

디지털컨버전스 기반 UX/UI Front 전문 개발자 양성과정

강사 - Innova Lee(이상훈)

gcccompil3r@gmail.com

학생 - JungHyun LEE(이정현)

akdl911215@naver.com

1번

인터페이스 (Interface) 가 무엇인가 와 사용하는 이유

1. 인터페이스란 객체와 객체 사이에서 일어나는 상호 작용의 매개로 쓰인다.
2. 코딩을 작업을 하면 공중작업을 하게 된다. 그럼으로 '공동 작업시 충돌을 방지하기 위해서'라고 한다.
3. 넓은 의미에서의 인터페이스란 외부와의 의사 소통을 위한 매개체이다. 의사 소통을 위해서는 외부와의 정해진 약속이 있어야 할 것이다.

인터페이스에서는 1) 표준규격 2) 확장성 3) 인터페이스와 형변환, 그리고 다형성

개인적 결론:

즉, 개인들이 코딩을 하게된다면 클래스명부터 시작해서 다 다르게 작성될 것이다. 하지만 합쳐서 작동해야 될 때 문제가 발생하게 된다. 그렇기 때문에 **implements** 을 붙여주어서 최소한의 표준 규격을 주는 것이다.

그리고 예를들면 11일차(01.14일) 2번 과제들처럼 탈것이라는 최소한의 표준 규격을 줌으로써 표준양식을 주고, 비행기 / 자동차 / 기차 / 오토바이 등등 확장할 수 있게 하기 위해서이다.

11일차(01.14일) 탈것 링크

: https://github.com/akdl911215/GroupStudy/blob/main/2/junghyunlee/java_work/src/Eleventh/EleventhHomework3.java

2번 빨간 사각형으로 체크된 부분이 올바른 해석인가요?? / 12일차 (01.14/Comparable에 서 확인 가능)

해당 링크 : https://github.com/akdl911215/GroupStudy/blob/main/2/junghyunlee/java_work/src/Twelveth/Comparable.java

```
10 public interface Comparable {
11     // 현재 이부분은 단순히 프로타이핑만 한 것이다.
12     // 프로타이핑이 무엇이나 ? 프로토 타입과 동일하데 다르게 부르는듯 하다.
13     // 메서드의 리턴타입, 메서드 이름, 메서드 인자에 입력만 정의한 형
14
15     // 프로토 타입만 적어야 한다.
16     // 프로토 타입이란?
17     // 검색결과 : 1. prototype 은 생성자 함수에 정의한 모든 객체가 공유할 원형이다.
18     //                2. 모든 객체는 프로타입(prototype)이라는 객체를 가지고 있다.
19     //                이처럼 모든 객체는 최소한 하나 이상의 다른 객체로부터 상속을 받으며,
20     //                이때 상속되는 정보를 제공하는 객체를 프로타입(prototype)이라고 합니다.
21     // 개인적 결론 : 모든 객체는 프로토 타입이면서 공유할 수 있는 함수다.
22     //                A 객체서 B 객체로 상속을 해주는 부모를 프로타입이라고 부른다.
23
24
25     //      A          B          C          D
26     // -----
27     // | Web17 | > |   | > |   | > | Web17 | D가 Web17을 출력하게 된다.
28     // -----
29     // 프로타입      프로타입      프로타입
30
31
32     // 함수란? public String getAcademicBackground(){ } 또는
33     // public Car(int maximumNum, int speed, int numberOfDrivers,
34     //             int numberOfWheels, String brand, String country,
35     //             String vehicleType) { }같은것을 뜻한다.
36     // 함수 앞에 new 를 붙여주면 생성자가 된다. 그렇게 실행된 결과는 새로운 객체를
37     // 만들어서 그 객체를 원하는 곳에서 리턴해준다.
38
39     // compareTo(Object other, int order);으로만 interface Comparable 실행이 가능하다.
40     public int compareTo(Object other, int order);
41 }
```

< 제가 해석한것이 맞는건가요?

< 제가 해석한것이 맞는건가요?

< 제가 해석한것이 맞는건가요?

3번 12일차(01.15) 강의 내용 주석 및 내용

MyStrcmp 링크 :

https://github.com/akdl911215/GroupStudy/blob/main/2/junghyunlee/java_work/src/Twelveth/MyStrcmp.java