는
method 만들기
CMT 써서
2 그대로 하기.