**SPRİNT 1**

Ekip üyeleri arasında gerçekleşecek olan iletişimin "Telegram” uygulaması aracılığıyla yapılmasına karar verilmiştir. Telegram uygulaması; Mobil, Masaüstü ve Web uygulaması olarak kullanılabildiğinden hem de dosya paylaşımı ve korunma sürecini alternatiflerinden daha verimli gerçekleştirdiğinden dolayı uygun görülmüştür.

31 Ekim 2022

Oyun türünün belirlenmesi için avantaj ve dezavantajlar tartışıldı.

1 Kasım 2022

Product Owner ve Developer rolü Ahmet Emir’e verildi.

Scrum Master ve Developer rolü Hurşit’e verildi.

2 Kasım 2022

Oyun türünün 2D ve Pixel Art olmasına karar verildi.

Muadil 2D oyunların yapısının daha iyi anlaşılması için oyun örneklerine bakıldı.

3 Kasım 2022

Oyun konsepti üzerine tartışıldı. Karar henüz netleştirilemedi.

4 Kasım 2022

Oyunun konseptinin “Kaleden kaçmaya çalışırken engeller ve düşmanlarla karşılaşan karakterin macerası” olmasına karar verildi.