



UNIVERSITÉ DE TECHNOLOGIE DE COMPIÈGNE

LO21

RAPPORT

Projet Trésorerie

Autores:

BENDYNA Lucas

GOURET Mathilde

RAMIREZ Brenda

XIE Sihan

Índice general

0.1.	Résumé de l'application.	3
0.1.1.	Opérations implémentes	3
0.1.2.	Description de l'architecture	3
0.1.3.	Argumentation de l'architecture permettant plus facilement les évolutions	3
0.1.4.	Base de données	3
0.1.5.	Qt Designer UI	4
0.2.	Planning du projet	4
0.3.	Contribution personnelle des membres du groupe	4
0.3.1.	BENDYNA Lucas	4
0.3.2.	GOURET Mathilde	5
0.3.3.	RAMIREZ Brenda	5
0.3.4.	XIE Sihuan	5
0.4.	Annexes	5
0.4.1.	Installation base de données	5

0.1. Résumé de l'application.

0.1.1. Opérations implémentes

Connexion

Connexion permet d'accéder aux informations de la base de données déconnecter l'utilisateur.

Comptes

Les comptes peuvent être classifiées en catégories:

- Actifs
- Passifs
- Recettes
- Dépenses

Chacune a la possibilité d'ajouter une compte, l'éditer, réaliser une transaction et d'afficher ces transactions.

Ajouter un compte prends en compte:

- Nom
- Compte père
- S'il est virtuel ou pas
- Solde initial
- Compte de capitaux propre à utiliser

Ajouter une transaction contient:

- Référence
- Intitulé
- Comptes
- Crédit
- Débit

0.1.2. Opérations non implémentes

- LOGIN : Il n'est pas possible d'ajouter un compte dans l'application.
- COMPTES: L'application manipule une seule compte

Transactions

L'onglet Transactions affiche les transactions effectués. Il est implémenté avec deux boutons, une pour ajouter une transaction avec le même format de celui-ci des comptes et l'enregistrement pour actualiser l'affichage.

Rapports

Rapports représente le Bilan (d'actifs et passifs), et le Compte de résultat (). Bilan affiche les comptes et ses montants. D'autre côté le compte de résultat affiche le total recettes, le total dépenses et le perte d'aujourd'hui. Cet onglet ne peut pas montrer l'option **clôture**

Clôture

La clôture remettre à zéro les comptes de recettes et dépenses par l'intermédiaire d'un compte résultat et transfère la différence vers le compte excédent ou déficit au contraire

Déconnexion

Déconnexion permet de déconnecter l'utilisateur

0.1.3. Description de l'architecture

- Base de données: Nous avons choisi une base de données plutôt qu'un table ou document à raison qu'ils sont bien plus efficaces lorsqu'il s'agit de retrouver des informations. Il est possible de les afficher sous forme de formulaires dans l'interface graphique, permettant d'accéder en toute liberté à tous les détails enregistrés.
- Qt Designer UI: Implémentation de UI pour représenter l'interface graphique de l'application à travers d'un éditeur visuel qui permet de positionner et ajuster les widgets plus facilement et comme nous le souhaitons.

0.1.4. Argumentation de l'architecture permettant plus facilement les évolutions

0.1.5. Base de données

De plus, le choix de PostgreSQL a été parce qu'il est le plus complet aujourd'hui, permet de sauvegarder et restaurer des backups facilement, capable de manipuler gros volumes de données.

0.1.6. Qt Designer UI

Les fichiers d'interface utilisateur de Qt Designer représentent l'arborescence des widgets du formulaire au format XML. Les formulaires peuvent être traités:

Au moment de la compilation, ce qui signifie que les formulaires sont convertis en code C++ qui peut être compilé. Au moment de l'exécution, ce qui signifie que les formulaires sont traités par la classe QUiLoader qui construit dynamiquement l'arborescence des widgets lors de l'analyse du fichier XML.

0.2. Planning du projet

Le planning du projet a été planifié à travers d'un diagramme de GANTT réaliser pour tous les membres du groupe

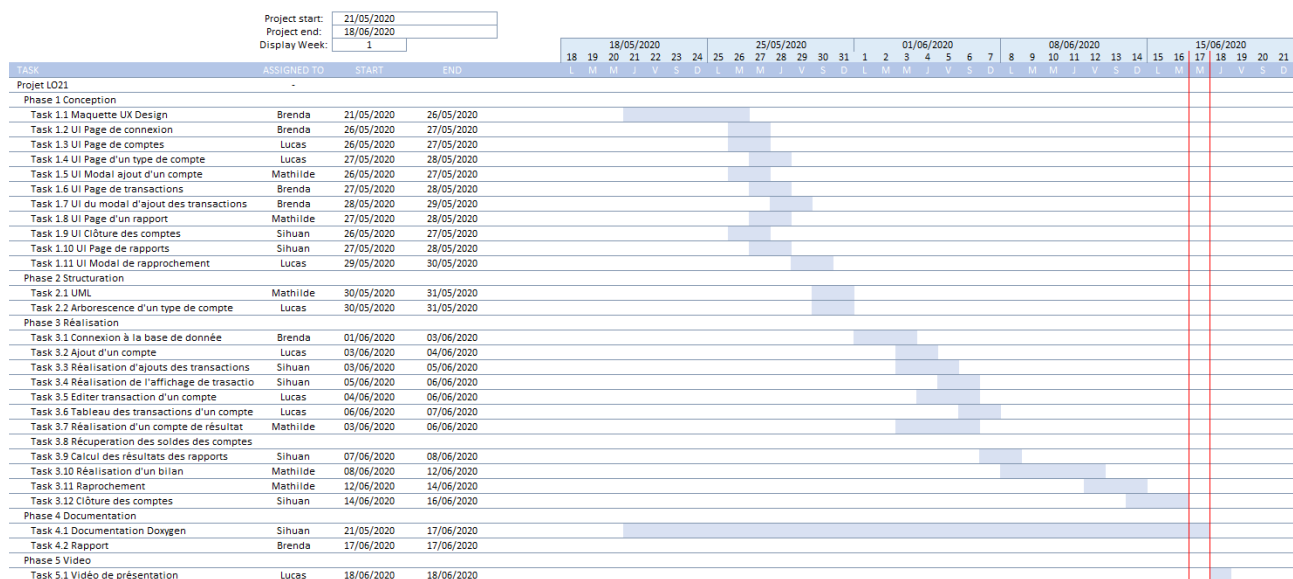


Figure 1: Silla de ruedas para subir escaleras

0.3. Contribution personnelle des membres du groupe

0.3.1. BENDYNA Lucas

- UI Modal de rapprochement
- Rapprochement d'un compte
- UI Page de comptes
- Récupération des soldes des comptes
- UI Page d'un type de compte
- Arborescence d'un type de compte
- Tableau des transactions d'un compte
- Ajout d'un compte
- Éditer Transaction d'un compte
- Vidéo de présentation

0.3.2. GOURET Mathilde

- Réalisation d'un bilan
- Réalisation d'un compte de résultat
- UI Page d'un rapport
- UI Modal Ajout d'un compte
- UML
- Rapprochement

0.3.3. RAMIREZ Brenda

- UI Page de connexion
- Connexion à la base de donnée
- Maquette UX Design
- UI du modal d'ajout des transactions
- UI Page de transactions
- Rapport

0.3.4. XIE Sihuan

- Documentation Doxygen
- UI Page des rapports
- Calcul des résultats des rapports à l'instant présente
- UI Clôture des comptes
- Clôture des comptes
- Réalisation d'ajouts des transactions
- Réalisation de l'affichage de transaction

0.4. Annexes

0.4.1. Installation base de données

Instructions avant le démarrage du projet:

- Vous devrez installer **PostgreSQL** en suivant les instructions de ce [lien](#) Nous vous recommandons de choisir le mot de passe: **luluben08**. Au contraire vous devrez modifier le mot de passe directement dans le fichier **databasemanager.cpp** sur la partie du code **this -> db.setPassword** en ajoutant votre mot de passe. Après l'installation vous démarrerez PostgreSQL

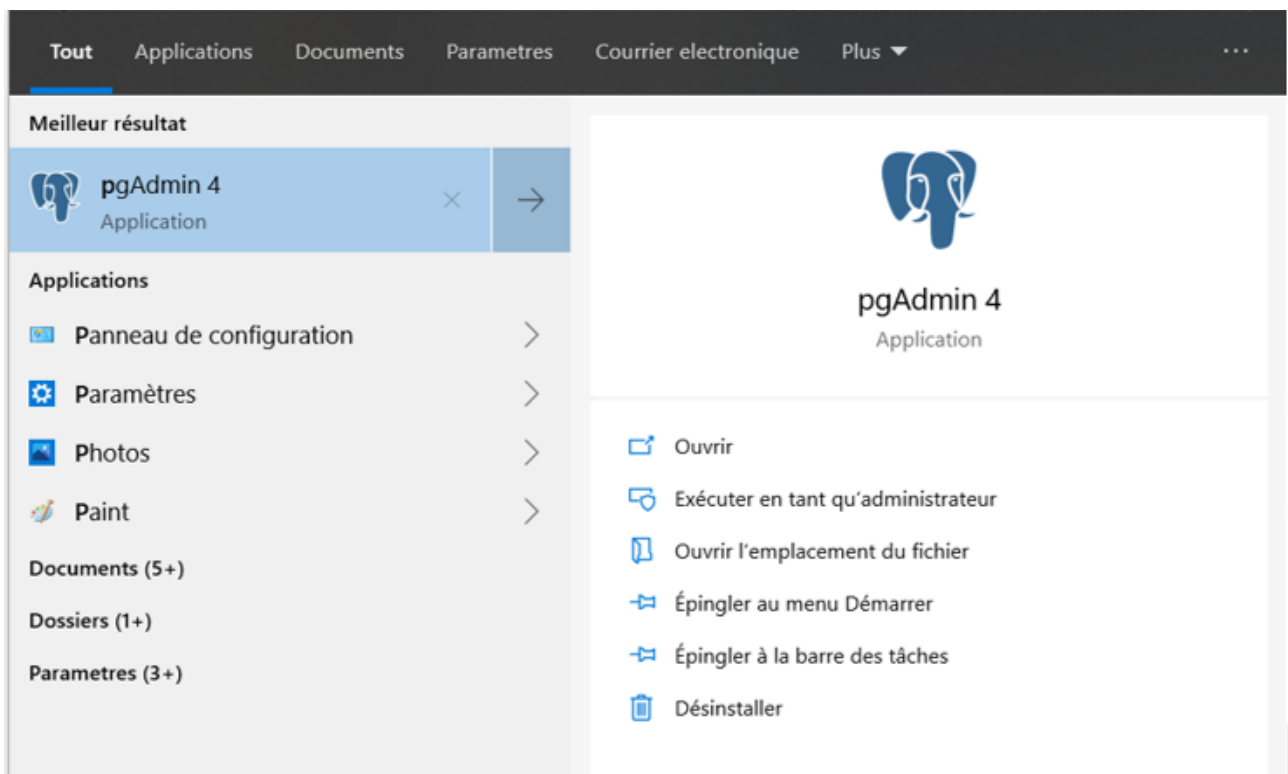


Figura 2: Silla de ruedas para subir escaleras

Vous introduirez le mot de passe et ensuite vous cliquerez sur Query Tool pour coller le code dans du fichier **script.sql**, de plus vous devrez ajouter l'instruction **INSERT INTO public.association (identifiant, mot_de_passe) VALUES ('user','password');** à la fin en substituant votre propres données de user et password. Finalement l'exécuter .

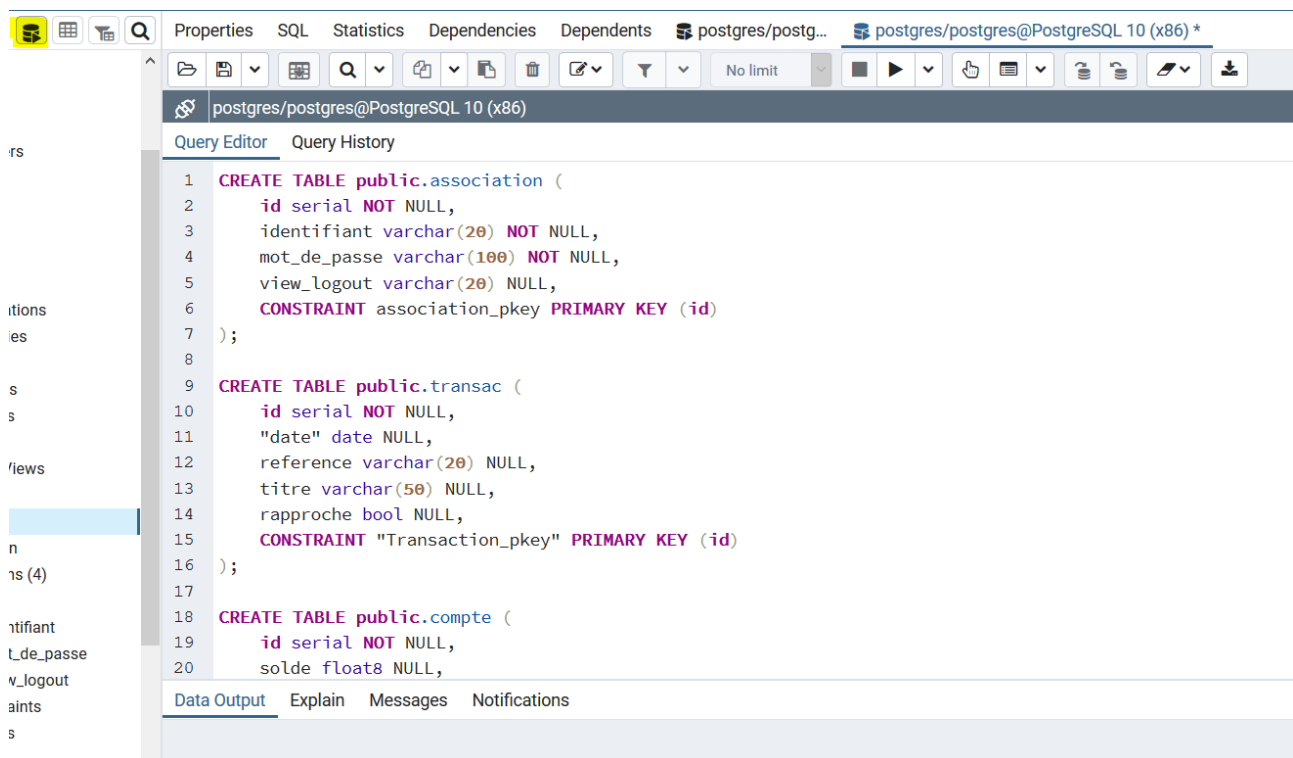


Figure 3: Silla de ruedas para subir escaleras

- Vous devrez vérifier la connexion entre Qt et PostgreSQL en cliquant sur l'onglet **Path** de **Environnement de Compilation**. Path doit contenir où se localise le fichier bin et lib de PostgreSQL? pour exemple: **C:\ Program Files (x86)\ PostgreSQL\ 10 \ bin**

Qt Quick Compiler: Leave at Default

Étapes Build

qmake : qmake.exe treasurer.pro

Make: mingw32-make.exe -j4 in C:\Users\utcp\ Desktop\LO21\Proyecto\lo21-projet-treasurer\build-tre

Ajouter l'étape Build

Étapes Clean

Make: mingw32-make.exe clean -j4 in C:\Users\utcp\ Desktop\LO21\Proyecto\lo21-projet-treasurer\build-tre

Ajouter l'étape Clean

Environnement de compilation

Utiliser **Environnement système** et **Path** définit à C:\Qt\Tools\mingw730_32\bin;C:\Qt\5.14.2\mingw73_32\bin;C:\Qt\Tools\mingw730_32

☐ Nettoyer l'environnement système

Variable	Value
NUMBER_OF_PROCESSORS	4
OneDrive	C:\Users\utcp\OneDrive
OneDriveConsumer	C:\Users\utcp\OneDrive
OS	Windows_NT
Path	C:\Qt\Tools\mingw730_32\bin;C:\Qt\5.14.2\mingw73_32\bin;C:\Qt\Tools\mingw730_32
PATHEXT	.COM;.EXE;.BAT;.CMD;.VBS;.VBE;.JS;.JSE;.WSF;.WSH;.MSC
PROCESSOR_ARCHITECTURE	x86
PROCESSOR_ARCHITECTURE_AMD64	AMD64
PROCESSOR_IDENTIFIER	Intel64 Family 6 Model 78 Stepping 3, GenuineIntel
PROCESSOR_LEVEL	6
PROCESSOR_REVISION	4e03
ProgramData	C:\ProgramData
ProgramFiles	C:\Program Files (x86)
ProgramFiles(x86)	C:\Program Files (x86)
ProgramW6432	C:\Program Files
PSModulePath	C:\Program Files\WindowsPowerShell\Modules;C:\Windows...
PUBLIC	C:\Users\Public

Figura 4: Silla de ruedas para subir escaleras