**SPRİNT 1**

Ekip üyeleri arasında gerçekleşecek olan iletişimin "Telegram” uygulaması aracılığıyla yapılmasına karar verilmiştir. Telegram uygulaması; Mobil, Masaüstü ve Web uygulaması olarak kullanılabildiğinden hem de dosya paylaşımı ve korunma sürecini alternatiflerinden daha verimli gerçekleştirdiğinden dolayı uygun görülmüştür.

31 Ekim 2022

Product Owner ve Developer rolü Ahmet Emir’e verildi.

Scrum Master ve Developer rolü Hurşit’e verildi.

Oyun türünün belirlenmesi için avantaj ve dezavantajlar tartışıldı ve türü 2D pixel art olarak belirlendi.

1 Kasım 2022

Oyun motorunun GDevelop olması kararlaştırıldı.

Muadil 2D oyunların yapısının daha iyi anlaşılması için oyun örneklerine bakıldı.

Oyun konsepti üzerine tartışıldı ve oyunun konseptinin “Kaleden kaçmaya çalışırken engeller ve düşmanlarla karşılaşan karakterin macerası” olmasına karar verildi.

2 Kasım 2022

Ana sayfa tasarımı üzerine tartışıldı.

Ana sayfanın tasarımının oyunu yansıtacak şekilde yapılmasına karar verildi.

3 Kasım 2022

Ana sayfa arka plan tasarımı yapıldı.

Ana sayfa tuş tasarımları hazırlandı.

4 Kasım 2022

Ana sayfa arkaplanı oyuna yerleştirildi.

Ana sayfa tuş yerleştimesi ve konfigürasyonu yapıldı.